Découvrir LATEX

Le système de composition professionnel

Sébastien Combéfis

UCLouvain ACM Student Chapter ASBL

16 novembre 2009





Un petit comparatif

Et elle insistait, elle l'oppressait de jour comme de nuit! Allait-il finir par céder? Non, il ne pouvait pas, c'était absolument inenvisageable. Tant que $\int x^2 dx = \frac{x^3}{3} + k$, il tiendra bon!

(OpenOffice)

Et elle insistait, elle l'oppressait de jour comme de nuit! Allait-il finir par céder? Non, il ne pouvait pas, c'était absolument inenvisageable. Tant que $\int x^2 dx = \frac{x^3}{2} + k$, il tiendra bon!

(PLEX)

Systèmes « traditionnels »

- Le gros avantage est qu'ils sont WYSIWYG
- Mais on mélange contenu et mise en page
- Pas toujours évident de gérer de gros documents

Andy's law 1:

- 1 Likelihood of a crash is directly proportional to the importance of a document.
- 2 Likelihood of a crash is inversely proportional to the time left before its deadline.
- 3 Likelihood of a crash is directly proportional to the duration since you last saved.
- 4 Likelihood of you throwing your computer out of the window is directly proportional to the number of times Clippy pops up.
- 5 That's enough laws for now . . .

^{1.} http://www.osnews.com/story/10766

MEX



T_EX, Donald Knuth, 1978



Leslie Lamport, 1980s

- Système de composition de documents professionnel, gratuit et multi-plateforme
- Produit des documents de haute qualité typographique
- Est robuste et est capable de gérer de gros documents (livres de 700+ pages)
- Permet l'insertion de formules mathématiques, de graphes, de schémas, etc.

Certains vous diront que ...

- ✗ II n'y a pas de correcteur orthographique
- ✓ Les éditeurs intègrent des correcteurs (Excalibur, Ispell, etc.)

- ✗ LATEX est trop compliqué à apprendre
- ✓ La learning curve est raide , mais ça vaut la peine!

- X II est impossible de mettre des images où on veut
- ightharpoonup II ne faut pas vouloir tout contrôler, il faut comprendre \LaTeX

Première partie I

Préambule sur les conventions typographiques

Accent et ligature

- Les accents sont obligatoires sur les majuscules
 - « Bienvenue à l'École Polytechnique de Louvain »
 - « CHOUETTE NANA, 18 ANS, CHERCHE MEC, MEME AGE »
 - « LA RELIGIEUSE ADORAIT LES JEUNES »
- N'oubliez pas les ligatures linguistiques . . .
 - « œnologie, cœlacanthe, œsophage, Lætitia, curriculum vitæ, et cætera, etc. »
- ... et esthétiques

fin affliger flan fin affliger flan



Espace et coupure

Espace

	Avant	Après
({ [une espace	rien
:!?;	une espace fine insécable	une espace
) }] . ,	rien	une espace
, –	rien	rien

Pour « », espaces à l'extérieur, espaces insécables à l'intérieur

- Coupure des mots en fin de ligne, en gardant le plus de syllabes possibles
- Empêcher la coupure avec une espace insécable
 M. DURANT, 23 kg, etc.

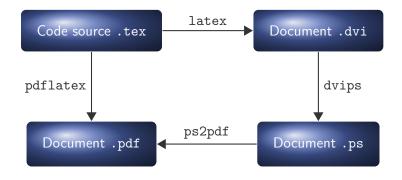
Mise en page

- Éviter les lignes veuves ou orphelines (isolées en haut ou bas de page)
- Éviter un titre en bas de page avec moins de deux ou trois lignes de texte
- Commencer un paragraphe avec un alinéa
- Les éléments des listes non-numérotées commencent par un tiret (-), et se termine par un point-virgule, sauf pour le dernier qui se termine par un point

Deuxième partie II

Les bases de LATEX

Composer un document avec LATEX



Distribution LATEX et éditeur

- Une distribution contient les programmes utiles (compilateur, convertisseurs, etc.) et des packages
- Un éditeur permet d'écrire les documents et propose des outils pour aider la rédaction du document
 - MiKTeX et TeXnicCenter
 - △ TeXLive et Kile
 - MacTeX et TeXShop

Document minimal

```
\documentclass{article} % Classe de document
% Préambule
% Corps du document
\begin{document}
   Hello World !
\end{document}
```

- Il s'agit du minimum obligatoire
- Pas d'image, de couleur, de listing, . . .
- % introduit un commentaire de ligne

