

Automatiserad testning

En överblick

Agenda

- Varför automatiserade tester?
- Testpyramid
 - Enhetstester
 - Integrationstester
 - User Interface-tester
- Demo – Enhetstester (C#)
- Testdriven utveckling (TDD)
- Vad är TDD?
 - Börja med testet
 - Ett misslyckat test
 - Refaktorering
- Demo – TDD (C#)

Varför automatiserade tester?

- Teamet kan:
 - Stoppa och hitta regression snabbt
 - Ändra koden med tillförsikt



Varför automatiserade tester?

- Teamet kan:
 - Stoppa och hitta regression snabbt
 - Ändra koden med tillförsikt
 - Få direkt återkoppling
 - Spara pengar

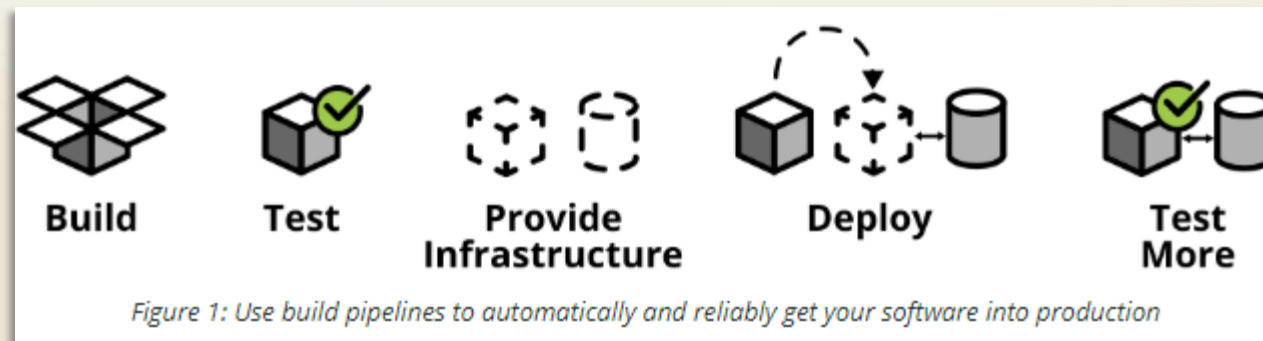


Varför automatiserade tester?

- Teamet kan:
 - Stoppa och hitta regression snabbt
 - Ändra koden med tillförsikt
 - Få direkt återkoppling
 - Spara pengar
- Manuell testning är:
 - Ej exakt
 - Långsam
 - Repetitiv
 - Ibland tråkig
 - Behövd i många fall

Varför automatiserade tester?

