



# Operaciones con matrices

Actividad 3

Materia:

Aplicaciones web

Integrantes del equipo:

Rosa Suarez Calderon

Ana Laura Torres Marin

Alfredo de Jesus Ramos Benavides

Profesor:

Pedro Bello López

Periodo:

Primavera 2022

Fecha de entrega:

24 de enero de 2022

# Desarrollo del trabajo

Antes de comenzar a desarrollar el trabajo, primero se hizo una investigación sobre como es que se realizan las operaciones de las matrices y además bajo que condiciones se pueden realizar estas operaciones. A continuación, se muestra un pequeño resumen sobre las matrices.

#### ¿Qué es una matriz?

Una matriz es un arreglo dimensional de números. Una matriz se representa por medio de una letra mayúscula (A, B, ...) y sus elementos con la misma letra en minúscula (a, b, ...), con un doble subíndice donde el primero indica la fila y el segundo la columna a la que pertenece [1].

$$\mathbf{A} = egin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \ dots & dots & \ddots & dots \ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

Figura 1. Ejemplo de una matriz de n\*n

#### **Operaciones con matrices**

#### Suma y Resta de Matrices

La suma y/o resta de matrices es una operación donde se suman o restan los elementos de dos o más matrices que coincidan con su posición [1].

La suma/resta de matrices consiste en operar el numero de una matriz con el número que tiene la misma posición en la otra matriz [1].

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 \\ 3 & 0 & 0 \\ 5 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$A + B = \begin{pmatrix} 2+1 & 0+0 & 1+1 \\ 3+1 & 0+2 & 0+1 \\ 5+1 & 1+1 & 1+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \\ 6 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$A - B = \begin{pmatrix} 2-1 & 0-0 & 1-1 \\ 3-1 & 0-2 & 0-1 \\ 5-1 & 1-1 & 1-0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & -1 \\ 4 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Figura 2. Ejemplo de la suma/resta de dos matrices

## Producto de matrices

El resultado de multiplicar dos matrices es otra matriz en la que el elemento que ocupa el lugar  $C_{ij}$  se obtiene sumando los productos parciales que se obtienen al multiplicar todos los elementos de la fila "i" de la primera matriz por los elementos de la columna "j" de la segunda matriz. Es decir, multiplicamos la primera fila por los elementos de la primera columna y el resultado será nuestro nuevo elemento. Para ello, el número de columnas de la primera matriz debe coincidir con el de filas de la segunda. Si no fuese así no podríamos realizar la operación [2] .

Ejemplo:

$$\begin{pmatrix} 1 & 3 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 2 & -3 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.1 + 3.2 & 1.3 + 3.(-3) & 1.2 + 3.(-1) \\ -1.1 + 2.2 & -1.3 + 2. -3 & -1.2 + 2.(-1) \end{pmatrix}$$
$$= \begin{pmatrix} 7 & -6 & -1 \\ +3 & -9 & -4 \end{pmatrix}$$

Figura 3. Producto de matrices

Observamos como la matriz resultante tiene el número de filas de la primera y el de columnas de la segunda.

Debemos recordar, que las matrices no tienen la propiedad conmutativa. En el caso de que se pudiera operar A.B y B.A el resultado por lo general puede ser diferente.

#### Transposición de matrices

Sea A una matriz de tamaño  $m \times n$  decimos que la transposición de la matriz A es una nueva matriz de tamaño  $n \times m$  donde los elementos de la matriz A que están en la posición ij pasan a estar en la posición ji, a esta nueva matriz se le llama A traspuesta (o traspuesta)[3].

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} a_{11} & \cdots & a_{n1} \\ a_{12} & \cdots & a_{n2} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{1m} & \cdots & a_{nm} \end{pmatrix}$$

Figura 4. Transpuesta de una matriz

Por lo anterior, podemos decir que la operación suma, resta y transpuesta deben de ser del mismo orden. A diferencia de la operación multiplicación, las matrices pueden o no ser del mismo tamaño, sin embargo, deben de cumplir que "el numero de columnas de la primera matriz debe coincidir con el número de filas de la segunda matriz".

