

Korištenje Jupyter bilježnica u pripremi interaktivnih nastavnih materijala iz matematike

Doc.dr.sc. Ana Žgaljić Keko

Sveučilište u Zagrebu Fakultet elektrotehnike i računarstva

Zavod za primijenjenu matematiku

ana.zgaljic@fer.hr

Otvoreni nastavni sadržaji i online kolegiji

Sve veća dostupnost online kolegija

- MIT OpenCourseWare: ocw.mit.edu
- Stanford Open Learning Initiative: oli.stanford.edu
- edX, Coursera...

MOOCs (Massive Open Online Courses)

- Video predavanja
- Materijali za samostalno čitanje
- Zadaci
- Forume za interakciju među studentima

Pogodnosti video materijala?

- Video materijalima može se uvesti novi koncept
- Moguće ih je koristiti bez terminskog ograničenja (kao predavanja)
- Korištenje s dinamikom prilagođenom studentu (pauze, povratak na nejasne dijelove...)

Ipak...

- Video materijal "konzumira" se pasivno!
 - Studente treba angažirati i okupirati uvedenim konceptima
 - Interakcija s idejama i problemima vezanim za uvedene koncepte
 - Aktivni rad traži i značajan angažman predavača!

Metode poučavanja: Preokrenuta učionica

- Preokrenuta učionica (flipped classroom) mijenja mjesta predavanjima i strukturiranim grupnim i samostalnim aktivnostima
- Studenti temeljne nastavne materijale "konzumiraju" kod kuće
 - uobičajeno kroz video predavanja
 - samostalni dio učenja kod kuće, a interaktivni grupni na nastavnom satu
- Studenti tako uče učiti samostalno i kontrolirati dinamiku učenja
 - u vrijeme na nastavnom satu fokus je na kreativnim primjenama nastavnog materijala
- Po ispitivanjima, ovakva interaktivnost donosi prednosti u usvajanju novog nastavnog gradiva.
 - traži i angažman predavača i tijekom interaktivne nastave i tijekom pripreme materijala!

Interaktivno sučelje – Jupyter bilježnice

- Jupyter bilježnica je web aplikacija koja omogućava izradu interaktivnih dokumenata koji sadrže
 - kod
 - jednadžbe
 - vizualizacije
 - narativ u tekstualnim i slikovnim opisima
- Jupyter bilježnice vrlo su iskoristive u nastavnim metodama poput preokrenute učionice za visokoškolsku matematiku
- Postoje i kolegiji u cijelosti napravljeni kao slijed Jupyter bilježnica:
 - https://openedx.seas.gwu.edu/courses/course-v1:MAE+MAE6286+2017/about
 - http://lorenabarba.com/blog/cfd-python-12-steps-to-navier-stokes/

Jupyter bilježnica, što je to?

Jupyter bilježnice su HTML dokumenti koji sadrže

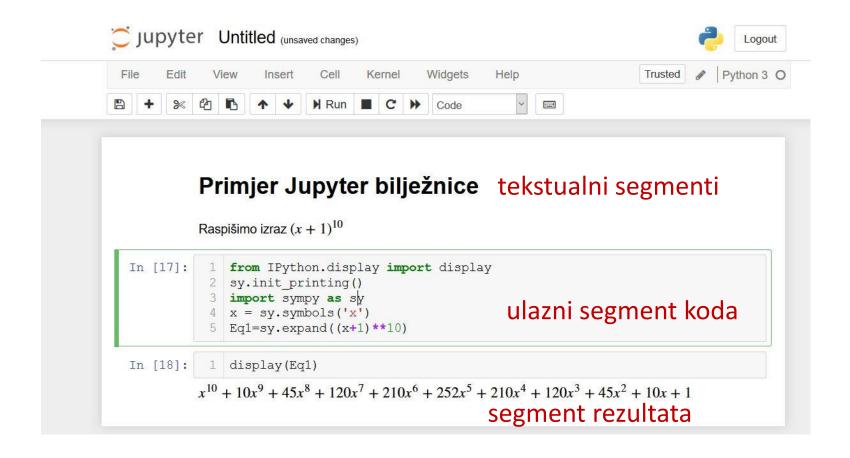
- Matematičke izraze (koristeći LaTeX)
- Tekst (Markdown), slike, poveznice
- Programski kod (Python ili drugi programski jezik)
- Slike i animacije

To su materijali koji

- mogu služiti za čitanje i usvajanje nastavnog gradiva,
- se mogu shvatiti i kao interaktivni dokumenti pomoću kojih numerički ili simbolički rješavamo određeni matematički problem,
- interaktivno i fragmentirano (dio po dio)

U cijelosti se temelje na slobodnom softveru!

Primjer Jupyter bilježnice

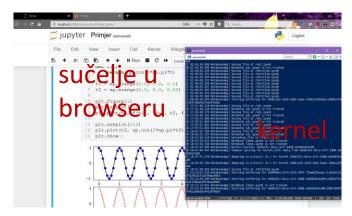


Što sve trebamo za Jupyter bilježnicu

Notebook je interaktivna HTML5 aplikacija koja poziva i izvršava kod u pozadini (na *kernelu*)

Preduvjeti za korištenje:

- Web browser za prikaz sučelja
- Jupyter **kernel**: pozadinska aplikacija
 - Lokalna ili na nekom drugom serveru
- Za lokalnu instalaciju postoje distribucije poput Anaconde za sve značajnije platforme
- Postoje i mrežne cloud verzije gdje uz browser treba samo korisnički račun
 - Kernel se tada izvršava u oblaku
- Za potrebe pregledavanja i dijeljenja rezultata postoji i nbviewer preglednik
 - Dovoljan je samo link za korištenje





Microsoft Azure Notebooks



S čime možemo usporediti Jupyter bilježnice?

http://jupyter.org/

- Konceptualno slični: Mathematica, Maple
 - Sage worksheet je vrlo sličan Jupyter notebooku
 - Novije verzije Sage mogu koristiti Jupyter kao sučelje prema Sage kernelima



Cijeli Jupyter je besplatni software otvorenog koda

- Permisivna BSD licenca koja omogućava i komercijalnu primjenu
- Jupyter je nastao razvojem projekta IPython notebook
- Danas uz Python bilježnice podržavaju i druge programske jezike u kernelima
- Julia, R, JavaScript, Haskell, SageMath

Prednosti i mogućnosti primjene:

- Interaktivna podloga za
- Podržava 40-ak programskih jezika i široku domenu primjene
- Kerneli se mogu pripremiti lokalno i kasnije izvršavati u oblaku
- Replikabilna znanost: Reproducible Science i Jupyter bilježnice
 - Objava članaka praćena javnom objavom pratećih Jupyter bilježnica
 - Svatko može reproducirati objavljene rezultate

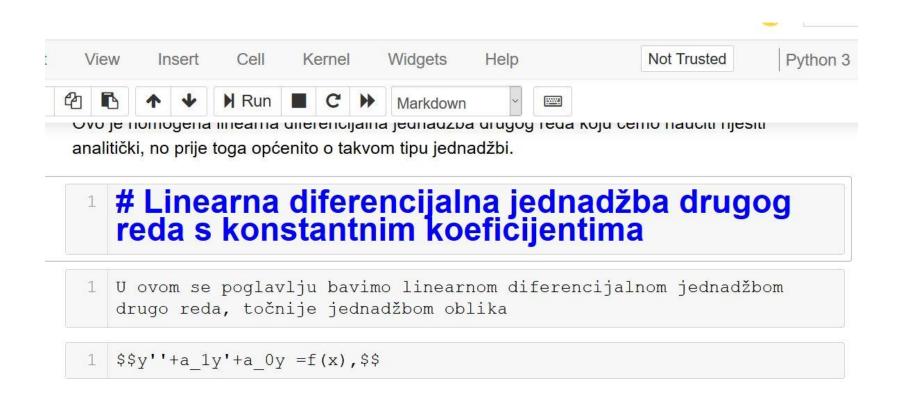
Zašto Python u ovom kontekstu?

- Python je jezik opće namjene koji se koristi u nastavi temeljnih računarskih kolegija
 - I na MIT-u je većina temeljnih računarskih kolegija koristi Python već desetak godina
 - Koristi se i u srednjim školama
 - Minimalni dodatni teret za savladavanje alata ostavlja više energije za borbu sa sadržajem

- Pythonov ekosustav vrlo je pogodan za primijenjenu matematiku
 - Biblioteke poput Numpy, Scipy, Sympy, Matplotlib, Pandas ...
 - Lako povezivanje i na druge C ili Fortran biblioteke
 - Velika i vrlo aktivna zajednica



Elementi teksta u Jupyter bilježnici (Markdown i LaTeX)



Jednostavnije formatiranje teksta kroz Markdown + podrška za pisanje matematičkih izraza u LaTeX-u

Elementi teksta u Jupyter bilježnici (Markdown i LaTeX)



Linearna diferencijalna jednadžba drugog reda s konstantnim koeficijentima

U ovom se poglavlju bavimo linearnom diferencijalnom jednadžbom drugo reda, točnije jednadžbom oblika

$$y'' + a_1 y' + a_0 y = f(x),$$

Uključivanje slika, poveznica, videa...

Jupyter bilježnica je multimedijalno okruženje: kroz Markdown jednostavno se mogu uključiti

- Slike
 - (npr. ![slika1](njihalo.gif "Slika1"))
- Vanjske poveznice
 - (npr.
 [ode](https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.integrate.ode.html)
- Video materijale (primjerice s Youtubea)

Biblioteke SymPy, NumPy, SciPy

- SymPy: biblioteka za simboličku matematiku
 - Cilj joj je postati puni CAS
 - Za probu: live.sympy.org online shell



- NumPy: osnovni paket za znanstveno računarstvo u Python
 - Podrška za homogene višedimenzionalne matrice
 - Numerička linearna algebra, Fourierove transformacije...
- SciPy: glavni paket u Pythonovom "ekosustavu" za matematiku
 - Veliki niz algoritama kao nadgradnja na osnovni Numpy



