## Ejercicio 1

Crea una clase llamada Ciudad:

- Con los atributos privados:
- String nombre
- o double[12] temperaturaMaxima Guarda la temperatura máxima histórica en cada mes. (La de enero se guarda en la posición 0 y la de diciembre en la posición 11)
- o double[12] temperaturaMinima Guarda la temperatura mínima histórica en cada mes. (La de enero se guarda en la posición 0 y la de diciembre en la posición 11)
- · Implementa el siguiente constructor:
- Ciudad (String nombre)
- · Implementa los siguientes métodos públicos:
- o Getter y setter para el atributo nombre.
- o void registrarTemperatura(int mes, double temperatura) Registrará la temperatura pasada por parámetro como máxima o mínima al mes correspondiente si lo es.
- double minimaGeneral() Devuelve la temperatura mínima histórica de la ciudad,
- o double maximaGeneral() Devuelve la temperatura máxima histórica de la ciudad,
- o double[] getMaximas() Devuelve un array con las temperaturas máximas.
- double[] getMinimas() Devuelve un array con las temperaturas mínimas.
- Crea una clase aparte con el método main con un array con varias ciudades para probar todas las funcionalidades de la clase Ciudad a través de un menú.

## Ejercicio 2

Crea una clase llamada Rectángulo:

• Con los **atributos privados** base, altura, x e y (estos últimos indican su posición en el plano,el vertice inferior izdo).

## DESARROLLO DE APLICACIONES WEB PROGRAMACIÓN. 2020/2021

- Implementa los siguientes **constructores**, teniendo en cuenta que cuando se omitan los valores se asignarán por defecto los siguientes: base=1, altura=1, x=0, y=0.
- Rectangulo(double base, double altura, double x, double y)
- Rectangulo(double base, double altura)
- Rectangulo(double base)
- Rectangulo()
- · Implementa los **métodos públicos** getters y setters.
- · Implementa los sigientes **métodos**:
- double getArea()
- double getPerimetro()
- · Implementa el siguiente método sobrecargado:
- o agranda(double aumentaBase, double aumentaAltura) Aumenta la base y la altura del rectángulo con los valores indicados.
- o agranda(double valor) Aumenta tanto la base como la altura con el valor indicado.
- o agranda() Aumenta la base y la altura en una unidad.
- · Crea una clase aparte con el método main para probar todas las funcionalidades de la clase Rectángulo.