Una vez entendida la parte teórica, procedimos a desarrollar el programa. A continuación, se explicará el código que se desarrolló, así como capturas del funcionamiento del programa.

#### Elaboración de form

El elemento HTML <form> se utiliza para crear un formulario HTML para la entrada de datos por parte del usuario y es un contenedor para diferentes tipos de elementos de entrada como: campos de texto, casillas de verificación, botones de opción, botones de envió, etc.

Para este trabajo solo necesitamos los campos de texto y el botón de envío.

Para los campos de texto se necesitó la etiqueta <input type="text" name="fname"> y para el botón de envío se usó la etiqueta <input type="submit">. A continuación, se muestra el bloque de código, así como el resultado:

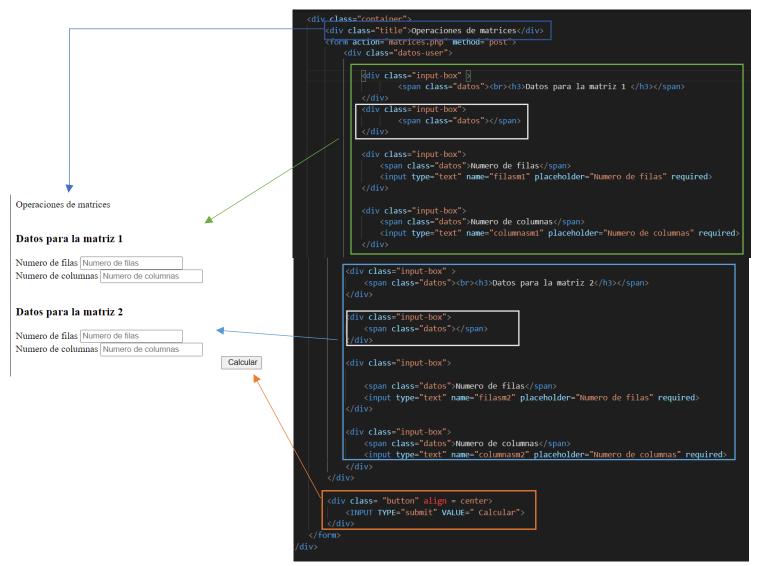


Figura 5. Form para introducir los datos.

En el bloque de código que se muestra en la figura 5, hay dos recuadros color gris, esas líneas de código nos ayudan a tener una mejor organización, este cambio solo se ve cuando le agregamos estilo a la página.

Para los campos de texto esta la palabra reservada required, esta palabra nos ayuda a obligar al usuario a ingresar al menos un dato en los campos de texto, de lo contario, no se realizará la acción de "Calcular".

El botón "Calcular" tiene la función de que, cuando se oprime, manda los datos a la pagina que los requiera, para que esta pagina pueda utilizar sus datos y realizar las operaciones que se le indiquen.

#### Operaciones de matrices.

Una vez que se obtiene el form que recibe los datos del usuario, podemos empezar a crear las matrices para poder realizar las operaciones. Antes de poder realizar las operaciones, necesitamos obtener los datos del form, por ello hacemos uso de la variable de php \$\_REQUEST, la cual nos ayuda a recopilar los datos.

```
$filam1 = $_REQUEST['filasm1'];
$columnam1 = $_REQUEST['columnasm1'];
$filam2 = $_REQUEST['filasm2'];
$columnam2 = $_REQUEST['columnasm2'];
```

Figura 6. Uso de la variable \$ REQUEST

Como se observa en la figura 6, obtenemos los datos del Form, y cada variable se le asigna una nueva variable para que pueda usarse en el programa. Sino usamos la variable \$\_REQUEST no podríamos obtener los datos del Form, y por ende no se podría hacer ninguna operación.

A continuación, se muestran las funciones de las operaciones que se realizaron para mostrar las operaciones solicitadas.

