

Python 3: introdução e possibilidades

Prof. Me. Alysson A. Naves Silva – anaves@gmail.com



A Linguagem

- Linguagem de alto nível
- Linguagem interpretada
- Linguagem de script
- Linguagem imperativa
- Linguagem orientada a objetos
- Linguagem funcional
- Linguagem de tipagem dinâmica e forte
- Linguagem multiplataforma
- Batteries included
- Livre
- Muitas bibliotecas



A Linguagem

- Lançada em 1991 por Guido van Rossum;
- Iniciou o projeto em 1982 na Holanda;
- Atualmente possui um modelo de desenvolvimento comunitário, aberto e gerenciado pela organização sem fins lucrativos **Python Software Foundation**;
- Segundo pesquisa anual do Stackoverflow, foi considerada pelo público a 3ª linguagem mais amada. A primeira foi o Rust (criada pela Mozilla)
- Linguagem de **propósito geral**



Zen of Python

```
>> import this
```

```
The Zen of Python, by Tim Peters
```

```
Beautiful is better than ugly.
```

```
Explicit is better than implicit.
```

```
Simple is better than complex.
```

```
Complex is better than complicated.
```

```
Flat is better than nested.
```

```
Sparse is better than dense.
```

```
Readability counts.
```

```
Special cases aren't special enough to break the rules.
```

```
Although practicality beats purity.
```

```
Errors should never pass silently.
```

```
Unless explicitly silenced.
```

```
In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.
```

```
There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it.
```

```
Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.
```

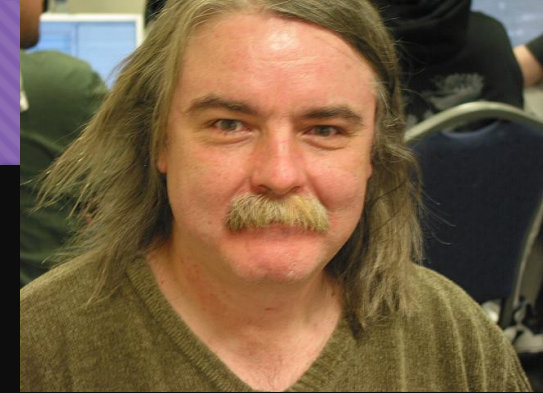
```
Now is better than never.
```

```
Although never is often better than *right* now.
```

```
If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.
```

```
If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.
```

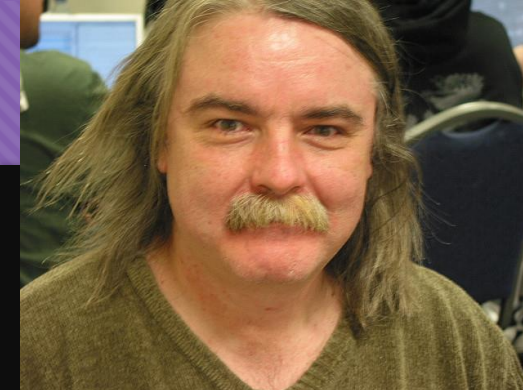
```
Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!
```



Tim Peters

Zen of Python

- Bonito é melhor do que feio
- Explícito é melhor que implícito
- Simples é melhor que complexo
- Complexo é melhor que complicado
- Linear é melhor do que aninhado.
- Esparso é melhor que denso
- Legibilidade conta.
- Casos especiais não são especiais o bastante para quebrar as regras.
- Ainda que praticidade vença a pureza.
- Erros nunca devem passar silenciosamente.
- A menos que sejam explicitamente silenciados.
- Diante da ambiguidade, recuse a tentação de adivinhar.
- Deveria haver um - e preferencialmente só um - modo óbvio para fazer algo
- Embora esse modo possa não ser óbvio a princípio a menos que você seja holandês.
- Agora é melhor do que nunca.
- Embora nunca frequentemente seja melhor que *já*
- Se a implementação é difícil de explicar, é uma má ideia.
- Se a implementação é fácil de explicar, pode ser uma boa ideia.
- Namespaces são uma grande ideia - vamos ter mais dessas!



