## Конспект семинара «Языки и среды программирования»

<u>Язык программирования</u> — формальный язык, предназначенный для записи компьютерных программ. Язык программирования определяет набор лексических, синтаксических и семантических правил, определяющих внешний вид программы и действия, которые выполнит исполнитель (обычно — ЭВМ) под её управлением.

Язык программирования предназначен для написания компьютерных программ, которые представляют собой набор правил, позволяющих компьютеру выполнить тот или иной вычислительный процесс, организовать управление различными объектами, и т. п.

Рейтинг языков программирования по версии TIOBE, январь 2020 г.:

- 1. Java
- 2. C
- 3. Python
- 4. C++
- 5. C#

. . . .

«Какие языки программирования стоит изучать в 2020 году» по версии Merehead:

- Kotlin
- HCL
- Go
- Javascript
- Typescript

**Среды программирования (IDE)** — это набор инструментов, которые используются для преобразования символов в выполнимые вычисления. Компоненты среды программирования:

- а. <u>Редактор</u> это средство для создания и изменения исходных файлов, которые содержат написанную на языке программирования программу. Условно разделяются на два типа.
  - і. Работает с последовательностью символов в текстовых файлах и обеспечивает расширенную функциональность.
  - іі. Имеет расширенные функции форматирования текста, внедрения в него графики и формул, таблиц и объектов.
- b. <u>Компилятор</u> транслирует символы из исходного файла в объектный модуль, который содержит команды в машинном коде для конкретного компьютера.
- с. Компоновщик (редактор связей) собирает объектные файлы отдельных компонентов программы и разрешает внешние ссылки от одного компонента к другому, формируя исполняемый файл.
- d. <u>Загрузчик</u> копирует исполняемый файл с диска в память и инициализирует компьютер перед выполнением программы.

- е. <u>Отладчик</u> это средство, которое дает возможность программисту управлять выполнением программы на уровне отдельных операторов для диагностики ошибок.
- f. <u>Средства тестирования</u> автоматизирует процесс тестирования программ, создавая и выполняя тесты и анализируя результаты тестирования.
- g. <u>Интерпретатор</u> выполняет исходный код программы в отличие от компилятора, переводящего исходный файл в объектный.

## Рейтинг IDE по версии Worldwide, сентябрь 2020 г.:

- 1. Visual Studio
- 2. Eclipse
- 3. Android Studio
- 4. Visual Studio Code
- 5. PyCharm

## Требования для хорошей среды разработки:

- <u>Сохранение файлов</u>. Если IDE или редактор не дают вам возможности сохранить работу и позже всё открыть в том же состоянии, в котором оно было во время закрытия, то не такая уж это и IDE;
- Запуск кода из среды. То же самое, если вам нужно выйти из среды для запуска кода, то это не более, чем простой текстовый редактор;
- <u>Поддержка отладки</u>. Возможность пошагово выполнить код является базовой функцией всех IDE и большинства хороших редакторов кода;
- <u>Подсветка синтаксиса</u>. Возможность быстро найти ключевые слова, переменные и прочее делает чтение и понимание кода на порядок проще;
- <u>Автоматическое форматирование кода.</u> Любой редактор или IDE, который действительно таковым является, распознает двоеточие после while или for выражения и автоматически сделает отступ на следующей строке.