Antes de realizar las operaciones de las matrices, es necesario que las matrices tengan valores, pero seria tardado si el usuario ingresa dato por dato, es por ello que se realizó una función para llenar las matrices con datos enteros aleatorios.

#### CÓDIGO DEL LLENADO DE UNA MATRIZ

En las siguiente Captura de pantalla les muestro como hacer un llenado de matrices con valores aleatorios en PHP.

 La función llenarMatriz () genera un array multidimensional, por defecto de n\*n, con números del 1 al 100, sin repeticiones.

Figura 7. Función llenarMatriz()

El código fuente ya contiene comentarios en cada línea para que se pueda entender mejor.

#### **CODIGO QUE IMPRIME LA MATRIZ**

Una vez que tenemos los datos de las matrices, necesitamos observar los datos, es por ello que se escribió una función para que realizara la impresión de las matrices, a continuación, se muestra esta función:

```
function imprimirMatriz($m,$f,$c){

   echo "";
   for($i=0;$i<$f;$i++){
      echo "<tr>";
      for ($j=0; $j < $c; $j++) {
        echo "<td>";
        echo $m[$i][$j];
        echo "";
      }
      echo "";
   }
   echo "";
}
```

Figura 8. Función que imprime la matriz.

Como se observa en la figura 8, la función imprimeMatriz esta implementada con HTML. Esto se debe a que php no maneja matrices, como lo suelen hacer los lenguajes C, Java, Python, etc. Por ello es que los datos que se obtienen de la función llenarMatriz se mostraran en una tabla HTML, para que tengan la vista de una matriz.

#### CÓDIGO DE LA SUMA DE MATRICES

En el siguiente código les muestro como hacer la suma de matrices con PHP.

• La funcion sumaMatriz () la usamos para calcular la suma de los valores de los elementos de dos matrices.

En la siguiente captura de pantalla se muestra cómo hacer la suma de dos matrices mediante la funcion sumaMatriz ().

Figura 9. Función sumaMatriz ()

El código fuente ya contiene comentarios en cada línea para que se pueda entender mejor.

# CÓDIGO DE LA RESTA DE MATRICES

En el siguiente código les muestro como hacer la resta de matrices con PHP.

 La funcion restaMatriz () la usamos para calcular la resta de los valores de los elementos de dos matrices.

En la siguiente captura de pantalla se muestra cómo hacer la resta de dos matrices mediante la funcion restaMatriz ().

Figura 10. Funcion restaMatriz ()

El código fuente ya contiene comentarios en cada línea para que se pueda entender mejor.

# CÓDIGO DE LA MULTIPLICACION DE MATRICES

Función para la operación de Multiplicación de dos matrices, como principio tenemos como parámetros a la matriz 1 y 2. Así mismo muestra una condición dicha condición verifica si las matrices (1,2) son diferentes, en caso de que sean distintas muere el proceso, caso contrario realiza las iteraciones y retorna la nueva matriz (3).

```
function multiply($m1,$m2){
   $r=count($m1);
   $c=count($m2[0]);
                                                                                               Función
    $p=count($m2);
                                                                                               creada para
                                                                                               realizar la
   if(count($m1[0])!=$p)die;
                                                                                               operación de
    for ($i=0;$i< $r;$i++){
                                                                                               multiplicación
                                                                       Iteraciones necesarias
        for($j=0;$j<$c;$j++){
                                                                       para realizar la
             $m3[$i][$j]=0;
                                                                       multiplicación,
                                                                       recorrido de matrices
             for($k=0;$k<$p;$k++){
                                                                       unos y dos, el resultado
                 $m3[$i][$j]+=$m1[$i][$k]*$m2[$k][$j];
                                                                       se almacena en la
                                                                       matriz 3
   return($m3);
```

Figura 11. Función que multiplica dos matrices.

