

RANCANG BANGUN APLIKASI RESERVASI BIMBINGAN BELAJAR BERBASIS WEBSITE (STUDI KASUS : KOTA TEGAL)

Deni Marwansyah, Slamet Wiyono, M. Muzaqi
D IV Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama
Jln. Mataram No.09 Tegal
Telp/Fax (0283) 352000
denimarwansyah28@gmail.com

ABSTRAK

Pembuatan Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis *Website* (Studi Kasus: Kota Tegal) ini mengacu adanya permasalahan yang terjadi dalam pengembangan usaha lembaga bimbingan belajar karena kurangnya ruang dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat, serta sistem pengelolaan pendaftaran yang digunakan masih manual. Dengan demikian perlu adanya sistem guna menangani permasalahan tersebut. Aplikasi ini memiliki berbagai fitur untuk memfasilitasi lembaga bimbingan belajar di Kota Tegal dalam mengelola, menyajikan data, memasarkan dan melakukan pendaftaran secara *online*. Pembangunan aplikasi ini berupa platform *website* dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *framework laravel*. Pengujian sistem menggunakan *black box testing* dan *usability testing* untuk mencari kekurangan dan kelebihan nilai aplikasi.

Kata kunci : aplikasi, *website*, reservasi, manajemen, *laravel*.

1. Pendahuluan

Pendidikan merupakan suatu proses yang diperlukan untuk mendapatkan keseimbangan dan kesempurnaan dalam perkembangan individu maupun masyarakat. Penekanan pendidikan dibanding dengan pengajaran terletak pada pembentukan kesadaran dan kepribadian individu atau masyarakat di samping transfer ilmu dan keahlian. Dengan proses semacam ini suatu bangsa atau negara dapat mewariskan nilai-nilai keagamaan, kebudayaan, pemikiran dan keahlian kepada generasi berikutnya, sehingga siswa betul-betul siap menyongsong masa depan kehidupan bangsa dan negara menurut Nurkholis, 2014 [1].

Berbagai usaha telah dilakukan pemerintah dalam upaya meningkatkan mutu pendidikan di Indonesia baik secara kualitas maupun kuantitas. Prestasi belajar adalah bukti keberhasilan yang telah dicapai oleh seseorang merupakan hasil maksimum dicapai oleh orang tersebut setelah melaksanakan usaha – usaha belajar, banyak siswa yang menunjukkan hasil belajar rendah di bawah rata – rata kelas dalam beberapa mata pelajaran. Melihat kenyataan ini, nampaknya perlu dicarikan jalan keluarnya sehingga dimasa mendatang hasil belajar dapat ditingkatkan. Salah satu bantuan yang diberikan adalah dengan memberikan layanan bimbingan belajar, menurut Ni Putu Sri Nonik Andayani, 2014 [2].

Lembaga bimbingan belajar di Kota Tegal belum memiliki ruang untuk menyampaikan informasi terkait pendaftaran, lokasi terdekat, fasilitas, serta biaya, yang terkumpul dalam suatu media. Untuk itu perlu adanya aplikasi yang mampu menyajikan informasi tersebut agar memudahkan suatu lembaga bimbingan belajar dalam mengolah data secara terkomputerisasi.

Berdasarkan permasalahan yang telah dijelaskan maka dibuatlah “Rancang Bangun Aplikasi Pada Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis *Website* di Kota Tegal”. Aplikasi ini dikembangkan dengan menerapkan teknologi berbasis *website* dan menggunakan *Framework Laravel* karena mempercepat dan mempermudah dalam pembuatan *website* selain itu menghasilkan struktur pemrograman yang *expresif*, artinya ketika melihat suatu sintaks *Laravel*, seorang programmer diharapkan akan langsung tahu kegunaan dari sintaks tersebut meskipun belum pernah mempelajarinya dan menggunakannya, menurut Aminudin, 2015 [3].

Dengan dibuatnya aplikasi reservasi bimbingan belajar ini, diharapkan mampu membantu lembaga bimbingan belajar dalam mengelola data, memasarkan dan melakukan pendaftaran secara *online*.

2. Tinjauan Pustaka

Beberapa penelitian terdahulu yang berkaitan dengan Rancang Bangun Aplikasi

Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis *Website* (Studi Kasus: Kota Tegal) sebagai berikut :

Rancang Bangun Sistem Informasi Bimbingan Belajar Berbasis *Website* (Studi Kasus : Lembaga Bimbingan Belajar Tadica). Menerangkan bahwa Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem pembelajaran dari Lembaga Bimbingan Belajar TADICA yang dapat diakses melalui *internet* dan dikelola oleh *administrator* sehingga pembelajaran menjadi cepat, tepat dan akurat. Setiap siswa dapat mengunduh (*download*) materi atau soal, melakukan percakapan atau sharing dengan siswa maupun administrator lewat media *chat room* dan dapat melakukan ujian secara langsung (*online*), menurut Wardatul Jannah, 2015. [4]

Aplikasi Reservasi Ruang Kelas. Pada penelitian ini, peneliti membuat sebuah sistem informasi yang dapat digunakan sebagai aplikasi reservasi kelas. Peneliti membuat sistem dengan menggunakan metode *waterfall*. Aplikasi reservasi yang berbasis desktop dengan harapan proses reservasi ruangan kelas menjadi lebih efisien karena staf di bagian pengajaran tidak harus melakukan pemeriksaan satu per satu data dalam buku reservasi, menurut Astuti, 2013. [5]

Sistem Pencarian Guru Les Privat berbasis *Website* “GO – TEACHER”, menerangkan bahwa kebutuhan tambahan belajar dari tempat lain dirasa perlu untuk anak saat ini. Cara mendapat materi tambahan pun beragam, salah satunya adalah les privat, mengingat cara belajar anak yang berbeda-beda sehingga perlu teknik pengajaran secara khusus. Tapi kebutuhan ini tidak diimbangi dengan kemudahan akses dalam pencarian guru les privat tersebut. Dari permasalahan tersebut maka hadir GoTeacher yang merupakan sistem berbasis *website* yang berguna untuk menjembatani antara guru les privat dan murid guna memudahkan pencarian. Sistem pencarian jasa guru les privat ini dalam penggunaannya memanfaatkan fitur dari *Google Maps Api* guna menampilkan guru di area rumah murid, mengingat guru les privat diharuskan untuk berkunjung ke rumah murid yang akan menggunakan jasa les privat dalam memberikan materi tambahan secara khusus (privat). Lewat fitur *geocoding* dan *geolocation* ini dihasilkanlah sistem yang dapat mengetahui lokasi guru di wilayah rumah murid serta ulasan mengenai guru les privat. Tidak hanya itu sistem pada Go-

Teacher ini juga dilengkapi dengan berbagai fitur tambahan lain guna meningkatkan efisiensi kerja admin maupun guru dan murid dalam pencarian, menurut Essyana 2016. [6]

Aplikasi Administrasi dan Pembelajaran Lembaga Bimbingan Belajar Wahid’s College, berbasis *Web Mobile*. Menerangkan bahwa Pengolahan data administrasi dan pembelajaran lembaga bimbingan belajar di Wahid’s College belum menggunakan sistem yang berbasis *database*, Pengolahan data tentang administrasi dan masih dilakukan dengan cara konvensional dan semi manual (menggunakan buku besar dan *microsoft office*), sehingga pengarsipan data bimbel seperti data siswa, data pengajar, data pembayaran masih belum maksimal pengerjaannya. Aplikasi administrasi dan pembelajaran lembaga bimbingan belajar wahid’s college berbasis *web mobile* ini dibuat agar dapat memberikan informasi dan laporan yang semakin cepat, efektif dan efisien, sehingga dapat membantu dan memudahkan orang mengerjakan tugas-tugasnya. Laporan data yang dihasilkan adalah data guru, data siswa, data kelas, data pembayaran pendaftaran, data pembayaran bulanan, data jadwal serta *download* materi pelajaran, menurut Nediato 2018. [7]

Sistem Pendaftaran Bimbingan Belajar Menggunakan Metode *Profile Matching*, menerangkan bahwa sistem ini digunakan untuk memberikan rekomendasi pengajar kepada pelajar dengan menggunakan perbandingan data berupa kriteria – kriteria, antara lain alamat asal, alamat dimalang, hobi, riwayat pendidikan dan pengalaman. Nilai Gap yang diperoleh dari data kriteria yang dihitung pada *Core Factor* dan *Secondary Factor* selanjutnya akan dilakukan perhifungan N sebagai nilai total dari aspek penilaian. Dengan *variable* perbandingan data pada setiap aspek maka system pemesanan bimbingan belajar dapat memberikan rekomendasi pengajar kepada pelajar yang memiliki tingkat kecocokan data berdasarkan perhitungan yang telah dilakukan, menurut Dwi Wahyuni, 2018. [8]

3. Metodologi Penelitian

3.1. Bahan Penelitian

Adapun bahan penelitian yang dibutuhkan dalam membuat Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis *Website* di Kota Tegal Provinsi Jawa Tengah adalah

sampel data yang berkaitan dengan proses pelayanan pendaftaran, pemilihan paket belajar, dan proses pembayaran. Yang telah dilakukan dengan cara wawancara pada bulan November 2018 kepada masyarakat, meliputi beberapa pemilik lembaga bimbingan belajar di Kota Tegal diantaranya lembaga bimbingan belajar Jarimatika, Rosari, Cahaya Ilmu, The Mesc, dan Bina Cendekia.

3.2. Alat Penelitian

Alat yang dibutuhkan dalam penelitian ini dikelompokkan menjadi dua yaitu perangkat keras (*Hardware*) dan perangkat lunak (*Software*). Peralatan yang digunakan dalam penelitian ini dispesifikasikan dalam *hardware* dan *software*, yaitu sebagai berikut :

Perangkat keras yang terdiri dari :

Tabel 1.1 Perangkat Keras

No	Nama	Fungsi
1	Laptop Dell Inspiron 14 3000 Series, Processor Intel Celeron RAM 4.00 GB	Sebagai <i>Hardware</i> dalam pembuatan Aplikasi

Perangkat lunak yang terdiri dari :

Tabel 1.2 Perangkat Lunak

No	Nama	Fungsi
1	Windows 10 ,64-bit	Sistem Operasi
2	Apache , Xampp Control Panel	Web Server
3	MySQL	Server Database
4	PHP	Bahasa Pemrograman
5	Google Chrome	Emulator Web Browser
7	Sublime Text Editor	Text Editor
8	Framework Laravel	Tools Development

3.3. Alur Penelitian

Berikut merupakan tahapan alur penelitiannya :

1. Identifikasi Masalah

Lembaga bimbingan belajar di Kota Tegal sudah mulai berkembang, namun belum memiliki ruang untuk menyampaikan informasi terkait pendaftaran, lokasi, fasilitas, serta biaya, yang terkumpul dalam suatu media. Untuk itu perlu adanya aplikasi yang mampu menyajikan informasi tersebut agar memudahkan suatu lembaga bimbingan belajar dalam mengolah data secara terkomputerisasi, dan memudahkan masyarakat dalam melakukan pendaftaran secara *online*

2. Pengumpulan Data

Tahap ini mengumpulkan data tempat bimbingan belajar yang mendukung untuk digunakan dalam pembuatan aplikasi. Pada tahap ini, dilakukan beberapa metode pengumpulan data seperti :

- Observasi*, pada tahap ini peneliti mengamati secara langsung bagaimana dan apa saja proses yang terjadi dalam tempat bimbingan belajar
- Study Literature*, dalam metode ini melakukan pencarian referensi dan sumber – sumber yang berguna untuk pembelajaran konsep dasar dan teori-teori yang digunakan untuk mengimplementasikan Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis *Website* di Kota Tegal.
- Wawancara, dalam metode ini melakukan wawancara dengan bertanya langsung kepada pengelola atau manajemen lembaga bimbingan belajar di Kota Tegal untuk mengetahui informasi yang dibutuhkan dalam penelitian.

3. Perancangan Sistem

Pada proses ini digunakan untuk mengubah kebutuhan kebutuhan di atas menjadi representasi ke dalam bentuk sebelum *coding* dimulai.

a. Perancangan UML

Perancangan *UML* (*Unified Modelling Language*) digunakan untuk menjelaskan dan memvisualisasikan artifak dari proses analisa dan desain berorientasi objek. *UML* memungkinkan *developer* melakukan pemodelan secara visual, yaitu penekanan pada penggambaran. Pemodelan visual membantu untuk menangkap struktur dan perilaku dari objek, mempermudah

penggambaran interaksi antara elemen dalam sistem, dan mempertahankan konsistensi antara desain dan implementasi dalam pemrograman.

b. Perancangan *User Interface*

Proses desain atau pembuatan *prototype* akan menerjemahkan syarat kebutuhan *user interface* kedalam sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*.

c. Pembuatan Sistem

Tahapan ini adalah menerapkan sebuah desain yang telah direncanakan sesuai dengan apa yang telah diimplementasikan, kemudian melakukan perkodean aplikasi dengan menggunakan *Sublime Text 3* sebagai *tools*, dan *PHP* sebagai bahasa pemrograman untuk mendapatkan perangkat lunak yang diinginkan.

d. Pengujian Sistem

Adapun pengujian sistem yang dilakukan pada penelitian ini adalah dengan metode berikut :

1. Metode *BlackBox*

Pada pengujian *black box* berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak. Tahapan ini dilakukan untuk melakukan pengujian pada saat memasukkan dan pada tahapan ini data yang dimasukkan dan dieksekusi kemudian terjadi kesalahan maka akan memunculkan pesan kesalahan

2. Metode *User Usability*

Merupakan salah satu cara untuk mengetahui apakah *user* dapat mudah menggunakan aplikasi, seberapa efisien dan efektif sebuah aplikasi dapat membantu *user* mencapai tujuannya, dan apakah *user* sudah puas dengan aplikasi yang digunakan.

