

## Исследование функциональности инструмента для прототипирования интерфейсов Figma или Affinity Designer. Анализ расширений для веб-разработчика (например, для автоматического преобразования верстки в код).

Figma – онлайн-сервис для разработки интерфейсов и прототипирования с возможностью организации совместной работы в режиме реального времени. Интерфейс Figma разделен на три основные части. В середине находится большой холст, на котором расположены все дизайны. С левой стороны находится боковая панель, содержащая слои, ресурсы и страницы файла. Справа видны три панели Design (дизайн), Prototype (прототип) и Code (код).



Три основных достоинства инструмента Figma:

- 1) Один инструмент для всего рабочего процесса, то есть возможность делать дизайн, сделать прототип, протестировать это все и в дальнейшем вытащить весь код из каждого отдельного элемента при верстке.
- 2) Не стоит дополнительных денег.
- 3) Есть приложение под операционные системы Ios и Android под названием Figma mirror, то есть сделав прототип можно через вай-фай посмотреть как это будет выглядеть на экране смартфона.



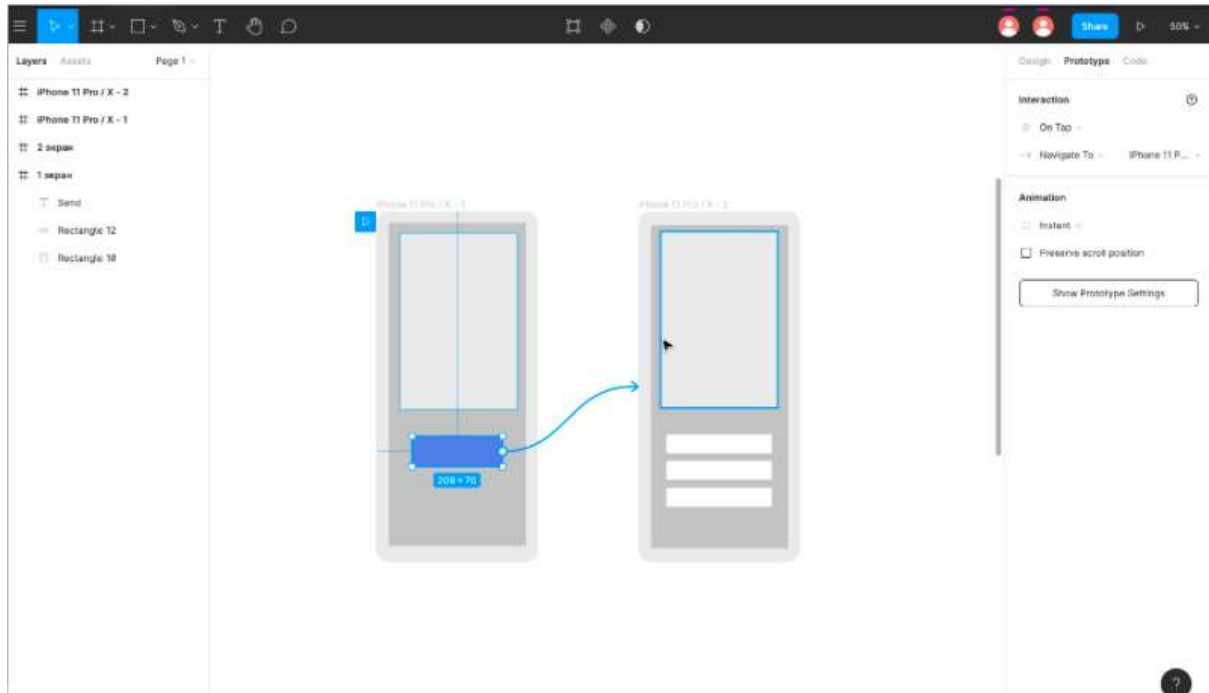
Недостатки:

- 1) Figma не работает без интернета.