# CÓDIGO DE LA TRANSPUESTA DE MATRIZ.

Para realizar esta función utilizamos Foreach la cual proporciona una manera fácil de iterar sobre matrices. Foreach funciona solo en matrices y objetos, y generará un error cuando intente usarlo en una variable con un tipo de datos diferente o una variable no inicializada. Hay dos sintaxis:

foreach (expresión\_iterable como \$valor)

declaración foreach (expresión\_iterable como \$clave => \$valor) declaración

```
function transpose($array) {

function transpose($array) {

function transpose($array) {

function transposed_array = array();

if ($array) {

foreach ($array as $row_key => $row) {

foreach ($row as $column_key => $element) {

function transposed_array {

function transposed_array();

function trans
```

Figura 12. Función transpuesta de matrices.

Una vez que tenemos las funciones solo nos resta hacer los llamados de las funciones para que se puedan hacer las operaciones correspondientes. A continuación, se muestra el llamado de las funciones:

```
echo "kh3>Tamaño de la matriz 1 es de [$filam1][$columnam1]
        Tamaño de la matriz 2 es de [$filam2][$columnam2] </h3>";
echo "kh2>Matriz 1</h2>";
$mat1 = llenarMatriz($filam1,$columnam1);
imprimirMatriz($mat1,$filam1,$columnam1);
echo "kh2>Matriz 2 </h2>";
$mat2 = llenarMatriz($filam2,$columnam2);
imprimirMatriz($filam2,$columnam2);
imprimirMatriz($filam2,$columnam2);
if($tam1 == $tam2){
    if($columnam1 == $columnam2){
        echo "kh2>suma de matrices</h2>";
        $matsuma = sumaMatriz($mat1,$mat2);
        imprimirMatriz($matsuma,$filam1,$columnam1);
        echo "kh2>Resta de matrices</h2>";
        $matresta = restaMatriz($mat1,$mat2);
        imprimirMatriz($matresta,$filam1,$columnam1);
}else{
        echo'kh3> Las matrices no son del mismo orden, por lo tanto no se puede realizar las operaciones Suma y Resta</h3>';
}else{
        echo'kh3> Las matrices no son del mismo orden, por lo tanto no se puede realizar las operaciones Suma y Resta</h3>';
}
```

Figura 13. Llama de funciones llamarMatriz, imprimiMatriz, sumaMatriz y restaMatriz.

```
echo "<h2>Multiplicacion de matrices </h2>";
if($columnam1 == $filam2){
$matmul = multiply($mat1,$mat2);
imprimirMatriz($matmul,$filam1,$columnam1);
}else{{\begin{center}
echo'<h3> <h3>El numero de columnas de la primera matriz debe coincidir con el numero de filas de la segunda matriz</h3>';
}
```

Figura 14. Llamado a la función multiply y imprimirMatriz.

```
if($filam1 == $columnam1){
    echo "<h2>Transpuesta de la matriz 1 <h2>";
    $matrans = transpose($mat1);
    imprimirMatriz($matrans,$filam1,$columnam1);
}else{
    echo'<h3>La matriz 1 no es cuadrada, por lo tanto no se puede obtener su transpuesta</h3>';
}

if($filam2 == $columnam2){
    echo "<h2>Transpuesta de la matriz 2 <h2>";
    $matrans = transpose($mat2);
    imprimirMatriz($matrans,$filam2,$columnam2);
}else{
    echo'<h3>La matriz 2 no es cuadrada, por lo tanto no se puede obtener su transpuesta <h3>';
}_
```

Figura 15. Llamado a la función transpose y imprimirMatriz.

Como observamos en las figuras 13, 14 y 15, hacemos el llamado a las funciones de cada operación, pero si observamos a detalle observamos que cada una tiene condiciones para que puedan mostrarse, estas condiciones se mencionaron al principio del documento.

En la figura 13, observamos que hay dos condiciones que explicaremos. Hay dos condiciones, la primera condición indicar que si las matrices son del mismo orden (tamaño) pueden realizar sus operaciones y la segunda condición se refiere a la condición de la función: "el número de columnas de la primera matriz debe coincidir con el número de filas de la segunda matriz"

Ahora bien, que pasa cuando tenemos una matriz de 3x6 y otra de 6x3, como vemos el número de elementos es igual, pero no son del mismo orden, es por ello que se implementó la segunda condición y por lo tanto no pueden realizar la suma y la resta.

