



INSTITUTO SUPERIOR DE TELECOMUNICACIONES,
TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN



REPÚBLICA DE GUINEA
ECUATORIAL

TS - DESARRALLO DE APLICACIONES WEB

TÍTULO: DESARROLLO DE UNA PLATAFORMA WEB PARA LA CLINICA
PLAyANA

COMPONENTES:

ANASTASIA TRINIDAD MAYÉ BOKUY MANGUE

PLACIDO PABLO ONDO NDONG AYANG

PROFESOR: FERMÍN COPOBORÚ LOERI

OYALA, 26 DE MARZO DE 2025

PARTE GENERAL O TEÓRICA

CAPÍTULO I: PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

1.1 BREVE DEFINICIÓN DEL TEMA DE INVESTIGACIÓN

La clínica PLAYANA será una empresa del sector terciario. Su principal objetivo será abastecer a la población de cuidados integrales de la salud ocular.

1.2 JUSTIFICACIÓN DEL PROBLEMA

Tras la carencia de clínicas oftalmólogas en nuestro país(Guinea Ecuatorial) que ofrecen servicios de calidad y para mejorar dichos servicios se creará el centro de salud PLAYANA, la cual ofrecerá los mejores tratamientos oftalmólogos del país.

1.3 OBJETIVO GENERAL

- ❖ Desarrollar una Plataforma Web para la clinica playana

1.4 OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- ❖ Recopilar la información de la empresa
- ❖ Analisis de la Información
- ❖ Diseño de Interfaces funcionales

1.5 LA METODOLOGÍA DE INVESTIGACIÓN

Principalmente ha sido la **Metodología cualitativa**, caracteriza por el uso de la observación y el análisis para la recopilación de datos no numéricos. La observación que hemos podido percatar es que:

El país de Guinea Ecuatorial carece de clínicas especializadas en servicios oftalmólogos, y teniendo en cuenta que en Guinea Ecuatorial el acceso a internet y el uso de teléfonos móviles es cada vez mayor, la clínica PLAYANA creará una plataforma web, para ofrecer información, servicios y atención personalizada a sus pacientes