Commande et environnement

■ Commande de la forme :

```
\commande[options]{paramètre}...{paramètre}
```

■ Environnement de la forme :

```
\begin{nom} [options]
...
\end{nom}
```

Exemples de commandes

```
\LaTeX \\
\textcircled{e} \\
\today \\
\P \textbf{en gras}

\Amplice{ATEX}

\( \emptyred{e} \)

\( \emptyr
```

■ Utiliser {} pour que LATEX gère bien les espaces

```
\LaTeX est cool :-) \\
\LaTeX{} est cool :-) \\
\LaTeX{} est cool :-)
```

Exemples d'environnements

■ Par défaut, LATEX justifie le texte

Caractères spéciaux (1)

■ 10 caractères spéciaux réservés :

```
$ & % # _ { } ~ ^ \
```

■ Pour obtenir les 7 premiers, il faut utiliser :

```
\$ \& \% \# \_ \{ \}
```

■ Pour les 3 derniers, il faut utiliser :

\char'176 \char'136 \char'134

Caractères spéciaux (2)

Espace

```
espace insécable
space fine insécable
retour à la ligne
trait d'union (-)
intervalle (-)
trait d'incise (—)
```

■ \- indique où LATEX peut couper un mot

```
La con\-ca\-té\-na\-tion est une opération qui consiste ...
```

- Points de suspensions (...) obtenus avec \dots (mieux que ...)
- Guillemets anglais (" ") obtenus avec '' ''

Caractères accentués

Les caractères accentués sont obtenus avec des commandes

```
áèîöñ

\'a \'e \^\i{} \"o \~n \\

=a \.e \c C \\
\u a \v a \H a \\
\d a \b a \t a

a a a a
```

Paragraphe et saut de ligne

- Les espaces sont gérés par LATEX afin d'obtenir le résultat le plus esthétique possible
- Une ligne vide indique un nouveau paragraphe
- \\ ou \newline insère un retour à la ligne forcé

Premier paragraphe \\ Après un saut de ligne, toujours le premier

Le second paragraphe commence ici et continue à s'étendre

Premier paragraphe Après un saut de ligne, toujours le premier

Le second paragraphe commence ici et continue à s'étendre

Saut de page

- On peut forcer un saut de page avec \newpage ou \clearpage
- Avec \cleardoublepage, la prochaine page est sera impaire

Style de texte (1)

■ Famille

```
\textrm{Roman} \\
\textsf{Sans-serif} \\
\texttt{Machine à écrire}
```

Roman Sans-serif Machine à écrire

Forme

```
\textup{Droit} \\
\textit{Italique} \\
\textsl{Incliné} \\
\textsc{Petite majuscule}
```

Droit
Italique
Incliné
PETITE MAJUSCULE

Graisse

```
\textmd{Moyen} \\
\textbf{Gras}
```

Moyen **Gras**

Style de texte (2)

Emphase

```
\emph{Texte emphasé}
```

Texte emphasé

Souligné (ne peut pas dépasser une ligne)

```
\underline{Texte souligné}
```

Texte souligné

Souligné (plus d'une ligne) et barré

```
\uline{Texte souligné} \\
\uline{Double souligné} \\
\sout{Texte barré} \\
\xout{Texte rayé} \\
\uwave{Texte vagué}
```

```
Texte souligné

Double souligné

Texte barré

Texte barré

Texte vagué
```

ulem

Style de texte (3)

La taille du texte se change avec :

```
\tiny \scriptsize \footnotesize \small \normalsize
\large \Large \LARGE \huge \Huge
```

Ces commandes s'appliquent jusque la fin du bloc courant

```
Un \Large grand
\normalsize texte \\[4mm]
Un {\Huge très}
grand texte
```

Un grand texte

Un **très** grand

Spécifier la taille de base via \documentclass

```
\documentclass[11pt]{article}
```

Structurer le document (1)

Il faut définir les différentes parties du document et le style dépend de la classe de document

```
\part{...}
\chapter{...} (pas pour article)
\section{...}, \subsection{...} et \subsubsection{...}
\paragraph{...} et \subparagraph{...}
```

■ On peut insérer la table des matières avec \tableofcontents

Structurer le document (2)

On peut spécifier un titre court via l'option des commandes \section[titre court]{titre long}

Les versions étoilées ne numérotent pas

\section*{Introduction}

■ Pour un livre, on peut définir des parties avec \frontmatter, \mainmatter, \appendix et \backmatter

Table des matières

- La table des matières s'insère avec \tableofcontents
- Ajouter une entrée dans la table avec \addcontentsline

```
\section*{Introduction}
\addcontentsline{toc}{section}{Introduction}
```

