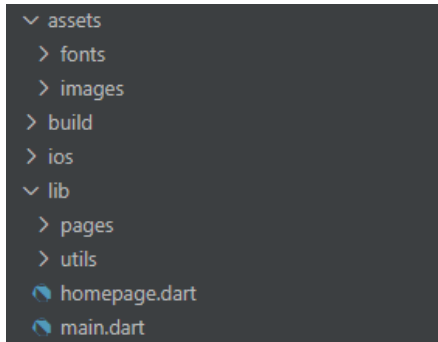


Aplicación Instagram

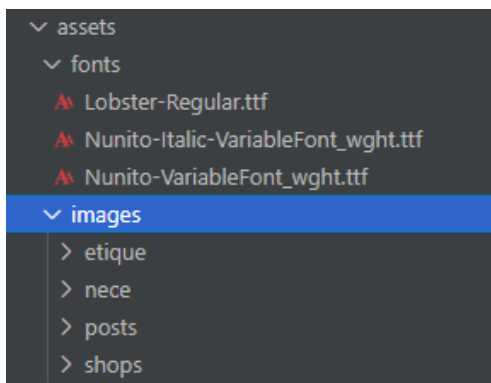
Para documentar correctamente esta aplicación, explicaré las distintas carpetas, clases y sus respectivos funcionamientos:



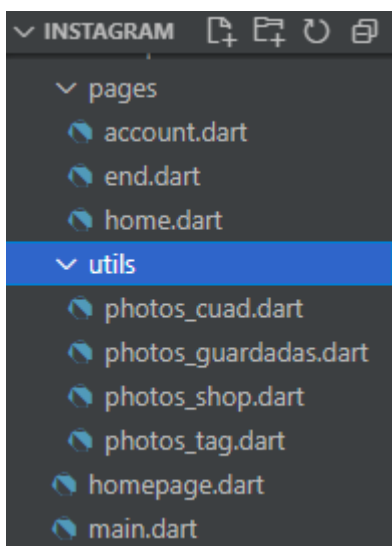
La primera carpeta que voy a explicar es **lib**, la cual contiene las dos clases principales y el resto de carpetas:

- **main.dart**: clase que arranca la aplicación y nos comunica con la otra clase: homepage.dart
- **homepage.dart**: clase que carga el resto de las páginas creados por medio de los Widgets.

La carpeta de assets, contiene lo siguiente:



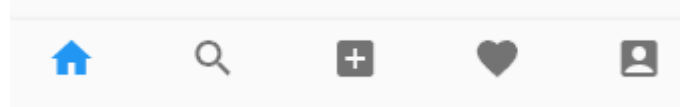
- **fonts**: carpeta que contiene las fuentes importadas y utilizadas en la aplicación.
- **images**: carpeta que contiene otras 4 subcarpetas que contiene las imágenes empleadas.








