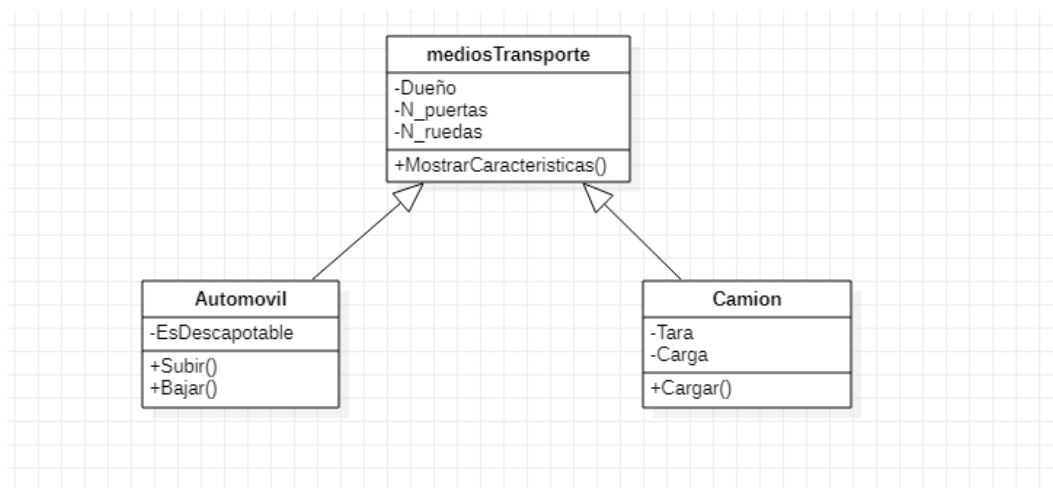


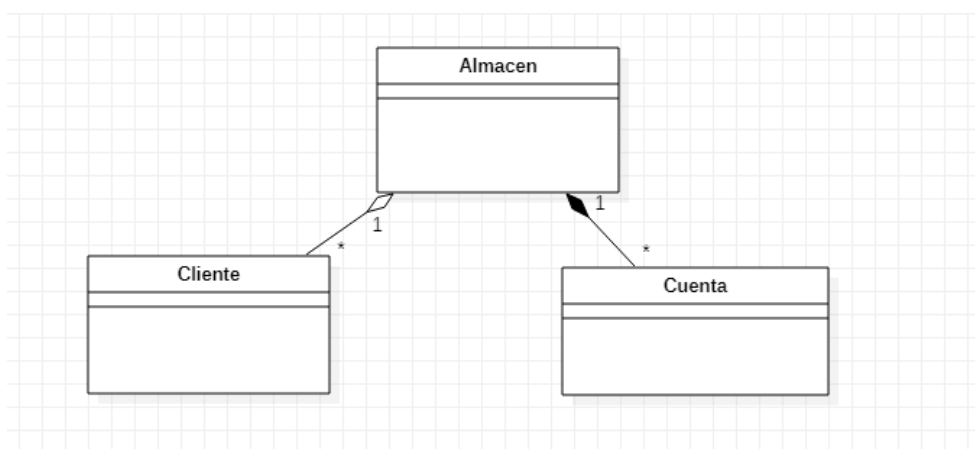
BATERIA2. UML

1) Se quiere representar el conjunto de medios de transportes considerando automóviles y camiones.

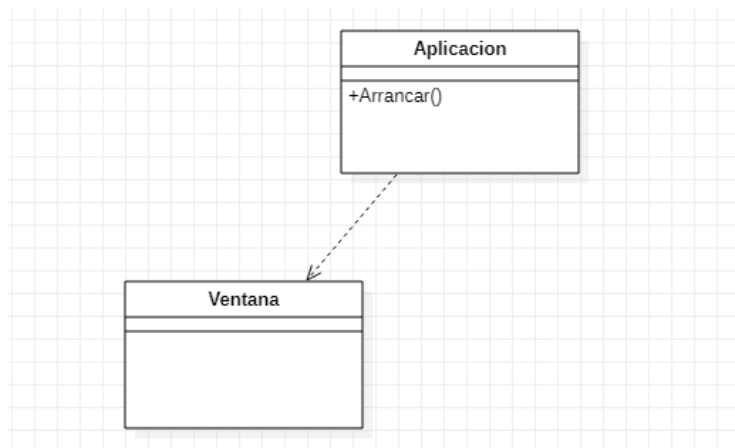
De cualquier medio de transporte se quiere saber su dueño, el número de puertas y el número de ruedas que tiene. De los automóviles se quiere saber si es o no descapotable y además se tiene que poder subir y bajar del mismo. De los camiones se quiere saber la tara y la carga que tiene, y por tanto se han de poder cargar. Para todos ellos se quiere poder obtener un listado con las características, que consistirá en sacar por pantalla los atributos de los mismos.



2) Un almacén posee clientes y cuentas. Si se destruye el objeto almacén también se destruyen las cuentas, pero el cliente permanece.



3) Se quiere representar una aplicación. La aplicación, cuando se arranque, requerirá que se abra una ventana.