■ Choisir le niveau de détail avec le compteur tocdepth en préambule (0 = chapitre, 1 = section . . .)

```
\setcounter{tocdepth}{0}
```

Package

- **Extension** avec de nouvelles commandes et environnements
- Charger un package avec la commande \usepackage dans le préambule

Le package babel

■ Permet d'appliquer les règles typographiques du français avec

```
\usepackage[french]{babel}
```

- Commandes supplémentaires
 - \og \fg pour des guillemets « »
 - \up \ier \ieme ... pour M^{me} 1^{er} 1^{ers} 1^{re} 1^{res} 2^e 3^{es}
 - \no \No pour n° 2 et N° 3
 - \degres pour 24 °C (avec une espace insécable)

Gérer un projet

- On peut répartir un document sur plusieurs fichiers, dont un fichier principal contenant \begin{document}
- \input{fichier} inclus le fichier fichier.tex
- \include{fichier} insère un saut de page, puis inclus le fichier fichier.tex

Classe de document

■ La commande \documentclass définit le type de document

Classe de document

article	article et rapport court
report	rapport long, thèse, petit livre
book	livre

et aussi slides, beamer, letter, etc.

Options

Taille police de base	10pt, 11pt, 12pt
Taille papier	a4paper, letterpaper, a5paper, b5paper
Page de titre	titlepage, notitlepage

Style du document

- On définit le style du document avec \pagestyle
- On peut modifier le style d'une seule page avec \thispagestyle

plain	numéro de page en bas au milieu
headings	chapitre courant et numéro de page en entête
empty	entête et pied de page vides

■ On modifie le style de numérotation avec \pagenumbering

arabic	nombre arabe
roman, Roman	nombre romain minuscule ou majuscule
alph, Alph	lettre romaine minuscule ou majuscule

Page de titre

- Informations donnée avec \title, \author et \date
- Page de titre insérée avec \maketitle
- Plusieurs auteurs introduits avec \and

```
\title{Gérer une entreprise}
\author{Pierre \and François}
\date{\today}
```

Gérer une entreprise

Pierre François

16 novembre 2009

Document minimal « pratique »

```
\documentclass[a4paper,11pt]{report}
\usepackage[latin1]{inputenc}
\usepackage[T1]{fontenc}
\usepackage{lmodern}
\usepackage[french]{babel}
\title{Les muses dans le monde académique}
\author{Florence \and Stéphanie}
\date{\today}
\begin{document}
   \maketitle
\end{document}
```

Troisième partie III

Mathématiques

Insérer des maths

■ En mode inline (dans le texte)

```
$ formule $
```

■ Sur une ligne à part

```
$$ formule $$
```

■ Comme une équation numérotée

```
\begin{equation}
    formule
\end{equation}
```

```
\( formule \)
```

```
\[
   formule
\]
```

Éléments mathématiques de base $\left(1 ight)$

Lettre grecque

Exposant et indice

```
$x^{x^x}$ \\ $H_20$ \\ $\rho_{max}^2$ \rho_{max}^2
```

Fraction et racine

Éléments mathématiques de base (2)

■ Somme, intégrale et limite

$$\sum_{i=1}^{n} i$$

 $\sum_{i=1}^{n} i$
 $\int_{0}^{2} x^{2} dx$
 $\lim_{x\to 0} f(x)$

■ En mode inline, les formules sont plus compactées. Pour les élargir, utiliser \displaystyle

$$\alpha_{i=1}^{n}$$
 \$\displaystyle \sum_{i} = 1\^{n} {i}\$

Éléments mathématiques de base (3)

Opérateur binaire

```
$0 \leq x \leq 5$ \\ $\neq, \in$ \\ $\forall, \exists$ \\ $\cup, \cap$ \\ $\cup, \tap{3} \\ $\cup, \tap{3} \\ $\cup, \tap{4} \\ $\cup, \tap{5} \\ $\cup, \t
```

Fonction

$$\sin x$$
 \\ $\sin x$ \\ $\arctan (x^2)$ \$

Vecteur et barre

<pre>\$\overrightarrow{AB}\$</pre>	\\	AB
<pre>\$\overline{AB}\$ \\</pre>		\overline{AB}
<pre>\$\underline{AB}\$</pre>		<u>AB</u>

Éléments mathématiques de base (4)

Trois petits points

```
$\ldots \cdots$ \\
$\vdots \ddots$
: ...
```

Accolades

\$S = \overbrace{\pi}^{3},14} \underbrace{r}_{rayon} {}^2\$
$$S = \pi$$

Superposer deux symboles

$$\star \$$

amssymb

Délimiteur (1)