Ahora como no son del mismo orden, tampoco pueden realizar sus transpuestas, por ello es que la en la sección donde se hace la transpuesta también tiene condiciones las cuales indican que deben de ser del mismo orden.

Ahora que ya tenemos los llamados, podemos poner un ejemplo de la salida del programa, a continuación, se muestran las capturas de pantalla:

Operaciones de matrices	
Datos para la matriz 1	
Numero de filas 5  Numero de columnas 5	
Datos para la matriz 2	
Numero de filas 5 Numero de columnas 5	
	Calcular
Resultado de las operaciones con Matrices	
Tamaño de la matriz 1 es de [5][5] Tamaño de la matriz 2 es de [5][5]	
Matriz 1	
	65 21 52 69 89 50 58 58 47 93
	4 62 10 23 79 97 66 79 29 2
	68 80 42 15 6
Matriz 2	
	2 65 62 63 91 55 78 39 6 62
	7 27 61 69 98 41 67 65 100 45
	78 25 47 54 95
Suma de matrices	
	67     86     114     132     180       105     136     97     53     155
	11 89 71 92 177 138 133 144 129 47
	146 105 89 69 101

Figura 16. Ejecución del programa.

Como observamos en la figura 16, vemos que se generan las dos matrices y muestra la operación suma de matrices, no se ponen capturas de pantalla de lo demás para no saturar el documento de muchas imágenes, pero al ver que las matrices son del mismo orden se puede deducir que las demás operaciones se han realizado.

## Estilo de las paginas

Sin estilo

Para que nuestras paginas no se vieran tan simples usamos la hoja de estilo CSS, esto nos permitió implementar diferentes cosas para obtener una mejor visualización de las páginas, no se explicaran a detalle cada variable, solo mostraremos un antes y un después de que se le aplicara estilo. A continuación, se muestran estos cambios con su respectivo bloque de código:

Con estilo

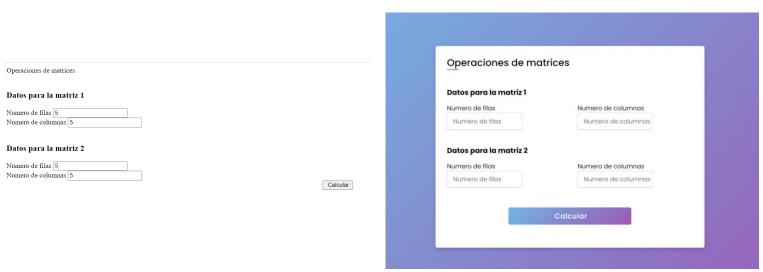


Figura 17. Aplicación de estilo al Form.

```
margin: 0;
 padding: 0;
 box-sizing: border-box;
  font-family: 'Poppins', sans-serif;
body{
 height: 100vh;
 display: flex;
 justify-content: center;
 align-items: center;
 padding: 10px;
  background: linear-gradient(135deg, ■#71b7e6, ■#9b59b6);
 max-width: 700px;
 background-color: ■#fff;
 padding: 25px 30px;
 box-shadow: 0 5px 10px □rgba(0,0,0,0.15);
 font-size: 25px;
 font-weight: 500;
.container .title::before{
  content: "";
 position: absolute;
 left: 0;
 bottom: 0;
 height: 3px;
 width: 30px;
 border-radius: 5px;
  background: linear-gradient(135deg, ■#71b7e6, ■#9b59b6);
```

```
flex-wrap: wrap;
  justify-content: space-between;
  margin: 20px 0 12px 0;
form .datos-user .input-box{
 margin-bottom: 15px;
  width: calc(100% / 2 - 20px);
 display: block;
  font-weight: 500;
  margin-bottom: 5px;
 height: 45px;
 outline: none;
  font-size: 16px;
 border-radius: 5px;
  padding-left: 15px;
  border: 1px solid ■#ccc;
 border-bottom-width: 2px;
.datos-user .input-box input:valid{
  border-color: ■#9b59b6;
 height: 45px;
margin: 35px 0
 height: 100%;
 width: 50%;
border-radius: 5px;
 border: none;
color: ■#fff;
  letter-spacing: 1px;
 cursor: pointer;
transition: all 0.3s ease;
  background: linear-gradient(135deg, ■#71b7e6, ■#9b59b6);
```