PARTE ESPECÍFICA O ANALÍTICA

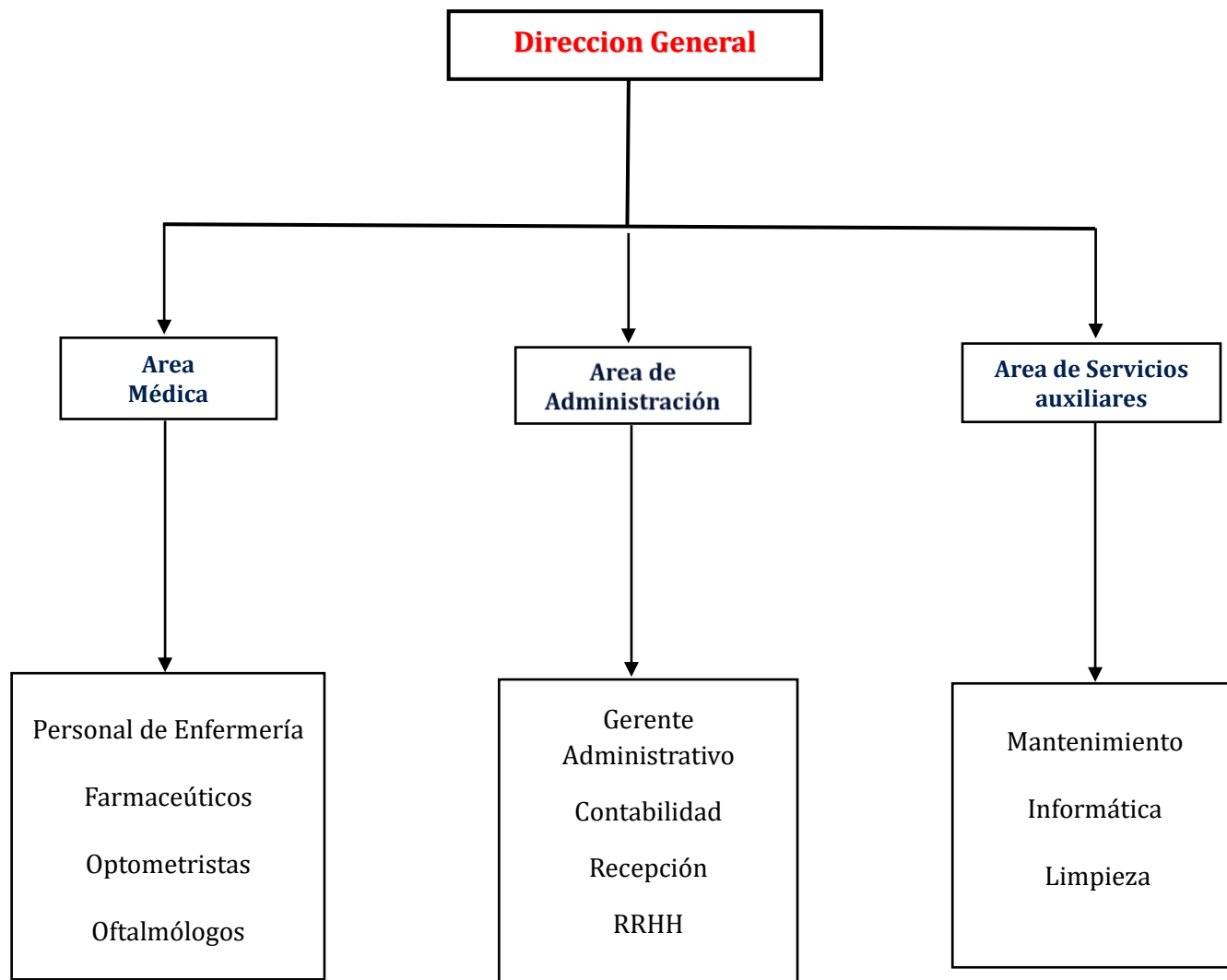
CAPÍTULO II: SOLUCIÓN DEL PROBLEMA

2.1 BREVE HISTORIAL DE LA EMPRESA QUE INVESTIGA

La Clínica PLAyANA está pensado ser fundada por un grupo de profesionales de la salud visionarios concretamente en el año 2030, y se tendrá su ubicación en la ciudad de Bata justo en la avenida de la plaza de Reloj.

Gracias a su enfoque en la calidad dde la atención y satisfacción del paciente PLAyANA experimentará un crecimiento ampliando sus instalaciones e incorporando nuevos