Délimiteur à gauche et à droite

■ Ignorer un délimiteur

■ Forcer la hauteur d'un délimiteur

$$\left(\prod_{i=1}^{n} x_i\right)$$

$$\frac{x^2}{x+1}\bigg|_0^5$$



Délimiteur (2)

Il y a plusieurs délimiteurs existants qui peuvent être utilisés avec \left et \right

\$Ag^+ + Cl^- \rightarrow AgCl \downarrow\$
$$Ag^+ + Cl^- \rightarrow AgCl \downarrow$$

Matrice et système d'équations

Matrice

```
$$\left(\begin{array}{cc}
    a & b \\
    c & d
\end{array}\right)$$
```

$$\left(\begin{array}{cc} a & b \\ c & d \end{array}\right)$$

Système d'équations

$$\begin{cases} y = x - 4 \\ y - 1 = 2x \end{cases}$$

Série d'équations

- On peut insérer une série d'équations numérotées avec l'environnement equarray (pas en mode mathématique)
- Pour ne pas en numéroter une, on utilise \nonumber

Divers

- On peut changer la taille avec les commandes \displaystyle, \textstyle, \scriptstyle et \scriptscriptstyle
- On peut insérer du texte avec la commande \textrm

```
$$y = \frac{1}{x} \textrm{ , si } x \neq 0$$  y = \frac{1}{x} , \, \text{si } x \neq 0
```

Différentes polices mathématiques

amssymb

Théorèmes

■ Définir le type de théorème avec \newtheorem

amsmath

```
\newtheorem{name}[counter]{text}[section]
```

(À utiliser dans le préambule)

```
\newtheorem{theo}{Théorème}[section]
\newtheorem{prop}[theo]{Proposition}[section]
```

```
\begin{theo}[Pythagore]
$h^2 = x^2 + y^2$
\end{theo}
```

Théorème (Pythagore)

$$h^2 = x^2 + y^2$$

Quatrième partie IV

Mise en page

Longueurs

On peut spécifier des longueurs dans plusieurs unités

pt	point
in	pouce
cm	centimètre
mm	millimètre

```
pc pica (12pt)
em largeur de M
ex largeur de x
```

```
\rule{1pt}{1mm} \\
\rule{1in}{1mm} \\
\rule{1cm}{1mm} \\
\rule{1mm}{1mm} \\
\rule{1pc}{1mm} \\
\rule{1pc}{1mm} \\
\rule{1em}{1mm} \\
\rule{1em}{1mm}
```



Commande de longueur

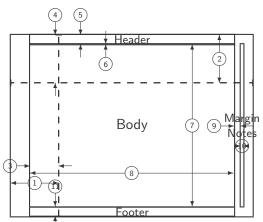
- Les commandes de longueur représentent une longueur
- On modifie une longueur avec \setlength
- On affiche la valeur d'une longueur avec \the

Paragraphe	1	Paragraphe 1
Paragraphe	2	Paragraphe 2
{\setlength Paragraphe	<pre>{\parskip}{5mm} 3</pre>	Paragraphe 3
Paragraphe	4}	Paragraphe 4

Maquette

- La maquette donne les dimensions de la page
- Affichage de la maquette avec \layout

\oddsidemargin	marge pour les pages impaires
\evensidemargin	marge pour les pages paires
\topmargin	marge de haut de page
\headheight	hauteur de l'entête de page
\textheight	hauteur du texte
\textwidth	largeur du texte
\footskip	distance entre fin du texte et bas de page



- one inch + \hoffset 3 \oddsidemargin = -43pt
- 5 \headheight = 14pt \textheight = 244pt
- 9
- \marginparsep = 10pt \footskip = 14pt 11
- \hoffset = Opt \paperwidth = 364pt

- one inch + \voffset
 - topmargin = -72pt
- 6 $\headsep = 0pt$

10

- 8 textwidth = 307pt
 - \marginparwidth = 4pt
 - \marginparpush = 5pt (not shown)
 - \voffset = Opt
 - \paperheight = 273pt

Longueurs usuelles

Il y a plein d'autres longueurs pour les paragraphes, les tableaux, etc.