Tim Peters

A PSF



- Criada em 2001;
- A fundação é uma das mantenedoras e coordenadoras da linguagem;
- A PSF define os rumos do Python de acordo com os desejos da comunidade:



A PSF



- Criada em 2001;
- A fundação é uma das mantenedoras e coordenadoras da linguagem;
- A PSF define os rumos do Python de acordo com os desejos da comunidade:
- **Apoiadoras da PSF:**



Ranking TIOBE Index for May 2018

May 2018	May 2017	Change	Programming Language	Ratings	Change
1	1		Java	16.380%	+1.74%
2	2		C	14.000%	+7.00%
3	3		C++	7.668%	+2.92%
4	4		Python	5.192%	+1.64%
5	5		C#	4.402%	+0.95%
6	6		Visual Basic .NET	4.124%	+0.73%
7	9	^	PHP	3.321%	+0.63%
8	7	v	JavaScript	2.923%	-0.15%
9	-	^^	SQL	1.987%	+1.99%



Aplicações

○ **Desenvolvimento WEB**

- Frameworks tais como Django e Pyramid
- Micro-frameworks tais como: Flask e Bottle
- Sistemas Gerenciadores de Conteúdos tais como: Plone e django CMS
- Suporte a: HTML e XML, JSON, protocolo de e-mail, FTP, IMAP, e outros.

○ **Computação científica e numérica**

- Coleção de pacotes para matemática, ciências e engenharias: SciPy
- Análise de dados e biblioteca de modelagens Panda
- Suporte a programação paralela



Aplicações

- **Educação**

- Usada por muitas instituições como a primeira linguagem de programação
- Usada em cursos introdutórios e avançados

- **Desenvolvimento de interface Desktop**

- Biblioteca Tk GUI incluída em muitas distribuições Python
- wxWidgets
- Kivy para aplicações multitoque
- Qt via pyqt ou pyside



Aplicações

- **Desenvolvimento de Software**

- Python pode ser usada como linguagem de suporte para desenvolvimento de software, para construir, controle e gerenciamento, teste e muitas outras coisas.
 - Scons, Buildbot, Apache Gump

- **Aplicações para negócios**

- Odoo é um software para gerenciamento de negócios “all in one”, que oferece uma variedade de aplicações para gerenciamento empresarial
- Tryton é uma plataforma de propósito geral.

