

Automatiserad testning

En överblick



Agenda

- Varför automatiserade tester?
- Testpyramid
 - Enhetstester
 - Integrationstester
 - User Interface-tester
- Demo Enhetstester (C#)

- Testdriven utveckling (TDD)
- Vad är TDD?
 - Börja med testet
 - Ett misslyckat test
 - Refaktorering
- Demo TDD (C#)



- Teamet kan:
 - Stoppa och hitta regression snabbt
 - Ändra koden med tillförsikt





Teamet kan:

- Stoppa och hitta regression snabbt
- Ändra koden med tillförsikt
- Få direkt återkoppling
- Spara pengar





Teamet kan:

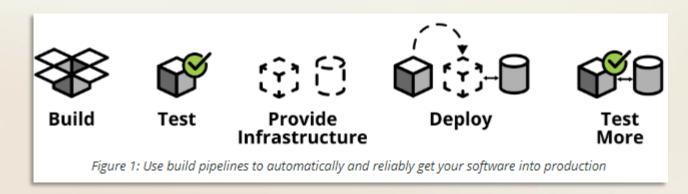
- Stoppa och hitta regression snabbt
- Ändra koden med tillförsikt
- Få direkt återkoppling
- Spara pengar

Manuell testning är:

- Ej exakt
- Långsam
- Repetitiv
- Ibland tråkig
- Behövd i många fall



- Continuous Integration/ Continuous Deployment (CI/CD)
 - Automatiserad bygg- och releaseprocess
 - I grunden ett snabbare sätt att få kod till produktion
 - Kvalitétssäkring -> Automatiserade tester!

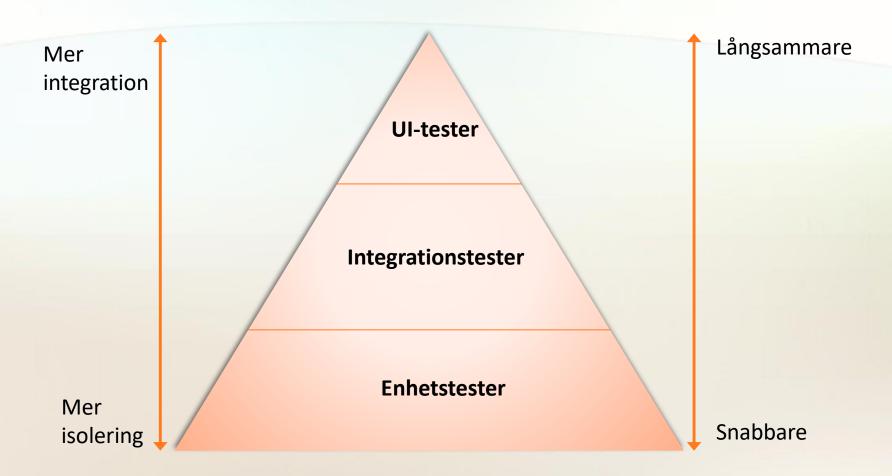


Ham Vocke. *The Practical Test Pyramid*.