\parindent	largeur de l'alinéa
\parskip	espace vertical entre paragraphe
\baselineskip	interligne
\arrayrulewidth	largeur des filets dans les tableaux
\doublerulesep	écart entre deux filets consécutifs
\fboxrule	épaisseur du filet des cadres
\fboxsep	espace entre le cadre et son contenu

Insérer des blancs

- Espace horizontal et vertical avec \hspace et \vspace
- Espaces verticaux avec \smallskip, \medskip et \bigskip
- Espaces horizontaux

\thinspace	><	1/12 quadratin
\enspace	> <	1/2 quadratin
	> <	1 quadratin
\qquad	> <	2 quadratins
١,	><	3/18 quadratin
\:	><	4/18 quadratin
\;	><	5/18 quadratin
\!	><	-3/18 quadratin

Entête de pied de page

\usepackage{fancyhdr}
\pagestyle{fancy}

 Le package fancyhdr facilite la définition de l'entête et du pied de page du document

```
fancyhdr
```

On définit les trois parties de l'entête et du pied de page

```
\lhead{\slshape \leftmark}
\chead{}
\rhead{\bfseries \rightmark}
\lfoot{}
\cfoot{\thepage}
\rfoot{}
```

On gère les filets de séparation avec :

```
\renewcommand{\headrulewidth}{0.4pt}
\renewcommand{\footrulewidth}{0pt}
```

Cinquième partie V

Insertion d'éléments

Liste non-numérotée

- S'insère avec l'environnement itemize
- Les éléments s'insèrent avec la commande \item
- Style des bullets via l'option de \item

```
\begin{itemize}
  \item premier
  \item[-] second
  \item[$\bullet$] troisième
\end{itemize}
  - second
  troisième
```

Liste numérotée (1)

- S'insère avec l'environnement enumerate
- Les éléments s'insèrent avec la commande \item

```
\begin{enumerate}
   \item premier
   \item second
   \item troisième
\end{enumerate}
```

- 1 premier
- 2 second
- 3 troisième

Liste numérotée (2)

 On peut modifier le style du compteur avec une option de l'environnement en utilisant le package enumerate

enumerate

```
A ou a lettre romaine majuscule et minuscule
I ou i chiffre romain majuscule et minuscule
nombre arabe
```

```
\begin{enumerate}[{A}rt.~I]
  \item premier
  \item second
  \item troisième
\end{enumerate}
Art. Il premier

Art. II second

Art. III troisième
```

Liste de définitions

- S'insère avec l'environnement description
- Les éléments s'insèrent avec la commande \item, le terme définit étant placé en option

```
\begin{description}
   \item[arachnophobie] peur des araignées
   \item[émétophobie] peur de vomir
   \item[villophobie] peur des animaux velus
   \item[pantophobie] peur de tout
\end{description}
arachnophobie peur des araignées
émétophobie peur de vomir
 villophobie peur des animaux velus
pantophobie peur de tout
```

Imbriquer des listes

```
\begin{enumerate}
   \item Lundi
   \begin{itemize}
                                         Lundi
      \item[8h30] Mathématique
      \item[10h45] Psychologie
                                           8h30 Mathématique
   \end{itemize}
                                          10h45 Psychologie
   \item Mardi
                                         2 Mardi
                                          10h45 Criminologie
   \begin{itemize}
                                          14h00 Histoire de l'art
      \item[10h45] Criminologie
                                          16h15 Néerlandais
      \item[14h00] Histoire de l'art
      \item[16h15] Néerlandais
   \end{itemize}
\end{enumerate}
```

Insérer une image

■ On utilise la commande \includegraphics

graphicx

- De nombreuses options sont disponibles :
 - width=length et height=length spécifie la largeur et hauteur
 - scale=*number* mise à l'échelle
 - keepaspectratio=[true|false] garde l'aspect
 - angle=number rotation



```
\includegraphics[scale=0.5]{logo.png}
\includegraphics[scale=0.3,angle=45]{logo.png}
```

Chemin et extension des images

On spécifie les répertoires d'images avec \graphicspath

```
\graphicspath{{images/}{eps/}{/share/pic}}
```

On spécifie les extensions avec \DeclareGraphicsExtensions

```
\DeclareGraphicsExtensions{.png,.eps}
```

Insérer une figure

- On peut insérer une figure avec l'environnement figure
- On ajoute une légende avec \caption
- On peut avoir la liste des figures avec \listoffigures
- On peut centrer l'image avec \centering

```
\begin{figure}[!ht]
  \centering
  \includegraphics[width=3.5cm]{logo.png}
  \caption{Logo de l'association}
\end{figure}
```

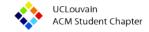


FIGURE: Logo de l'association

Flottant

- L'environnement figure définit un objet flottant, LATEX choisit lui-même où le placer, pour que le document soit esthétique
- Option de l'environnement pour spécifier vos envies
 - h à l'endroit de l'insertion dans le code
 t haut de page
 b bas de page
 p sur une page avec rien que des flottants
 ! force LATEX à suivre les consignes

