

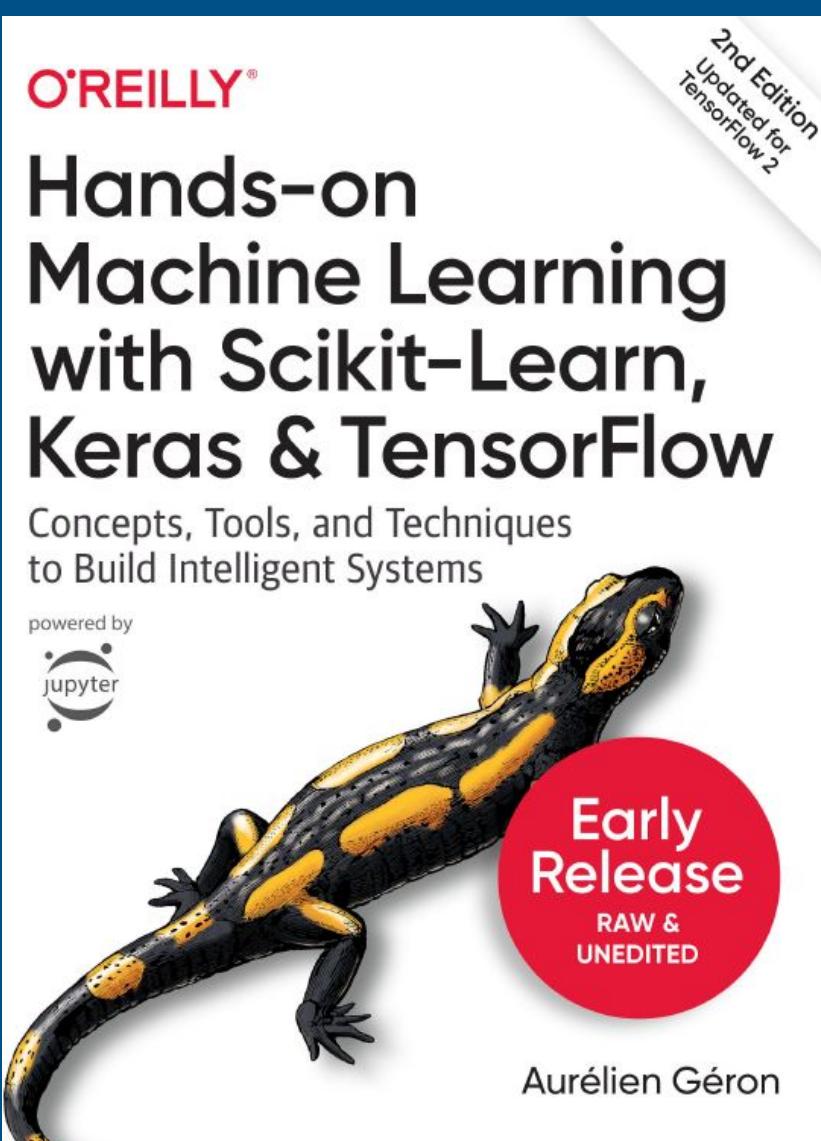
# 10장: Keras를 사용한 인공신경망 소개

역사적 배경부터 Keras 구현 및  
하이퍼파라미터 튜닝까지

---

# I. 인공 신경망(ANN)의 기원 및 기본 개념

---

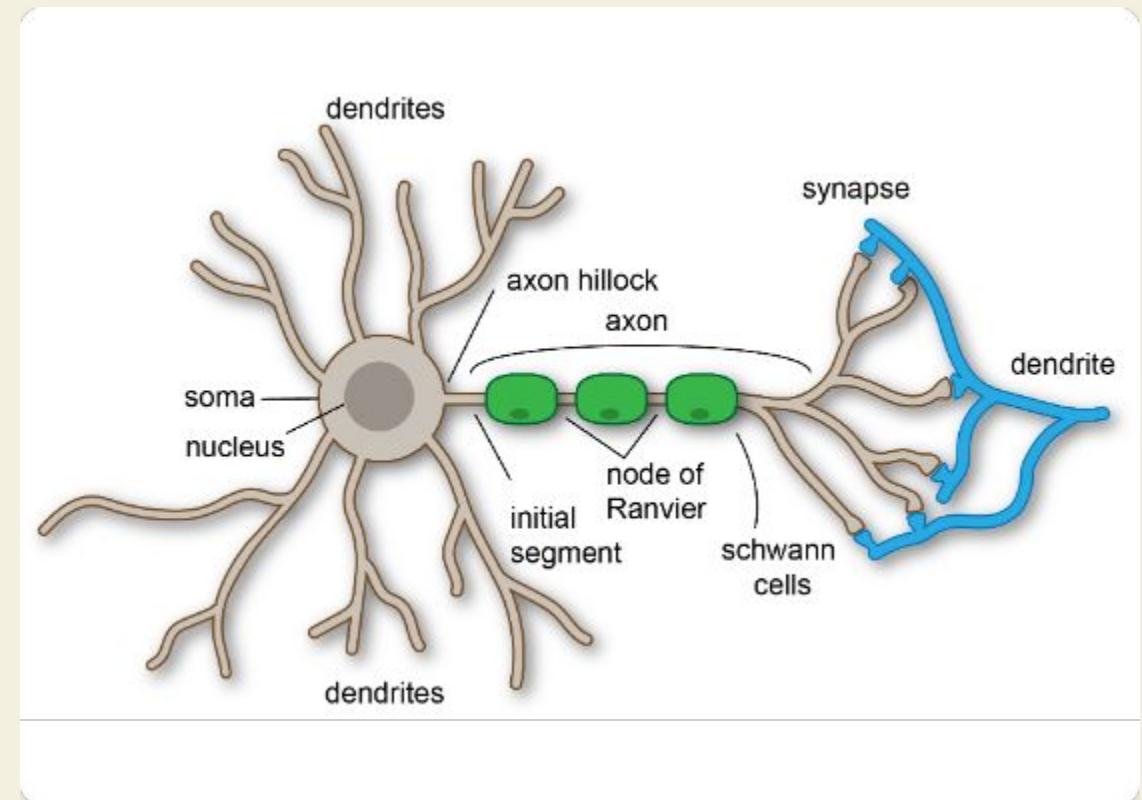


## Part II. Neural Networks and Deep Learning

<b>10. Introduction to Artificial Neural Networks with Keras.....</b>	<b>277</b>
From Biological to Artificial Neurons	278
Biological Neurons	279
Logical Computations with Neurons	281
The Perceptron	281
Multi-Layer Perceptron and Backpropagation	286
Regression MLPs	289
Classification MLPs	290
Implementing MLPs with Keras	292
Installing TensorFlow 2	293
Building an Image Classifier Using the Sequential API	294
Building a Regression MLP Using the Sequential API	303
Building Complex Models Using the Functional API	304
Building Dynamic Models Using the Subclassing API	309
Saving and Restoring a Model	311
Using Callbacks	311
Visualization Using TensorBoard	313
Fine-Tuning Neural Network Hyperparameters	315
Number of Hidden Layers	319
Number of Neurons per Hidden Layer	320
Learning Rate, Batch Size and Other Hyperparameters	320
Exercises	322

# 인공 신경망(ANN)의 탄생과 부활

- ✓ **기원 (1943):** McCulloch & Pitts가 제안. 생물학적 뉴런이 명제 논리를 수행하는 방식에서 영감을 받음.
- ✓ **생물학적 구조:** 세포체(핵), 수상돌기(수신), 축삭돌기(전송), 시냅스(연결)로 구성되어 전기 신호(AP)를 전달.
- ✓ **최근의 부활:** 컴퓨팅 성능 향상(GPU), 방대한 데이터(Big Data), 훈련 알고리즘의 개선으로 다시 주목받음.