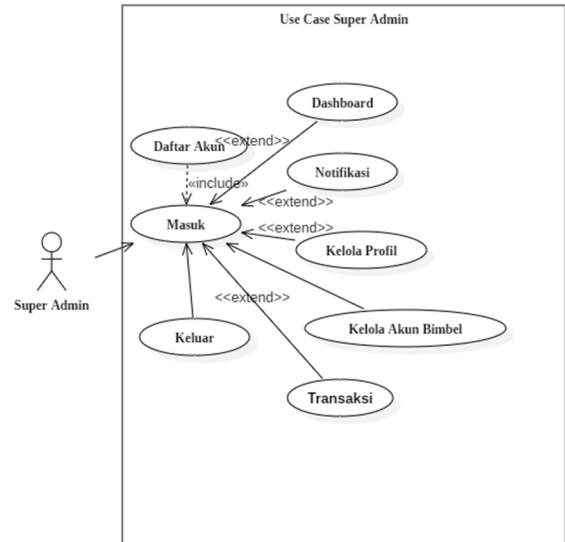
4. Perancangan Dan Desain

4.1. Perancangan UML (*Unified Modeling Language*)

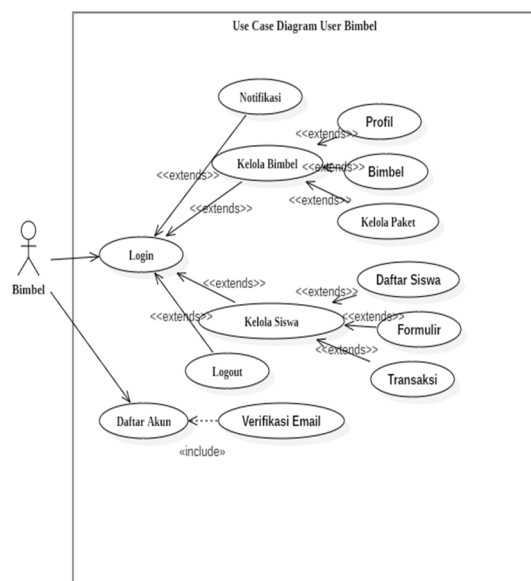
Pada perancangan sistem ini dapat diketahui hubungan antara komponen – komponen pendukung dari sistem yang akan dirancang, agar dapat memberi gambaran kepada pengguna sistem tentang informasi yang dihasilkan dari sistem yang dirancang. Desain ini dirancang dalam *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Class Diagram*.

4.1.1. Use Case Diagram

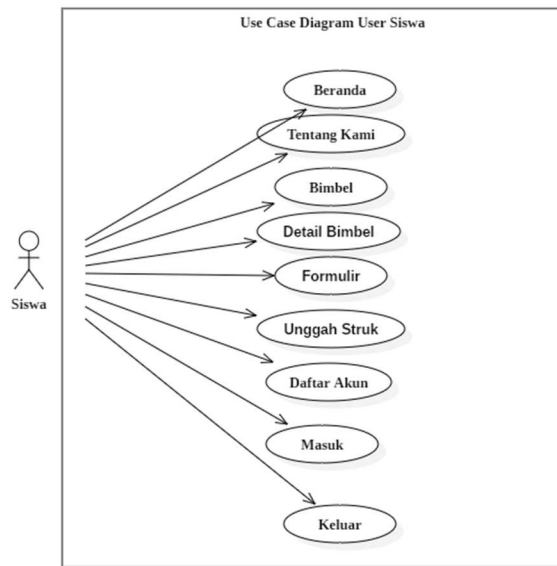
Use Case Diagram mendeskripsikan hubungan yang terjadi antara aktor dengan aktivitas yang terdapat pada sistem. Terdapat tiga *Use case diagram* pada Gambar 4.1, Gambar 4.2, dan Gambar 4.3 sebagai berikut :



Gambar 4. 1 Use Case Diagram pada Super Admin



Gambar 4. 2 Use Case Diagram pada Bimbel



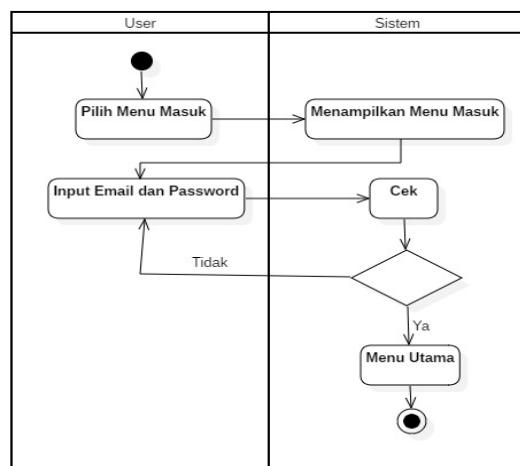
Gambar 4. 3 Use Case Diagram pada Siswa.

4.1.2. Activity Diagram

Activity Diagram lebih terfokus pada eksekusi dan alur sistem serta dapat memodelkan model bisnis dengan cara menunjukkan aktivitas sistem dalam bentuk aksi-aksi yang menggambarkan bagaimana suatu aksi berawal sampai dengan aksi itu berakhir.

1. Activity Diagram Masuk

Activity Diagram Masuk menjelaskan bagaimana cara *user* dalam melakukan masuk pada aplikasi, Adapun *Activity Diagram* Masuk dapat dilihat pada Gambar 4.4, sebagai berikut :



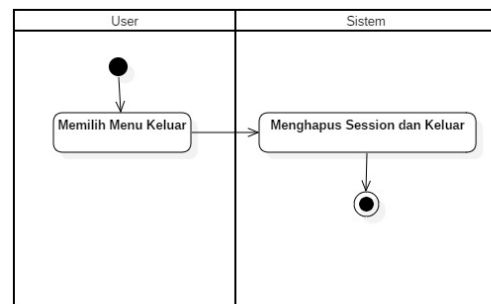
Gambar 4. 4 Activity Diagram User Masuk pada Aplikasi

User : Super Admin, Bimbel, Siswa

2. Activity Diagram Keluar Pada User

Activity diagram keluar pada user menjelaskan aktivitas *user* melakukan

keluar dari aplikasi. Adapun *Activity Diagram* Keluar dapat dilihat pada Gambar 4.5, sebagai berikut :

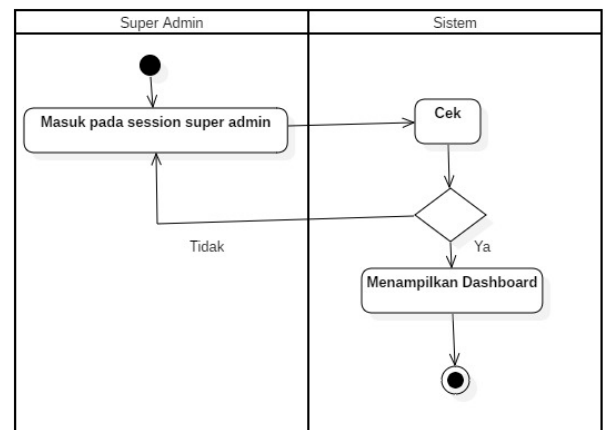


Gambar 4. 5 Activity Diagram Keluar Aplikasi

User : Super Admin, Bimbel, Siswa

3. Activity Diagram Dashboard pada Super admin

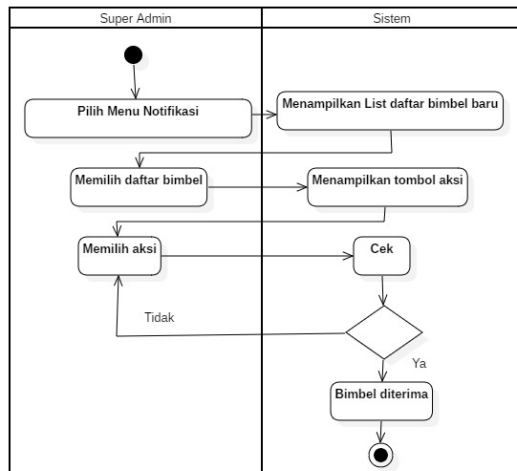
Activity diagram dashboard pada super admin menjelaskan aktivitas super admin setelah login. Adapun *activity diagram dashboard super admin*. Dapat dilihat pada Gambar 4.6, sebagai berikut :



Gambar 4. 6 Activity Diagram Dashboard pada Super Admin

4. Activity Diagram Notifikasi pada Super admin

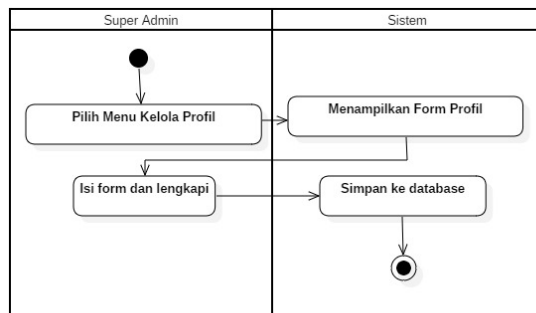
Activity diagram Notifikasi pada super admin menjelaskan aktivitas super admin dalam memilih bimbel. Adapun *activity diagram notifikasi super admin*. Dapat dilihat pada Gambar 4.7, sebagai berikut :



Gambar 4. 7 Activity Diagram Notifikasi pada Super admin

5. Activity Diagram Kelola Profil pada Super admin

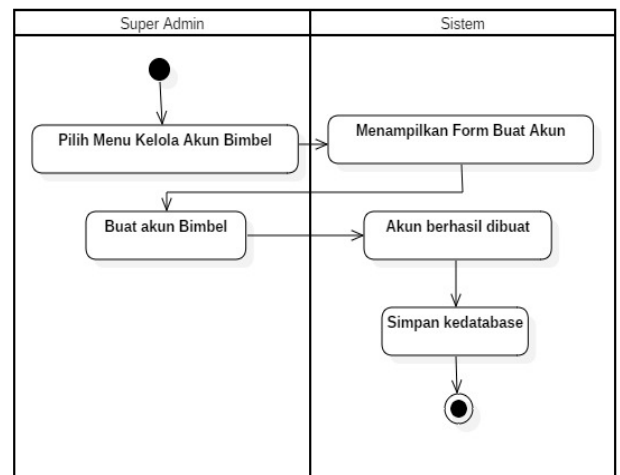
Activity diagram Kelola Profil pada super admin menjelaskan aktivitas super admin dalam mengelola profil. Adapun *activity diagram* kelola profil pada *super admin*. Dapat dilihat pada Gambar 4.8, sebagai berikut :



Gambar 4. 8 Activity Diagram Kelola Profil pada Super admin

6. Activity Diagram Kelola Akun Pada User bimbel

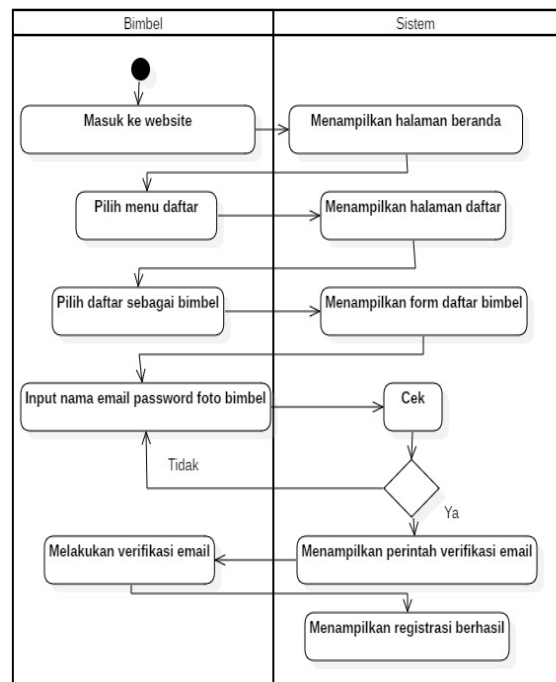
Activity diagram Kelola akun bimbel pada super admin menjelaskan aktivitas super admin dalam mengelola akun bimbel. Adapun *activity diagram* kelola akun bimbel pada *super admin*. Dapat dilihat pada Gambar 4.9, sebagai berikut :



Gambar 4. 9 Activity Diagram Kelola akun bimbel pada Super admin

7. Activity Diagram Daftar Akun Pada User Bimbel

Activity diagram daftar akun bimbel pada super admin menjelaskan aktivitas super admin bimbel dalam mendaftar akun bimbel. Adapun *activity diagram* daftar akun bimbel pada *admin bimbel*. Dapat dilihat pada Gambar 4.10, sebagai berikut :

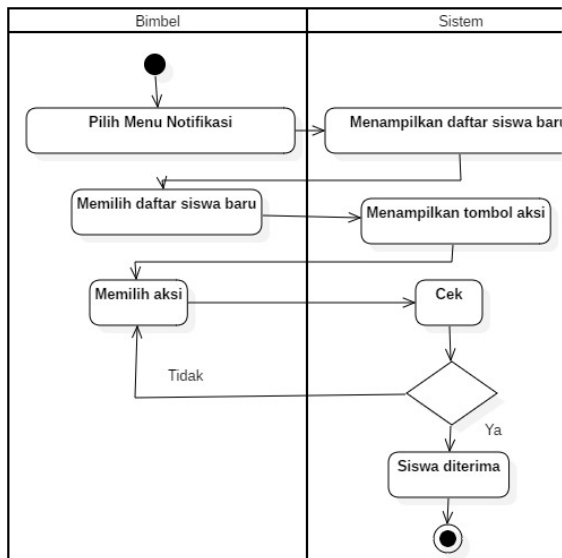


Gambar 4. 10 Activity Diagram Daftar Akun Pada User Bimbel

8. Activity Diagram Notifikasi Pada User Bimbel

Activity diagram Notifikasi pada admin bimbel menjelaskan aktivitas admin bimbel dalam memilih siswa. Adapun