servicios médicos a su vez utilizará herramientas digitales para la gestion de las citas y de los historiales medicos. Reconociendo la importancia de la tecnología en la prestación de servicios de salud modernos.

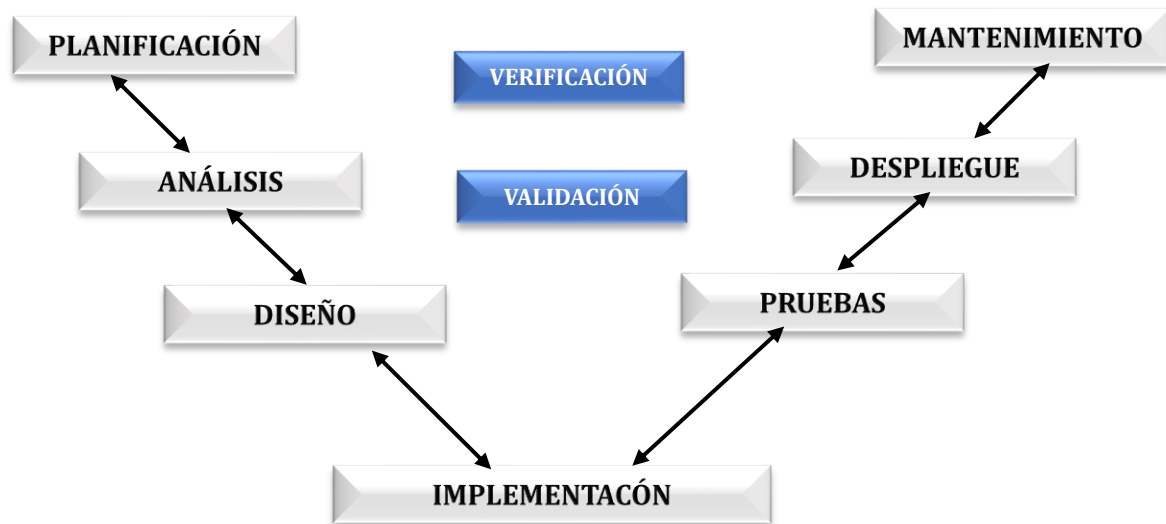
2.2 Organigrama de la empresa



2.3 Diagrama de la vida útil

MODELO EN V

Es un estilo de desarrollo de software que divide el proceso en tres partes: diseño, implementación y pruebas de integración y cualificación. La letra V es una representación simbólica del flujo de desarrollo.