---

## II. 퍼셉트론과 다층 퍼셉트론(MLP)

---

# 퍼셉트론 (Perceptron)

## 구조 및 원리

TLU(Threshold Logic Unit)를 기반으로 하며, 입력의 가중치 합( $z$ )에 스텝 함수(Heaviside 등)를 적용하여 결과를 출력

## 학습 규칙

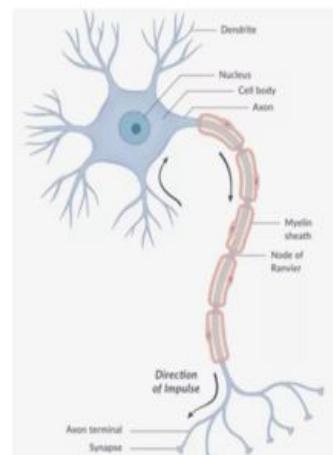
Hebb의 규칙을 변형하여, 오차가 발생할 때마다 연결 가중치를 조정하여 학습

## 한계점

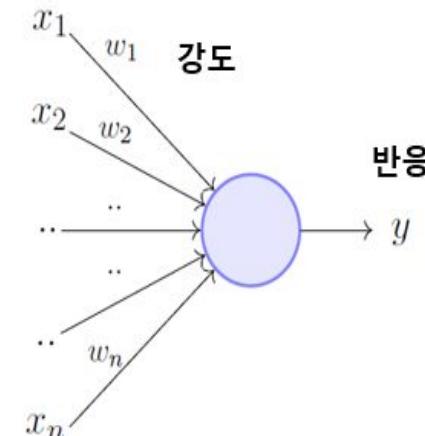
단순 선형 이진 분류만 가능하며, XOR 문제 와 같은 비선형 문제를 해결할 수 없다는 한계 존재

- 인간의 뉴런과 축삭돌기를 모방한 인공신경망 구조
- 퍼셉트론(perceptron) : 외부자극과 강도의 총합이 특정한 역치(threshold,  $\theta$ )를 넘으면 반응( $y$ )을 하는 단일 뉴런

[이진분류 뉴런]



외부자극



$$y = 1 \quad if \sum_{i=1}^n w_i * x_i \geq \theta \\ y = 0 \quad if \sum_{i=1}^n w_i * x_i < \theta$$

Rewriting the above,

$$y = 1 \quad if \sum_{i=1}^n w_i * x_i - \theta \geq 0 \\ y = 0 \quad if \sum_{i=1}^n w_i * x_i - \theta < 0$$

# Scikit learn 퍼셉트론 (Perceptron)

```
import numpy as np
from sklearn.datasets import load_iris
from sklearn.linear_model import Perceptron

iris = load_iris(as_frame=True)
X = iris.data[["petal length (cm)",
               "petal width (cm)"]].values
y = (iris.target == 0) # Iris setosa

per_clf = Perceptron(random_state=42)
per_clf.fit(X, y)

X_new = [[2, 0.5], [3, 1]]
y_pred = per_clf.predict(X_new)
```

$$z = w_1x_1 + w_2x_2 + b$$

- $x_1$ : 꽃잎 길이 (petal length)
- $x_2$ : 꽃잎 너비 (petal width)
- $w_1, w_2$ : 각 특성에 할당된 가중치 (Weights)
- $b$ : 편향 (Bias)
- $z$ : 최종 점수 (Logit)

