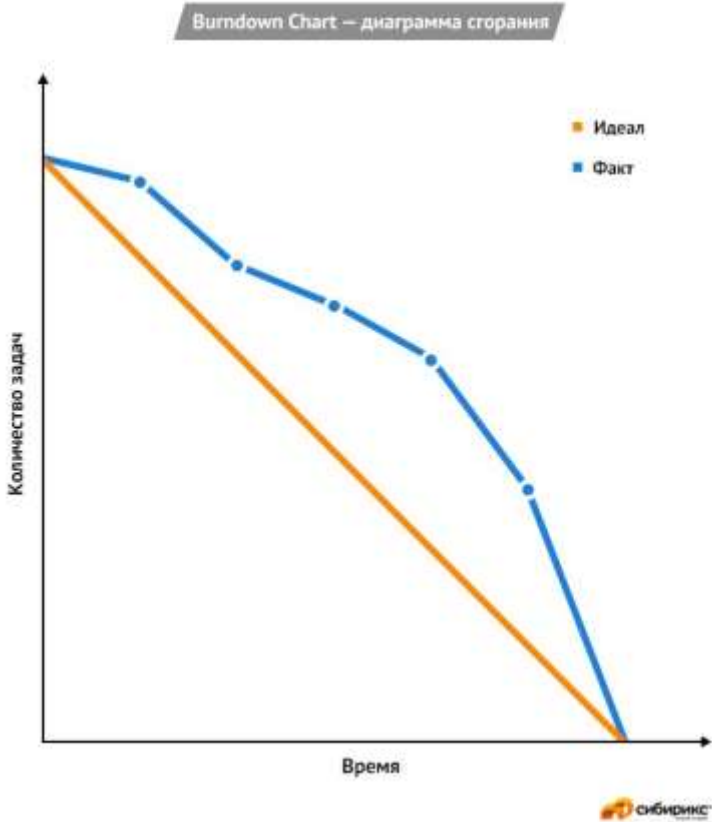
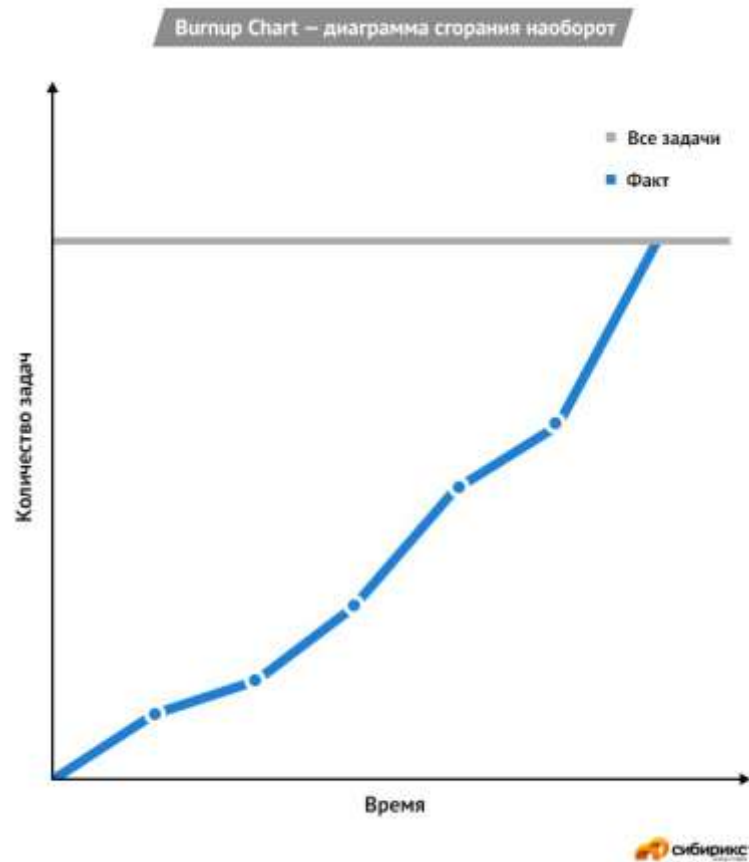


Таблица: Подходы и инструменты планирования и анализа временных затрат

Инструмент	Описание	Особенности	Достоинства	Недостатки
<p>Burndown Chart — диаграмма сгорания</p> 	<p>Эта диаграмма показывает, сколько задач осталось до завершения спринта на временной шкале (и сколько уже сделано).</p>	<p>По вертикали — количество задач, по горизонтали — время. Цель команды: «сжечь» все задачи до того, как приблизится дедлайн.</p>	<p>Очевидное преимущество Диаграммы Сгорания состоит в том, что она предоставляет актуальный отчет о состоянии проекта. При этом — вся важная информация предоставляется кратко и в визуальной форме.</p>	<p>Не прозрачны изменения в объеме оставшейся работы в бэклоге. Когда что-то добавляется, убирается, переоценивается.</p>

