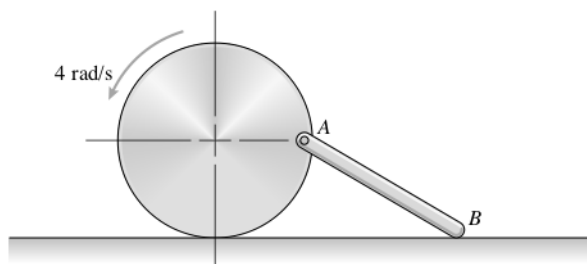


BF17.44

March 26, 2020

1 Mekanik II, problem 17.44

The diameter of the disk is 1 m, and the length of the bar AB is 1 m. The disk is rolling, and point B slides on the plane surface. Determine the angular velocity of the bar AB and the velocity of point B.



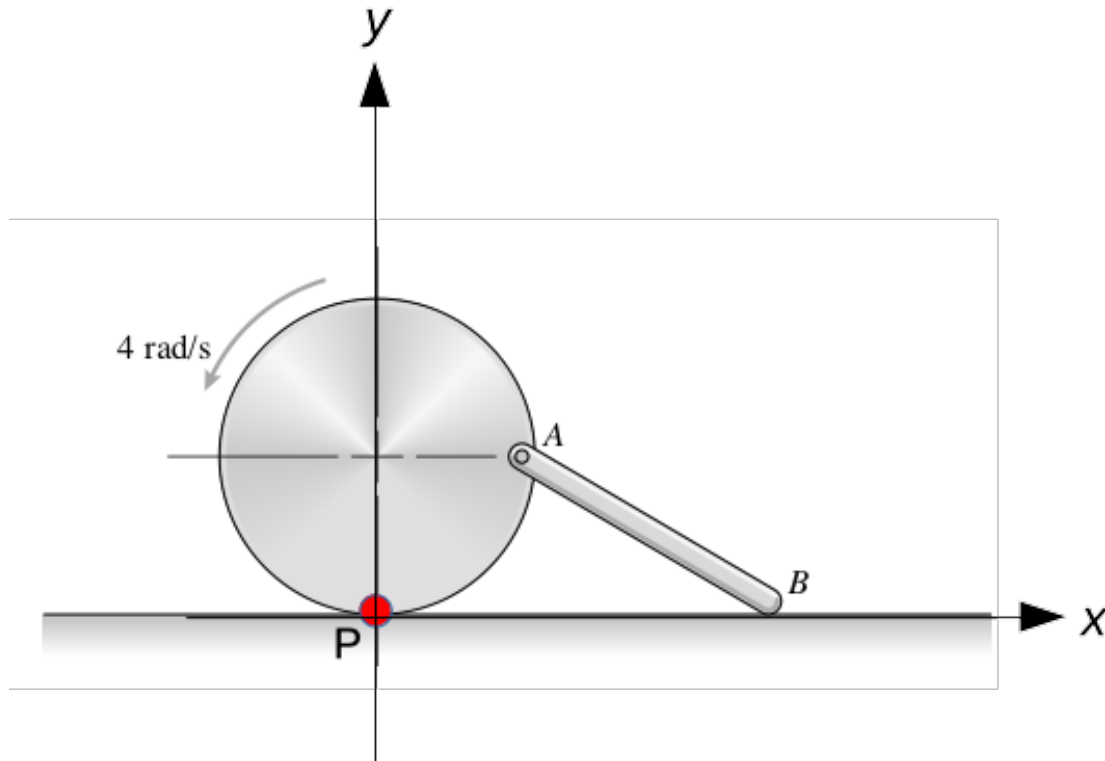
2 Lösning:

2.1 Resonemang

För att bestämma hastigheten \mathbf{v}_B för punkten B och vinkelhastigheten ω_{AB} kan vi använda oss av sambandet för relativ rörelse för stela kroppar.

För stängen gäller $\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_B + \omega_{AB} \times \mathbf{r}_{A/B}$

Eftersom både ω_{AB} och $\mathbf{r}_{A/B}$ är obekanta behöver vi ett samband till. Vi inför punkten P vid kontakten mellan skivan och marken, enligt figuren nedan där vi även infört vårt koordinatsystem.