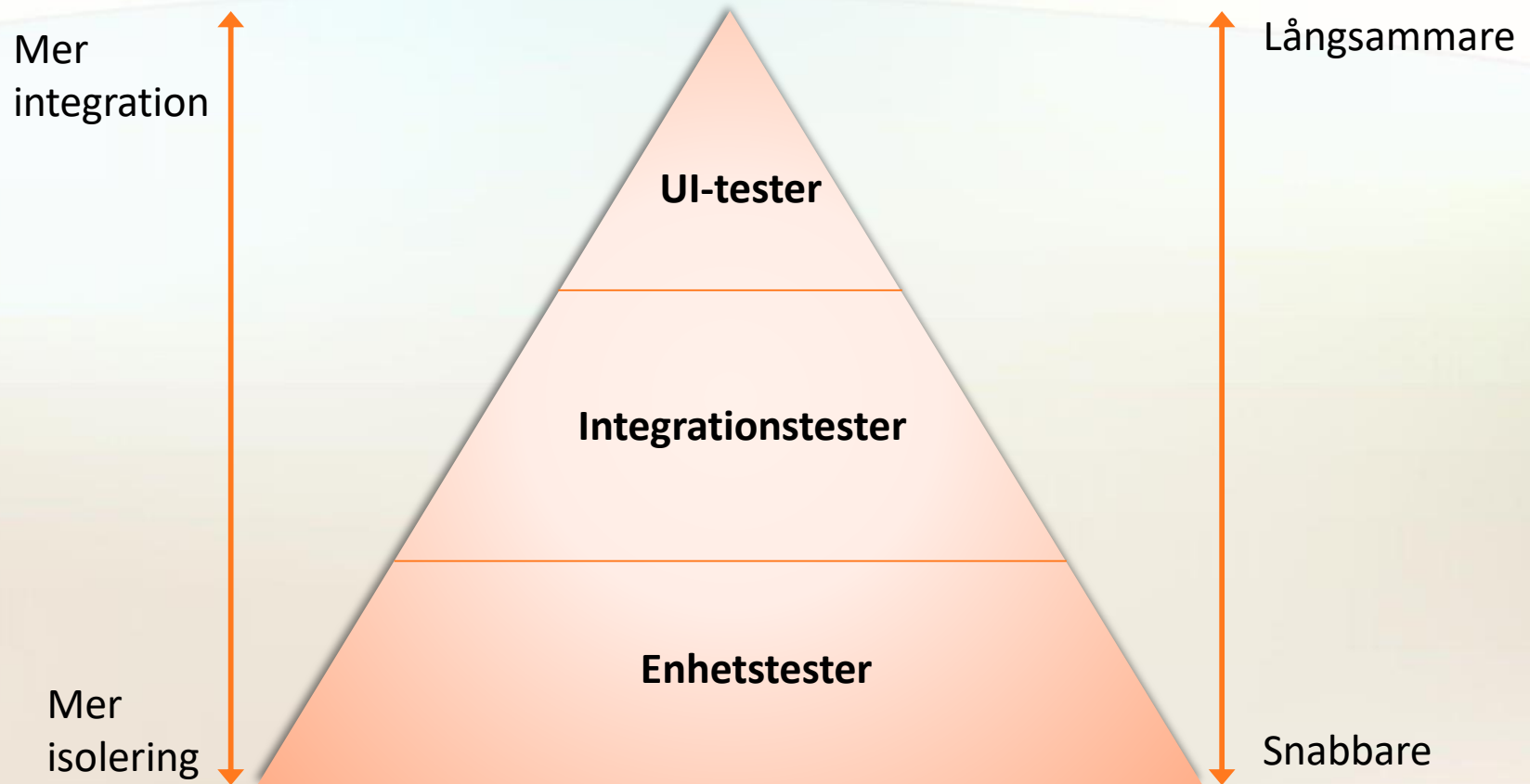
- Continuous Integration/ Continuous Deployment (CI/CD)
 - Automatiserad bygg- och releaseprocess
 - I grunden ett snabbare sätt att få kod till produktion
 - Kvalitetssäkring -> Automatiserade tester!



