

Personas

INTEGRANTES:

- CRUZ CHAIÑA, ANCEL ALAIN FERNANDO
- MATTOS CAHUI FABRIZIO MIGUEL
- GARCIA CACERES UBERTO

ANDRÉS VARGAS



EDAD	22 años
SEXO	Hombre
PAÍS	Perú
EDUCACIÓN	Universidad
OCUPACIÓN	Estudiante
ESTADO CIVIL	Soltero

Bio

Andrés es un estudiante de Universidad que cursa el tercer año, uno de sus hobbies es jugar videojuegos con sus amigos. Siempre fue una persona muy activa pero a la vez sentimental, esto lo llevo a buscar experiencias y actividades que lo lleven a sentir emociones apasionantes, alegres, tristes o de dudas. Adora por ello los videojuegos y también algunas películas o series que le muestren acción y conflictos ya sean morales o ideológicos que expresen en los personajes la emoción que sienten en ese preciso momento. Tiene problemas con el curso de historia, si bien le llama la atención, las formas en que tuvo que aprenderla resultaron en experiencias poco interactivas y emocionantes, algo que choca con sus preferencias.

Metas del Usuario

- Buscar una forma de aprender historia de una forma más interactiva.
- Pasar tiempo en actividades entretenidas e interactivas.

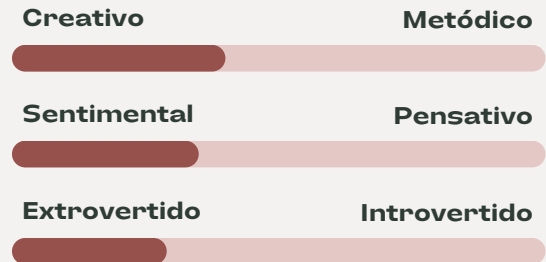
Frustraciones

- Detesta realizar actividades con poca interacción o emoción.
- El aburrimiento en las clases de historia ralentizan su aprendizaje, teniendo que usar más tiempo.

Expectativas

Lo que ella espera de una actividad al realizarla, es que tan emocionante e interactiva va ser.

Personalidad



Referentes y Influencias

- Tiene buena relación con sus amigos, compartiendo actividades en grupo.
- Suele seguir youtubers enfocados en sus videojuegos o actividades con emoción.

¿Qué necesita?

- Una forma de aprender historia de manera más interactiva y emocionante

Experiencia Tecnológica

- Tiene conocimiento medios.
- Suele usar redes sociales como Twitter, Youtube, TikTok, Email.

Motivaciones

- Búsqueda de emociones, ya sean positivas o tristes.
- Terminar sus estudios.

LAURA FERNÁNDEZ



EDAD	40 años
SEXO	Mujer
PAÍS	Perú
EDUCACIÓN	Maestría
OCUPACIÓN	Profesora de Historia
ESTADO CIVIL	Casada

Bio

Laura es una estudiante universitaria que, aunque interesada en la historia, no la considera su prioridad principal. Le gusta participar en actividades grupales y proyectos en los que pueda aprender junto a sus compañeros. Su enfoque no es tanto profundizar en los temas, sino disfrutar del proceso de aprendizaje mientras colabora con otros. Valeria valora las herramientas prácticas que le permitan apoyar las tareas grupales sin complicarse demasiado. Aunque no es apasionada por temas como Troya o el camino de Aquiles, está dispuesta a participar si la actividad es dinámica y divertida.

Metas del Usuario

- Apoyar a sus compañeros en actividades grupales relacionadas con la historia.
- Utilizar recursos complementarios para ampliar su conocimiento sin que sea la prioridad principal.

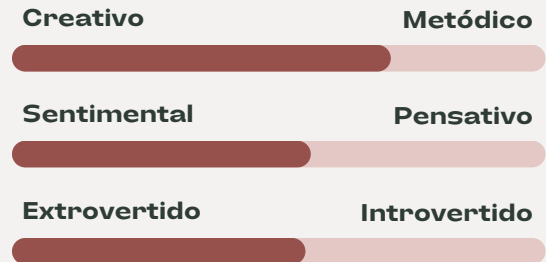
Frustraciones

- Siente que a veces la historia se enseña de forma demasiado rígida y poco conectada con otros intereses.

Expectativas

Prefiere actividades que sean prácticas, fáciles de usar y que no demanden demasiado tiempo.

Personalidad



Referentes y Influencias

- Tiende a seguir la corriente del grupo y aprovechar herramientas que sus amigos o profesores recomiendan.
- Se siente motivada por las actividades donde pueda colaborar con otros.

¿Qué necesita?