Hämtad 2019-06-25. https://martinfowler.com/articles/practical-test-pyramid.html

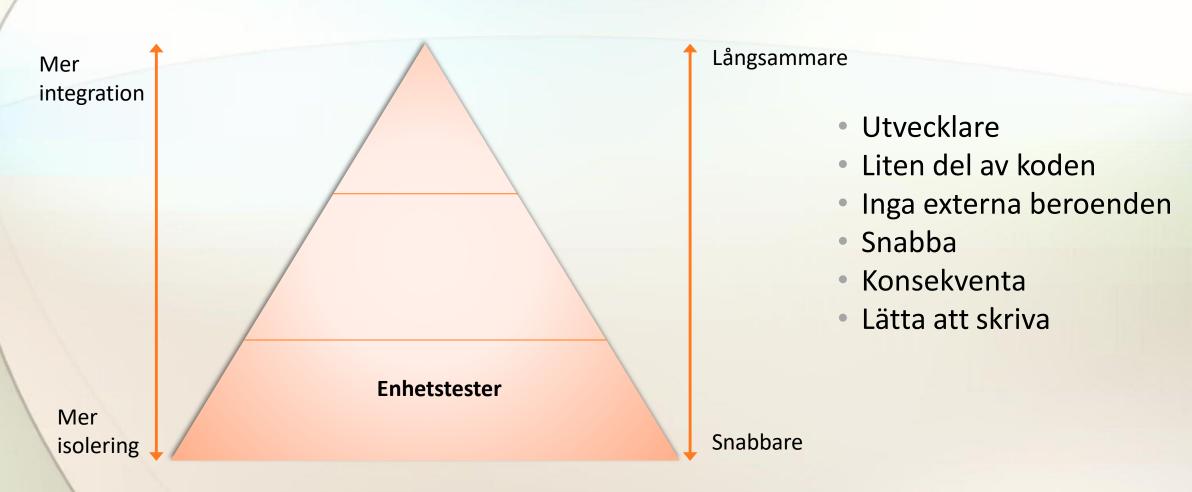


Testpyramid





Enhetstester



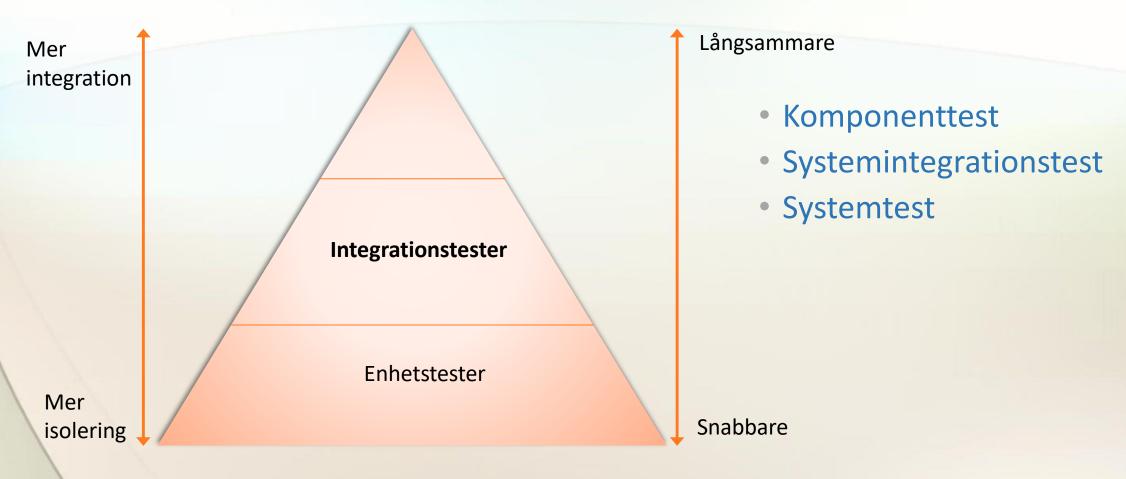


2 Enhetstester, 0 Integrationstester



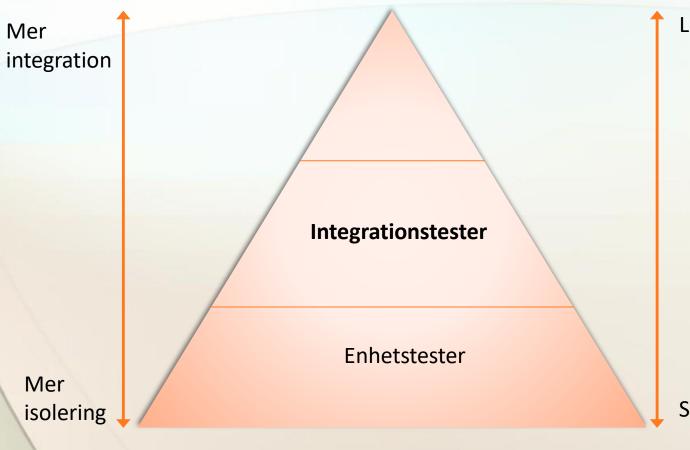


Integrationstester





Integrationstester



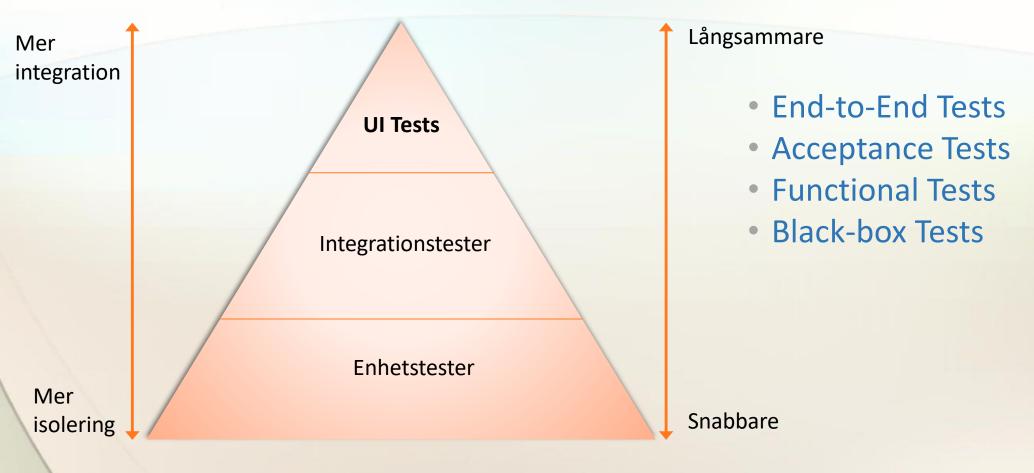
Långsammare

- Utvecklare eller Testare
- Större del av koden
- Använder beroenden
- Långsamma
- Inte konsekventa
- Svårare att skriva

Snabbare

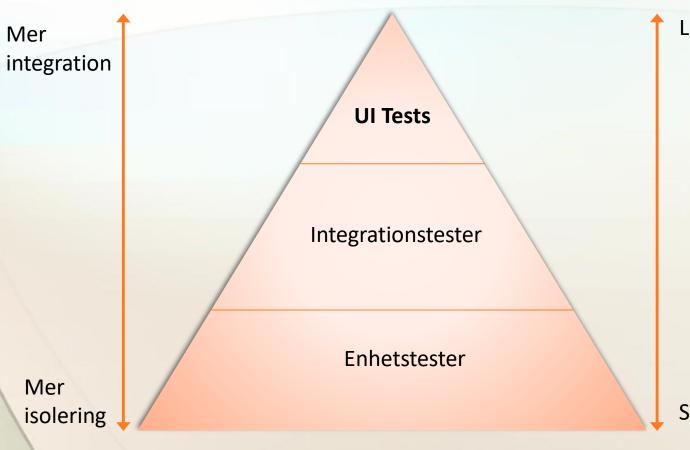


User Interface Tests





User Interface Tests



Långsammare

- Oftast Testare
- Användarperspektiv
- Komplett testmiljö
- Inte konsekvent falska positiva
- Normala scenarion
- Svårast att automatisera

Snabbare