## Какие проекты можно создавать в Figma

### 1) Прототип

Прототип — это модель сайта или приложения. С ней заказчику проще оценить, как люди будут пользоваться продуктом. Чтобы создать прототип сайта, дизайнер отрисовывает экраны и создает связи между ними.



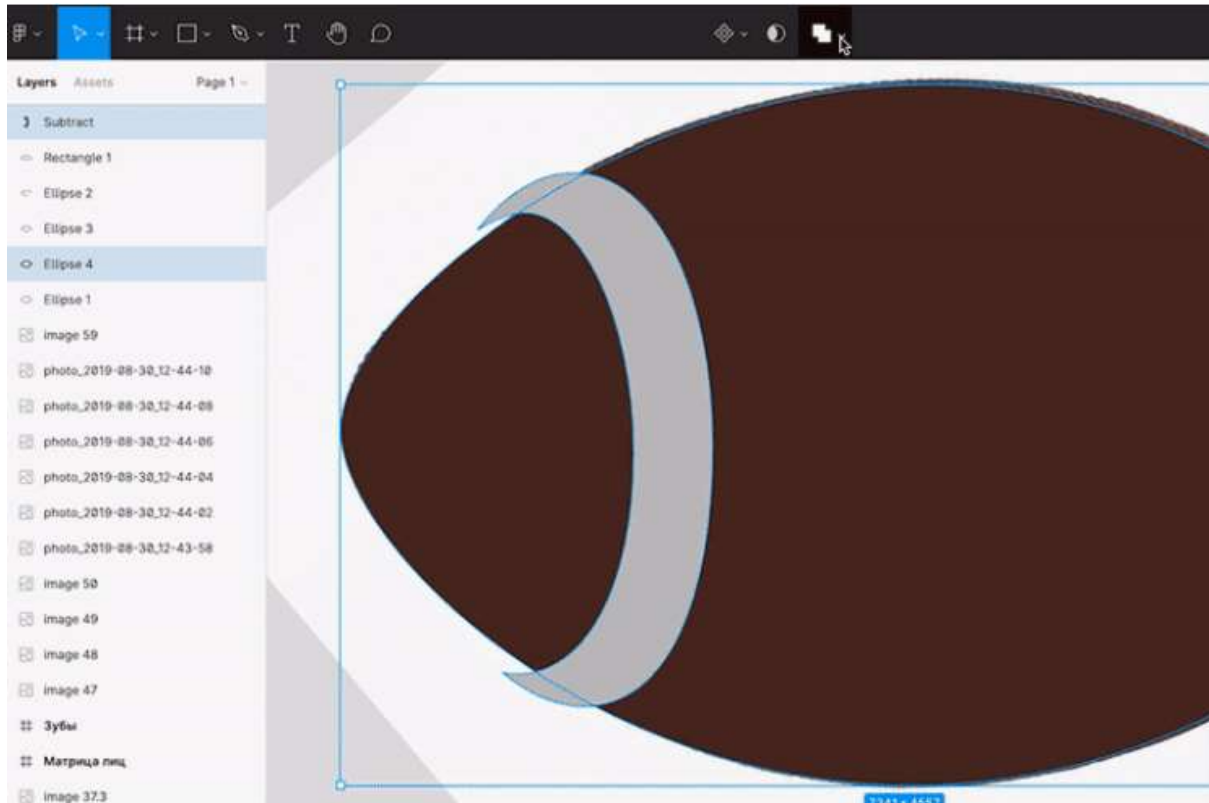
### 2) Интерфейс

Элементы интерфейса — это внешний вид продукта. В Figma можно создать кнопки, иконки, формы обратной связи и настроить эффекты: сделать кликабельные кнопки, раскрыть списки, создать анимацию для блоков и попапов.