Figura 18. Código para el estilo del Form

De manera general, el código nos permitió tener mejor organizado las cajas de texto, nos permitió encerrarlo en un recuadro y centrarlo en medio de la página. También nos permitió agregarle un estilo diferente de letra, entre otras cosas.

Sin estilo Con estilo Resultado de las operaciones con Matrices Resultado de las operaciones con Matrices Tamaño de la matriz 1 es de [5][5] Tamaño de la matriz 2 es de [5][5] Tamaño de la matriz 1 es de [5][5] Tamaño de la matriz 2 es de [5][5] Matriz 1 Matriz 1 65 21 52 69 89 50 58 58 47 93 45 63 69 59 22 4 62 10 23 79 97 66 79 29 2 25 17 42 77 48 68 80 42 15 6 55 56 31 51 58 34 12 52 36 2 Matriz 2 13 38 32 34 34 2 65 62 63 91 55 78 39 6 62 7 27 61 69 98 41 67 65 100 45 Matriz 2 78 25 47 54 95 49 30 98 48 56 Suma de matrices 31 93 46 11 72 67 86 114 132 180 105 136 97 53 155 59 33 41 71 20 48 19 93 97 96 11 89 71 92 177 138 133 144 129 47

Figura 19. Aplicación de estilo a la pagina de las operaciones con matrices

5 88 30 18 30

```
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Poppins:wght@200;300;400;500;600;700&display=swap');
 margin: 20;
 padding: 5;
 box-sizing: border-box;
 font-family: 'Poppins',sans-serif;
 display: table-row-group;
 justify-content: left;
 align-items: center;
 padding: 10px;
 background-image: linear-gradient(to bottom, ■#50d1d4, ■#59d4d7, ■#61d7da, ■#69dadd, ■#70dde0);
table{
   border: □black;
   color: □black;
```

Figura 20. Código para el estilo de la pagina que muestra las operaciones.

De manera general, la figura 18 nos muestra que, con la aplicación de estilo, se pudo obtener otro estilo de letra, la matriz se muestra un poco mas grande y mejor distribuido. Además de que tiene un color y también se ve que hay más espacio.

# Referencias

- [1] A. Ramos, «EVILNAPSIS,» 18 Noviembre 2019. [En línea]. Available: https://evilnapsis.com/2019/11/18/suma-y-resta-de-matrices-con-php/. [Último acceso: 19 Enero 2022].
- [2] yosoytuprofe, «YO SOY TU PROFE 20 MINUTOS,» 4 Junio 2017. [En línea]. Available: https://yosoytuprofe.20minutos.es/2017/06/04/operaciones-con-matrices/. [Último acceso: 18 Enero 2022].
- [3] A. ARIAS, «Totumat,» 14 Junio 2020. [En línea]. Available: https://totumat.com/2020/06/14/operaciones-entre-matrices/. [Último acceso: 19 Enero 2022].
- [4] D. J, «Stackoverflow,» 19 Marzo 2021. [En línea]. Available: https://es.stackoverflow.com/posts/244459/revisions. [Último acceso: 19 Enero 2022].

#### WebSites

https://www.w3schools.com/html/html forms.asp

https://mosaic.uoc.edu/ac/le/es/m6/ud7/index.html

https://mycolor.space/gradient?ori=to+bottom&hex=%2350D1D4&hex2=%2370DDE0&sub=1