



Partición de Equivalencia

Siguiendo el ejemplo que aparece en el documento de pruebas de caja negra realiza las pruebas de partición de equivalencia del programa de cálculo de primas.

La práctica puede realizarse

Cálculo de primas:

Un programa toma como entrada un fichero cuyo formato de registro es el siguiente:

Numero-Empleado	Nombre-empleado	Meses-Trabajo	Directivo
-----------------	-----------------	---------------	-----------

- **Numero-empleado** es un campo de números enteros positivos de 3 dígitos (excluido el 000).
- **Nombre-empleado** es un campo alfanumérico de 10 caracteres.
- **Meses-Trabajo** es un campo que indica el número de meses que lleva trabajando el empleado; es un entero positivo (incluye el 000) de 3 dígitos.
- **Directivo** es un campo de un solo carácter que puede ser «+» para indicar que el empleado es un directivo y «-» para indicar que no lo es.

El programa asigna una prima (que se imprime en un listado) a cada empleado según las normas siguientes:

- P1 a los directivos con, al menos, 12 meses de antigüedad
- P2 a los no directivos con, al menos, 12 meses de antigüedad
- P3 a los directivos sin un mínimo de 12 meses de antigüedad
- P4 a los no directivos sin un mínimo de 12 meses de antigüedad

Desarrollar la estrategia de Clases de Equivalencia:

1.1 Crear una Tabla de Clases de Equivalencia (las clases deberán ser numeradas) en la que se indiquen las siguientes columnas en cada fila:

- Condición de entrada que se analiza
- Clases válidas y Clases no válidas que se generan para la condición

1.2 Generar los casos de prueba (especificando la entrada en todos los casos y la salida esperada sólo en los casos válidos) para las clases creadas usando la técnica de particiones de equivalencia, indicando en cada caso las clases que cubre

1.1 Clases de Equivalencia.

Las clases de equivalencia derivadas para este programa. Cada una de las clases ha sido numerada para facilitar después la realización de los casos de prueba.

Condición de Entrada	Tipo	Clase Equivalencia Válida	Clase Equivalencia No Válida
Número Empleado	Rango	1. Número de 3 dígitos mayor a 000 y menor o igual a 999	2. Número menor a 3 dígitos 3. Número mayor a 3 dígitos 4. Número 000 5. Número negativo 6. No es número 7. Cadena Nula
Nombre empleado			
Meses trabajados			
Directivo			

1.2 Casos de Prueba

Nº caso	Casos de prueba	Clases válidas	Clases inválidas	Salida
1	(625,Jorge,0,35,+)	1,_,_,_	_/_/_/_/	P1
2				
3				
4				
5				
6				

Nº CP	Casos de prueba	Clases válidas	Clases inválidas	Salida
7				

8				
9				
10				
11				
12				