### 3) Векторная графика

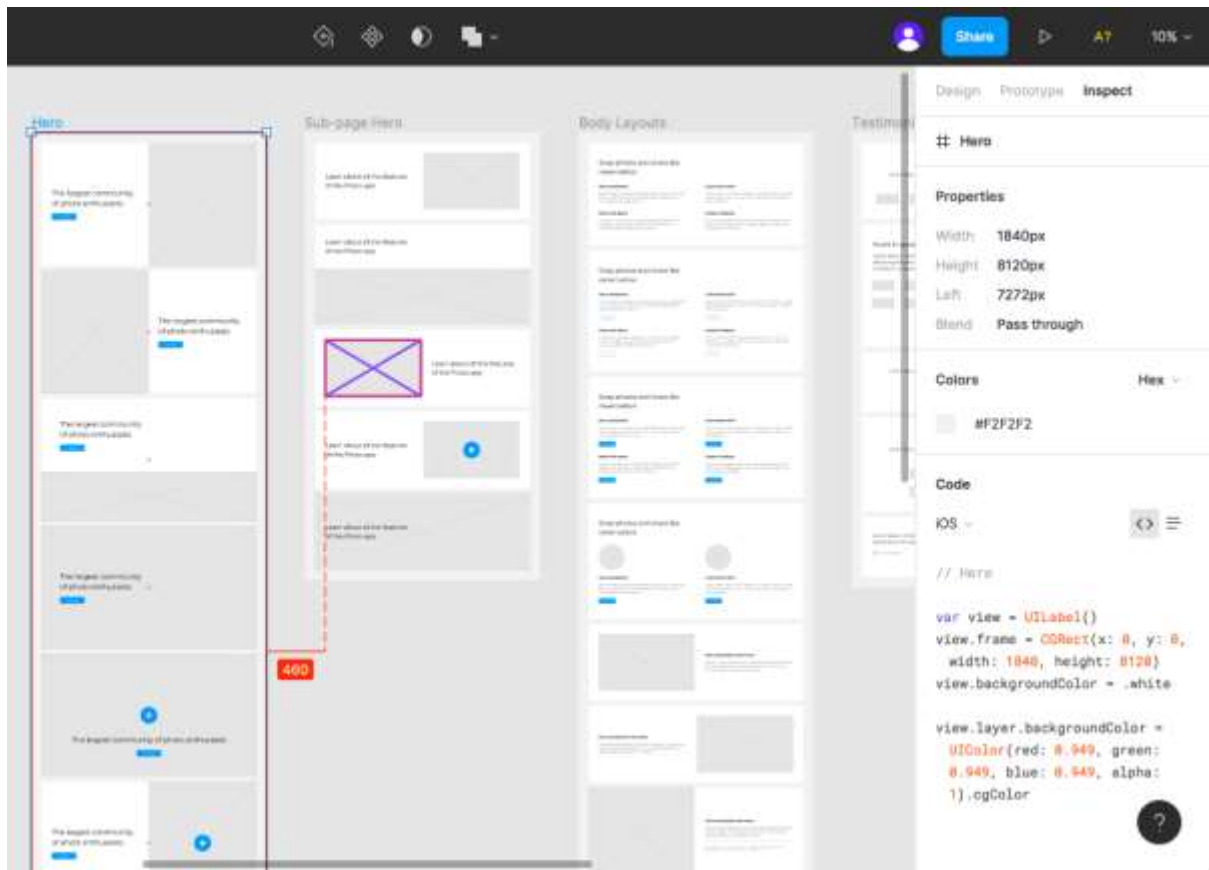
В Figma есть основные инструменты для работы с векторными объектами, она позволяет экспортировать дизайн в формат SVG, импортировать векторные объекты из Adobe Illustrator или редактора Sketch.



Для разработчиков Figma сделала режим Developer Handoff. Дизайнеры могут обмениваться файлами с доступом только к просмотру для разработчиков, которые будут видеть вкладку режима «код» в панели свойств правой руки.

Разработчики могут:

- A. Выбрать объект и навести на другой объект, чтобы увидеть красные линии, которые измеряют расстояние между ними.
- B. Извлекать данные CSS, iOS и Android с доступом только для просмотра.
- C. Копировать CSS-стили элементов.
- D. Копировать код для Android и iOS.