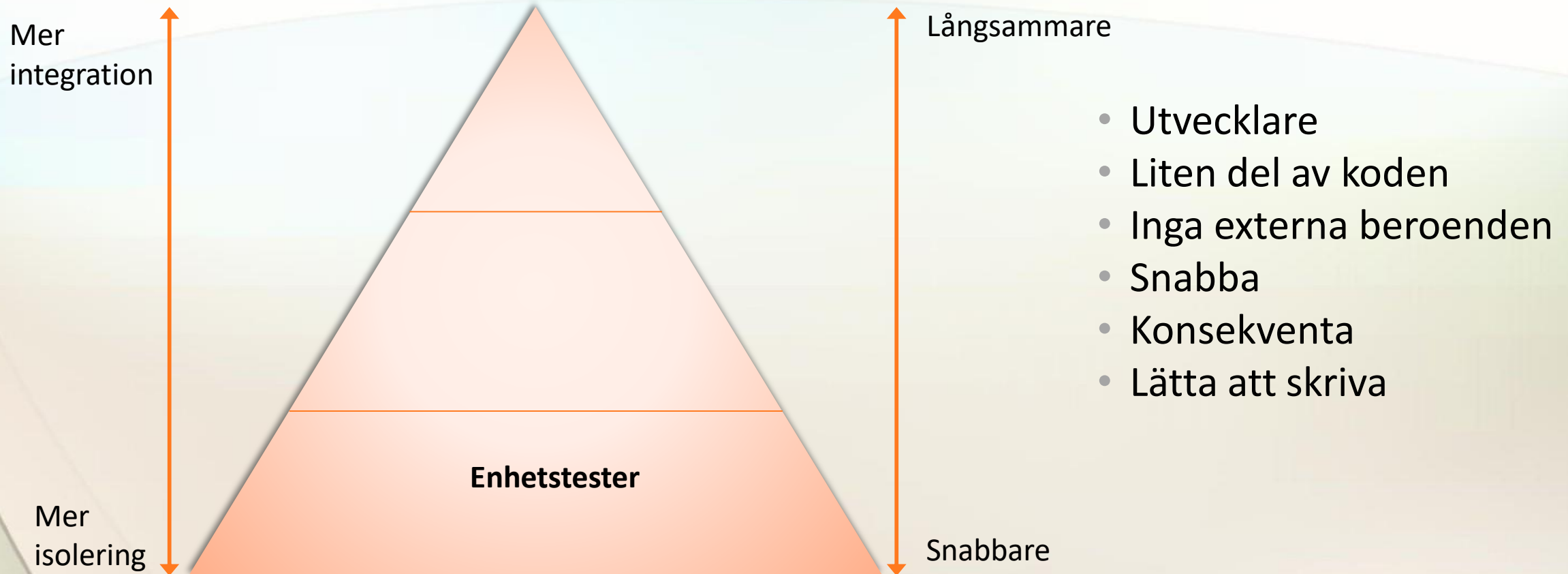
Ham Vocke. *The Practical Test Pyramid*.

Hämtad 2019-06-25. <https://martinfowler.com/articles/practical-test-pyramid.html>

