



# Ruta turística: Ruta de la Sierra Mágica en Puebla

Actividad 8 (Proyecto)

Materia:

Aplicaciones web

Integrantes del equipo:

Rosa Suarez Calderon

Ana Laura Torres Marin

Alfredo de Jesus Ramos Benavides

Profesor:

Pedro Bello López

Periodo:

Primavera 2022

Fecha de entrega:

24 de marzo de 2022

# Índice

- 1. Planteamiento del Problema
- 2. Alcances y limitaciones
- 3. Recursos de software.
- 4. Identificación de actores.
  - 4.1. Identificación de casos de usos para cada actor.
    - 4.1.1.Casos de uso: Internauta.
    - 4.1.2.Casos de uso: Usuario.
    - 4.1.3. Casos de uso: Administrador.
- 5. Diagramas de secuencia
  - 5.1. Acceso correcto / incorrecto.
  - 5.2. Registro correcto / incorrecto.
  - 5.3. Altas y Bajas de rutas.
  - 5.4. Consulta.
  - 5.5. Modificar.
  - 5.6. Salir.
  - 5.7. Eliminar
  - 5.8. Reporte Usuario/Ruta.
- 6. Referencias.

# 1. Planteamiento del problema

Implementación de una pagina web en la cual los internautas puedan crear rutas de acuerdo con un lugar turístico, en ella se puede visualizar recomendaciones de otros internautas los cuales ya han visitado ese lugar. Los internautas que estén registrados podrán aportar a la página y los que no estén registrados lo podrán hacer.

## 2. Alcances y limitaciones.

Los alcances para la aplicación web son los siguientes:

- El sistema deberá de contar con usuarios del sistema para que se puedan crear nuevas rutas.
- Los internautas se podrán registrar en el sistema para que puedan convertirse en usuarios e interactuar con el sistema.
- Los usuarios podrán crear nuevas rutas o eliminar rutas que han propuesto.
- Los internautas como los usuarios podrán consultar las rutas que hay en el sistema.
- Habrá un usuario especial el cual tendrá el control de la página.
- Las rutas creadas estarán acompañadas de diferentes elementos para hacerlas mas atractiva.

Las limitaciones que tendrá la aplicación web son las siguientes:

- Los internautas no podrán hacer ninguna edición a las rutas, solo podrán consultarlas.
- Los internautas solo podrán ver ciertas paginas asignadas para ellos.
- El usuario del sistema no podrá dar de baja o dar de alta una nueva ruta que no pertenezca al mismo usuario.

## 3. Recursos de software

Para el desarrollo del proyecto se usarán los siguientes programas:

Programa	Descripción
HTML	El Lenguaje de Marcado de Hipertexto (HTML) es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una pagina web y sus contenidos. Por ejemplo, sus contenidos podrían ser párrafos, una lista con viñetas, o imágenes y tablas de datos [1].
PHP	PHP es un lenguaje de código abierto muy popular especialmente adecuado para el desarrollo web y que puede ser incrustado en HTML[2].
MySQL	MySQL es un sistema de gestión de bases de datos relacionales de código abierto con un modelo cliente-servidor [3].
CSS	CSS es el lenguaje que usamos para diseñar un documento HTML. CSS describe cómo deben mostrarse los elementos HTML [4].

# 4. Identificación de actores.

Actores	Descripción
Internauta	Es aquel que navega a través de internet en busca de nueva información, solo puede hacer consultas en las paginas que navega para obtener información. Si deseara se puede convertir en Usuario del sistema para aportar información.
Usuario	Es aquel que se convierte en usuario del sistema el cual puede contribuir en el sistema para dar de alta una nueva ruta o para borrar alguna que tenga y no desee compartir más. Además, podrá ver las contribuciones de otros usuarios, pero solo podrá modificar las suyas.
Administrador	Proporciona al sistema la facilidad de manipular y mantener de forma ordenada los datos ya almacenados.

# 4.1 Identificación de casos de usos para cada actor

# 4.1.1Casos de uso: Internauta

Caso de uso	Descripción
Consultar	Es una operación del sistema que permite al internauta visualizar la información de las rutas que estén dadas de altas por otros usuarios.
Registrarse	Es una operación del sistema que permite al internauta ingresar datos personales específicos para posteriormente ingresar al sistema. Esto solo se hace si el internauta desea convertirse en un usuario del sistema.
Acceso	Es una operación del sistema que permite al internauta acceder al sistema siempre y cuando se haya registrado en el sistema.

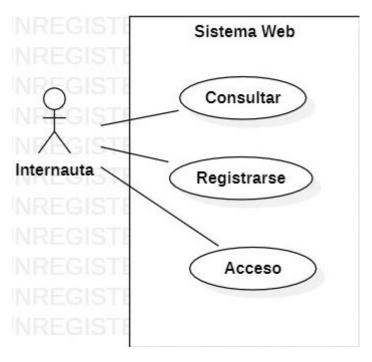


Figura 1. Casos de uso del Internauta.