Burnup Chart — диаграмма сгорания наоборот



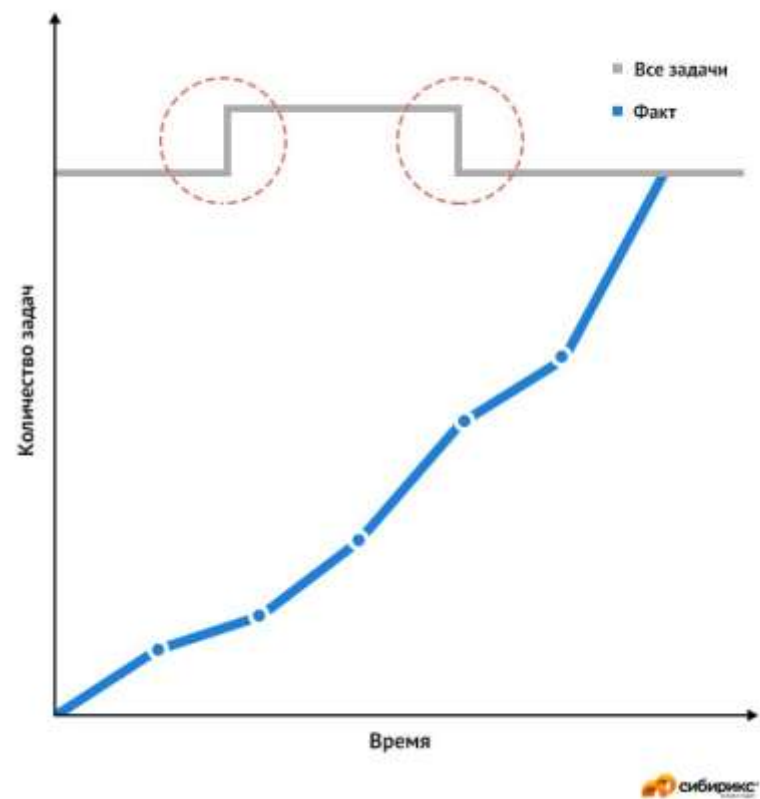
Верхняя граница отмечается кривой «все задачи», когда фактическая кривая до нее доходит — стоп, все задачи сделаны.

В течение спринта список задач может меняться: добавляться новые, убираться не актуальные. Следовательно, идеальная кривая тоже будет менять свое положение (становиться круче, если при этом дедлайн оставить на месте - смотри второй рисунок в строке).

Он немного более наглядный, чем Burndown, хотя разница и не критичная.

Не информативно применять при визуализации и отслеживании рисков внутри итерации. На ней не хватает трекинга:
— Исправления багов и ошибок
— Уменьшения технологического долга
— Адаптации архитектуры на будущее.

Burnup Chart – диаграмма сгорания наоборот



<p>Velocity Chart — диаграмма производительности</p>  <p>Сделанные задачи</p> <p>Спринты</p> <p>План</p> <p>Факт</p> <p>сибиринкс</p>	<p>Предназначена для выяснения: насколько фактически сделанное количество задач в спринте соотносится с плановым.</p>	<p>На горизонтальной оси — время, на вертикальной — количество задач в спринте. Рядом по два столбца: первый — фактически выполненные задачи, второй — план на спринт.</p>	<p>Более «глобальная» метрика, позволяет оценить, насколько команда справляется с планом в каждом спринте и сделать прогноз на будущее.</p>	<p>Для того, чтобы оперировать показателем Velocity, нужно, чтобы продолжительность спринта и число человек в команде не менялось (как, впрочем, и состав команды).</p>
<p>Cumulative Flow Chart — диаграмма совокупного потока</p>	<p>Представляет собой сводный</p>	<p>На горизонтальной</p>	<p>Показывает соотношение</p>	<p>Точность в первые спринты</p>

<p>Cumulative Flow Chart – диаграмма совокупного потока</p>  <p> ■ План ■ Производство ■ Проверка качества ■ Сбыт </p> <p>Количество задач</p> <p>Время</p> <p>сибиринкс</p>	<p>график, по сути визуализирующий состояние канбан-доски во времени. Отсюда можно делать выводы: если линия «план» взлетела вверх, а количество «готовых» растет медленными темпами — значит, ваши исполнители не успевают справляться с потоком задач.</p>	<p>оси — время, на вертикальной — количество задач. Если взять конкретный момент времени, то можно увидеть, что линии, иллюстрирующие разные статусы, либо приближаются друг к другу, либо отдаляются.</p>	<p>задач с разными статусами «в плане», «в работе», «на контроле», «сделано» — в каждый момент времени.</p>	<p>очень небольшая, ближе к середине мы видим довольно точную картину.</p>
---	--	--	---	--