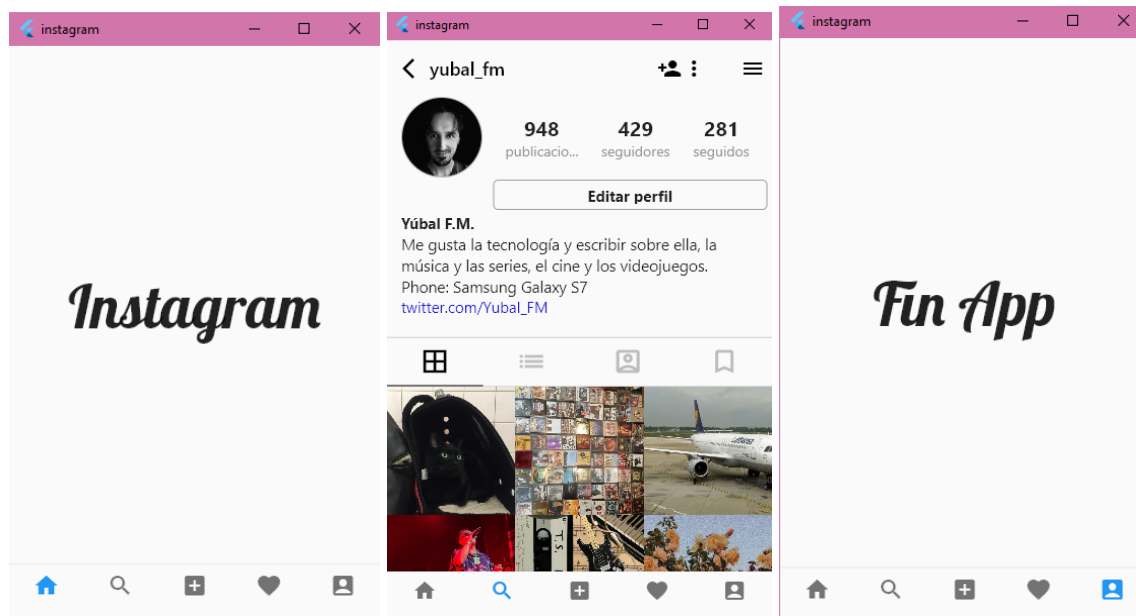
- **pages**: carpeta que contiene las 3 páginas principales de la aplicación las cuales son **account.dart** (página que contiene la cuenta a recrear y llama a las diferentes clases que contienen los GridViews (carpeta utils)), **end.dart** (página de finalización), **home.dart** (página de inicio).
- **utils**: carpeta que contiene las 4 clases con un GridView cada una, formando la cuadrícula de imágenes.

A continuación, detallaré el funcionamiento de la aplicación una vez está ejecutada:

Lo primero que aparece al ejecutar la aplicación es la pantalla “**home.dart**”, la cual contiene el texto “Instagram”. En la parte inferior de la pantalla, hay 5 opciones:



-  : muestra la clase “**home.dart**” con su respectivo mensaje.
-    : muestran la clase “**account.dart**” y todo el contenido de esta de forma provisional hasta que se amplíe la aplicación.
-  : muestra la clase “**end.dart**” con su respectivo mensaje “Fin App”, también de forma provisional hasta que se amplíe la aplicación.



Por otro lado, la clase **account.dart**, cuenta con diferentes funcionalidades:

- **TabBar y cuadrícula con imágenes:** debajo de la AppBar y foto de perfil junto con la biografía, nos encontramos con el **TabBar**, el cuál tiene cuatro opciones que nos muestran distintas imágenes cada uno. Además, cuentan con movilidad (hacia arriba y hacia abajo) gracias a un GridView que contiene cada una de las clases que muestran las cuadrículas:
 1. **Posts:** fotos publicadas por la propia cuenta, la clase que contiene su GridView es **photos_cuad.dart**.
 2. **Posts 2:** fotos también publicadas por la propia cuenta, la clase que contiene su GridView es **photos_shop.dart** (le puse ese nombre ya que en un principio consideré que ese apartado podría tratarlo como una tienda ya que

el icono es un poco ambiguo, pero por ahora lo consideraremos como más imágenes publicadas).

3. **Etiquetas:** fotos en las que el usuario ha sido etiquetado, la clase que contiene su GridView es **photos_tag.dart**.
 4. **Posts guardados:** fotos que el usuario ha guardado para poder consultarlas cuantas veces quiera, la clase que contiene su GridView es **photos_guardadas.dart**.
- **EndDrawer:** viene siendo lo mismo que un Drawer pero se muestra a la derecha de nuestra aplicación con la propiedad **DrawerHeader**, colocando así el drawer en la parte superior junto con la AppBar. El drawer muestra dos opciones provisionales, “**Ajustes**”, que no tiene ninguna funcionalidad, y “**Salir**”, que muestra la clase **end.dart** con el mensaje “Fin App”, haciéndonos salir de la aplicación.