Avec [!ht], on dit :

« LATEX, mets l'image ici, ou sinon, en haut de page »

Insérer un tableau

```
\begin{tabular}{||cr|}
    \hline
    Left & Center & Right \\
    \hline
    1 & 2 & 3 \\
    4 & 5 & 6 \\
    \hline
\end{tabular}
```

Left	Center	Right
1	2	3
4	5	6

- Description des colonnes
 - 1, c et r : texte aligné à gauche, centré, aligné à droite
 - | : filet vertical
- Description des lignes
 - & : colonne suivante
 - \\ : ligne suivante
 - \hlime : filet horizontal

Insérer une table

- On insère une table avec l'environnement table
- On peut avoir la liste des tables avec \listoftables

```
\begin{table}[!ht]
  \begin{tabular}{|1|c|}
    \hline
    a & NON a \\
    \hline
    0 & 1 \\
    1 & 0 \\
    \hline
    \end{tabular}
  \caption{NON logique}
\end{table}
```

а	NON a
0	1
1	0

TABLE: NON logique

■ Fonctionnement similaire à l'environnement figure

Descripteur de colonnes

```
Descripteurs usuels : 1, c et r
  Colonne de largeur fixe : p{length}
  Définir un séparateur de colonnes : @{text}
  ■ Répéter une description : *{number}{desc}
1 \times 2 = 2
   1 & 2 & 2 \\
   2 & 2 & 4 \\
                                      2 \times 2 = 4
   3 & 2 & 6
                                      3 \times 2 = 6
\end{tabular}
\begin{tabular}{|*{5}{p{3mm}|}}
   \hline
   &&&&
   \hline
\end{tabular}
```

Fusion de cellules (1)

■ Fusion horizontale avec la commande \multicolumn

```
\multicolumn{number}{desc}{text}
```

```
\begin{tabular}{|||cc|}
   \hline
   & \multicolumn{2}{c|}{Année} \\
   \hline
   & 2008 & 2009 \\
   \hline
   SINF11 & 65 & 61 \\
   MATH12 & 20 & 18 \\
   LING21 & 4 & 7 \\
   \hline
```

\end{tabular}

	Année	
	2008	2009
SINF11	65	61
MATH12	20	18
LING21	4	7

Fusion de cellules (2)

■ Fusion verticale avec la commande \multirow

multirow

```
\multirow{number}{length}{text}
```

```
\begin{tabular}{|r|1|}
   \hline
   \multirow{3}{1.8cm}{Hiver}
   & Décembre \\
   & Janvier \\
   & Février \\
  \hline
   \multirow{3}{1.8cm}{Printemps}
   & Mars \\
   & Avril \\
   & Mai \\
   \hline
\end{tabular}
```

	Décembre	
Hiver	Janvier	
	Février	
	Mars	
Printemps	Avril	
	Mai	

Filet horizontal

\end{tabular}

- Filet horizontal avec la commande \hline
- Filet horizontal partiel avec la commande \cline

```
\begin{tabular}{|l||cc|}
   \cline{2-3}
   \multicolumn{1}{c|}{}
   & \multicolumn{2}{c|}{Année} \\
                                                 Année
   \cline{2-3}
                                               2008
                                                     2009
   \multicolumn{1}{c|}{}
                                    SINF11
   & 2008 & 2009 \\
                                                65
                                                      61
   \hline\hline
                                     MATH12
                                                20
                                                      18
   SINF11 & 65 & 61 \\
                                     LING21
   MATH12 & 20 & 18 \\
   LING21 & 4 & 7 \\
   \hline
```

Insérer du texte brut

- Insérer du texte sans effectuer aucun traitement avec l'environnement verbatim ou la commande \verb
- Les versions étoilées (verbatim* et \verb) affichent les espaces

```
\begin{verbatim}
\LaTeX est cool
\end{verbatim}

Utilise \verb=\LaTeX= ! Utilise \LaTeX!
\verb*+\hat{A} la maison+ \hat{A}_\la_\maison
```

Insérer du code source

- On peut insérer du code source en mode inline avec \lstinline, séparé avec l'environnement lstlisting et depuis un fichier avec \lstinputlisting listings
- Paramétrage via \lstset (global) ou via option (local)