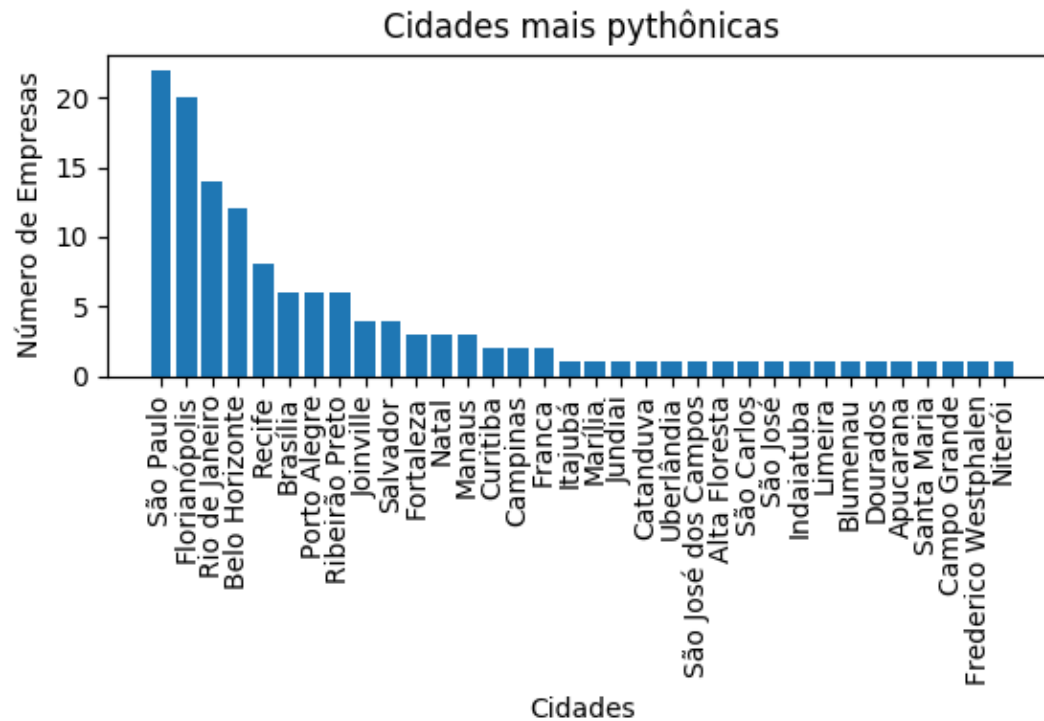


Principais áreas

- Inteligência Artificial
- Biotecnologia
- Computação 3D



Quem usa Python?



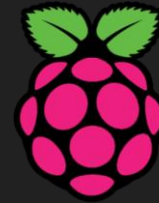
Quem usa Python?

globo.com



Microsoft

Google



RaspberryPi



AIR CANADA

Dropbox

YouTube



TensorFlow



ARDUINO



INDUSTRIAL
LIGHT & MAGIC
A LUCASFILM COMPANY



BitTorrent®



LibERTAS
FACULDADES INTEGRADAS

Então vamos lá...

- Instalar Python 3 e o IDLE
<https://www.python.org/>



- Instalar o Pycharm
<https://www.jetbrains.com/pycharm/>



Dá para instalar até no Android

- Pydroid 3 – Educational IDE for Python 3



Vamos por a mão na massa!

- Abra o IDLE



Hello World

```
Python 3.6.4 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.6.4 (v3.6.4:d48eceb, Dec 19 2017, 06:04:45) [MSC v.1900 32 bit (Intel)]
on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>> print('Hello World')
Hello World
>>>
```

```
Python 3.6.4 Shell
File Edit Shell Debug Options Window Help
Python 3.6.4 (v3.6.4:d48eceb, Dec 19 2017, 06:04:45)
on win32
Type "copyright", "credits" or "license()" for more
>>> print('Hello World')
Hello World
>>>
===== RESTART: F:/Google Drive/Ensino/Libertas/Aulas/2018s1/hello.py
Hello World
>>>
```

```
hello.py - F:/Google Drive/Ensino/Libertas/Aulas/2018s1/hello.py (3.6.4)
File Edit Format Run Options Window Help
print('Hello World')
```



Vamos por a mão na massa!

- Agora vamos para no IDE PyCharm



- Veja o vídeo Curso Python #05 - Instalando o PyCharm e o QPython3 do canal no Youtube “Curso em Vídeo” do Prof. Gustavo Guanabara para ver o passo a passo.



Exercícios – Etapa 1

1. Faça um programa que peça dois números inteiros. Imprima a soma desses dois números na tela.
2. Escreva um programa que leia um valor em metros e o exiba convertido em milímetros.
3. Escreva um programa que leia a quantidade de dias, horas, minutos e segundos do usuário. Calcule o total em segundos.



Exercícios – Etapa 2

1. Faça um programa que solicitaremos a idade do carro do usuário e, em seguida, escreveremos novo se o carro tiver até 3 anos, ou velho se o carro tiver mais de 3 anos.
2. Escreva um programa que pergunte a velocidade do carro de um usuário. Caso ultrapasse 80 km/h, exiba uma mensagem dizendo que o usuário foi multado. Nesse caso, exiba o valor da multa, cobrando R\$ 5,00 por cada km/h acima do limite permitido.
3. Escreva um programa que leia três números e que imprima o maior e o menor.
4. Escreva um programa em que cinco categorias são necessárias. Faça um programa que leia a categoria de um produto e determine o preço conforme abaixo:

Categoria 1 – Preço R\$ 10,00

Categoria 2 – Preço R\$ 18,00

Categoria 3 – Preço R\$ 23,00

Categoria 4 – Preço R\$ 26,00

Categoria 5 – Preço R\$ 31,00



Exercícios – Etapa 3

1. Faça um programa para exibir os números de 1 a 100.
2. Faça um programa para escrever a contagem regressiva do lançamento de um foguete. O programa deve imprimir 10, 9, 8, ..., 1, 0 e Fogo! na tela.
3. Faça um programa para imprimir os números pares de 0 até um número digitado pelo usuário.
4. Faça um programa que imprima a tabuada de um determinado número, multiplicando o número inserido por 0, 1, 2, 3, ..., 10