# 4.1.2Casos de uso: Usuario

Caso de uso	Descripción
Modificar	Es una operación del sistema que permite al Usuario modificar información almacenada en el sistema.
Consultar	Es una operación del sistema que permite al Usuario visualizar la información de las rutas almacenadas.
Dar de baja la propia ruta	Es una operación del sistema que permite al Usuario eliminar la información de una ruta existente dentro de la base de datos.
Dar de alta la propia ruta	Es una operación del sistema que permite al Usuario almacenar una nueva ruta dentro de la base de datos con sus respectivos datos.
Acceso	Es una operación del sistema que permite al Usuario acceder al sistema por medio de datos específicos (como el nombre de usuario y contraseña).
Salir	Es una operación del sistema que permite al Usuario cerrar sesión cuando desee abandonar el sistema.

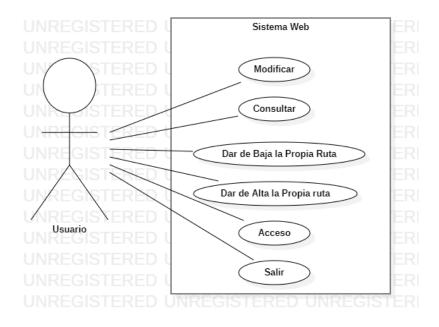


Figura 2. Casos de uso del Usuario.

## 4.1.3Casos de uso: Administrador

Caso de uso	Descripción
Consultar	Es una operación del sistema que permite al Administrador visualizar la información de las rutas almacenadas en el sistema.
Modificar	Es una operación del sistema que permite al Administrador modificar información almacenada en el sistema.
Eliminar	Es una operación del sistema que permite al Administrador eliminar información del sistema.
Acceso	Es una operación del sistema que permite al Administrador acceder al sistema usando datos en específico (como usuario y contraseña).
Reporte de los usuarios	Es una operación del sistema que permite al Administrador generar un archivo con datos en especifico para saber que información han subido los usuarios.

Reporte de las rutas	Es una operación del sistema que le permite al Administrador ver todas las rutas que se han almacenado en el sistema.
Salir	Es una operación del sistema que le permite al Administrador cerrar su sesión para mantener la información segura.

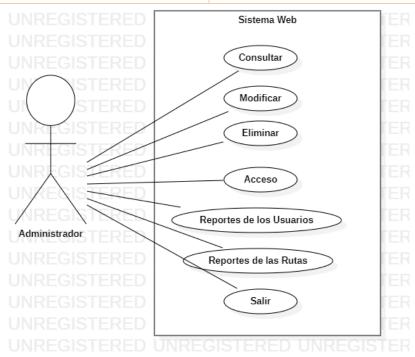
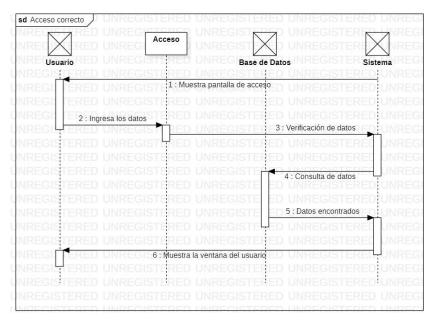
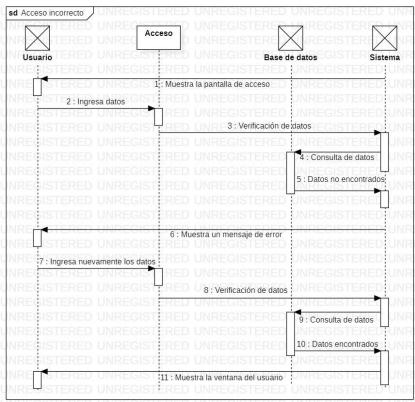


Figura 3. Casos de uso del Administrado.