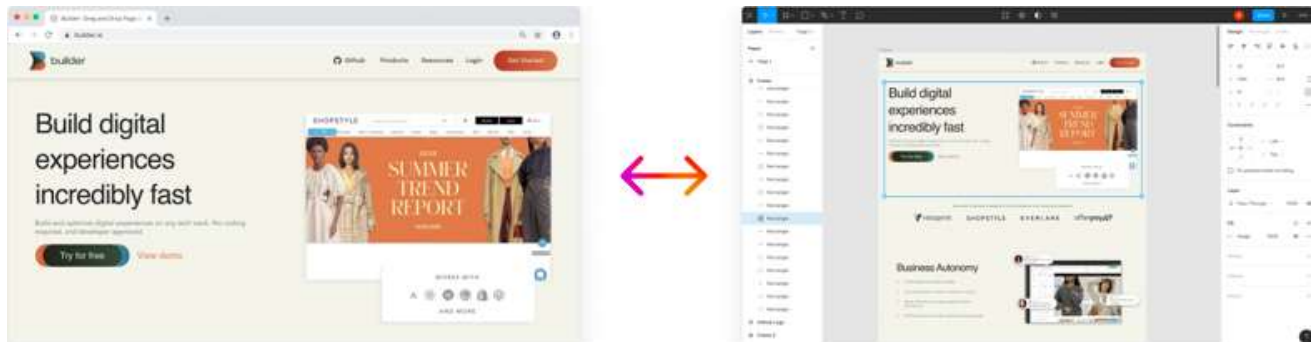
Основные причины выбрать Figma для совместной работы:

- Кроссплатформенность. Работать в сервисе можно из браузера, с любого устройства и в любой операционной системе. Не нужно скачивать дополнительные приложения, чтобы согласовать дизайн.
- Облачный сервис. Figma – онлайн-редактор, поэтому результаты работы сохраняются в облаке, их видят все члены команды. В любой момент можно посмотреть изменения, которые внёс коллега, и восстановить резервную копию, если нужно.
- Обратная связь. К макету в Figma участники могут оставлять комментарии и получать фидбек от коллег. Согласования пройдут быстрее, а история переписки не затеряется в почте.

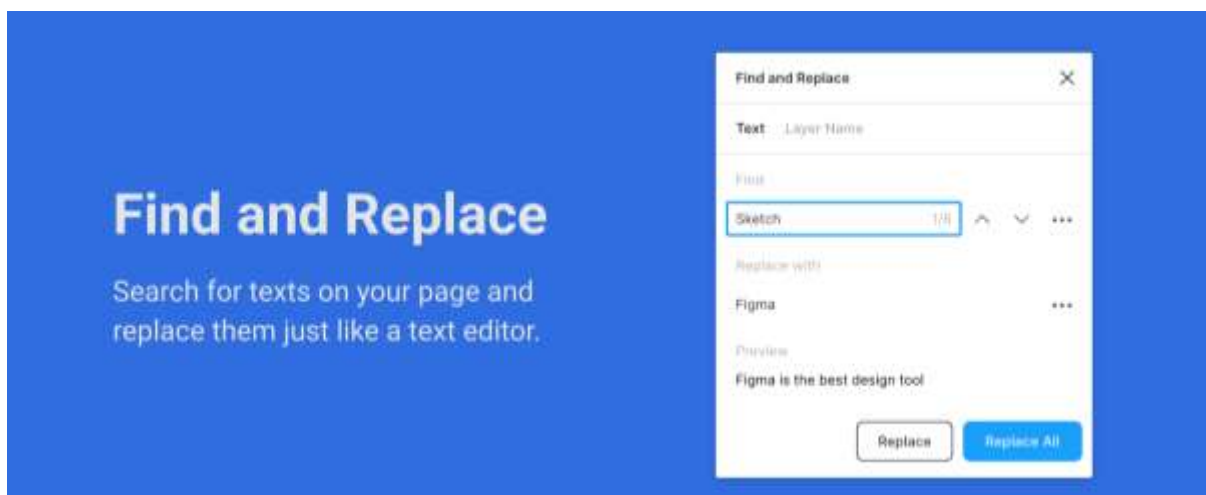
Расширения для веб-разработчика в инструмента  
для прототипирования интерфейсов Figma.