Listas

- Lista Vazia
- Lista com elementos
- Acesso a uma lista
- Cópia de listas
- Fatiamento de listas
- Tamanho de listas
- Adição de elementos à lista
- Adição de listas (append e extend)
- Remoção de elementos



Listas

- Lista Vazia
- Lista com elementos
- Acesso a uma lista
- Cópia de listas
- Fatiamento de listas
- Tamanho de listas
- Adição de elementos à lista
- Adição de listas (append e extend)
- Remoção de elementos (del)



Exercícios – Etapa 4

1. Faça um programa que um aluno receberá cinco notas e desejamos calcular a média aritmética com o uso de listas.
2. Imprimir os elementos da lista $L=[8,9,15]$ usando o while.
3. Imprimir os elementos da lista $L=[8,9,15]$ usando o for.
4. Fazer um programa que imprime os números de 0 a 9 com a função range.
5. Fazer um programa que imprime os números de 5 a 9 com a função range.
6. Imagine uma lista V com valores originais, crie duas listas P contendo os pares e I contendo S ímpares



Listas

- Transformar o resultado de range em uma lista
- Impressão de índices de uma lista sem uso da função enumerate
- Impressão de índices de uma lista com uso da função enumerate
- Listas com strings (listas dentro de listas)
- Listas com elementos de tipos diferentes



Dicionários

- Ideia de chave – valor

```
tabela = { "Alface": 0.45,  
           "Batata": 1.20,  
           "Tomate": 2.30,  
           "Feijão": 1.50}
```

- `tabela.keys()`
- `tabela.values()`



Dicionários com listas

- Ideia de chave – valor

```
tabela = { "Alface": [1000,0.45],  
           "Batata": [500,1.20],  
           "Tomate": [2001, 2.30],  
           "Feijão": [100,1.50]}
```



Strings

- String como lista
- Verificação parcial de strings
- Manipulação de strings
- Pesquisa de strings



Funções

```
# função 1
def soma(a,b):
    print(a+b)
```

```
# função 2
def soma(a,b):
    return a+b
```

```
# função 3
def barra(n=40,caractere='*'):
    print(caractere*n)
```

```
# chamadas
>>barra(10)    # faz com que n seja 10
*****
>>barra(3,'-') # n seja 3 e caractere -
---
```



Funções Lambda

- Criar funções simples, sem nome.

Ex:

```
a = lambda x : x*2
```

```
print(a(3))
```

```
aumento=lambda a,b : (a*b/100)
```

```
print(aumento(100,5))
```

