# 模板说明文档

综述:请求是消息,块(block)是消息中的块,原语是组成块/请求的元素。

# 块

#### block

描述: block 是多个原语的集合,可以包含任意原语,且至少包含一个子原语。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		块的名称	test

## 原语

#### bit\_field

描述: 定义比特形式数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是	false	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	

## • byte

描述: 定义 1 个字节数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是	false	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	

#### delim

描述: 定义分隔符, 默认为空格。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	11.33	填写任意字符串	
fuzzable	bool	是	false	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	

#### dword

描述: 定义双字(四字节)数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是	false	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	

#### qword

描述: 定义四字(八字节)数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是	false	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	

#### size

描述: 创建一个块绑定到指定名字的块, 计算指定块的长度。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
block_na me	string	是		block 的名称	

length	int	是	length 决定将计算 size 的值转换为多少个字节。1 表示 1 个字节的长度; 2 表示 2 个字节的长度; 3、4 表示 4 个字节的长度,其他的表示 8 个字节的长度	length填写 1, 计算出 指定块的 size值是3, 就将"3" 转为 "03"; 如果length 填写2, 就将 "3"转为 0003
--------	-----	---	---	--

## static

描述: 静态的, 不变值, 不会进行变异。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	sc 33	填写任意字符串	

# string

描述: 定义字符串。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	u 11	填写任意字符串	
fuzzable	bool	是	false	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	

#### word

描述: 定义字(双字节)数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是	false	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	