Расширение в Figma – подключаемые к основному приложению модули, расширяющие (или наоборот, уменьшающий) его функциональность с их помощью вы можете решать различные задачи быстрее и проще.

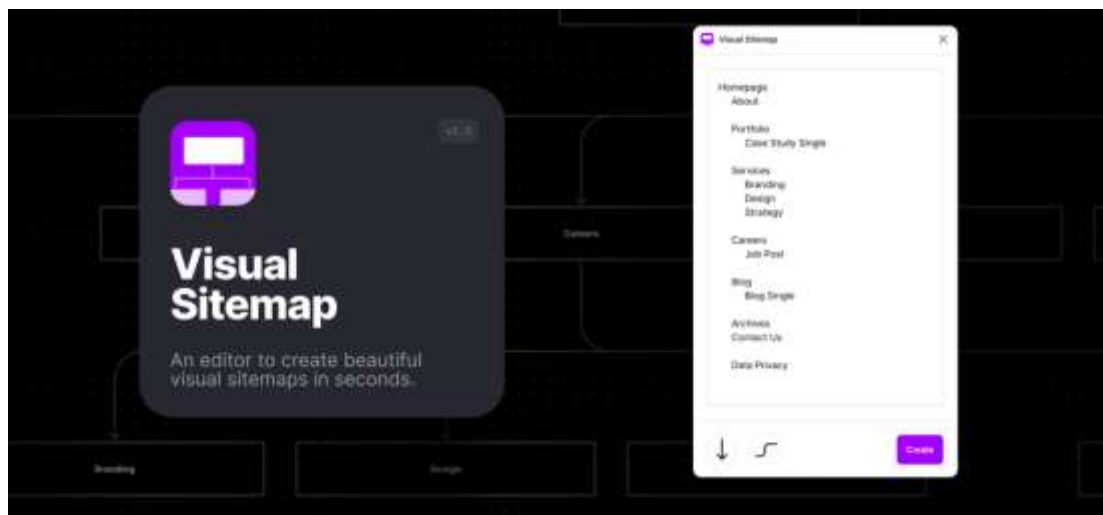
1) Figma to HTML, CSS, React & more! – преобразование проектов Figma в высококачественные, адаптивные HTML, CSS, React, Vue и многое другое.



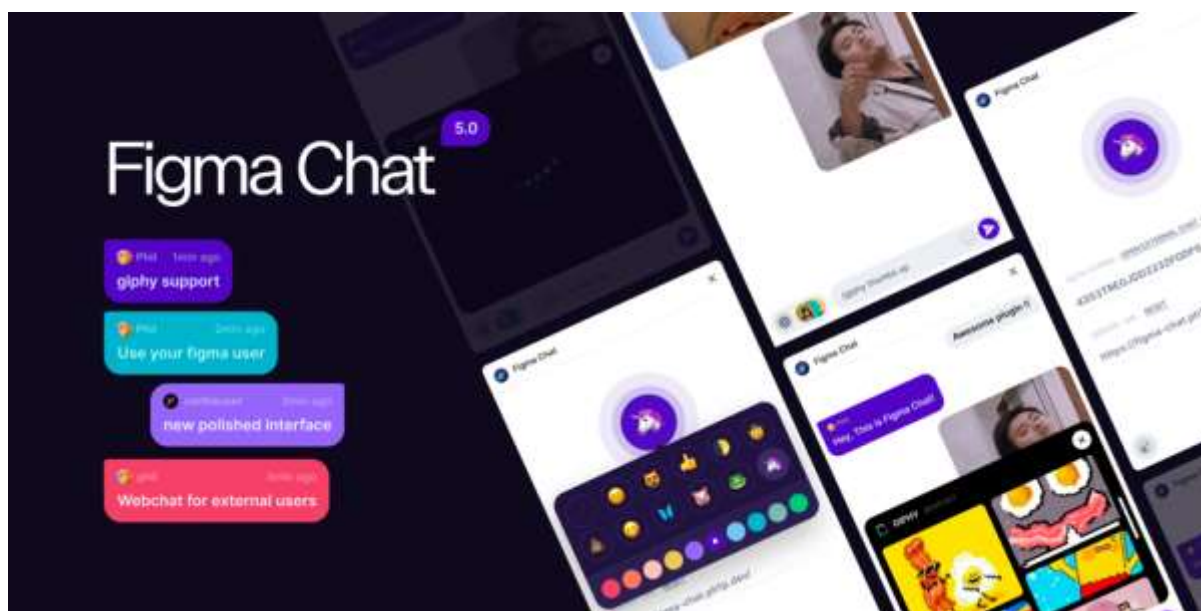
2) Find and Replace – поиск текстов на своей странице и замена их так же, как текстовый редактор. Можно искать объекты на своей странице либо по текстовому содержанию, либо по имени слоя.