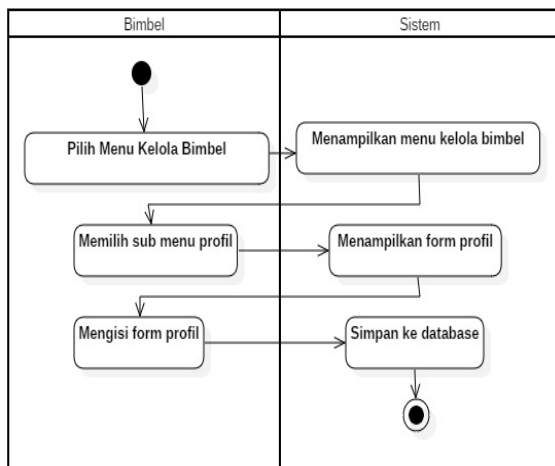
activity diagram notifikasi bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.11, sebagai berikut :



Gambar 4. 11 Activity diagram Notifikasi Pada User bimbel

9. Activity Diagram Profil Pada User Bimbel

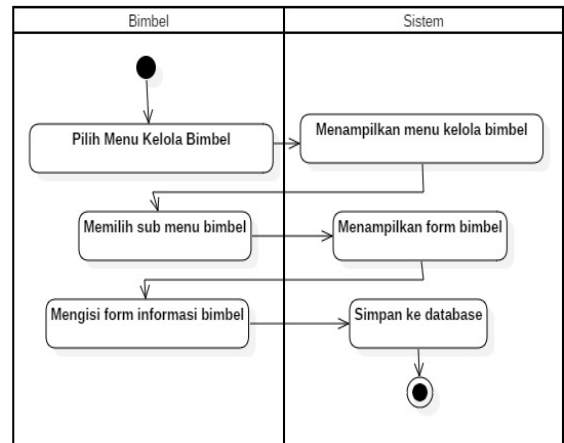
Activity diagram Profil pada *user* bimbel menjelaskan aktivitas admin bimbel dalam mengelola profil. Adapun *activity diagram* profil pada user bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.12, sebagai berikut :



Gambar 4. 12 Activity Diagram Profil Pada User Bimbel

10. Activity Diagram Kelola Bimbel Pada User Bimbel

Activity diagram kelola bimbel pada *user* bimbel menjelaskan aktivitas admin bimbel dalam mengelola informasi bimbel. Adapun *activity diagram* profil pada user bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.13, sebagai berikut :

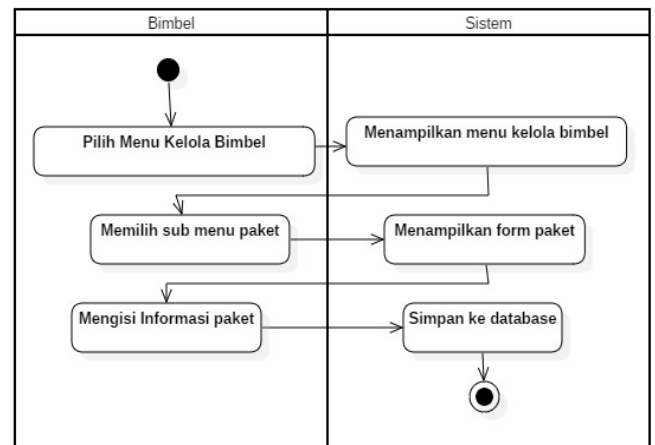


Gambar 4. 13 Activity diagram

Kelola bimbel pada bimbel

11. Activity Diagram Paket Pada Bimbel

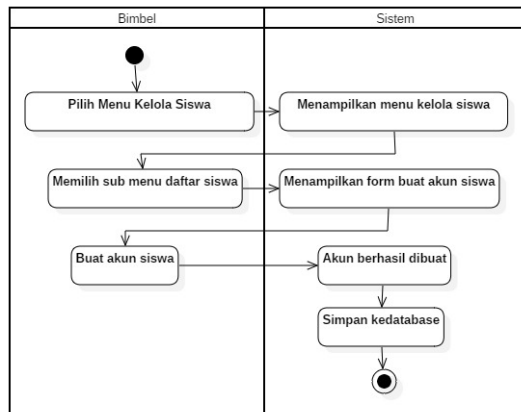
Activity diagram paket pada bimbel menjelaskan aktivitas admin bimbel dalam mengelola informasi paket. Adapun *activity diagram* paket pada bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.14, sebagai berikut :



Gambar 4. 14 Activity diagram paket pada bimbel

12. Activity Diagram Daftar Siswa Pada Bimbel

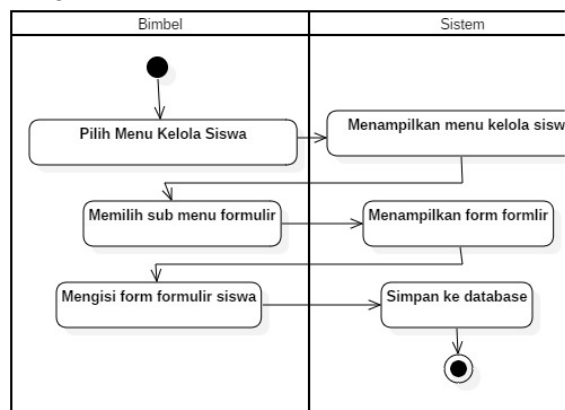
Activity diagram daftar siswa pada bimbel menjelaskan aktivitas admin bimbel dalam mendaftarkan siswa baru. Adapun *activity diagram* daftar siswa pada bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.15, sebagai berikut :



Gambar 4. 15 Activity diagram daftar siswa pada bimbel

13. Activity Diagram Formulir pada bimbel

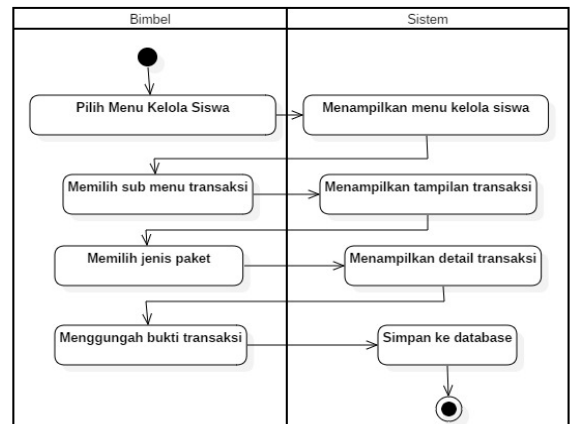
Activity diagram formulir pada bimbel menjelaskan aktivitas admin bimbel dalam mengisi formulir siswa. Adapun *activity diagram* formulir siswa pada bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.16, sebagai berikut :



Gambar 4. 16 Activity Diagram Formulir Pada User Bimbel.

14. Activity Diagram Transaksi Pada User Bimbel

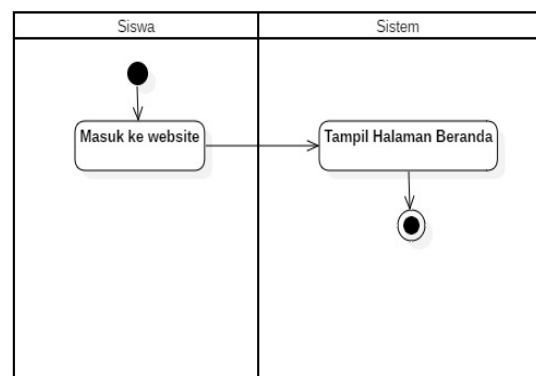
Activity diagram transaksi pada bimbel menjelaskan aktivitas admin bimbel dalam mengisi transaksi siswa. Adapun *activity diagram* transaksi siswa pada *user* bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.17, sebagai berikut :



Gambar 4. 17 Activity Diagram Transaksi Pada User Bimbel

15. Activity Diagram Beranda Pada User Siswa

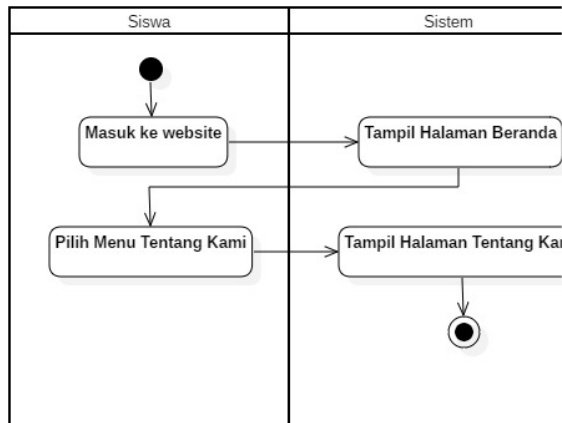
Activity diagram beranda pada *user* siswa menjelaskan aktivitas siswa melihat tampilan utama. Adapun *activity diagram* beranda pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.18, sebagai berikut :



Gambar 4. 18 Activity Diagram Beranda Pada User Siswa

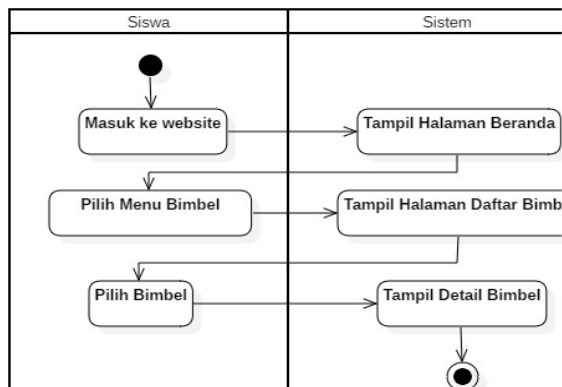
16. Activity Diagram Tentang Kami Pada User Siswa

Activity diagram tentang kami beranda pada *user* siswa menjelaskan aktivitas siswa dalam melihat tampilan tentang kami aplikasi. Adapun *activity diagram* tentang kami pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.19, sebagai berikut :



Gambar 4. 19 Activity Diagram Tentang Kami

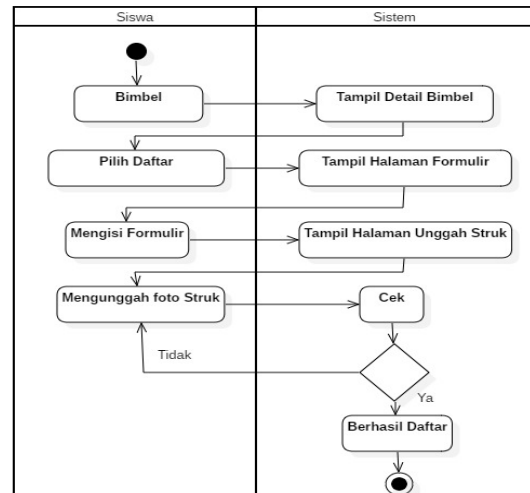
17. Activity Diagram Bimbel Pada User Siswa
Activity diagram bimbel pada *user* siswa menjelaskan aktivitas siswa saat mendaftar langsung pada tempat bimbel. Adapun *activity diagram* bimbel pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.20, sebagai berikut :



Gambar 4. 20 Activity Diagram Bimbel

18. Activity Diagram Pendaftaran Pada User Siswa

Activity diagram pendaftaran pada *user* siswa menjelaskan aktivitas siswa saat mendaftar. Adapun *activity diagram* pendaftaran pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.21, sebagai berikut :



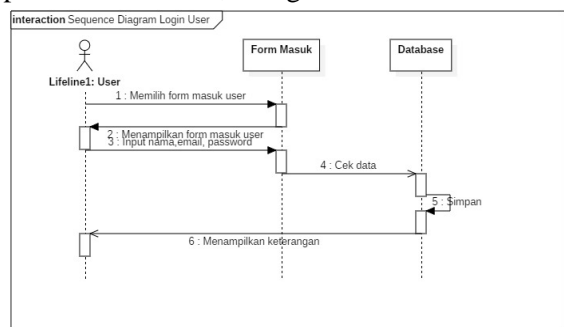
Gambar 4. 21 Activity Diagram Pendaftaran Pada User Siswa

4.1.3. Sequence Diagram

Sequence diagramm, mendeskripsikan waktu hidup objek dan pesan yang dikirimkan serta diterima antar objek, dimaksudkan untuk mengembangkan komunikasi, menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan sekitar sistem (termasuk pengguna, tampilan, dan sebagainya) secara berurutan.