## 5. Diagramas de secuencia

# 5.1 Acceso correcto / incorrecto

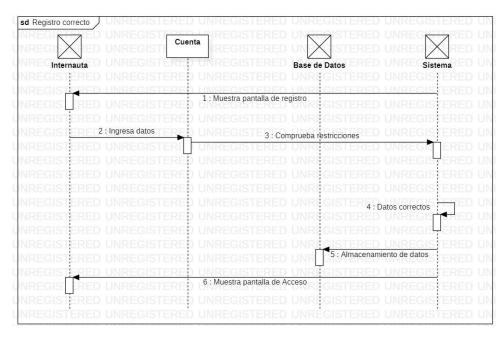


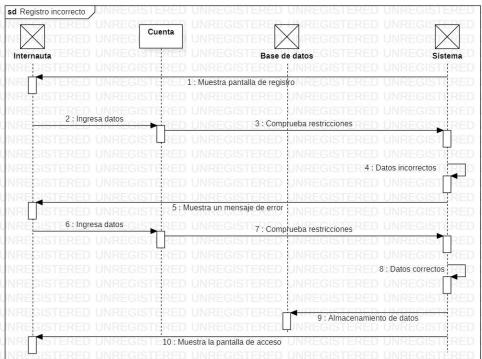


Cuando el usuario quiere acceder al sistema, tiene que desplazarse a la opción de Acceso, esta opción tendrá unos campos que el usuario deberá de llenar, en caso de que los datos que haya

introducido sean erróneos se mandara una notificación y deberá de introducir nuevamente los datos, en caso contrario, se le dará acceso y podrá visualizar otra ventana.

# 5.2 Registro correcto / incorrecto

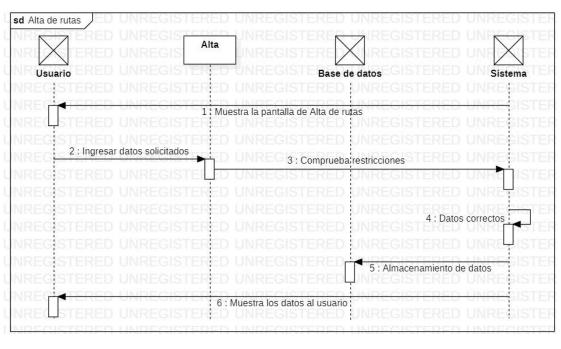


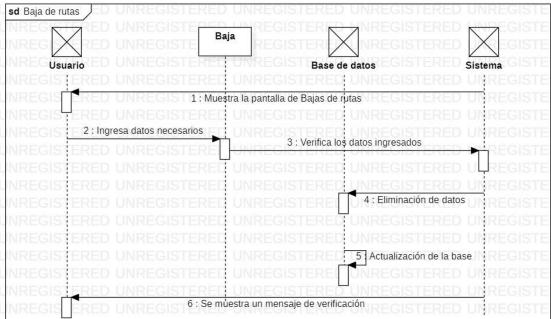


Cuando un internauta desea convertirse en un usuario del sistema, el internauta deberá de desplazarse a la opción de registro, esta opción tendrá una serie de campos los cuales tendrá que llenar, si los datos introducidos tienen el formato adecuado se almacenaran en la BD y podrá acceder al sistema, de lo contrario le mostrara una notificación de que los datos son erróneos y tendrá que

introducirlos nuevamente y, hasta que los datos sean correctos, se podrán almacenar en la BD y posteriormente podrá acceder al sistema.

## 5.3 Alta y Baja de rutas.

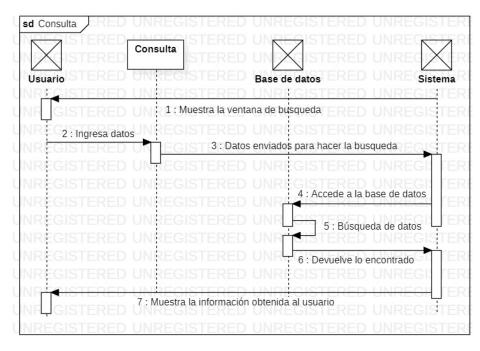




El usuario del sistema tendrá las opciones de dar de alta rutas o dar de bajas, si desea dar de alta una ruta, tendrá que ingresar una serie de datos para que puedan ser almacenadas en la base de datos, deberá de ingresar todos los datos solicitados de lo contrario no podrá almacenar esa ruta. En el caso de dar de baja una ruta, el usuario deberá de introducir al menos un dato referente a la

ruta que desea eliminar, en caso de que se encuentre la información, se borrara de la BD y se actualizara la BD.

## 5.4 Consulta.

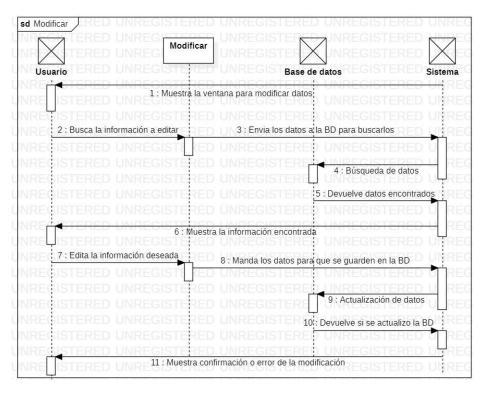


El usuario tendrá la opción de poder consultar o Buscar información de alguna ruta, para ello deberá de desplazarse a opción de Búsqueda completar el o los campos de búsqueda.