Testpyramid



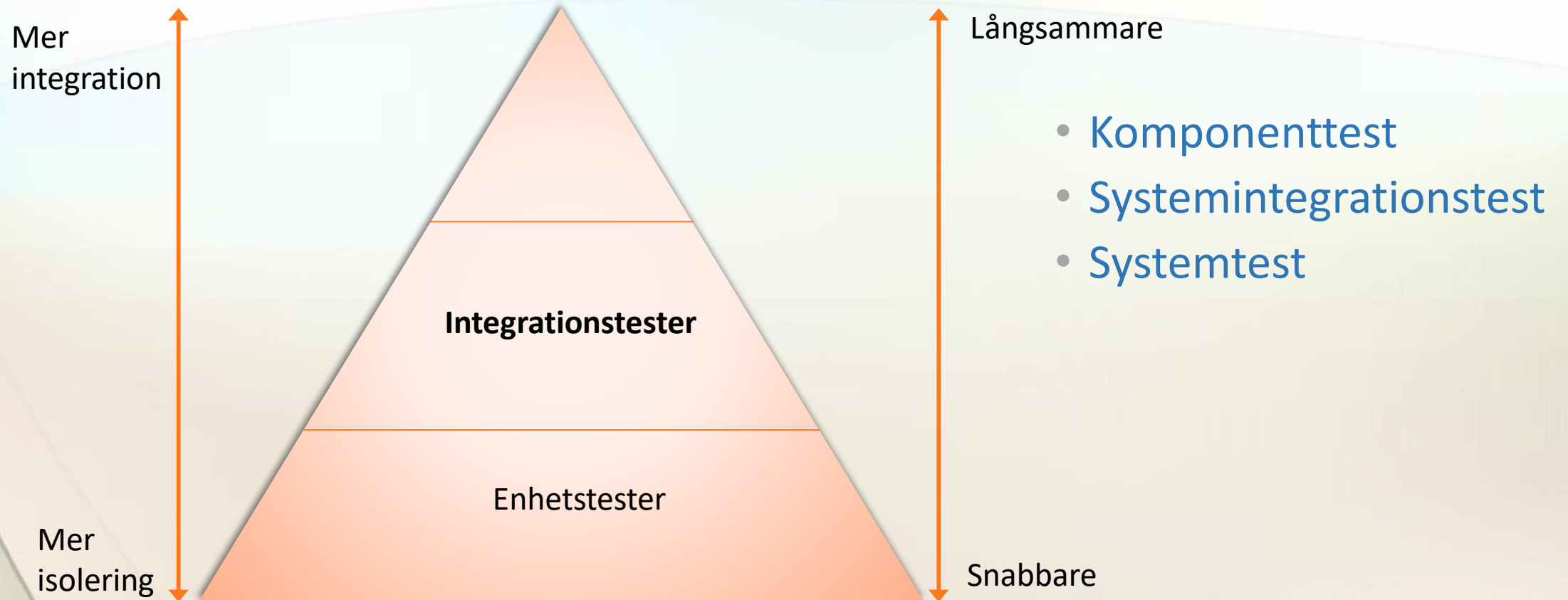
Enhetstester



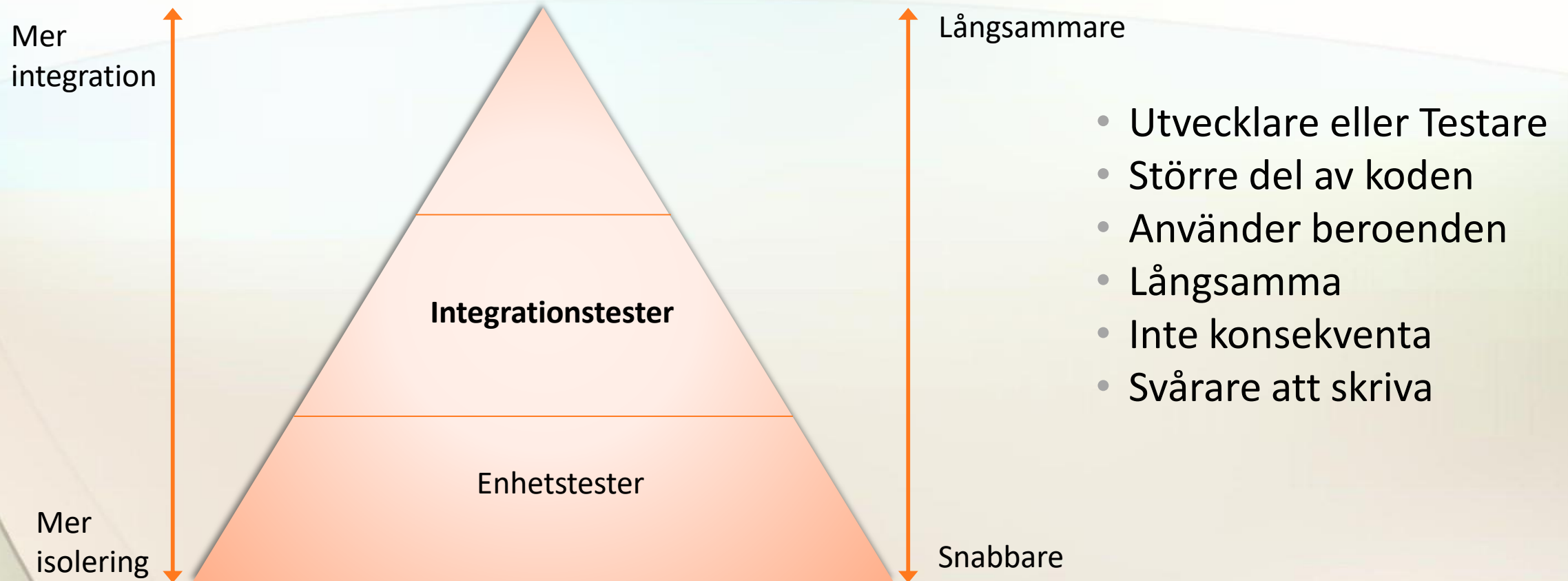
2 Einheitstester, 0 Integrationstester