$$z = (-0.7) \cdot \text{length} + (-1.2) \cdot \text{width} + 1.3$$

# Scikit learn 퍼셉트론 (Perceptron)

## 3. 활성화 함수 (Heaviside Step Function)

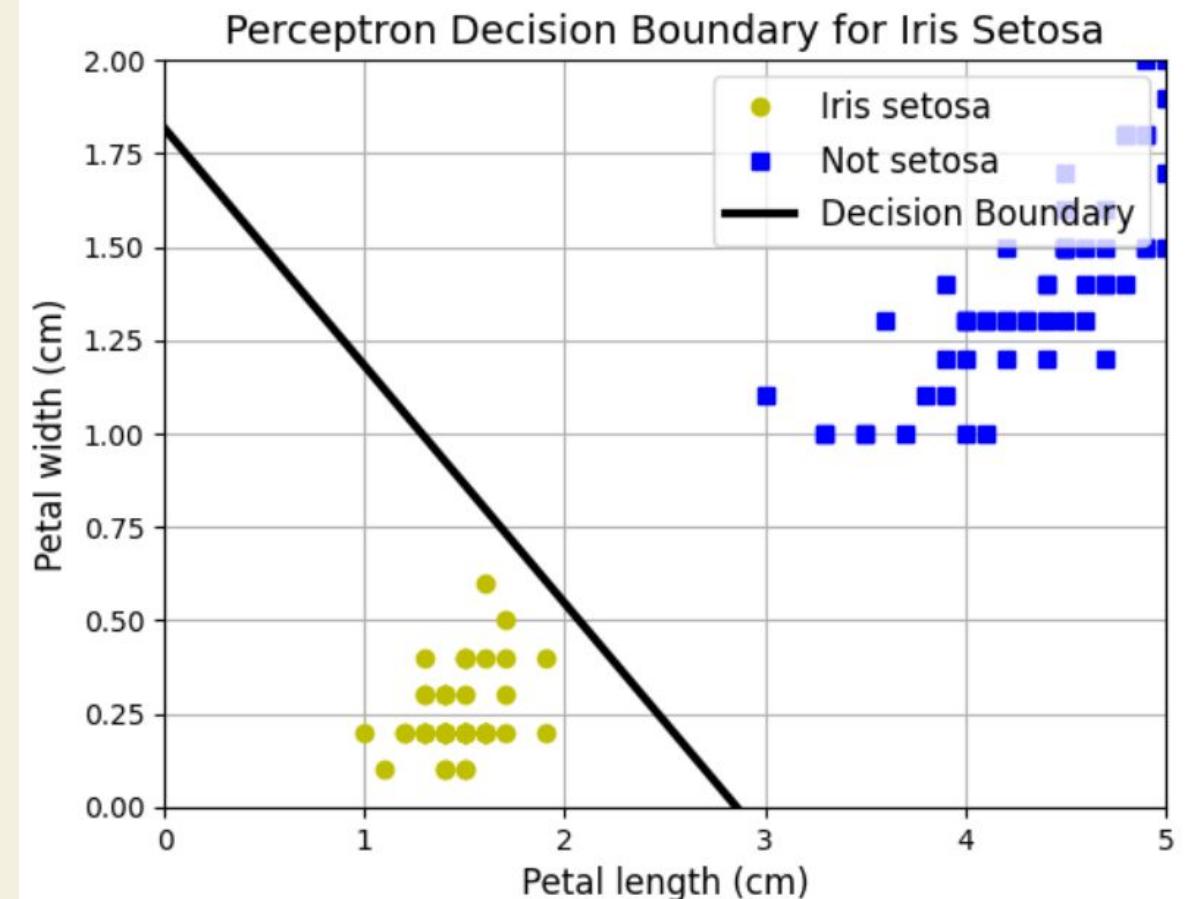
퍼셉트론은 위에서 계산된  $z$  값을 바탕으로 최종 클래스( $\hat{y}$ )를 결정합니다.

$$\hat{y} = \begin{cases} 1(\text{Setosa}) & \text{if } z > 0 \\ 0(\text{Not Setosa}) & \text{if } z \leq 0 \end{cases}$$