Una vez que haya introducido los datos, se accederá a la BD para ver si hay una similitud

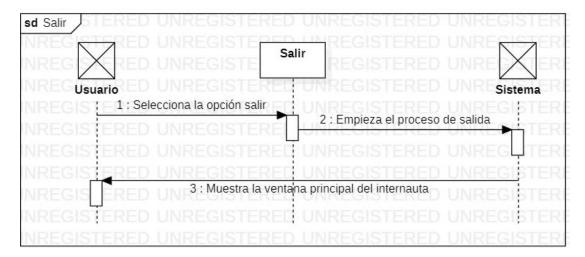
en los datos que el usuario esta buscando y, posterior a ello se le mostrara al usuario la información encontrada, en caso de que no haya encontrado nada se le notificara.

# 5.5 Modificar



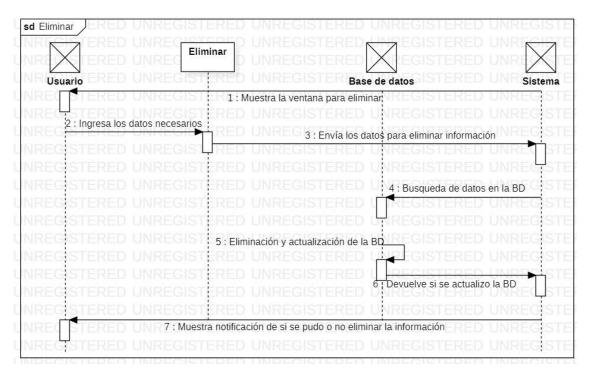
El usuario tendrá la opción de modificar alguna ruta que tenga almacenada, para ello tendrá que buscar que ruta quiere modificar, una vez que haya encontrado lo que quiere modificar, podrá editar lo que desee y una vez haya que terminado, deberá de guardar sus cambios para que se almacenen en la BD, de lo contrario no podrán guardarse las modificaciones que haya realizado.

#### 5.6 Salir.



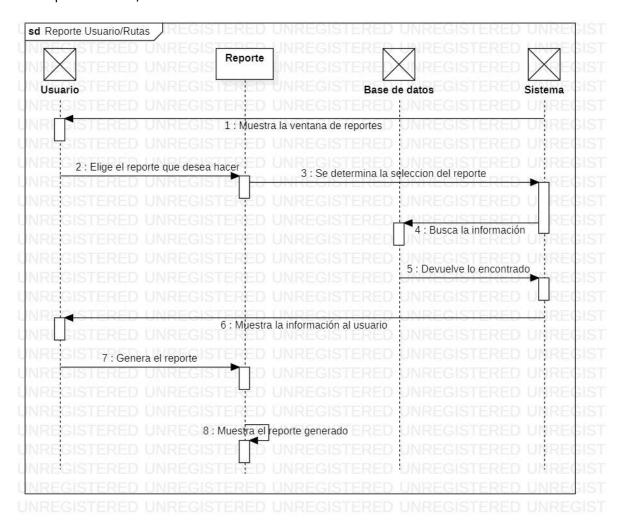
Esta opción le permitirá al usuario salir de su sesión para mantener segura su información.

#### 5.7 Eliminar.



Esta opción es en particular para el administrador, como el tiene el control de todo el sistema el podrá eliminar la información que el considere que no sea relevante para el sistema y de igual manera deberá de actualizar la BD en caso de que haya eliminado información.

## 5.8 Reporte Usuario/Rutas



El generara reportes es en particular una acción del administrador, el podrá hacer reportes, ya sea de los usuarios o de las rutas, para saber el tipo de información que tiene almacenada en su base de datos.

NOTA: En los diagramas de secuencia solo ponemos al Internauta y Usuario, pero nosotros consideramos al Usuario como Usuario del sistema y Administrador, debido a que ellos dos comparten casos de uso iguales, por lo que, a la hora de hacer su diagrama de secuencia iba a ser lo mismo, por esa razón es que hacemos esa diferencia hasta el último.

## 6. Referencias

- [1] Conceptos básicos de HTML Aprende sobre desarrollo web | MDN. (s. f.). MDN Web Docs. <a href="https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\_started\_with\_the\_web/HTML\_basics">https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting\_started\_with\_the\_web/HTML\_basics</a>
- [2] <a href="https://www.php.net/manual/es/intro-whatis.php">https://www.php.net/manual/es/intro-whatis.php</a>
- [3] B, G. (2022, 7 de febrero). ¿Qué es MySQL? Explicación detallada para principiantes. Tutoriales Hostinger. <a href="https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-mysql">https://www.hostinger.mx/tutoriales/que-es-mysql</a>
- [4] https://www.w3schools.com/css/