Vi vet från rullvillkoret att $\mathbf{v}_P = 0$ och vi kan använda det för att ge ett annat uttryck för \mathbf{v}_A som

$$\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_P + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{A/P}$$

Notera att $\boldsymbol{\omega}$ är vinkelhastigheten för skivan och $\boldsymbol{\omega}_{AB}$ är vinkelhastigheten för stängen. Skivans vinkelhastighet är given: $\boldsymbol{\omega} = 4\hat{z}$ (rad/s).

2.2 Vektorer och vinkelhastigheter

Från uppgiftsbeskrivningen vet vi att diametern på skivan $d = 1$ m och stavens längd $l = 1$ m. Vi kan även införa radien $r = d/2$ för enkel notation.

Vi kan då skriva relevanta vektorer som

$$\mathbf{r}_{A/B} = -\sqrt{l^2 - r^2}\hat{x} + r\hat{y}$$

$$\mathbf{r}_{A/P} = r\hat{x} + r\hat{y}$$

och ansätta stavens vinkelhastighet $\boldsymbol{\omega}_{AB} = \omega_{AB}\hat{z}$.

2.3 Beräkning

Genom att kombinera de två uttrycken för \mathbf{v}_A

$$\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_B + \boldsymbol{\omega}_{AB} \times \mathbf{r}_{A/B} \quad \text{(I)}$$

$$\mathbf{v}_A = \mathbf{v}_P + \boldsymbol{\omega} \times \mathbf{r}_{A/P} \quad \text{(II)}$$

kan vi beräkna ω_{AB} och \mathbf{v}_B . Från (II) fås

$$\mathbf{v}_A = 0 + (\omega \hat{z}) \times (r\hat{x} + r\hat{y}) = \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ 0 & 0 & \omega \\ r & r & 0 \end{vmatrix} = -r\omega\hat{x} + r\omega\hat{y}$$

Från (I) får vi

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_A = -r\omega\hat{x} + r\omega\hat{y} = \mathbf{v}_B + (\omega_{AB}\hat{z}) \times (-\sqrt{l^2 - r^2}\hat{x} + r\hat{y}) = \mathbf{v}_B + \begin{vmatrix} \hat{x} & \hat{y} & \hat{z} \\ 0 & 0 & \omega_{AB} \\ -\sqrt{l^2 - r^2} & r & 0 \end{vmatrix} = \\ = \mathbf{v}_B - r\omega_{AB}\hat{x} - \sqrt{l^2 - r^2}\omega_{AB}\hat{y} \end{aligned}$$

De två olika uttrycken för \mathbf{v}_A måste stämma överens vilket ger att

$$-r\omega\hat{x} + r\omega\hat{y} = \mathbf{v}_B - r\omega_{AB}\hat{x} - \sqrt{l^2 - r^2}\omega_{AB}\hat{y} \quad \text{(III)}$$

För att kunna lösa ekvationen ovan behöver riktningen för \mathbf{v}_B vara känd. Eftersom vi vet från uppgiften att B släpar i marken vet vi också att \mathbf{v}_B måste ligga enbart i x-led, d.v.s. $\mathbf{v}_B = v_B\hat{x}$. Insatt i (III) har vi då

$$-r\omega\hat{x} + r\omega\hat{y} = v_B\hat{x} - r\omega_{AB}\hat{x} - \sqrt{l^2 - r^2}\omega_{AB}\hat{y}$$

Delar vi upp ekvationen ovan i x- och y-led får vi

$$\hat{x} : -r\omega = v_B - r\omega_{AB}$$

$$\hat{y} : r\omega = -\sqrt{l^2 - r^2}\omega_{AB}$$

Vilket ger

$$\omega_{AB} = -\frac{r\omega}{\sqrt{l^2 - r^2}} \text{ (rad/s)}$$

$$v_B = r\omega_{AB} - r\omega = -r\frac{r\omega}{\sqrt{l^2 - r^2}} - r\omega = -r\left(\frac{\omega}{\sqrt{l^2 - r^2}} + \omega\right) \text{ (m/s)}$$

2.4 Svar

Med insatta värden blir $\omega_{AB} = -2.31 \text{ (rad/s)}$ och $\mathbf{v}_B = -3.15\hat{x} \text{ (m/s)}$