Quelques options pour listings

- language : java, tex, oz, perl, c, c++, sql, php, matlab, . . .
- basicstyle, keywordstyle, identifierstyle, commentstyle, stringstyle: style de base, des mots-réservés, identificateurs, commentaires et chaines de caractères
- numbers, numberstyle, numbersep: pour gérer la numérotation des lignes
- float : pour faire du listing un flottant
- frame : pour ajouter un cadre autour du listing

```
\lstset{language=java,
frame=tblr,
caption={Boucle while},
basicstyle=\sf,
keywordstyle=\bfseries,
numbers=left}
```

```
Listing 1 - Boucle while

int x = 0;

while (x < 10)

print (x);

x++;
```

Référence croisée

- \label définit une étiquette
- \ref réfère une étiquette
- \pageref indique la page d'une étiquette

On peut référer les sections, figure, table, équation, élément de liste, listings, etc.

```
\begin{equation} h^2 = x^2 + y^2 \land \land
```

L'équation~\ref{eq:pythagore} en page~\pageref{eq:pythagore} L'équation 3 en page 74

Note de bas de page

\footnote insère une note de bas de page (à précéder d'une espace fine insécable)

```
\,\footnote{On ne peut référer deux fois cette note} 2
```

■ \footnotetext insère un texte en note de bas de page et \footnotemark pose une marque ou fait référence à une existante

\footnotemark\footnotetext{Texte}\footnotemark[1] 3 1

^{2.} On ne peut référer deux fois cette note

^{3.} Texte

Note de marge

■ On insère une note de marge avec la commande \marginpar

Boite (1)

■ Pour LATEX, tout est placé dans des boites

On peut créer ses propres boites avec \mbox et \fbox

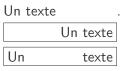
```
\mbox{Texte indissociable}
\fbox{Texte indissociable}

Texte indissociable

Texte indissociable
```

■ Forcer la largeur avec \makebox et \framebox

```
\makebox[3cm][1]{Un texte}. \\
framebox[3cm][r]{Un texte} \\
framebox[3cm][s]{Un texte}
```



Boite (2)

- La commande \parbox insère une boite paragraphe
- La commande \raisebox élève son contenu

```
\fbox{\parbox{3cm}{
    Une boite de type paragraphe}}
Une boite de type paragraphe

En \raisebox{2mm}{\fbox{haut}}
et \raisebox{-2mm}{\fbox{bas}}

En haut et bas
```

Boite (3)

- On peut faire des transformations avec \scalebox, \resizebox, \rotatebox et \reflectbox
- On peut combiner les transformations

```
\fbox{
  \scalebox{2}{
     \rotatebox{45}{Test}
  }
}
```



Couleur

■ On change la couleur d'un texte avec \textcolor

color

```
\textcolor{red}{Très important}
\textcolor[gray]{0.5}{Pas clair}
\textcolor[rgb]{0.5,0,0.5}{Mauve}
```

Très important Pas clair Mauve

 On peut définir une nouvelle couleur avec \definecolor à utiliser en préambule

```
\definecolor{orange}{rgb}{0.99,0.69,0.07}
```

```
\textcolor{orange}{Youpie !}
```

Youpie!

Boite et tableau en couleur

■ On utilise les commandes \colorbox et \fcolorbox

color

```
\colorbox{orange}{\LaTeX}
\fcolorbox{black}{orange}{\LaTeX}
```



```
LaTeX}
```

■ Dans les tableaux, on utilise \rowcolor, \columncolor et \cellcolor et \arrayrulecolor

colortbl

```
\begin{tabular}{cc}
  \rowcolor{gray} A & B \\
  C & D \\
  \arrayrulecolor{blue}
  \hline
\end{tabular}
```



Sixième partie VI

Un tour de packages utiles

Le package url

- Insertion d'URL dans un document, avec retours à la ligne
- Création de vrais liens en ajoutant hyperref
- Style des URL avec \urlstyle dans le préambule

```
\urlstyle{sf}
% ...
http://acm-sc.be/
\url{http://acm-sc.be} \\
http://dom.ext/~john
\url{http://dom.ext/~john}
```

Le package numprint

- Permet d'afficher des nombres correctement
- Permet d'afficher des valeurs avec une unité
- Gère plusieurs langues

gensymb

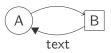
Le package vmargin

- On peut définir soi-même la dimension du papier et les marges du document
- setpapersize : taille en paramètre et orientation en option
- setmargins : gauche, haut, largeur, hauteur, hauteur entête, séparation entête, hauteur pied de page, séparation pied de page

Le package tikz, pgf

- Faire du dessin
- Essentiellement des nœuds et des arcs

```
\begin{tikzpicture}[draw]
  \node[draw,shape=circle] (nA) at (0,0) {A};
  \node[draw,shape=rectangle] (nB) at (2,0) {B};
  \draw (nA) edge[->,bend left] (nB);
  \draw (nB) edge[-triangle 60,bend left] node[auto] {text} (nA);
\end{tikzpicture}
```