3) Visual Sitemap – создание визуальных карт сайта за считанные секунды. Простой в использовании текстовый редактор для создания пользовательских древовидных диаграмм и карт сайта прямо в Figma.



4) Figma Chat – плагин поможет взаимодействовать внутри ваших файлов с другими людьми. Это простой чат с возможностью отправки текста и текущих выделений кадров или других элементов. Просто выберите элементы, которые хотите отправить другим людям, и установите флажок.

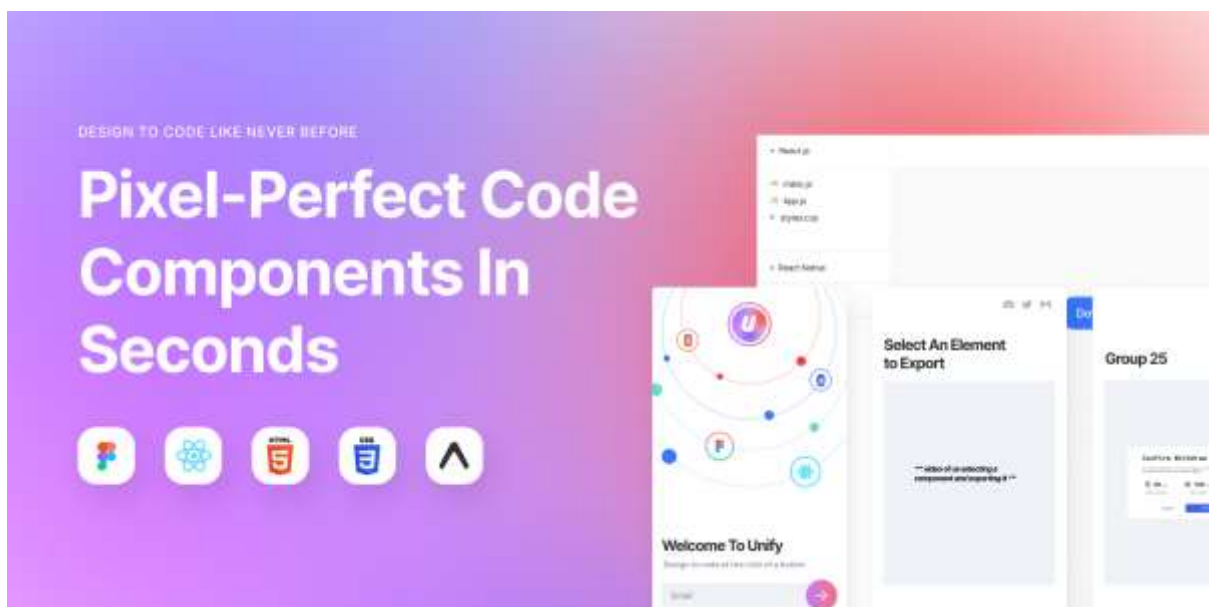


5) CSSGen – создает препроцессоры CSS SASS/LESS из ваших локальных стилей Figma. Легко создавайте переменные CSS и миксины из определенных стилей Figma. Плагин считывает все используемые стили в документе Figma и позволяет экспортировать их в SASS/LESS.