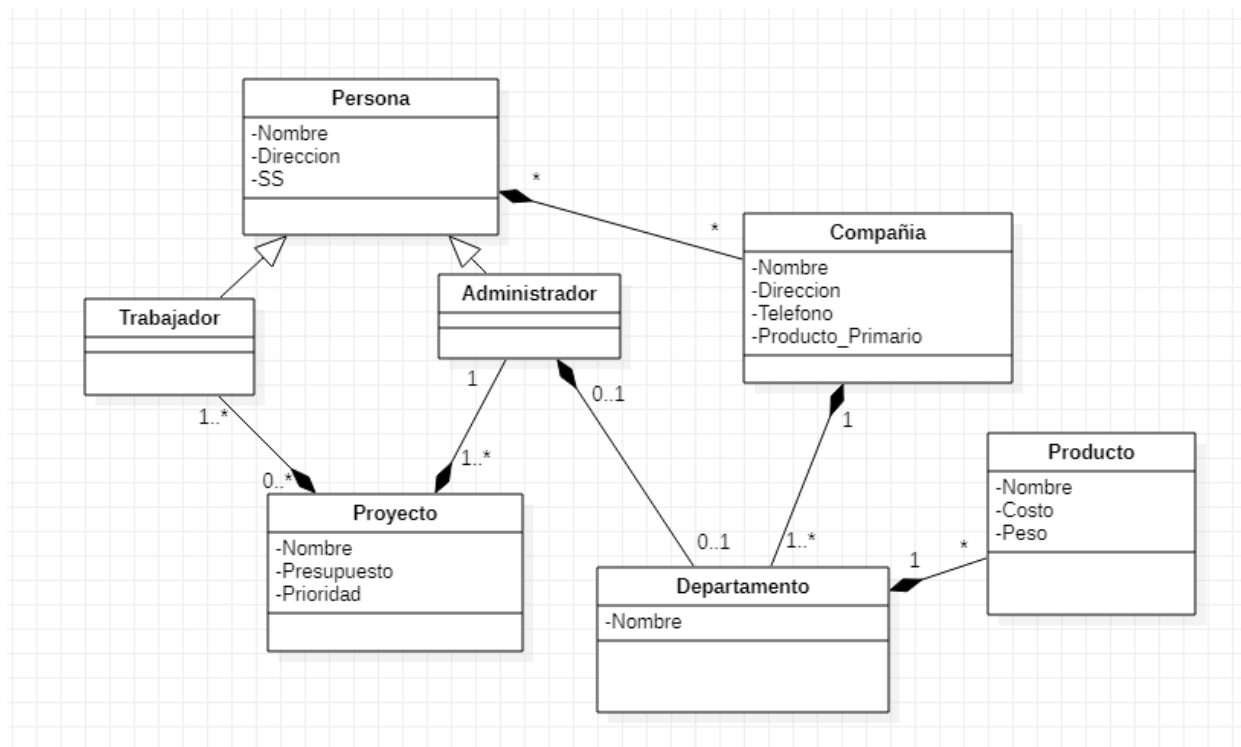
4) La clase Persona tiene un Nombre, Dirección, y Número del Seguro Social. Una persona puede trabajar en algún proyecto y ganar un salario. Una Compañía tiene un Nombre, Dirección, Número de Teléfono, y Producto Primario.

Una Compañía contrata y despide Personas. Persona y Compañía tienen una relación "muchos-muchos". El título del trabajo depende de la persona y de la compañía. Hay dos tipos de Personas: Trabajadores y Administradores.

Cada Trabajador está involucrado en varios Proyectos; cada Administrador es responsable de varios proyectos. En un proyecto pueden trabajar varios trabajadores y un solo administrador. Cada proyecto tiene un Nombre, Presupuesto, y una Prioridad Interna para asegurar recursos.

Además, una Compañía está compuesta de múltiples Departamentos; cada departamento dentro de una compañía se identifica de forma única por su Nombre.

Un departamento usualmente tiene un administrador. La mayoría de los administradores manejan un departamento; y algunos administradores no están asignados a ningún departamento. Cada departamento manufactura varios productos; mientras que cada producto está hecho por un solo departamento. Un producto tiene Nombre, Costo, y Peso.



5) Se tienen pedidos que están compuestos por líneas de pedido. De los pedidos se tiene la fecha de recepción, condiciones de pago, un número, la divisa y un importe total.

Antes de generarse un pedido se debe poder comprobar. Para facilitar la labor de servirlo, un pedido se ha de poder seleccionar, y una vez servido se ha de poder cerrar. Las líneas de pedido, una vez aceptadas, actualizarán la cantidad, y el importe de las mismas. Cada línea de producto referencia un producto. Un pedido es realizado por un cliente del que se sabe su nombre y dirección. Para que un cliente nos pueda realizar un pedido ha de tener crédito suficiente.

Los clientes pueden ser corporativos (en cuyo caso necesitamos el nombre de un contacto y tendrán un límite de crédito asignado) o personales (en cuyo caso necesitamos el número de una tarjeta de crédito y su fecha de caducidad). A los clientes corporativos se les factura mensualmente.

Además, los clientes corporativos tienen un representante, aunque un representante puede representar a varios clientes.