1. Sequence Diagram Proses Masuk User

Menjelaskan tentang proses masuk pada *website* oleh *user*. Adapun *sequence diagram* proses masuk *user* dapat dilihat pada Gambar 4.22, sebagai berikut :

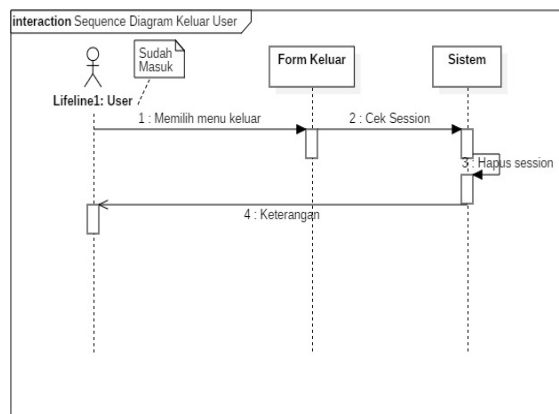


Gambar 4. 22 Sequence Diagram Masuk User

User : Super Admin, Bimbel, Siswa

2. Sequence Diagram Keluar User

Menjelaskan tentang proses keluar pada *website* oleh *user*. Adapun *sequence diagram* proses keluar *user* dapat dilihat pada Gambar 4.23, sebagai berikut :

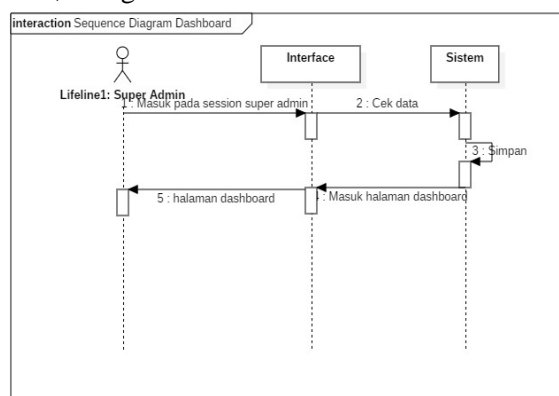


Gambar 4. 23 Sequence Diagram Keluar Pada User

User : Super Admin, Bimbel, Siswa

3. Sequence Diagram Dashboard Pada Super Admin

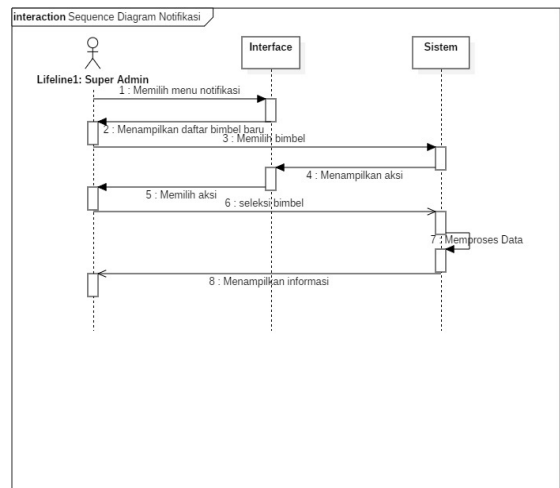
Menjelaskan tentang proses menampilkan *dashboard* setelah login. Adapun *sequence diagram dashboard* pada *super admin* dapat dilihat pada Gambar 4.24, sebagai berikut :



Gambar 4. 24 Sequence Diagram Dashboard pada Super Admin

4. Sequence Diagram Notifikasi pada Super Admin

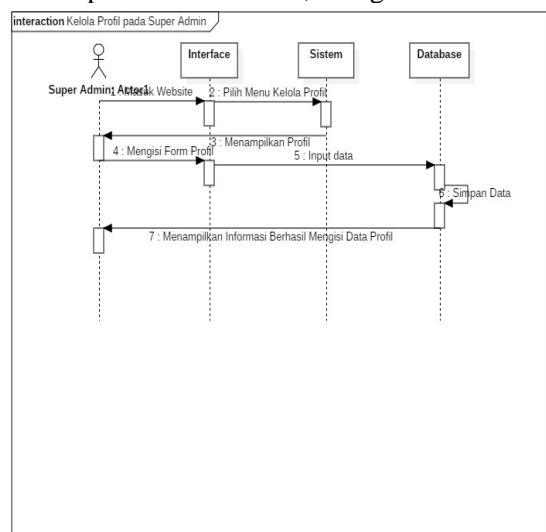
Menjelaskan tentang proses menampilkan menu notifikasi jika ada bimbel baru yang mendaftar. Adapun *sequence diagram notifikasi* pada *super admin*. Dapat dilihat pada Gambar 4.25, sebagai berikut :



Gambar 4. 25 Sequence Diagram Notifikasi pada Super Admin

5. Sequence Diagram Kelola Profil Pada Super Admin

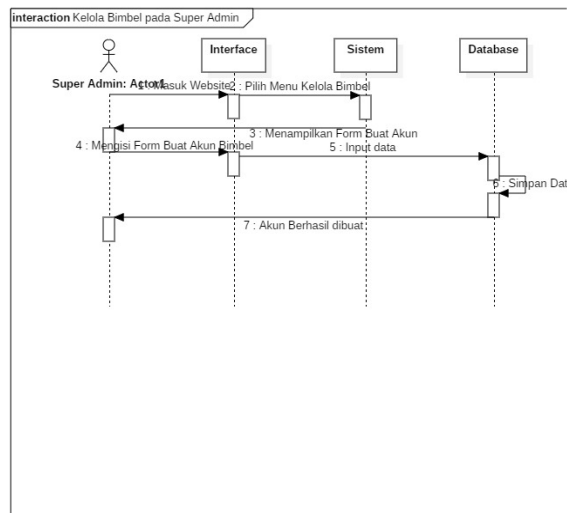
Menjelaskan tentang proses menampilkan menu Kelola Profil pada *super admin*. Adapun *sequence diagram kelola profil* pada *super admin*. Dapat dilihat pada Gambar 4.26, sebagai berikut :



Gambar 4. 26 Sequence Diagram Kelola Profil Pada Super Admin

6. Sequence Diagram Kelola Akun Bimbel

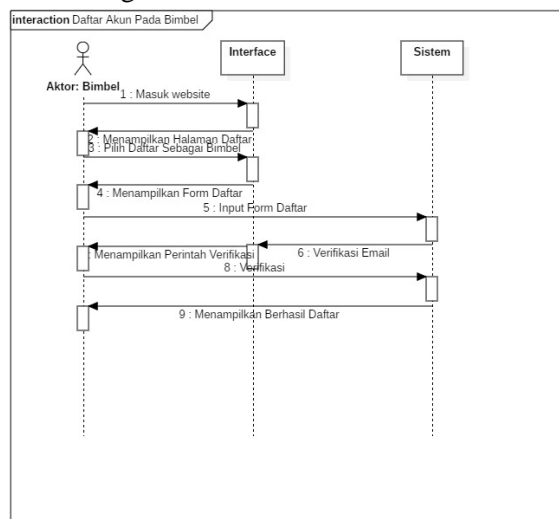
Menjelaskan tentang proses menampilkan menu kelola akun bimbel untuk membuat atau mendaftarkan bimbel secara langsung pada *super admin*. Adapun *sequence diagram kelola akun bimbel*. Dapat dilihat pada Gambar 4.27, sebagai berikut :



Gambar 4. 27 Sequence Kelola Akun Bimbel pada Super Admin

7. Sequence Diagram Daftar Akun Pada User Bimbel

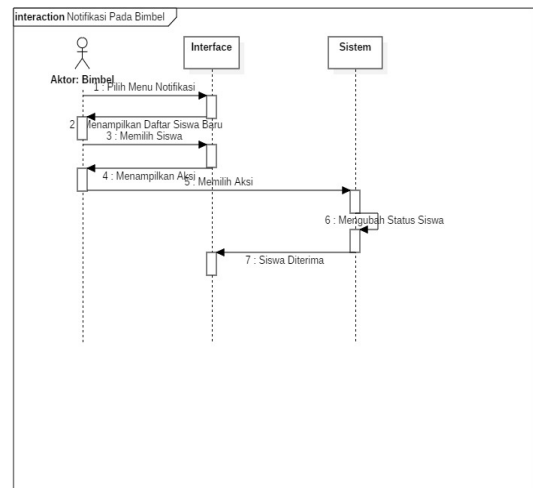
Menjelaskan tentang bagaimana proses bimbel untuk membuat akun. Adapun *sequence diagram* daftar akun pada bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.28, sebagai berikut :



Gambar 4. 28 Sequence Diagram Daftar Akun Pada Bimbel

8. Sequence Diagram Notifikasi Pada User Bimbel

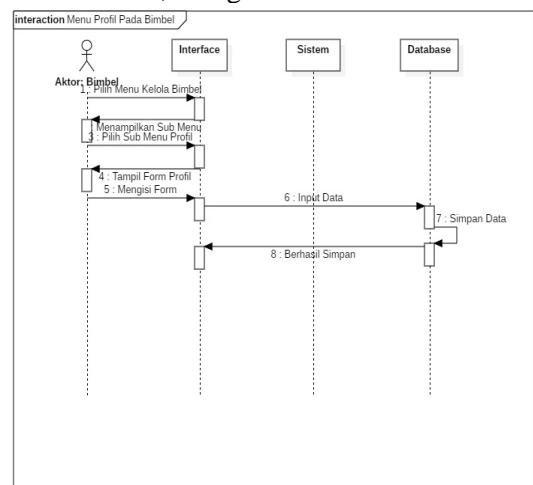
Menjelaskan tentang bagaimana proses menampilkan daftar siswa baru pada menu notifikasi. Adapun *sequence diagram* notifikasi pada user bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.29, sebagai berikut :



Gambar 4. 29 Sequence Diagram Notifikasi Pada User Bimbel

9. Sequence Diagram Profil Pada User Bimbel

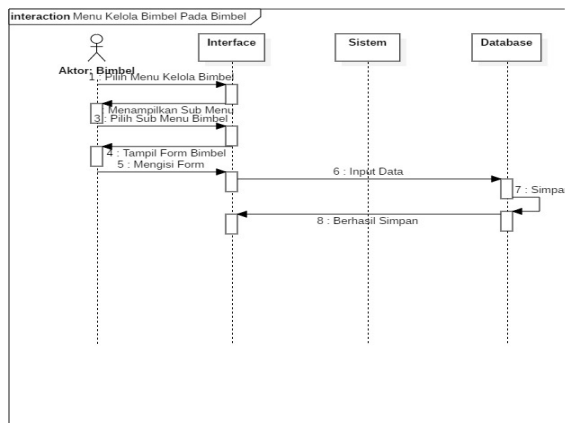
Menjelaskan tentang bagaimana proses menampilkan halaman profil pada user bimbel. Adapun *sequence diagram* profil pada user bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.30, sebagai berikut :



Gambar 4. 30 Sequence Diagram Profil Pada User Bimbel

10. Sequence Diagram Kelola Bimbel Pada User Bimbel

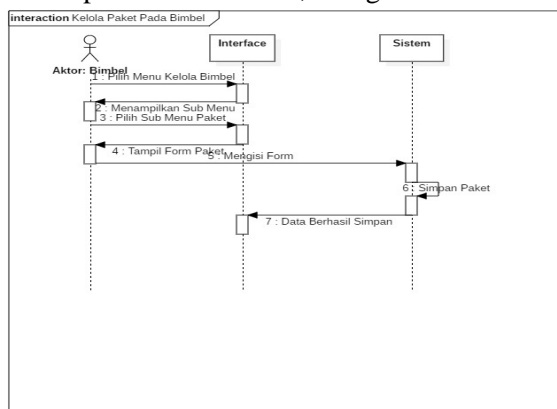
Menjelaskan tentang bagaimana proses user bimbel dalam memasukan informasi bimbel. Adapun *sequence diagram* kelola bimbel pada user bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.31, sebagai berikut :



Gambar 4. 31 Sequence Diagram Kelola Bimbel Pada User Bimbel

11. Sequence Diagram Kelola Paket Pada User Bimbel

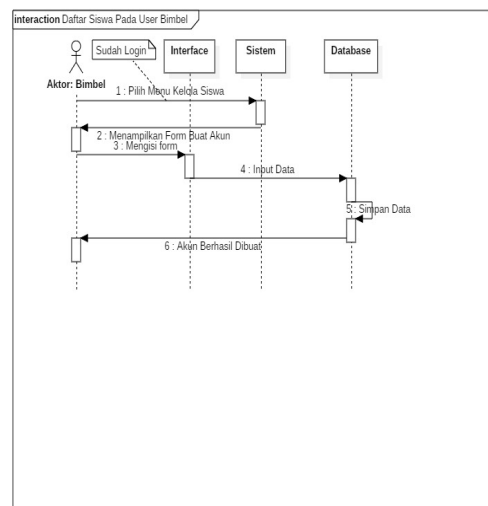
Menjelaskan tentang proses menampilkan daftar siswa baru pada menu notifikasi. Adapun *sequence diagram* kelola paket pada *user* bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.32, sebagai berikut :



Gambar 4. 32 Kelola Paket Pada Bimbel

12. Sequence Diagram Daftar Siswa Pada User Bimbel

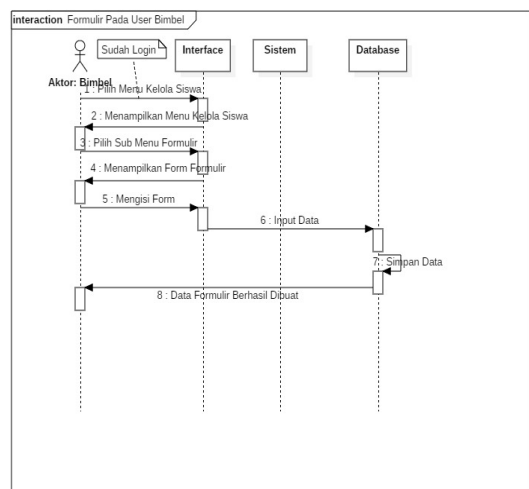
Menjelaskan tentang proses bimbel dalam mendaftarkan siswa baru secara langsung. Adapun *sequence diagram* daftar siswa pada *user* bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.33, sebagai berikut :