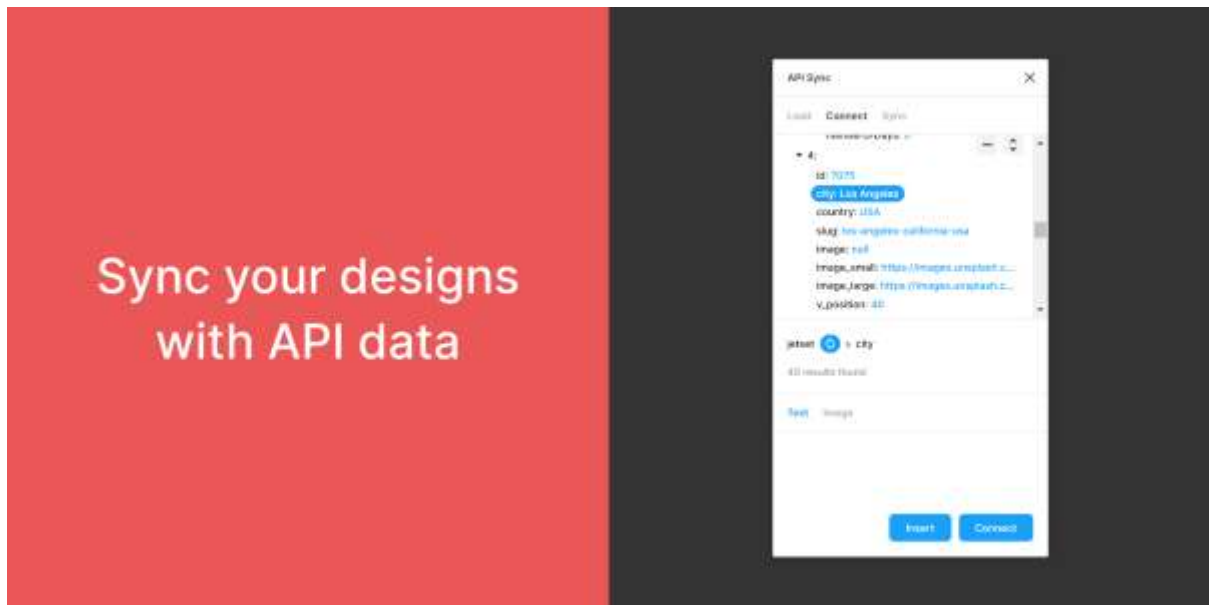


6) Unify: Figma to React, React Native and HTML/CSS – преобразует компоненты Figma в чистый код React, React Native или HTML, что поможет вам ускорить передачу работы разработчику.



7) API / JSON Sync – синхронизирует дизайн разработчика с данными API. Функции:

- Загрузка JSON из URL-адреса API или вставить как текст.
- Перемещение по JSON в простом интерфейсе и выбор пути.
- Заполнение, подключение и синхронизация слоев с текстом и изображениями.



8) Data Lab – вставка случайных или реальных данных в текстовые слои и компоненты. Data Lab поддерживает числа, имена, даты, адреса, телефоны, электронные письма и списки с данными из API или Google Sheet.



С каждым днём Figma становится всё более и более удобной. Существуют огромное количество расширений для каждой задачи, какой бы она не была. Данный набор представляет основные расширения, которые ускоряют работу дизайнера/разработчика, помогая ему эффективнее создавать макеты, прототипы. А скорость и удобство повышают творческий и рабочий потенциал, позволяя уделить больше времени воплощению интересных задумок, креативным идеям. Искусственный интеллект не решает все проблемы, а лишь помогает реализовать конкретные задачи.