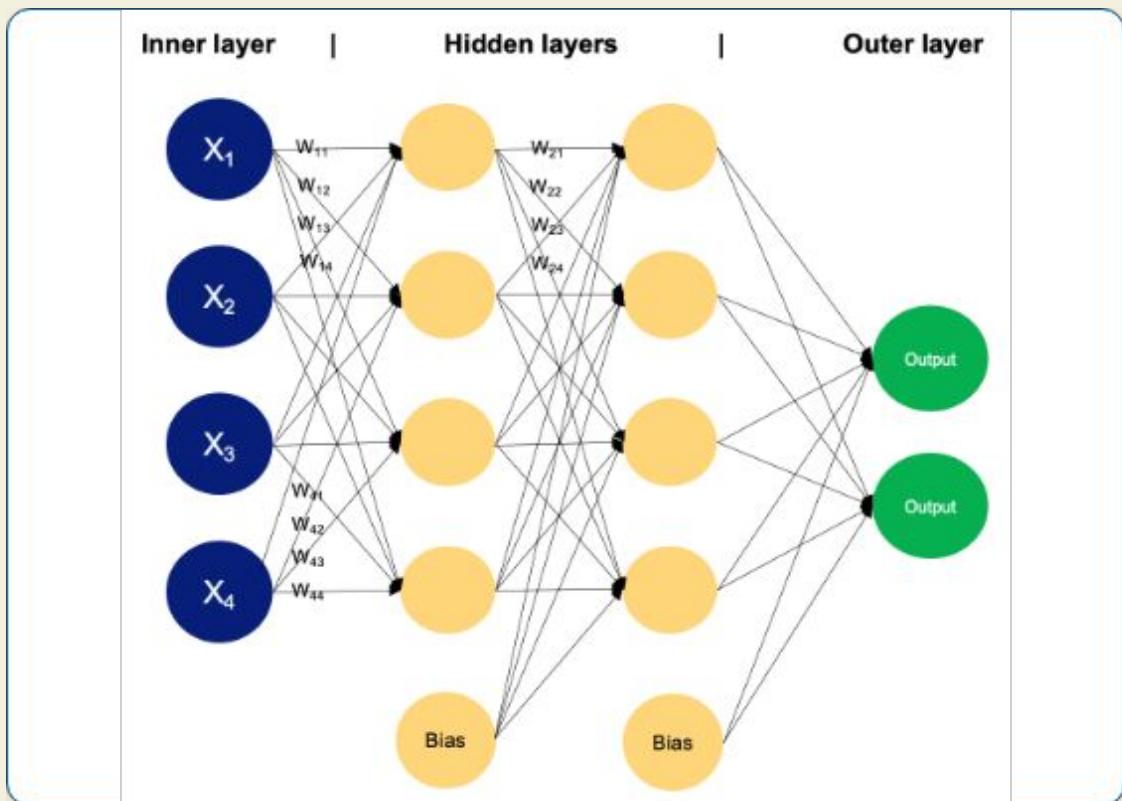
## 4. 기하학적 의미 (Decision Boundary)

이 식을  $x_2$ (너비)에 대해 정리하면, 데이터 공간을 두 영역으로 나누는 직선의 방정식

$$x_2 = -\frac{w_1}{w_2}x_1 - \frac{b}{w_2}$$



# 다층 퍼셉트론 (MLP)



## 구조적 특징

- ✓ **구층:** 입력층, 하나 이상의 은닉층(Hidden Layer), 출력층으로 구성됩니다. 은닉층이 깊어지면 DNN(Deep Neural Network)이라 부릅니다.
- ✓ **역전파 (Backpropagation):** 경사 하강법과 역방향 자동 미분(Reverse-mode Autodiff)을 사용하여 효율적으로 학습합니다.
- ✓ **활성화 함수:** 미분 가능한 함수(Sigmoid, Tanh, ReLU)를 사용하여 비선형 문제를 해결합니다.

# MLP의 활용: 회귀 vs 분류

하이퍼파라미터	회귀 (Regression)	이진 분류 (Binary)	다중 분류 (Multiclass)
출력 뉴런 수	예측 차원당 1개	1개	클래스 수만큼
출력 활성화 함수	없음 (또는 ReLU/Softplus)	로지스틱 (Sigmoid)	소프트맥스 (Softmax)
손실 함수	MSE, MAE	Binary Cross-Entropy	Categorical Cross-Entropy

---

# III. Keras API

## 구현 방식

---

# Keras 모델 구현을 위한 3가지 API



## Sequential API

가장 간단한 구조로, 레이어를  
순차적으로 쌓는 방식입니다.  
'Flatten'과 'Dense' 레이어를 주로  
사용하며, 빠르게 프로토타입을  
만들 때 유용합니다.



