



# Data Science Academy

[www.datascienceacademy.com.br](http://www.datascienceacademy.com.br)

## Data Lake – Design, Projeto e Integração

### Flume O Que é um Evento?

Evento é a unidade de dados que é enviada pelo pipeline Flume. A estrutura do evento é bastante simples e tem duas partes a saber:

**Event header:** um par de chave/valor no formulário Map <String, String>. Esses cabeçalhos são destinados a adicionar mais dados sobre o evento. Por exemplo, esses cabeçalhos podem conter aspectos de gravidade e prioridade desse evento e assim por diante. Esses cabeçalhos também podem conter o UUID ou o ID do evento, o que distingue um evento do outro.

**Event payload:** Uma matriz de bytes na forma byte [], sendo 32 KB o tamanho do corpo padrão, que geralmente é truncado após esse valor, mas que pode ser configurável no Flume.

Esta figura mostra a estrutura interna do evento Flume, que salta de um agente para outro:

