

模板说明文档

综述：请求是消息，块（block）是消息中的块，原语是组成块/请求的元素。

块

• block

描述：block 是多个原语的集合，可以包含任意原语，且至少包含一个子原语。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		块的名称	test

原语

• bit_field

描述：定义比特形式数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值，填写十进制	
fuzzable	bool	是		是否可变异，true 会根据变异策略进行变异，false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关，true 表示与上下文有关，false 表示与上下文无关	

• byte

描述：定义 1 个字节数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值，填写十进制	

fuzzable	bool	是		是否可变异， true 会根据变异策略进行变异， false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关， true 表示与上下文有关， false 表示与上下文无关	

• delim

描述：定义分隔符，默认为空格。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	“ ”	填写任意字符串	
fuzzable	bool	是		是否可变异， true 会根据变异策略进行变异， false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关， true 表示与上下文有关， false 表示与上下文无关	

• dword

描述：定义双字（四字节）数据

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值，填写十进制	
fuzzable	bool	是		是否可变异， true 会根据变异策略进行变异， false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关， true 表示与上下文有关， false 表示与上下文无关	

• qword

描述：定义四字（八字节）数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值，填写十进制	

fuzzable	bool	是		是否可变异，true 会根据变异策略进行变异，false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关，true 表示与上下文有关，false 表示与上下文无关	

• size

描述：创建一个块绑定到指定名字的块，计算指定块的长度。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
block_name	string	是		block 的名称	
length	int	是		length 决定将计算 size 的值转换为多少个字节。1 表示 1 个字节的长度；2 表示 2 个字节的长度；3、4 表示 4 个字节的长度，其他的表示 8 个字节的长度	length 填写 1，计算出指定块的 size 值是 3，就将“3”转为“03”； 如果 length 填写 2，就将“3”转为 0003
context	bool	是		表示是否与上下文有关，true 表示与上下文有关，false 表示与上下文无关	

• static

描述：静态的，不变值，不会进行变异。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	“”	填写任意字符串	
context	bool	是		表示是否与上下文有关，true 表示与上下文有关，false 表示与上下文无关	

• string

描述：定义字符串

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	""	填写任意字符串	
fuzzable	bool	是		是否可变异，true 会根据变异策略进行变异，false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关，true 表示与上下文有关，false 表示与上下文无关	

• word

描述：定义字（双字节）数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值，填写十进制	
fuzzable	bool	是		是否可变异，true 会根据变异策略进行变异，false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关，true 表示与上下文有关，false 表示与上下文无关	