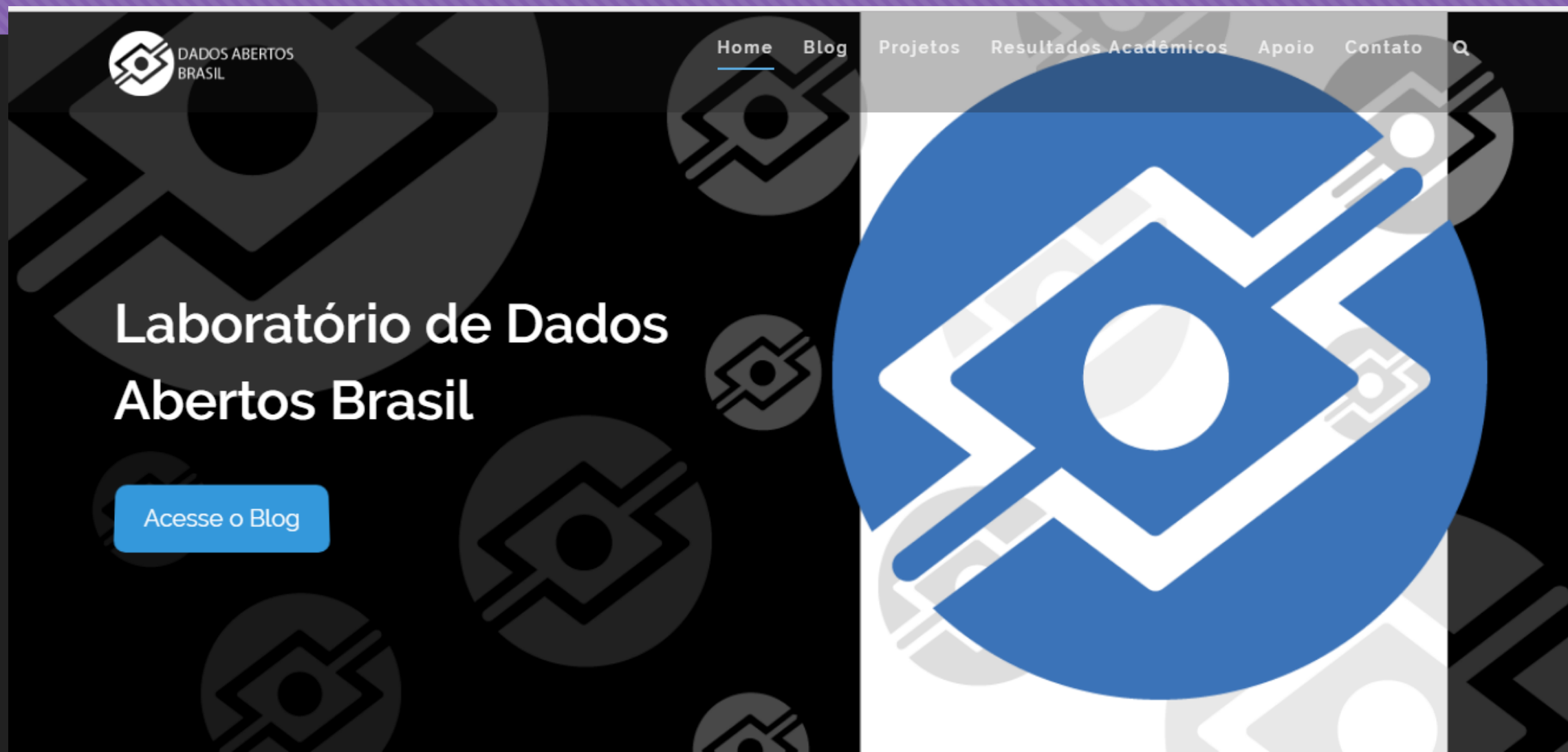


Módulos

- Podemos utilizar funções criadas em outros módulos.
- Veja um exemplo.



Aplicação real: dadosabertosbr.org



API para Desenvolvedores

É Desenvolvedor de Software/Sites/Apps? Use gratuitamente os nossos dados para desenvolver sua aplicação. Consulte nossa API!

Desenvolva!



Escolas

Saiba mais sobre a **escola** do seu filho! Veja os dados de todas as mais de 270 mil escolas do Brasil. Sua localização, infraestrutura e índices de desempenho, e compare com as outras escolas da mesma cidade, do seu estado, da região e de todo o Brasil.



Estatísticas

Veja **estatísticas** das escolas de todo Brasil, como o número de escolas que tem ou não energia elétrica, água encanada, rede de esgoto e coleta de lixo. Compare as estatísticas por cidade, estado e região.

[Descubra...](#)



Melhores e piores

Quais são as melhores escolas do Brasil? E o que elas tem em comum? **Pesquise as melhores escolas** de acordo com os indicadores de qualidade como o IDEB e a nota do ENEM, e veja também **o que as melhores escolas tem em comum**.

Buscar dados de escolas, em funcionamento, sem energia, água e esgoto

```
import urllib.request
import json
url =
'http://educacao.dadosabertosbr.com/api/escolas/buscaavancada?situacaoFuncionamento=1&energiaInexistente=on&aguaInexistente=on&esgotoInexistente=on&cozinha=on'
resp = urllib.request.urlopen(url).read()
resp = json.loads(resp.decode('utf-8'))
print ('Número de Escolas em funcionamento')

for x in resp[1]:
    print(x['nome'],x['cod'])
    print (x['cidade'], x['estado'], x['regiao'])
    print ()
```



É isso...

- E vamos continuar aprendendo...