Gambar 4. 33 Sequence Diagram Daftar Siswa Pada User Bimbel

13. Sequence Diagram Formulir Pada User Bimbel

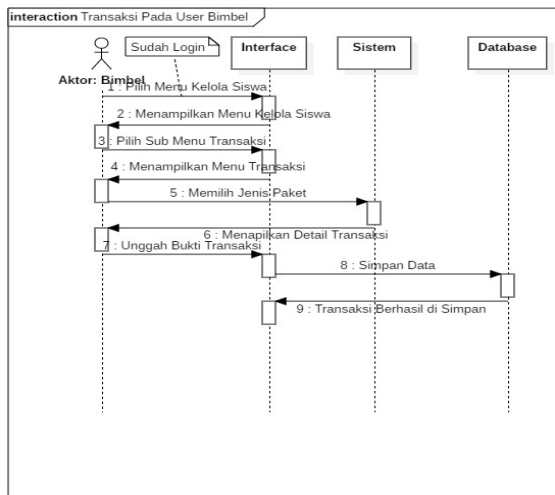
Menjelaskan tentang proses bimbel dalam mengisi formulir siswa baru yang mendaftar secara langsung. Adapun *sequence diagram* formulir pada *user* bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.34, sebagai berikut :



Gambar 4. 34 Sequence Diagram Formulir Pada User Bimbel

14. Sequence Diagram Transaksi Pada User Bimbel

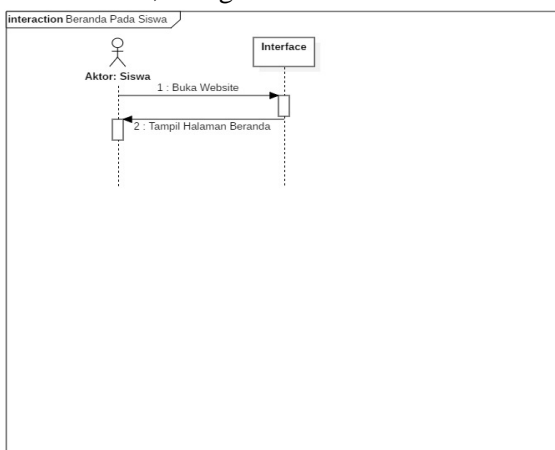
Menjelaskan tentang proses menampilkan halaman transaksi pada *user* bimbel. Adapun *sequence diagram* transaksi pada *user* bimbel. Dapat dilihat pada Gambar 4.35, sebagai berikut :



Gambar 4. 35 Transksi Pada User Bimbel

15. Sequence Diagram Beranda Pada User Siswa

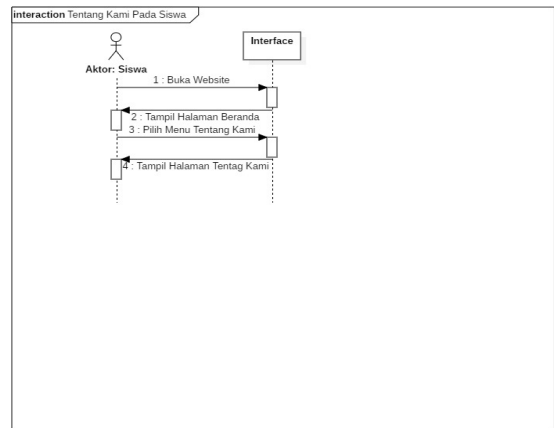
Menjelaskan tentang proses menampilkan halaman utama atau beranda pada *website*. Adapun *sequence diagram* beranda pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.36, sebagai berikut :



Gambar 4. 36 Sequence Diagram Beranda Pada User Siswa

16. Sequence Diagram Tentang Kami Pada User Siswa

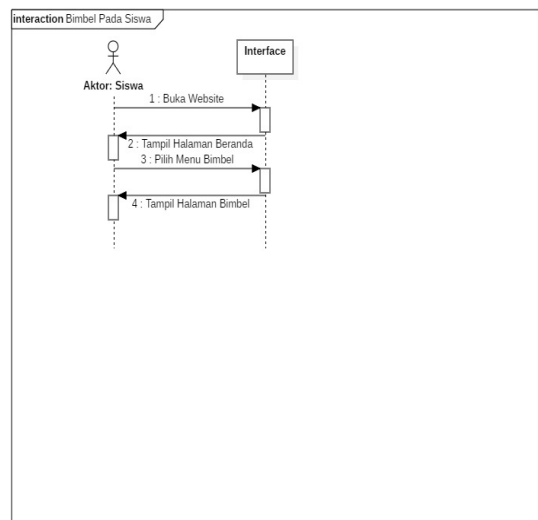
Menjelaskan tentang proses menampilkan halaman tentang kami. Adapun *sequence diagram* tentang kami pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.37, sebagai berikut :



Gambar 4. 37 Sequence Diagram Tentang Kami Pada User Siswa

17. Sequence Diagram Bimbel Pada User Siswa

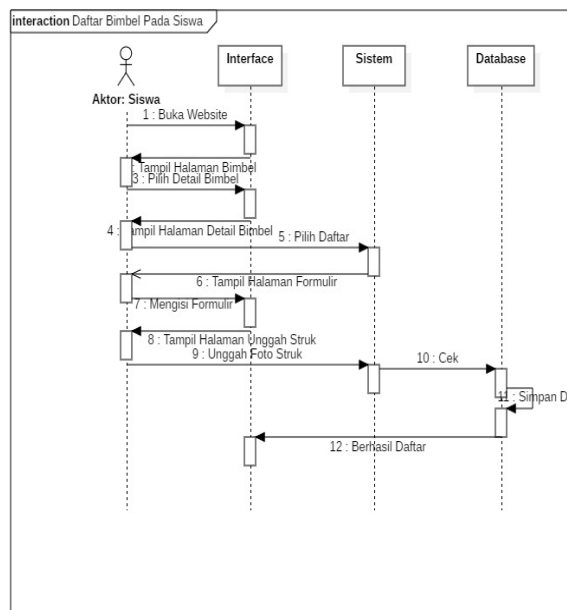
Menjelaskan tentang proses menampilkan halaman bimbel. Adapun *sequence diagram* bimbel pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.38, sebagai berikut :



Gambar 4. 38 Sequence Diagram Bimbel Pada Siswa

18. Sequence Diagram Daftar Bimbel Pada User Siswa

Menjelaskan tentang proses pendaftaran siswa pada bimbel yang dipilih. Adapun *sequence diagram* daftar bimbel pada *user* siswa. Dapat dilihat pada Gambar 4.39, sebagai berikut :



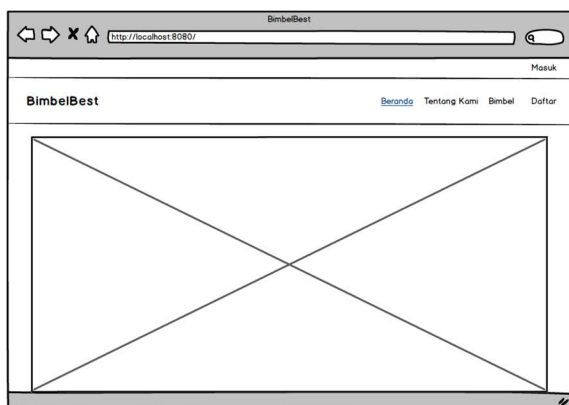
Gambar 4. 39 Daftar Bimbel Pada User Siswa

4.2. Desain Interface

Berikut ini adalah perancangan desain aplikasi reservasi bimbingan belajar berbasis *website* yang digunakan :

1. Rancangan Halaman Utama Website

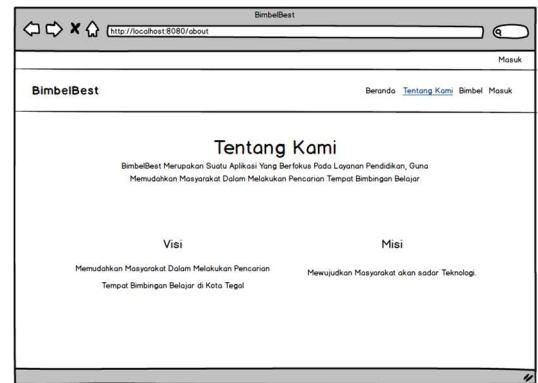
Rancangan Halaman Utama Website merupakan rancangan halaman yang digunakan ketika user pertama kali mengakses website. Tampilan Halaman Utama *website* dapat dilihat pada gambar 4.41 :



Gambar 4. 41 Rancangan Halaman Utama

2. Rancangan Halaman Tentang Kami

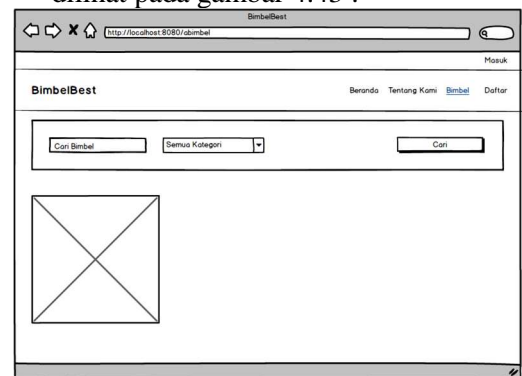
Rancangan Halaman Tentang Kami merupakan rancangan halaman untuk menampilkan definisi mengenai aplikasi. Tampilan Rancangan Halaman Tentang Kami dapat dilihat pada gambar 4.42 :



Gambar 4. 42 Rancangan Halaman Tentang Kami

3. Rancangan Halaman Bimbel

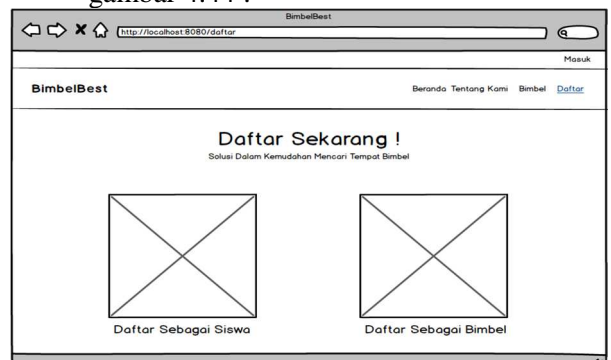
Rancangan Halaman Bimbel merupakan halaman untuk menampilkan daftar beberapa mitra bimbel yang sudah melakukan pendaftaran pada admin. Rancangan Tampilan Halaman Bimbel dapat dilihat pada gambar 4.43 :



Gambar 4. 43 Rancangan Halaman Bimbel

4. Rancangan Halaman Daftar

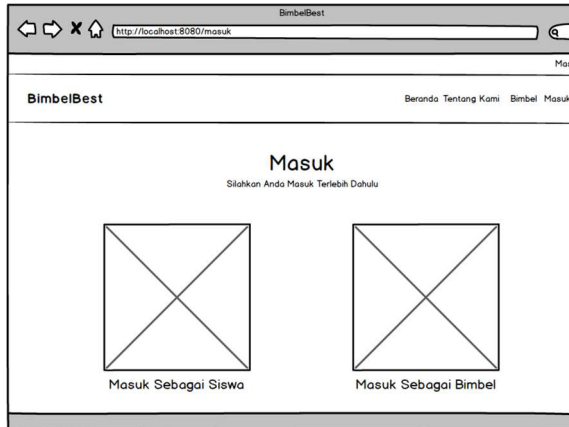
Rancangan Halaman Daftar merupakan halaman untuk menampilkan halaman pendaftaran akun, dimana pada halaman tersebut ditampilkan pemilihan untuk daftar sebagai siswa atau daftar sebagai bimbel. Rancangan Tampilan Halaman Daftar dapat dilihat pada gambar 4.44 :



Gambar 4. 44 Rancangan Halaman Daftar

5. Rancangan Halaman Masuk

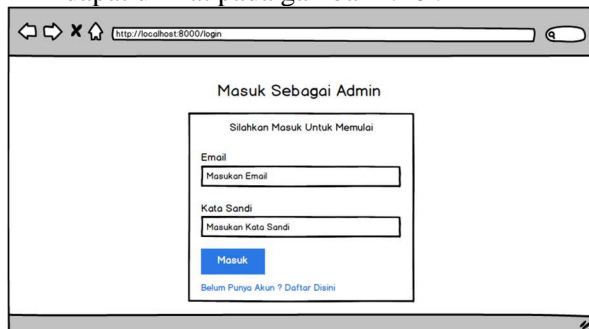
Rancangan Halaman Masuk merupakan halaman untuk menampilkan proses masuk pada aplikasi setelah melakukan pendaftarannya, dimana pada halaman tersebut ditampilkan pemilihan untuk masuk sebagai siswa atau masuk sebagai bimbel. Rancangan Tampilan Halaman Masuk dapat dilihat pada gambar 4.45 :



Gambar 4. 45 Rancangan Halaman Masuk

6. Rancangan Halaman Masuk Sebagai Super Admin

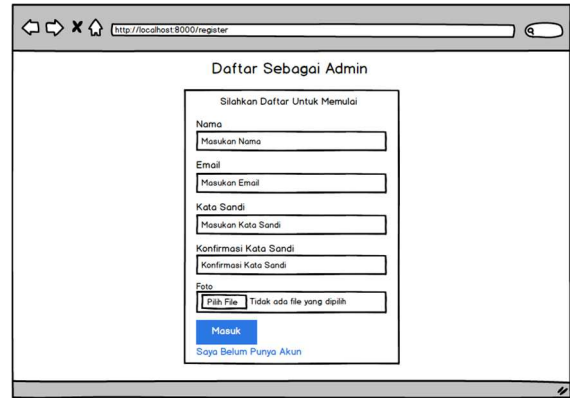
Rancangan Halaman Masuk sebagai *Super Admin* merupakan halaman yang digunakan *user Super Admin* untuk masuk ke aplikasi dengan memasukkan *Email* dan *Kata Sandi* yang telah didaftarkan. Rancangan Tampilan Halaman Masuk sebagai *SuperAdmin* dapat dilihat pada gambar 4.46 :



Gambar 4. 46 Rancangan Halaman Masuk Sebagai Super Admin

7. Rancangan Halaman Daftar Akun Sebagai Super Admin

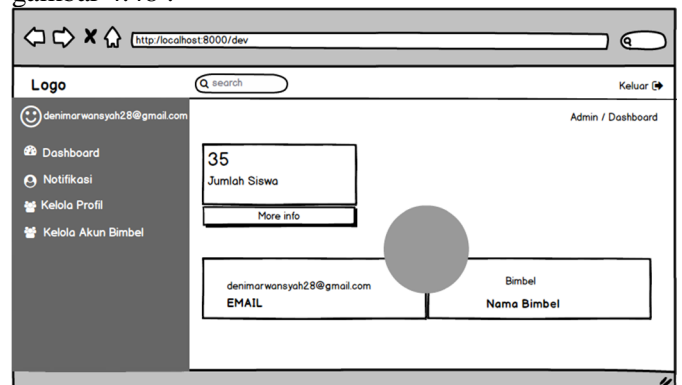
Rancangan Halaman Daftar Akun Sebagai *Super Admin* merupakan halaman yang digunakan *user* untuk mendaftarkan sebagai *Super Admin*. Tampilan Halaman Daftar sebagai Siswa dapat dilihat pada gambar 4.47 :



Gambar 4. 47 Rancangan Halaman Daftar Akun Bimbel

8. Rancangan Halaman Dashboard Super Admin

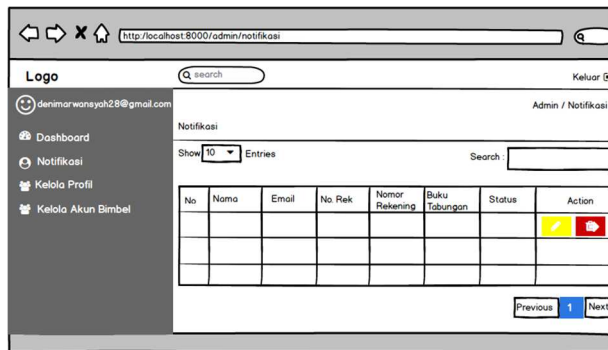
Rancangan Halaman *Dashboard Super Admin* merupakan halaman utama yang ditampilkan saat *user Super Admin* telah masuk pada website. Pada Halaman ini ditampilkan jumlah bimbel dan siswa yang telah terdaftar. Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard Super Admin* dapat dilihat pada gambar 4.48 :



Gambar 4. 48 Rancangan Halaman Dashboard Super Admin

9. Rancangan Halaman Notifikasi pada Super Admin

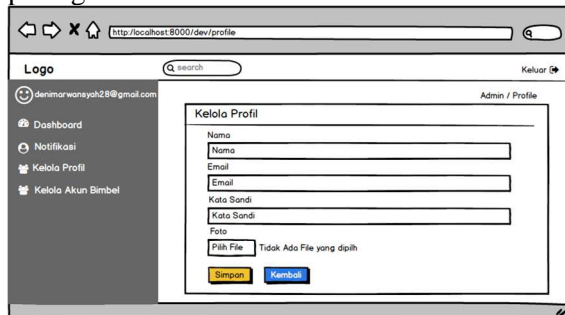
Rancangan Halaman *Notifikasi* merupakan tampilan yang berisi *notifikasi*. Dimana pada halaman ini akan tampil bimbel baru yang mendaftar dan admin dapat mengkonfirmasi atau menolak bimbel. Rancangan Tampilan halaman *notifikasi* dapat dilihat pada gambar 4.49 :



Gambar 4. 49 Rancangan Halaman Notifikasi Pada Super Admin

10. Rancangan Halaman Kelola Profil pada Super Admin

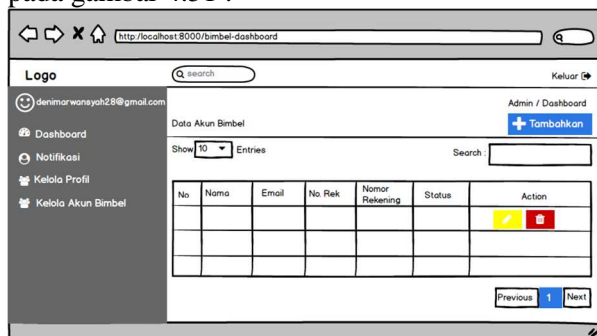
Rancangan Halaman Kelola Profil merupakan tampilan yang berisi aktivitas super admin untuk mengelola profil. Rancangan Tampilan kelola profil dapat dilihat pada gambar 4.50 :



Gambar 4. 50 Rancangan Halaman Kelola Profil Pada Super Admin

11. Rancangan Halaman Kelola Akun Bimbel pada Super Admin

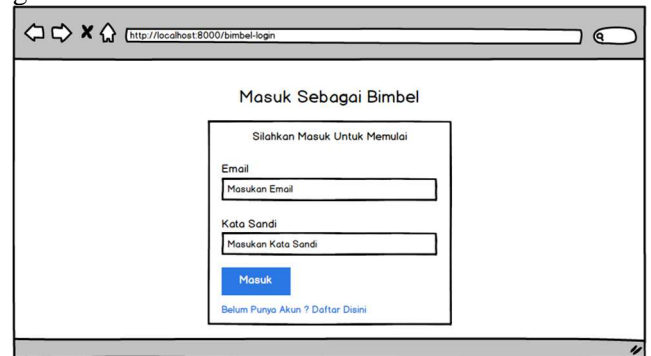
Rancangan Kelola Akun Bimbel merupakan tampilan yang berisi aktivitas *super admin* dalam mengelola akun bimbel, dimana *super admin* dapat menambahkan bimbel baru secara langsung. Rancangan Tampilan kelola akun bimbel dapat dilihat pada gambar 4.51 :



Gambar 4. 51 Rancangan Halaman Kelola Akun Bimbel

12. Rancangan Halaman Masuk Sebagai Bimbel

Rancangan Halaman Masuk sebagai Bimbel merupakan halaman yang digunakan *user* Bimbel untuk masuk ke aplikasi dengan masukan *Email* dan Kata Sandi yang telah didaftarkan. Rancangan Tampilan Halaman Masuk sebagai Bimbel dapat dilihat pada gambar 4.52 :



Gambar 4. 52 Rancangan Halaman Masuk Sebagai Bimbel

13. Rancangan Halaman Daftar Akun

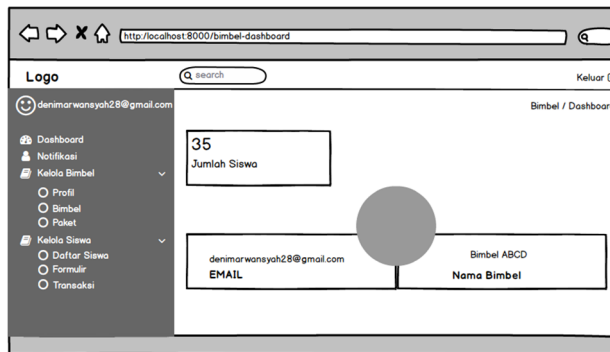
Rancangan Halaman Daftar sebagai Bimbel merupakan halaman yang digunakan *user* Bimbel untuk mendaftarkan sebagai mitra bimbel. Rancangan Tampilan Halaman Daftar sebagai Bimbel dapat dilihat pada gambar 4.53 :



Gambar 4. 53 Rancangan Halaman Daftar Akun

14. Rancangan Halaman Dashboard pada Bimbel

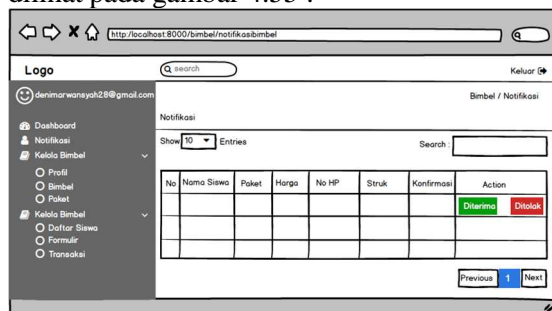
Halaman *Dashboard* merupakan halaman utama yang ditampilkan saat *user* Bimbel telah masuk pada *website*. Pada Halaman ini ditampilkan jumlah siswa yang telah terdaftar. Rancangan Tampilan Halaman *Dashboard* dapat dilihat pada gambar 4.54 :



Gambar 4. 54 Rancangan Halaman Dashboard Bimbel

15. Rancangan Halaman Notifikasi pada Bimbel

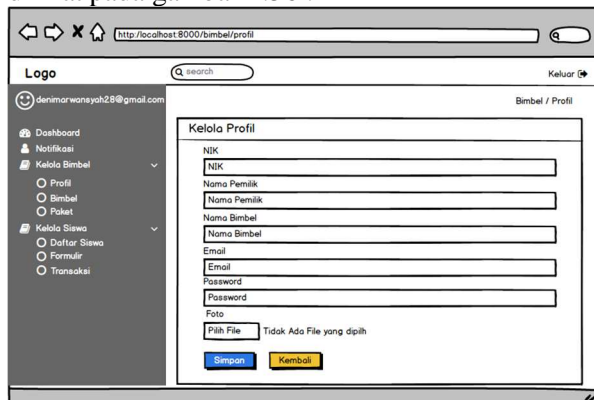
Rancangan Halaman *Notifikasi* merupakan tampilan yang berisi *notifikasi*. Dimana pada halaman ini akan ditampilkan siswa baru yang mendaftar dan bimbel dapat mengkonfirmasi menerima atau menolak siswa. Tampilan halaman *notifikasi* dapat dilihat pada gambar 4.55 :



Gambar 4. 55 Rancangan Halaman Notifikasi Pada Bimbel

16. Rancangan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Profil

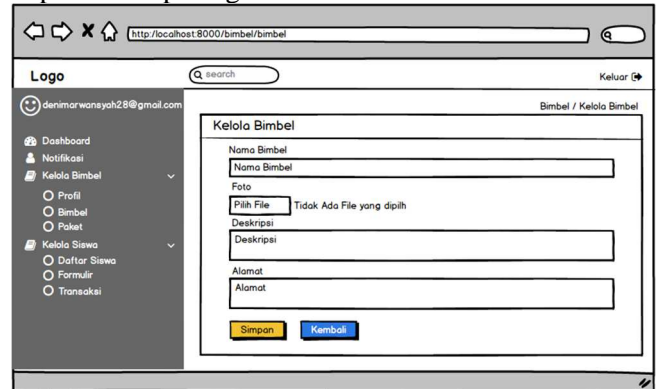
Rancangan Tampilan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Profil merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel untuk mengelola profil. Rancangan Tampilan kelola profil dapat dilihat pada gambar 4.56 :



Gambar 4.56 Rancangan Halaman Profil Pada Bimbel

17. Rancangan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Bimbel

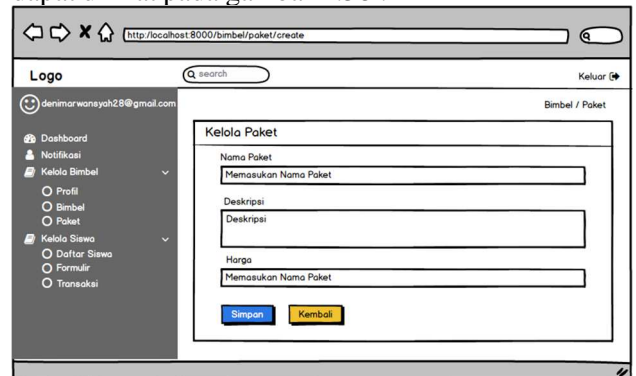
Rancangan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Bimbel merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel untuk mengelola informasi bimbel. Rancangan Tampilan kelola bimbel dapat dilihat pada gambar 4.57 :



Gambar 4. 57 Rancangan Halaman Sub Menu Bimbel

18. Rancangan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Paket

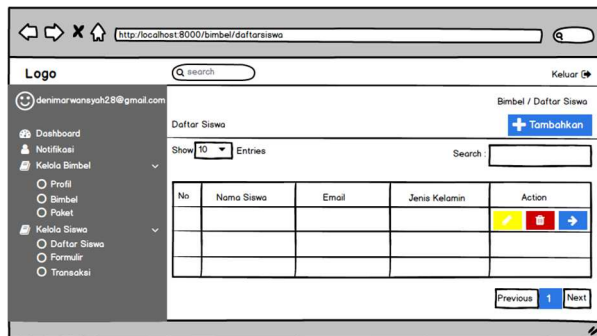
Rancangan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Paket merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel untuk mengelola informasi Paket. Dimana pada halaman detail bimbel akan berisi beberapa paket, deskripsi, dan harga pada tiap bimbel. Tampilan kelola paket dapat dilihat pada gambar 4.58 :