Le package subfigure (1)

Permet d'introduire des sous-figure

```
\begin{figure}
   \subfigure[D. Knuth]{
      \label{fig:a}
      \includegraphics[width=2.5cm]{images/knuth.png}
   \subfigure[L. Lamport]{
      \label{fig:b}
      \includegraphics[width=2.5cm]{images/lamport.png}
   \caption{Chercheurs}
   \label{fig:chercheurs}
\end{figure}
Figure ~ \ref{fig:chercheurs}, figure ~ figure ~ \ref{fig:a}
et figure ~\subref{fig:a}
```

Le package subfigure (2)



FIGURE: Chercheurs

Figure 2, figure figure 2(a) et figure (a)

Le package enumitem

 Permet de personnaliser les listes énumérées grâce à des options

```
\begin{enumerate}[label=\bf\alph*),ref=\bf Loi \alph*]
   \item \label{it:prem} Premier
                                      a) Premier
   \item Second
\end{enumerate}
                                      b) Second
                                       Bla bla
Bla bla
                                       3. Troisième
\begin{enumerate}[resume]
                                       4. Quatrième
   \item Troisième
   \item Quatrième
                                       Bla bla Loi a bla bla
\end{enumerate}
Bla bla \ref{it:prem} bla bla
```

Le package watermark

- Permet d'insérer un filigrane sur toutes les pages
- Utiliser les commandes \watermark, \leftwatermark, \rightwatermark, \thiswatermark

```
\thiswatermark{\textcolor{gray}{DRAFT}}
```

Le package fancybox

- Insertion de boites avancées
- Utiliser les commandes \shadowbox, \doublebox, \ovalbox, \Ovalbox

```
\shadowbox{
   \parbox{\textwidth}{
      \centering La belle porte le voile
   }
}
```

La belle porte le voile

Le package beamer

■ Réalisation de slides en LATEX

```
\documentclass[a4paper,11pt]{beamer}
\begin{document}
  \begin{frame}
    \frametitle{Le package \texttt{beamer}}
  \end{frame}
\end{document}
```

Le package tabularx

 Tableaux avec colonnes extensibles grâce au nouveau descripteur de colonne x

```
\begin{tabularx}{\textwidth}{|c|X|c|X|}
\hline
1 & 2 & 3 & 4 \\
hline
\end{tabularx}
```

Le package multicol

- Texte sur plusieurs colonnes avec l'environnement multicol
- Espace entre les colonnes contrôlé par \columnsep et largeur du filet contrôlé par \columnseprule

```
\setlength {\columnsep} {5mm}
\setlength{\columnseprule}{1mm}
\begin{multicols}{3}
Lorem ipsum dolor sit amet,
\end{multicols}
```

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipiscing elit. Maecenas augue

turpis, ullamcorper condimentum at ac tellus. In ornare sed, placerat et quam. Vivamus eu diam ut orci euismod males at ac tellus. In pulvinar ante. Mauris ultricie facilisis congue

euismod malesuada at ac tellus. In nec Mauris ultricies facilisis congue.

En vrac

- Dessiner des molécules chimiques : PPCHTEX
- Gérer une base de données, insérer des fichier csv : datatools
- Dessin avancé : TIKZ/PGF ou Pstricks
- Style des titres : sectsty
- Table des matières : tocvsec2
- Forme des paragraphes : shapepar
- Référence intelligente : varioref
- Indiquer modification : changebar
- Insérer algorithme : algorithm2e
- Tableaux de plus d'une page : longtable

XeLaTeX

■ Meilleure gestion des polices de caractères et Unicode

Que fais-tu? Une dictée? Où ça? Dans un fjord? M'enfin, dis le moi, steuplait!

(Hoefler Text)

Et encore tellement de chose . . .

- Créer ses propres commandes et environnements
- Créer ses propres classes de document

Quelques liens

- http://www.ctan.org/
- http://www.texblog.net/
- http://www.tug.org/pracjourn/
- http://www.ukonline.be/programmation/latex/
- http://fr.wikibooks.org/wiki/Programmation_LaTeX
- Liste de symboles : symbols-a4.pdf

Formation pratique

- Indiquer toutes les dates qui vous conviennent
- Thèmes :
 - Introductif
 - Construction avancée (images, tableaux, ...)
 - Mise en page avancée
 - Tikz/PGF
 - Beamer
 - Nouvelle commande, environnement, classe
 -