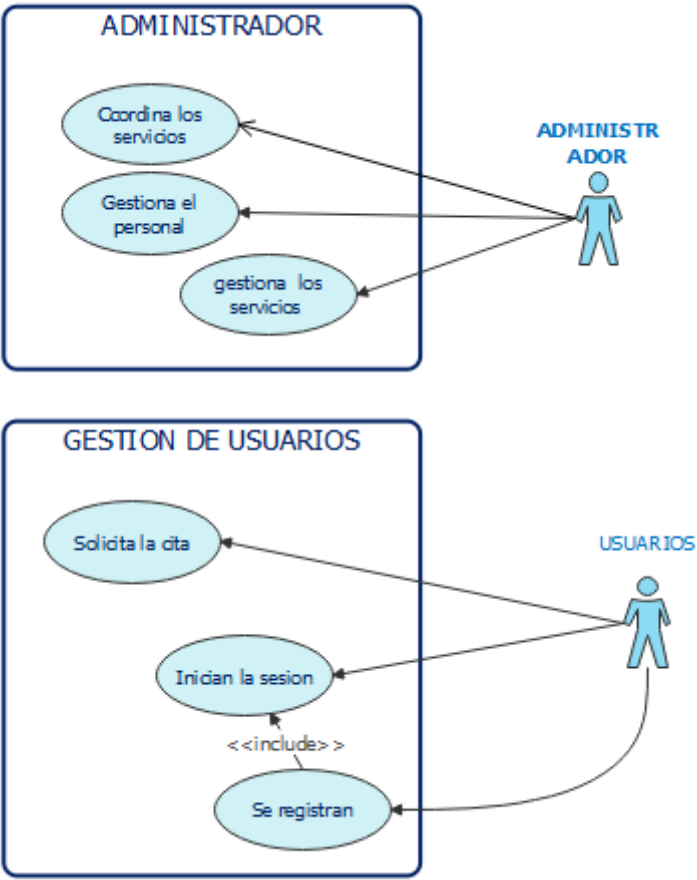
- **PLANIFICACIÓN** en esta fase organizamos el proyecto desde la determinación del ámbito del proyecto, la realización de un estudio de viabilidad, el análisis de los riesgos asociados, la estimación del coste del proyecto, y la asignación de recursos a las diferentes etapas del mismo.
- **ANÁLISIS** en esta etapa realizamos una exhaustiva investigación de las características que debe poseer nuestro proyecto.
- **DISEÑO** esta fase identificamos las mejores soluciones para creación del software, como la elección de la tecnología y la identificación de las herramientas de desarrollo.
- **IMPLEMENTACIÓN** en esta etapa hicimos la codificación del software.
- **PRUEBAS** en esta fase comprobamos que el programa realizara las tareas especificadas para así poder detectar las fallas y analizar su rendimiento.
- **INSTALACIÓN O DESPLIEGUE** en esta fase pondremos en funcionamiento el software, así ver como se integra con los demás módulos del proyecto. Para luego lanzarlo al mercado.
- **MANTENIMIENTO** en esta etapa realizaremos modificaciones y actualizaciones al software para satisfacer las necesidades de nuestros clientes.