Gambar 4. 58 Rancangan Halaman Sub Menu Paket

19. Rancangan Halaman Kelola Siswa Sub Menu Daftar Siswa

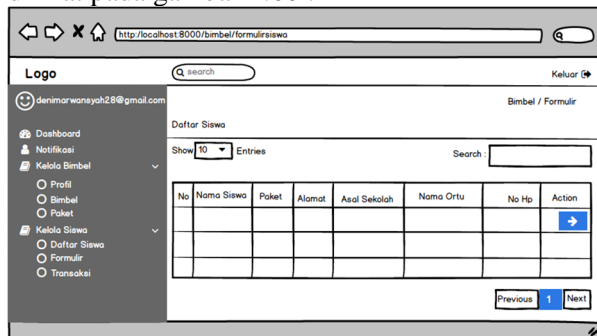
Rancangan Halaman Kelola Siswa Sub Menu Daftar Siswa merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel dalam mengelola akun siswa, dimana bimbel dapat menambahkan siswa baru secara langsung. Rancangan menu daftar siswa dapat dilihat pada gambar 4.59 :



Gambar 4. 59 Rancangan Halaman Sub Menu Daftar Siswa

20. Rancangan Halaman Kelola Siswa Sub Menu Formulir

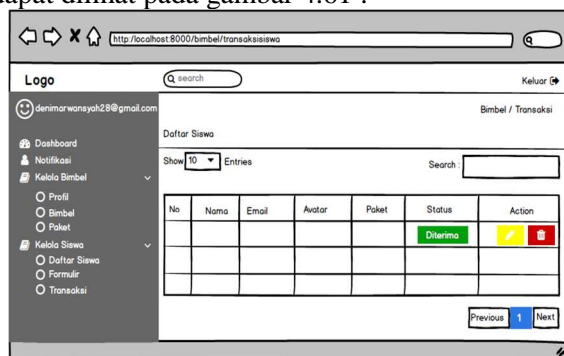
Rancangan Halaman Kelola Siswa Sub Menu Formulir merupakan halaman yang digunakan bimbel untuk memasukan informasi data diri siswa ketika siswa mendaftar secara langsung. Rancangan Halaman Formulir dapat dilihat pada gambar 4.60 :



Gambar 4. 60 Rancangan Halaman Sub Menu Formulir

21. Rancangan Halaman Kelola Siswa Sub Menu Transaksi

Rancangan Halaman Kelola Siswa Sub Menu Transaksi merupakan halaman yang digunakan bimbel untuk memilih siswa yang sudah melakukan transaksi. Rancangan Halaman Kelola Siswa Sub Menu Transaksi dapat dilihat pada gambar 4.61 :



Gambar 4. 61 Rancangan Halaman Sub Menu Transaksi

5. Hasil Dan pengujian Sistem

5.1. Hasil Penelitian

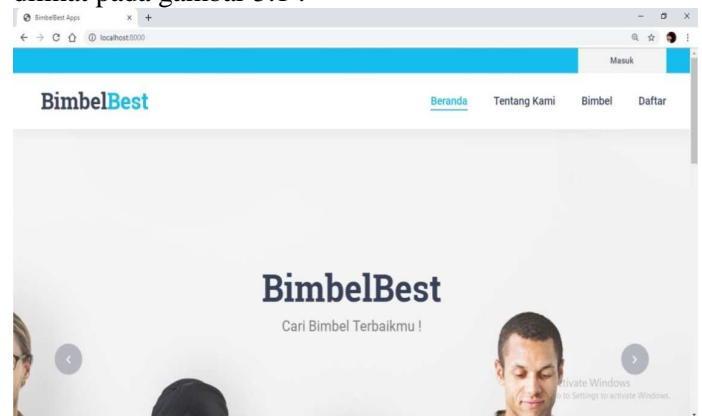
Dari hasil analisa dan perancangan aplikasi reservasi bimbingan belajar berbasis website sebagai berikut :

5.1.1. Tampilan Halaman Utama Website

Dari hasil analisa dan perancangan sistem yang telah dilakukan, diperoleh hasil rancang bangun aplikasi reservasi bimbel berbasis website (Studi Kasus Kota Tegal). Berikut halaman beranda yang dapat diakses oleh semua pengguna, seperti pada gambar 5.1 :

1. Halaman Beranda

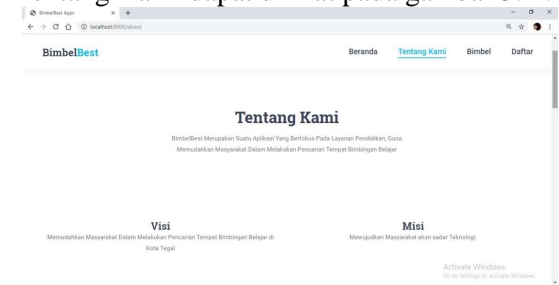
Halaman Beranda menjelaskan aktivitas tampilan utama ketika *user* mengakses *website*. Tampilan Halaman Beranda dapat dilihat pada gambar 5.1 :



Gambar 5. 1 Tampilan Halaman Beranda

2. Halaman Tentang Kami

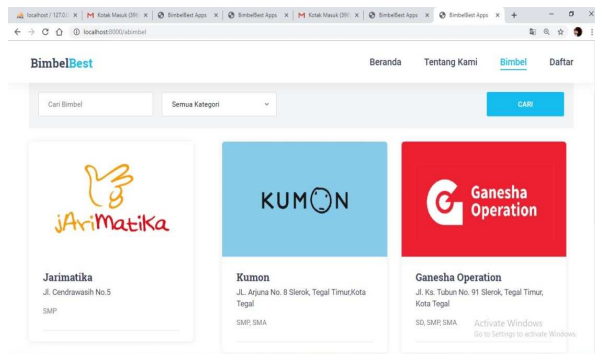
Halaman Tentang Kami merupakan halaman untuk menampilkan definisi mengenai aplikasi. Tampilan Halaman Tentang Kami dapat dilihat pada gambar 5.2 :



Gambar 5. 2 Tampilan Halaman Tentang Kami

3. Tampilan Halaman Bimbel

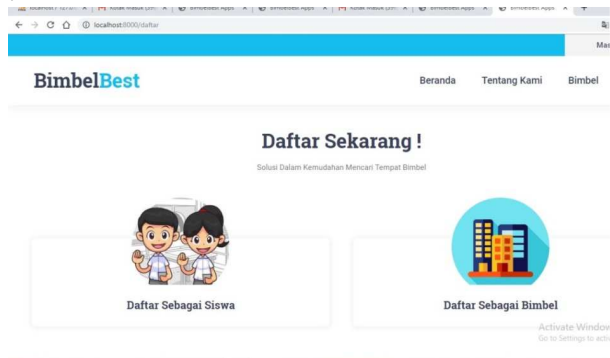
Halaman Bimbel merupakan halaman untuk menampilkan daftar beberapa mitra bimbel yang sudah melakukan pendaftaran pada admin. Tampilan Halaman Bimbel dapat dilihat pada gambar 5.3 :



Gambar 5. 3 Tampilan Halaman Bimbel

4. Tampilan Halaman Daftar

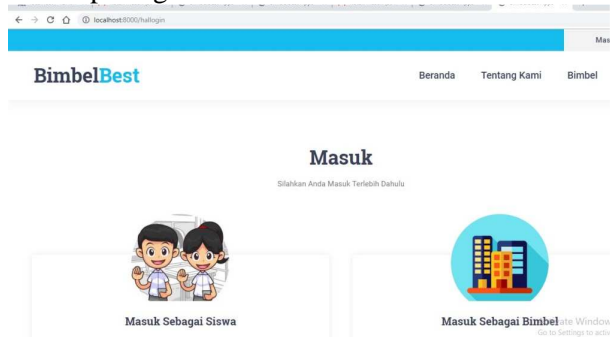
Halaman Daftar merupakan halaman untuk menampilkan halaman pendaftaran akun, dimana pada halaman tersebut ditampilkan pemilihan untuk daftar sebagai siswa atau daftar sebagai bimbel. Tampilan Halaman Daftar dapat dilihat pada gambar 5.4 :



Gambar 5. 4 Tampil Halaman Daftar

5. Tampilan Halaman Masuk

Halaman Masuk merupakan halaman untuk menampilkan proses masuk pada aplikasi setelah melakukan pendaftaran, dimana pada halaman tersebut ditampilkan pemilihan untuk masuk sebagai siswa atau masuk sebagai bimbel. Tampilan Halaman Masuk dapat dilihat pada gambar 5.5 :

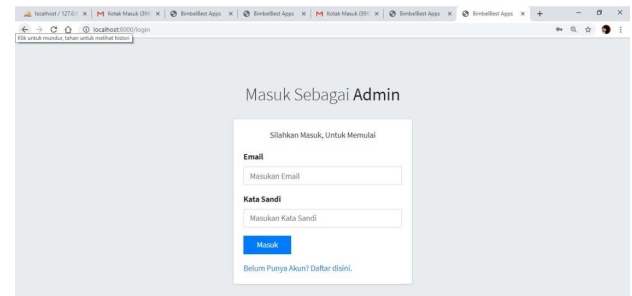


Gambar 5. 5 Tampilan Halaman Masuk

5.1.2. Tampilan Halaman Pada Super Admin

1. Tampilan Halaman Masuk Super Admin

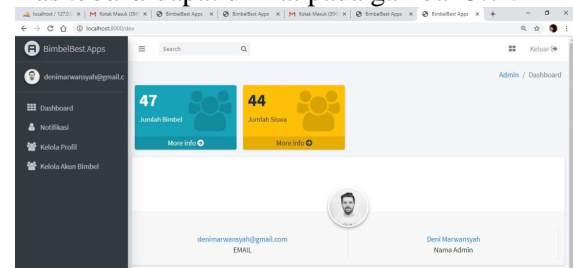
Halaman Masuk sebagai *Super Admin* merupakan halaman yang digunakan *user Super Admin* untuk masuk ke aplikasi dengan masukan *Email* dan *Kata Sandi* yang telah didaftarkan. Tampilan Halaman Masuk sebagai *SuperAdmin* dapat dilihat pada gambar 5.6 :



Gambar 5. 6 Tampilan Halaman Masuk Super Admin

2. Tampilan Halaman Dashboard

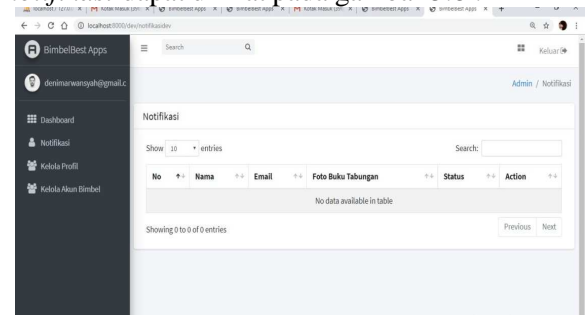
Halaman *Dashboard* merupakan halaman utama yang ditampilkan saat *user Super Admin* telah masuk pada *website*. Pada Halaman ini ditampilkan jumlah bimbel dan siswa yang telah terdaftar. Tampilan Halaman *Dashboard* dapat dilihat pada gambar 5.7 :



Gambar 5. 7 Tampilan Halaman Dashboard

3. Tampilan Halaman Notifikasi

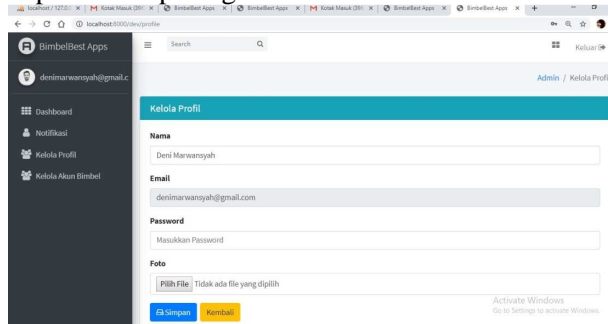
Tampilan Halaman *Notifikasi* merupakan tampilan yang berisi *notifikasi*. Dimana pada halaman ini akan tampil bimbel baru yang mendaftar dan admin dapat mengkonfirmasi atau menolak bimbel. Tampilan halaman *notifikasi* dapat dilihat pada gambar 5.8 :



Gambar 5. 8 Tampilan Halaman Notifikasi

4. Tampilan Halaman Kelola Profil

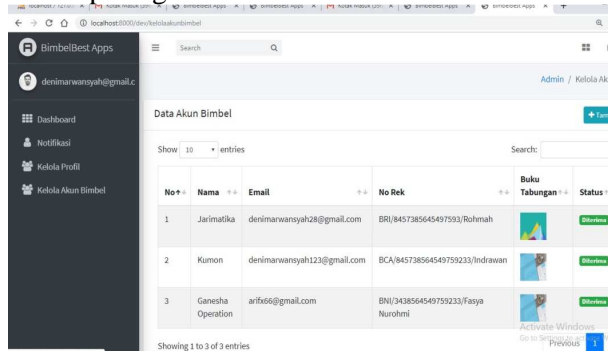
Tampilan Kelola Profil merupakan tampilan yang berisi aktivitas super admin untuk mengelola profil. Tampilan kelola profil dapat dilihat pada gambar 5.9 :



Gambar 5. 9 Tampilan Halaman Kelola Profil

5. Tampilan Halaman Kelola Akun Bimbel

Tampilan Kelola Akun Bimbel merupakan tampilan yang berisi aktivitas *super admin* dalam mengelola akun bimbel, dimana *super admin* dapat menambahkan bimbel baru secara langsung. Tampilan kelola akun bimbel dapat dilihat pada gambar 5.10 :