## Functional API

다중 입력/출력이나 비순차적  
연결이 필요한 복잡한 모델(Wide  
& Deep 등)을 설계할 때  
사용합니다. 유연성이 높습니다.



## Subclassing API

명령형 프로그래밍 방식입니다.  
'call()' 메서드 내에 조건문이나  
루프 등 동적인 동작을 정의할 수  
있으나, 모델 분석이 어렵습니다.

---

## IV. 모델 관리 및 하이퍼파라미터 튜닝

---

# 모델 훈련 및 관리 도구

- ✓ **컴파일 (Compile):** 손실 함수, 옵티마이저(SGD, Adam 등), 평가 지표(Accuracy)를 설정하는 단계입니다.
- ✓ **훈련 및 모니터링:** `fit()` 메서드로 훈련하며, `History` 객체를 통해 학습 곡선을 시각화하여 과대적합을 감지합니다.
- ✓ **콜백 (Callbacks):**
  - ✓ **ModelCheckpoint:** 훈련 중 최상의 모델을 자동으로 저장합니다.
  - ✓ **EarlyStopping:** 성능 향상이 멈추면(patience) 훈련을 조기 종료합니다.
  - ✓ **TensorBoard:** 인터랙티브한 학습 시각화 도구를 제공합니다.

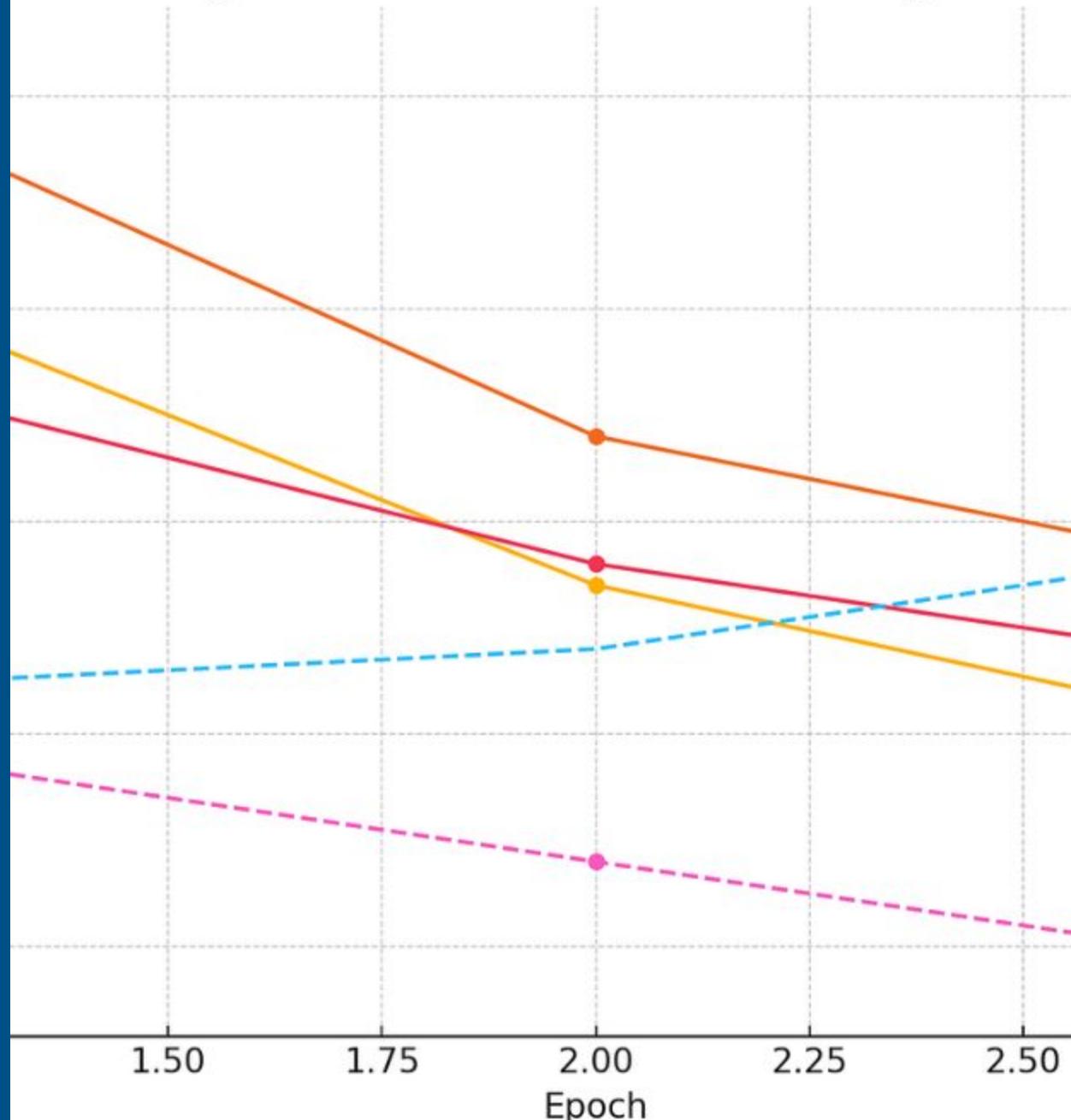
# 하이퍼파라미터 튜닝

탐색 방법: RandomizedSearchCV 등을 사용하여 최적의 조합을 찾습니다.

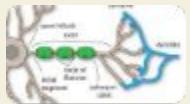
주요 파라미터:

- **은닉층 수:** 깊은 층이 파라미터 효율성이 높고 전이 학습에 유리함.
- **뉴런 수:** 과하게 설정 후 조기 종료(Early Stopping)로 제어.
- **학습률 (Learning Rate):** 가장 중요한 요소. 발산 직전 최대값의 절반 정도가 적절.
- **배치 크기:** GPU 메모리가 허용하는 최대 크기 권장.

Loss Progression Across LLM Fine-tuning Scenarios

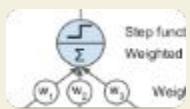


# Image Sources



[https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/9e/Anatomy\\_of\\_neuron.png](https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/9/9e/Anatomy_of_neuron.png)