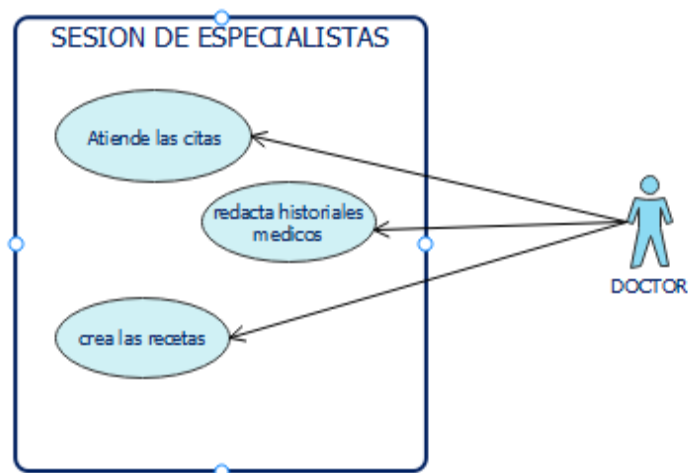
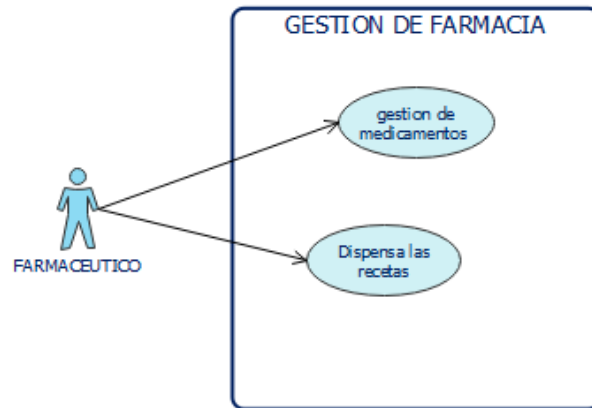
2.4. Planificación del proyecto (diagrama de Gantt)

ID	Software de una clinica	Fecha_inicio	Fecha_fin	Duration	Complete	2023	2024		2025	
						H2	H1	H2	H1	
1	Planificacion	2024-01-04	2024-04-04	40.0 d.	0.0%	<div></div>				
2	Analisis	2024-01-15	2024-05-07	50.0 d.	13.6%	<div></div>				
3	Disenio	2024-12-19	2025-02-13	25.0 d.	25.6%	<div></div>				
4	Implementacion	2025-01-14	2025-03-25	31.0 d.	20.6%	<div></div>				
5	Fase de pruebas	2024-11-07	2025-03-25	60.0 d.	11.3%	<div></div>				
6	Instalacion o Despliegue	2025-03-25	2025-03-25	1.0 d.	0.0%	<div></div>				

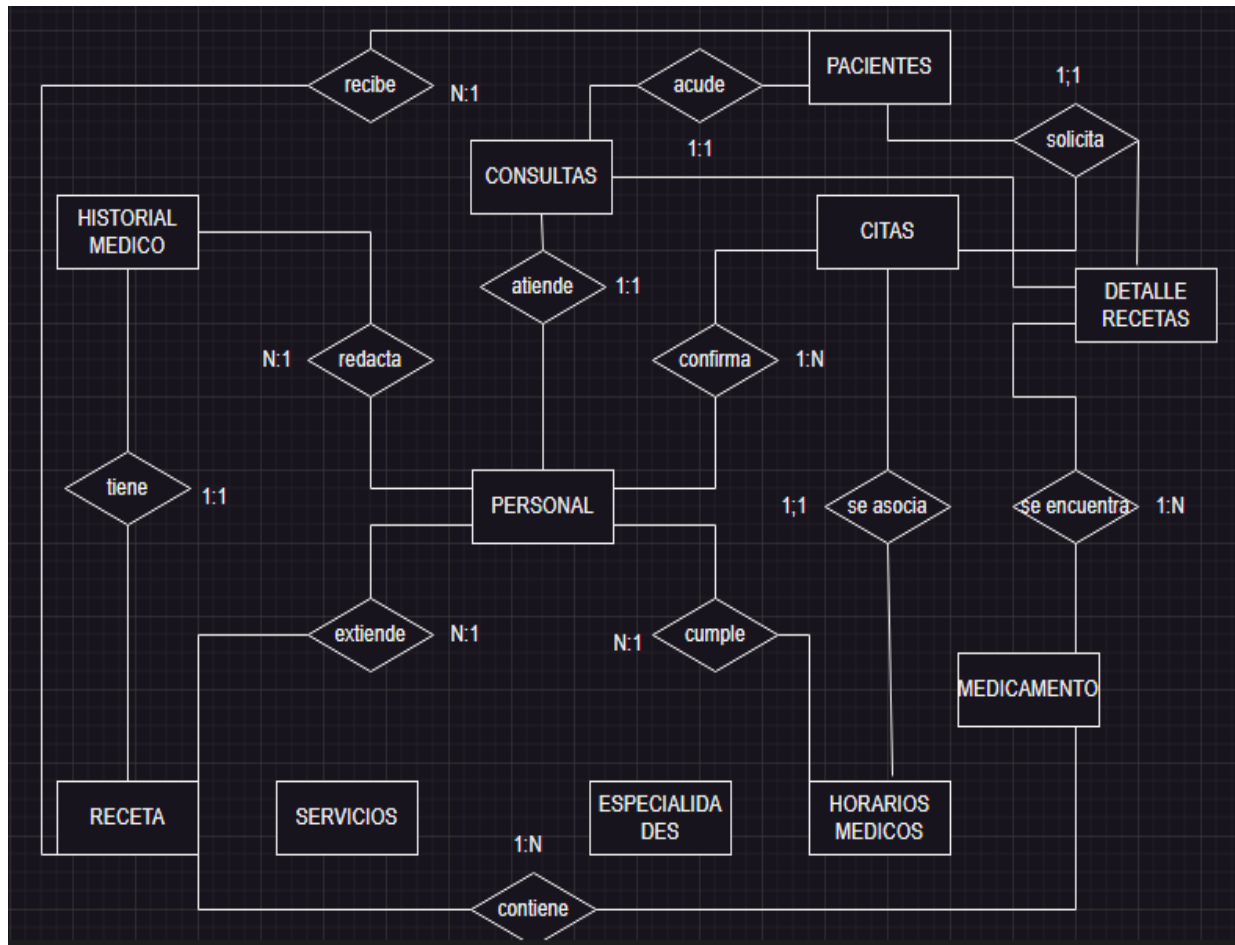
2.5. Diseño del sistema.