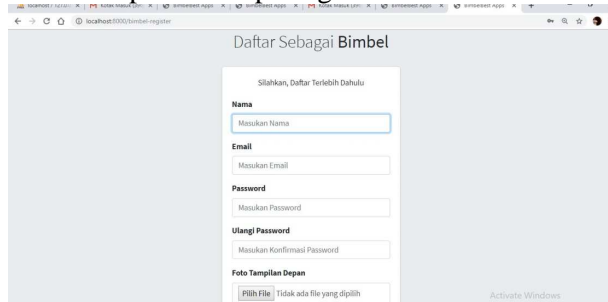


Gambar 5. 10 Tampilan Halaman Kelola Akun Bimbel

5.1.3 Tampilan Halaman Pada Bimbel

1. Tampilan Halaman Daftar Pada Bimbel

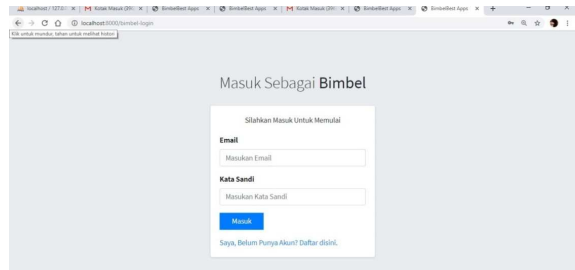
Halaman Daftar sebagai Bimbel merupakan halaman yang digunakan *user* Bimbel untuk mendaftar sebagai mitra bimbel. Tampilan Halaman Daftar sebagai Bimbel dapat dilihat pada gambar 5.11 :



Gambar 5. 11 Halaman Daftar Pada Bimbel

2. Tampilan Halaman Masuk Sebagai Bimbel

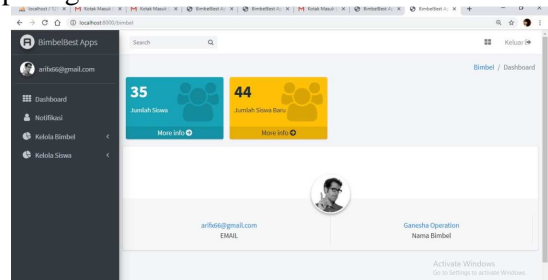
Halaman Masuk sebagai Bimbel merupakan halaman yang digunakan *user* Bimbel untuk masuk ke aplikasi dengan masukan *Email* dan Kata Sandi yang telah didaftarkan. Tampilan Halaman Masuk sebagai Bimbel dapat dilihat pada gambar 5.12 :



Gambar 5. 12 Tampilan Halaman Masuk

3. Tampilan Halaman Dashboard

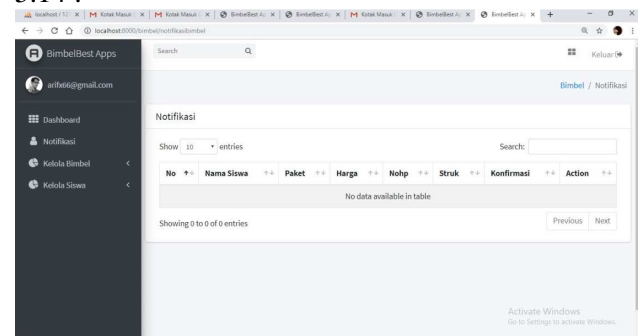
Halaman *Dashboard* merupakan halaman utama yang ditampilkan saat *user* Bimbel telah masuk pada *website*. Pada Halaman ini ditampilkan jumlah siswa yang telah terdaftar. Tampilan Halaman *Dashboard* dapat dilihat pada gambar 5.13 :



Gambar 5. 13 Tampilan Halaman Dashboard

4. Tampilan Halaman Notifikasi

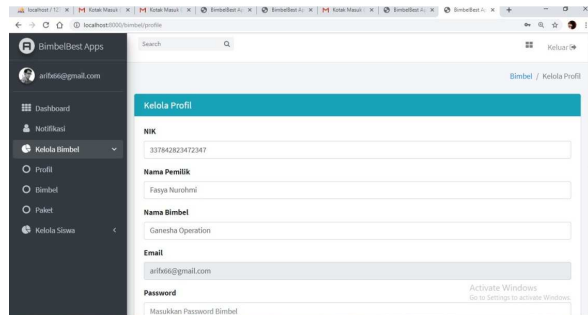
Tampilan Halaman *Notifikasi* merupakan tampilan yang berisi *notifikasi*. Dimana pada halaman ini akan ditampilkan siswa baru yang mendaftar dan bimbel dapat mengkonfirmasi menerima atau menolak siswa. Tampilan halaman *notifikasi* dapat dilihat pada gambar 5.14 :



Gambar 5. 14 Tampilan Halaman Notifikasi

5. Tampilan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Profil

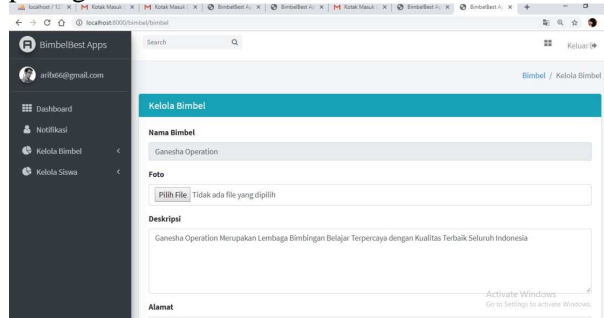
Tampilan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Profil merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel untuk mengelola profil. Tampilan kelola profil dapat dilihat pada gambar 5.15 :



Gambar 5. 15 Tampilan Menu Kelola Bimbel Sub Menu Profil

6. Tampilan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Bimbel

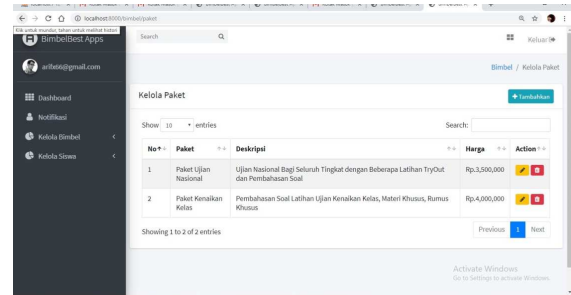
Tampilan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Bimbel merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel untuk mengelola informasi bimbel. Tampilan kelola bimbel dapat dilihat pada gambar 5.16 :



Gambar 5. 16 Tampilan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Bimbel

7. Tampilan Menu Kelola Bimbel Sub Menu Paket

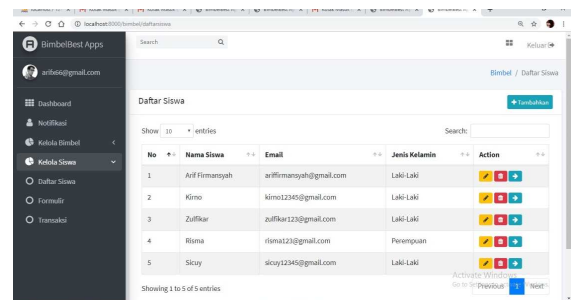
Tampilan Halaman Kelola Bimbel Sub Menu Paket merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel untuk mengelola informasi Paket. Dimana pada halaman detail bimbel akan berisi beberapa paket, deskripsi, dan harga pada tiap bimbel. Tampilan kelola paket dapat dilihat pada gambar 5.17 :



Gambar 5. 17 Tampilan Menu Kelola Bimbel Sub Menu Paket

8. Tampilan Menu Kelola Siswa Sub Menu Daftar Siswa

Tampilan Kelola Siswa Sub Menu Daftar Siswa merupakan tampilan yang berisi aktivitas bimbel dalam mengelola akun siswa, dimana bimbel dapat menambahkan siswa baru secara langsung. Tampilan menu daftar siswa dapat dilihat pada gambar 5.18 :



Gambar 5. 18 Tampilan Menu Kelola Siswa Sub Menu Daftar Siswa

6. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan dan penelitian Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis Website (Studi Kasus : Kota Tegal) dapat ditarik kesimpulan bahwa :

1. Dengan adanya Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis Website dapat menghubungkan lembaga bimbingan belajar dengan siswa melalui jangkauan yang lebih mudah.
2. Dengan dibuatnya Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis Website memberikan wadah bagi semua masyarakat yang memiliki lembaga bimbingan belajar dapat didaftarkan melalui *website* dan mendaftarkan sebagai bimbel.
3. Dengan adanya Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis Website dapat memudahkan pemilik lembaga bimbingan belajar dalam pengelolaan data administrasi sehingga lebih praktis dan efisien.

4. Rancang Bangun Aplikasi Reservasi Bimbingan Belajar Berbasis Website telah dilakukan pengujian *blackbox testing* dan pengujian *usability testing* diperoleh hasil dari responden 24% menyatakan Sangat Setuju, 44% menyatakan Setuju, dan 32% menyatakan Cukup Setuju.

7. Daftar Pustaka

- [1] Nurkholis, "Pendidikan Dalam Upaya Memajukan Negeri". *Jurnal Kependidikan*, vol. 1 no. 1, November 2014.
- [2] Ni Putu Sri Nonik Andayani, dkk. "Penerapan Layanan Bimbingan Belajar Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Bagi Siswa Yang Mengalami Kesulitan Belajar Siswa Kelas X4 SMA N 1 Sukasada". *Jurnal Bimbingan Konseling* volume: 2 no 1, Tahun 2014
- [3] Aminudin. "*Cara Efektif Belajar Framework Laravel*", Perpustakaan Nasional : Katalog Dalam Terbitan (KDT), Yogyakarta : Penerbit Lokomedia, 2015. ISBN : 978-602-71905-2-8
- [4] Wardatul Jannah, dkk. "Rancang Bangun Sistem Informasi Bimbingan Belajar Berbasis Web (Studi Kasus : Lembaga Bimbingan Belajar Tadica)". *Jurnal Informatika Mulawarman*, Vol.10 2015
- [5] Astuti Yuli, Senawati. "Aplikasi Reservasi Ruang Kelas". Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi 2013 (SENTIKA 2013) ISSN: 2089-9815 Yogyakarta, 9 Maret 2013
- [6] Essyana Nike, Qoiriah Anita. "Sistem Pencarian Guru Les Privat Berbasis Web (GO-teacher)" *Jurnal Manajemen Informatika*. Volume 6 Nomor 1 Tahun 2016
- [7] Nediando Andri, dkk. "Aplikasi Administrasi Dan Pembelajaran Lembaga Bimbingan Belajar Wahid's College Berbasis Web Mobile". *Jurnal BETRIK*, Vol.014 No.02, Agustus 2018, ISSN : 2339-1871
- [8] Dwi Wahyuni Evi, dkk. "Sistem Pendaftaran Bimbingan Belajar Menggunakan Metode Profile Matching". *InfoTekJar (Jurnal Nasional Informatika dan Teknologi Jaringan)* e-ISSN :2540-7600 Vol 2, No 2, Maret 2018
- [9] Wijaya, Hadi, 2012, "Pengembangan Aplikasi Game Knight's Tour Dengan Menggunakan Teori Graf", Skripsi, Universitas Lampung, Lampung
- [10] Hidayatullah Raden Aryadi, 2016, "Pembuatan Desain Website Sebagai Penunjang Company Profile Cv. Hensindo". Undergraduate Thesis, Desain Komunikasi Visual, Institusi Bisnis dan Informatika Stikom Surabaya, Surabaya.
- [11] Wiratama Yogi Ilham, 2014, "Desain Web Page Program Studi Teknik Telekomunikasi Berbasis Layanan Android". Other Thesis, Politeknik Negeri Sriwijaya, Palembang.
- [12] Bagir, M., 2011, "*Pembuatan Website E-Commerce di PT. Batik Rahmawati Surakarta*", Program Study Ilmu Komputer Universitas Sebelas Maret : Laporan Tugas Akhir <https://eprints.uns.ac.id> diakses pada 26 November 2016.
- [13] Nasruddin, S. H. 2012. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- [14] Hamalik, Oemar. 2004. *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara. Jakarta.
- [15] A. Pratama, *HTML Uncover Panduan Belajar HTML Untuk Pemula*. Padang Panjang, Sumatera Barat, 2016.
- [16] Sidik, Betha. 2014 "*Pemrograman Web dengan PHP*". Bandung: Informatika.
- [17] Slamet, Agus A, dkk. 2013. Penerapan Zachman Framework dalam Merancang Sistem Pelaporan Kerusakan Komputer.
- [18] A. Rohman, "Mengenal Framework 'Laravel' (Best PHP Frameworks For 2014)," *Ilmu Teknol. Inf.*, 2014.
- [19] Fathansyah, "Basis Data," *Inform. Bandung*, 2012.
- [20] Kaban Desi Triyani, 2014, "Merancang Website Pemilihan Umum Gubernur Dan Wakil Gubernur FMIPA Menggunakan Php Dan Mysql". Skripsi, Teknik Informatika, Universitas Sumatera Utara, Medan
- [21] Solichin, Wahyu. (2010). "*Dari Pemula Hingga Mahir*". Universitas Budiluhur: Jakarta.

- [22] Nugroho, A “*Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*” in *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML & Java*, Yogyakarta: Andi Offset, 2009, p. 6.
- [23] Amin, Ruhul. Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Siswa Baru pada SMK Budhi Warman 1 Jakarta. Jakarta Selatan: Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komputer. Vol. 2, No. 2, E-ISSN: 2527-4864. 2017.
- [24] Badre, A. N. (2002). *Shaping Web usability: interaction design in context*. Boston: Addison-Wesley. Barnard, J. (1999, Juli).