- Una forma de aprender historia de manera más interactiva y emocionante

Motivaciones

- Disfrutar de la historia como una forma de socializar y aprender en grupo.
- Apoyar el aprendizaje general sin que requiera un esfuerzo adicional significativo.

ANDRÉS VARGAS



EDAD	45 años
SEXO	Hombre
PAÍS	Perú
EDUCACIÓN	Universidad
OCUPACIÓN	Encargado de laboratorio
ESTADO CIVIL	Soltero

Dispositivos y plataformas utilizados

PC y servidor interno para administración de plataformas. Usa sistemas como Moodle, Blackboard, y servicios en la nube para gestión de recursos.

Objetivos de la experiencia del usuario

- Asegurar que los estudiantes y profesores tengan acceso continuo a la aplicación.
- Gestionar licencias y actualizaciones sin interrupciones en el servicio.
- Resolver problemas técnicos de manera eficiente

Lo que debe hacer - Lo que nunca debe hacer

*Garantizar que la aplicación esté actualizada y funcional. Monitorear el uso de la aplicación para detectar posibles problemas. * Dejar fallas técnicas

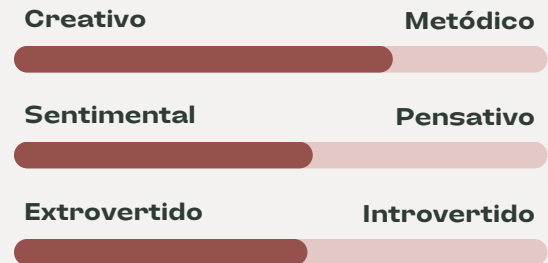
Detalles del dominio

Enfocado en la gestión tecnológica en universidades, asegura la infraestructura y el soporte para los usuarios finales (estudiantes y profesores).

Experiencia en tecnología

Avanzada, tiene un profundo conocimiento de sistemas de gestión de tecnología educativa, plataformas de administración y mantenimiento de software.

Personalidad



Referentes y Influencias

Le interesa la administración eficiente de los recursos tecnológicos y sigue tendencias sobre cómo mejorar la infraestructura tecnológica educativa en instituciones de educación superior.

Arquetipo y citas

El organizador

Cita: "La tecnología debe facilitar el aprendizaje, no ser un obstáculo. Mi trabajo es asegurar que todo funcione correctamente."

Relación entre la marca y el producto

Valora productos académicos con un enfoque en la investigación profunda. Espera que la aplicación le brinde contenido accesible y pertinente para su carrera.

JUAN PÉREZ



EDAD 22 años

SEXO Hombre

PAÍS Perú

EDUCACIÓN Universidad

OCUPACIÓN Estudiante de Ing. Industrial

ESTADO CIVIL Soltero

Dispositivos y plataformas utilizados

PC de alto rendimiento y software técnico especializado. Prefiere plataformas como AutoCAD, MATLAB, SolidWorks y otras herramientas específicas para su carrera.

Objetivos de la experiencia del usuario

- No interesarse por la historia, prefiriendo aplicaciones relacionadas con su carrera.
- Evitar distracciones o aplicaciones que no aporten valor directo a sus estudios.

Lo que debe hacer - Lo que nunca debe hacer

*Usar software y herramientas prácticas relacionadas con su campo de estudio. *Usar aplicaciones que no aporten valor a su desarrollo académico

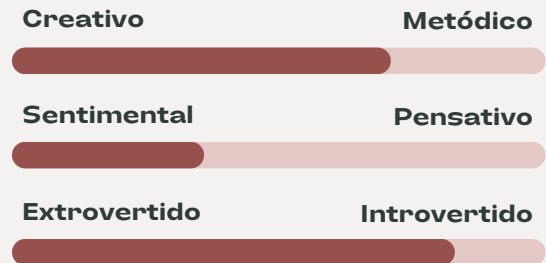
Detalles del dominio

Enfocado en la ingeniería industrial, la automatización y la mejora de procesos. La historia no forma parte de su currículum ni de sus intereses.

Experiencia en tecnología

Avanzada, está acostumbrado a usar software especializado para la ingeniería, como AutoCAD, MATLAB y herramientas de análisis de datos.

Personalidad



Referentes e Influencias

Está influenciado por la tecnología aplicada a la ingeniería y la automatización. Sigue a expertos en temas de productividad y software especializado en su campo.

Arquetipo y citas

El realista

Cita: "La historia es interesante, pero mi tiempo es limitado. Necesito herramientas que me ayuden con lo que realmente importa."

Relación entre la marca y el producto

Valora productos académicos con un enfoque en la investigación profunda. Espera que la aplicación le brinde contenido accesible y pertinente para su carrera.