2.5.1. Casos de uso

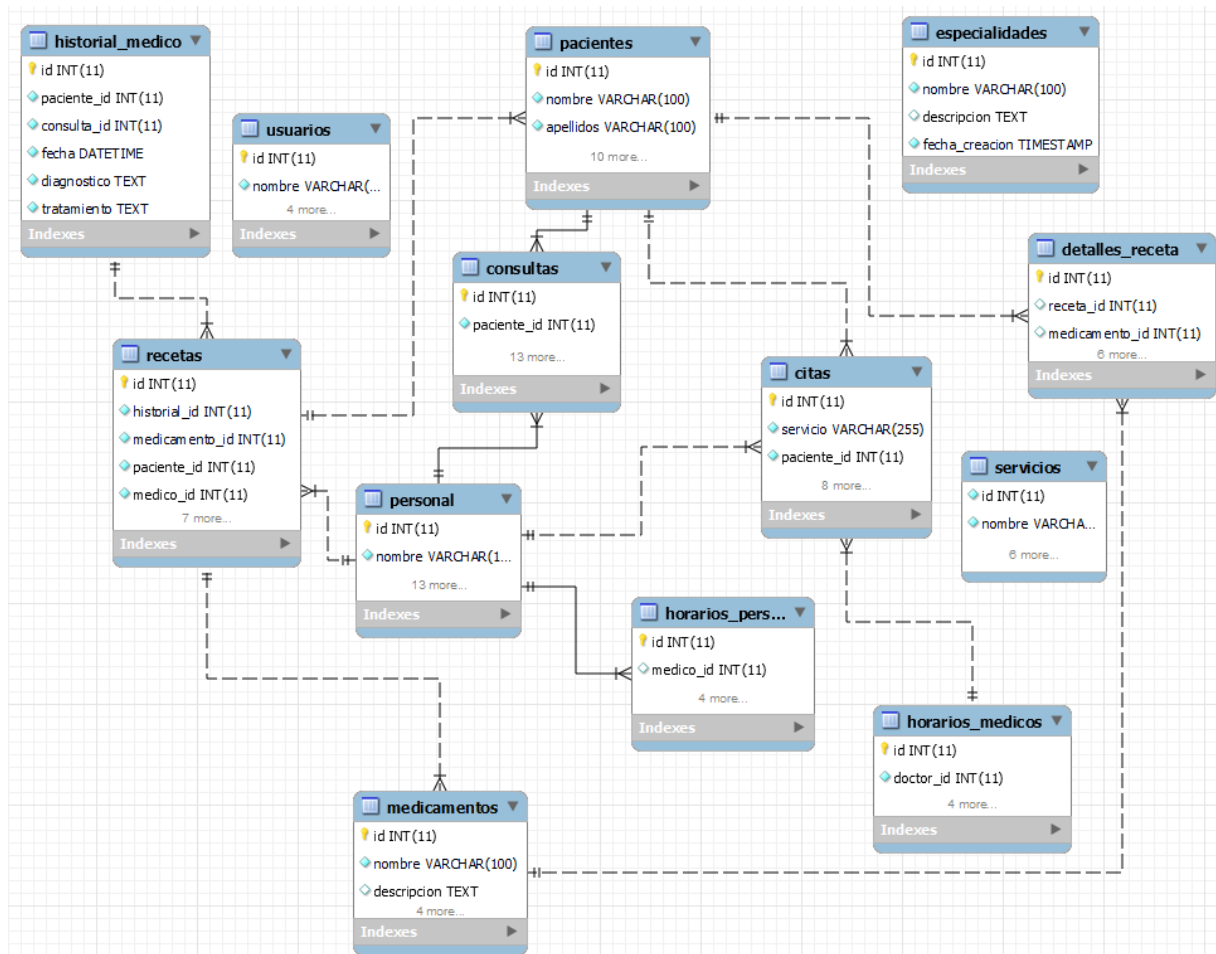




2.5.2. Diseño conceptual de la base de datos



2.5.3. Diseño lógico de bases de datos



2.6 TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN, TECNOLOGÍAS Y MÉTODOS UTILIZADOS

2.6.2 TECNOLOGÍAS Y HERRAMIENTAS UTILIZADAS

Las tecnologías que emplearé son:

- HTML: para dar estructura a la página
- CSS: para dar diseño a la plataforma
- JAVASCRIPT: para hacer al sitio web dinámico, es decir, que sea interactivo.
- MYSQL: Para el diseño de la base de datos
- PHP: Al igual que el JavaScript para desarrollar paginas webs dinámicas
- XAMPP: como servidor local

Las herramientas que he usado son:

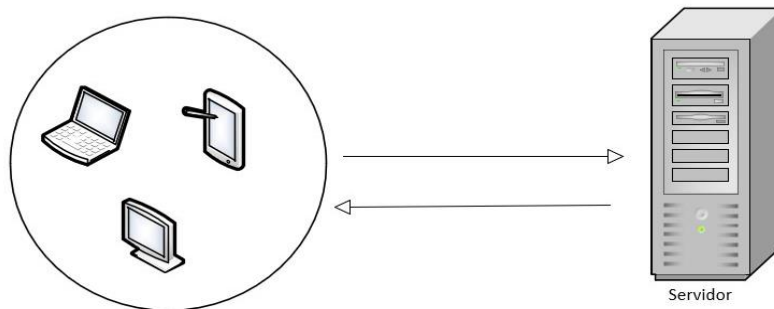
- Ordenador: la principal herramienta para el desarrollo de todo el proyecto
- Project: para el diagrama de Gantt
- Visual Studio Code
- Word: para la redacción del informe.
- PowerPoint: para la presentación del proyecto
- Visio: Para el diseño de la arquitectura cliente-servidor y el de casos de uso

2.6.3 ARQUITECTURA DEL SISTEMA

Son las pautas y reglas que guían la construcción del sistema o aplicación, como la modularidad, la escalabilidad y la seguridad, definen cómo interactúan y se comunican los componentes entre sí.

Son bloques de construcción individuales del sistema o aplicación, como bases de datos, servidores, interfaces de usuario y módulos de software.

La arquitectura de sistemas define "qué" es el sistema y "cómo" se estructura.



2.6.4 ARQUITECTURA DE LA IMPLEMENTACIÓN

La arquitectura de implementación es un proceso crucial que garantiza que un sistema de software se despliegue y ejecute de manera eficiente, segura y confiable en un entorno específico. Traduce la arquitectura lógica (cómo está diseñado el sistema) a una arquitectura física (dónde se ejecuta el sistema). Teniendo los siguientes componentes:

- Hardware: Servidores, dispositivos de almacenamiento, redes, etc.
- Software: Aplicaciones, sistemas operativos, bases de datos, etc.
- Redes: Conexiones y protocolos de comunicación entre los componentes.
- Entornos: Centros de datos, nubes públicas o privadas, etc.