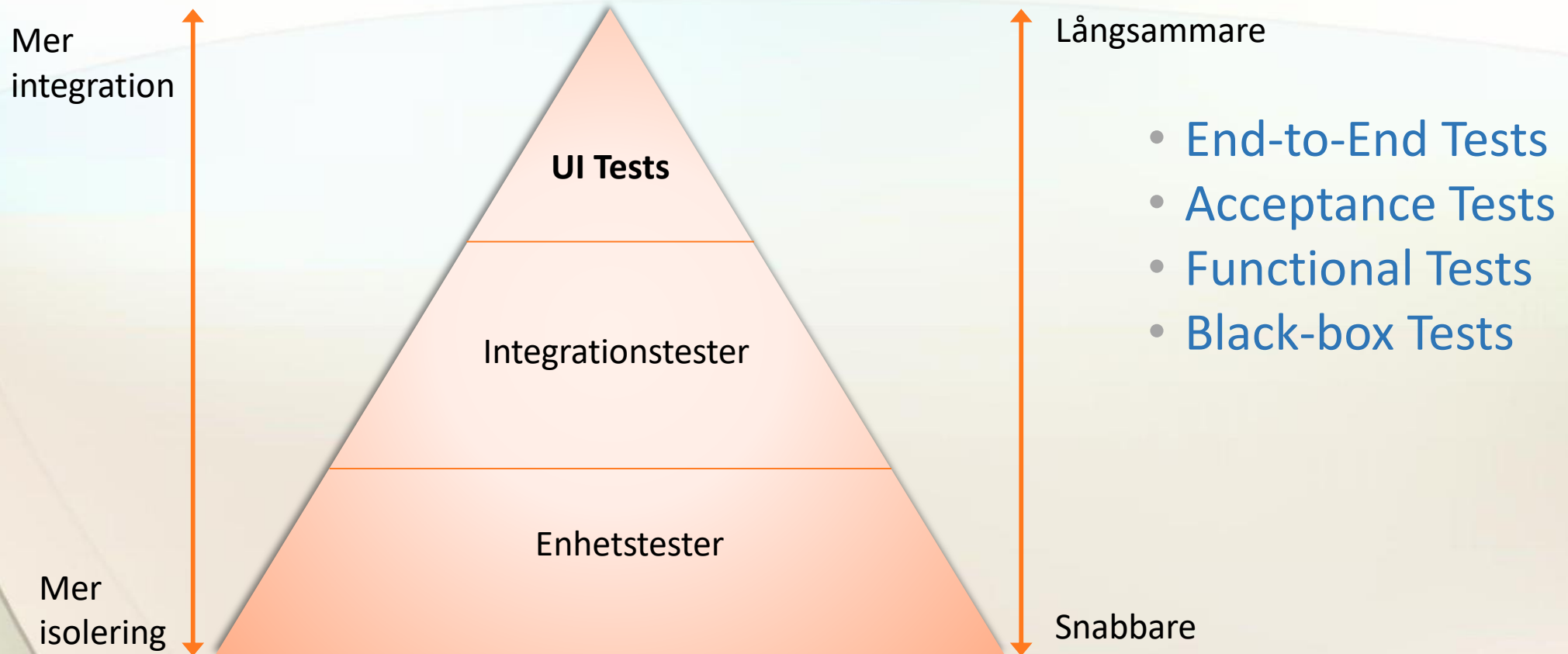
Integrationstester



Integrationstester



User Interface Tests



User Interface Tests

