**PROJET 3A :**

***Mise en place d’une application de gestion de jeu de carte dans un environnement mixte (réel et virtuel)***

**GROUPE :**

BROUSSILLON Andréi

CARRE Bastien

LENG Boris

LOUISIUS Lyvia

*1er débriefing du projet :*

BDD

**

table

tablette

tablette

GUI

Appli qui récupère les informations communiquant entre l’application et les carte

**BUT du PROJET :**

Ce projet a pour but de gérer une partie de carte avec des joueurs autour d’une table et des joueurs à distance.

Que faut-il faire pour mener à bien ce projet ?

1. Taguer les cartes
2. Choix du jeu (**belote** ou **Tarot**)
3. Identifier les cartes (tags)
4. Regarder les interférences possibles (***exemple :*** *pass Navigo)*
5. Calculer le nombre de lecteur RFID
6. Chercher la limite des cartes

L’application sera codée en **C** ou **JAVA**.

À la fin du projet, on doit pouvoir :

* **Calculer un tas de carte et donner les points**
* **Enregistrer tous les mouvements**
* **Archiver les parties**
* **Garde les historiques**

**Liste des choses à faire avant le début du projet :**

* Chercher le prix des lecteurs Pegoda mifare 13,56 MHz
* Chercher 2 tablettes tactiles
* 100 cartes RFID autocollantes
* Stickers en forme de cartes
* Jeux de cartes plastifiées

Mise en place d’un devis.