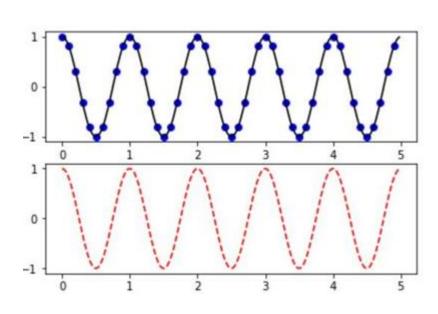






Python 2D biblioteka za crtanje grafova.

```
In [20]: 1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3
4 def f(t):
5    return np.cos(2*np.pi*t)
6
7 t1 = np.arange(0.0, 5.0, 0.1)
8 t2 = np.arange(0.0, 5.0, 0.02)
9
10 plt.figure(1)
11 plt.subplot(211)
12 plt.plot(t1, f(t1), 'bo', t2, f(t2), 'k')
13
14 plt.subplot(212)
15 plt.plot(t2, np.cos(2*np.pi*t2), 'r--')
16 plt.show()
```



Podržava crtanje funkcija, histograme, spektralne grafove, scatter plotove...

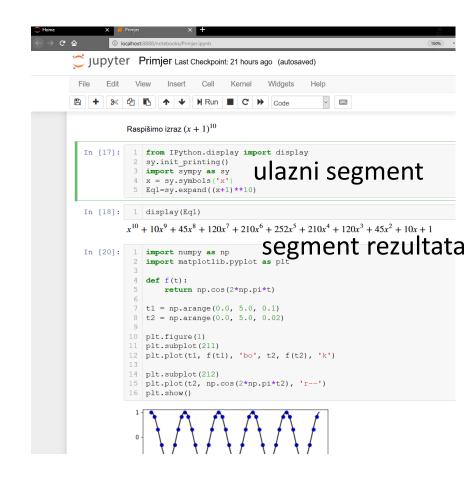
Widgeti

- Proširivi elementi za front-end sučelje Jupyter bilježnica
 - Zasnovani na JavaScriptu ali iskoristivi kroz jezik kernela
- Dodaju interaktivnu funkcionalnost bilježnicama
 - Karte
 - Kvizovi
 - Tablice
 - Interaktivna 3D vizualizacija...

Zašto je Jupyter bilježnica interaktivni nastavni materijal

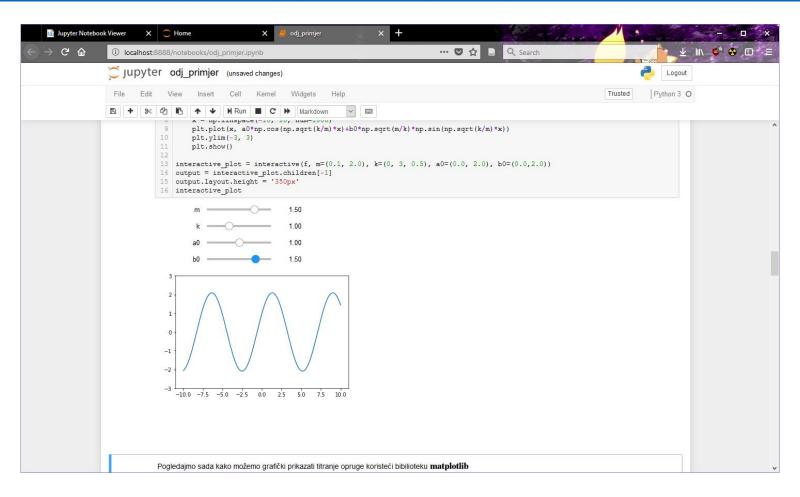
- Dijelovi koda izvršavaju se po nalogu korisnika
 - Svaki ulazni segment (ćelija) u Jupyter notebooku izvršava se na na nalog korisnika i daje rezultat
- Dijelovi rezultata koda također mogu biti interaktivni
 - Primjer: parametarski plot funkcije kojemu se mijenjaju parametri
 - Interaktivne animacije
 - Usporedba studentskog rješenja s točnim rješenjem

• ...



Primjer Jupyter bilježnice

https://nbviewer.jupyter.org/github/anazga/kongres/blob/master/odj.ipynb



Zaključak

- Jupyter bilježnice: izvrstan i široko primjenjiv besplatan alat
 - Mogu biti korisne i u inženjerskoj i u znanstvenoj praksi
- Uz potporu Python ekosustava, može ih se dobro iskoristiti za interaktivnu nastavu
 - Posebno u nastavi primijenjene matematike i šire (statistika, strojno učenje...)
 - ... no primjenjive su i u temeljnim matematičkim kolegijima
 - Simbolička matematika kroz SymPy
 - Integriranje, deriviranje, crtanje grafova, vizualizacija temeljnih koncepata poput limesa i ekstrema ...
- Ipak kao i svaki materijal, traže angažman za pripremu i održavanje...



Hvala na pažnji!

ana.zgaljic@fer.hr