# 模板说明文档

综述:请求是消息,块(block)是消息中的块,原语是组成块/请求的元素。

## 块

#### block

描述: block 是多个原语的集合,可以包含任意原语,且至少包含一个子原语。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		块的名称	test

## 原语

## bit\_field

描述: 定义比特形式数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是		是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	

#### • byte

描述: 定义1个字节数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	

fuzzable	bool	是	是否可变异,true 会根据变 异策略进行变异,false 则 会始终使用默认值
context	bool	是	表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关

# • bytes

描述: 定义字节串数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	0	原语的值,填写十六进制	
fuzzable	bool	是		是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	

## • delim

描述: 定义分隔符, 默认为空格。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	u 11	填写任意字符串	
fuzzable	bool	是		是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	

## dword

描述: 定义双字(四字节)数据

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例		
name	string	是		原语的名称			
value	int	否	0	原语的值,填写十进制			

fuzzable	bool	是	是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值
context	bool	是	表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关

# • qword

描述: 定义四字(八字节)数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是		是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	

## • size

描述: 创建一个块绑定到指定名字的块, 计算指定块的长度。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
block_na me	string	是		block 的名称	
length	int	是		length 决定将计算 size 的值转换为多少个字节。1表示1个字节的长度;2表示2个字节的长度;3、4表示4个字节的长度,其他的表示8个字节的长度	length 填 写 1, 计算 出指定块 的 size 值 是 3, 转 "3"转 如果 length 填 写 2, 转 0003
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	

#### • static

描述:静态的,不变值,不会进行变异。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	u 11	填写任意字符串	
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	

## string

描述: 定义字符串

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	string	否	u 11	填写任意字符串	
fuzzable	bool	是		是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	

## word

描述: 定义字(双字节)数据。

参数	类型	是否必填	默认值	描述	示例
name	string	是		原语的名称	
value	int	否	0	原语的值,填写十进制	
fuzzable	bool	是		是否可变异,true 会根据 变异策略进行变异,false 则会始终使用默认值	
context	bool	是		表示是否与上下文有关, true 表示与上下文有关, false 表示与上下文无关	