Source: [en.wikipedia.org](https://en.wikipedia.org)



[https://www.googleapis.com/download/storage/v1/b/kaggle-forum-message-attachments/o/inbox%2F11399696%2Fab97840b7b39b9e615cbef0a756253a7%2Fmlst\\_1004.png?generation=1708861648029441&alt=media](https://www.googleapis.com/download/storage/v1/b/kaggle-forum-message-attachments/o/inbox%2F11399696%2Fab97840b7b39b9e615cbef0a756253a7%2Fmlst_1004.png?generation=1708861648029441&alt=media)

Source: [www.kaggle.com](https://www.kaggle.com)



[https://miro.medium.com/v2/resize:fit:1400/1\\*k\\_qarynPR-7Lb-jVUpq\\_Qw.png](https://miro.medium.com/v2/resize:fit:1400/1*k_qarynPR-7Lb-jVUpq_Qw.png)

Source: [medium.com](https://medium.com)



[https://miro.medium.com/v2/resize:fit:1400/1\\*Yt2o4eGhitQpHwYEga75Ug.png](https://miro.medium.com/v2/resize:fit:1400/1*Yt2o4eGhitQpHwYEga75Ug.png)

Source: [medium.com](https://medium.com)



[https://img.freepik.com/free-photo/polygonal-blue-abstract-background-shapes-network-neural-connections-big-data-neural-concept\\_90220-514.jpg](https://img.freepik.com/free-photo/polygonal-blue-abstract-background-shapes-network-neural-connections-big-data-neural-concept_90220-514.jpg)

Source: [www.freepik.com](https://www.freepik.com)