Нажатие клавиши Enter заставляет систему выполнить команду и вывести результат

В зоне просмотра нельзя ничего исправить или ввести

Зона редактирования — это фактически командная строка. В ней действуют элементарные приемы редактирования: → — перемещение курсора вправо на один символ; ← — перемещение курсора влево на один символ; Ноте — перемещение курсора в начало строки; End — перемещение курсора в конец строки; Del — удаление символа после курсора; Васкѕрасе — удаление символа перед курсором

Если команда заканчивается точкой с запятой «;», то результат ее действия не отображается в командной строке

Интерфейс

Главное меню системы содержит команды, предназначенные для работы с файлами, настройки среды, редактирования команд текущей сессии и получения справочной информации

Файл-сценарий — это список команд Scilab, сохраненный на диске. Для подготовки, редактирования и отладки файлов-сценариев служит специальный редактор SciPad, который можно вызвать, выполнив команду главного меню Editor

Рекомендации по работе в системе компьютерной алгебры Scilab 6.1.0

Команды

Текстовый комментарий в Scilab — это строка, начинающаяся с символов //

Для выполнения простейших арифметических операций в Scilab применяют следующие операторы: + сложение, - вычитание, \* умножение, / деление слева направо, \ деление справа налево, ^ возведение в степень

Для определения переменной необходимо набрать имя переменной, символ «=» и значение переменной

Если команда не содержит знака присваивания, то по умолчанию вычисленное значение присваивается специальной системной переменной ans

Числа в формате с плавающей точкой представлены в экспоненциальной форме mE±p, где m — мантисса (целое или дробное число с десятичной точкой), р — порядок (целое число)

Первый способ создания функции — это применение оператора deff, который в общем виде можно записать так: deff('[имя],...,имяN] = имя\_функции(переменная\_1,...,переменная\_М)', 'имяl=выражениеl;...;имяN=выражениеN')

Второй способ создания функции — это применение конструкции вида: function[имя],...,имяN]=имя\_функции(переменная\_I,...,переменная\_M) тело функции endfunction