



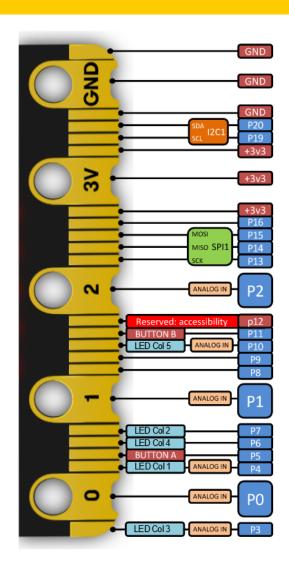
Роботика и компютърно моделиране с MicroBit

DFRobot - Micro IO box





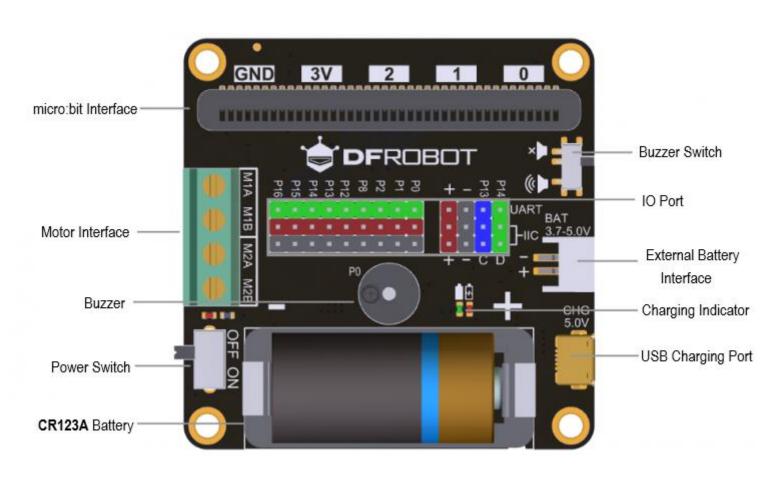
Карта на пиновете



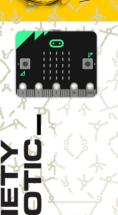


Разширителна платка



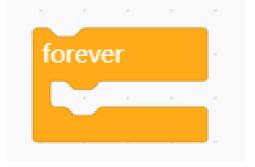






- Цикълът WHILE не се използва за определен брой повторения, а за повторения, докато дадено условие е изпълнено;
- В **Arduino** често се използва за създаване на безкраен цикъл, като по този начин се симулира работата на микроконтролера;





While_1



```
micro:bit starts

forever

display pattern

wait 1 seconds

display pattern

wait 1 seconds
```

```
# MindPlus
# microbit
from microbit import *

while True:
    display.show(Image("99999:90009:90009:99999"))
    sleep(1*1000)
    display.show(Image("90009:09090:09090:90009"))
    sleep(1*1000)
    sleep(1*1000)
```



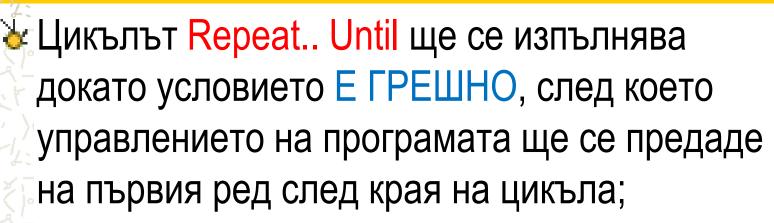


- Цикълът REPEAT (цикъл FOR) представлява програмна конструкция, която съдържа в себе си код, изпълнението на който се повтаря определен брой пъти;
- Цикълът FOR е цикъл с предварително определен брой на повторенията;





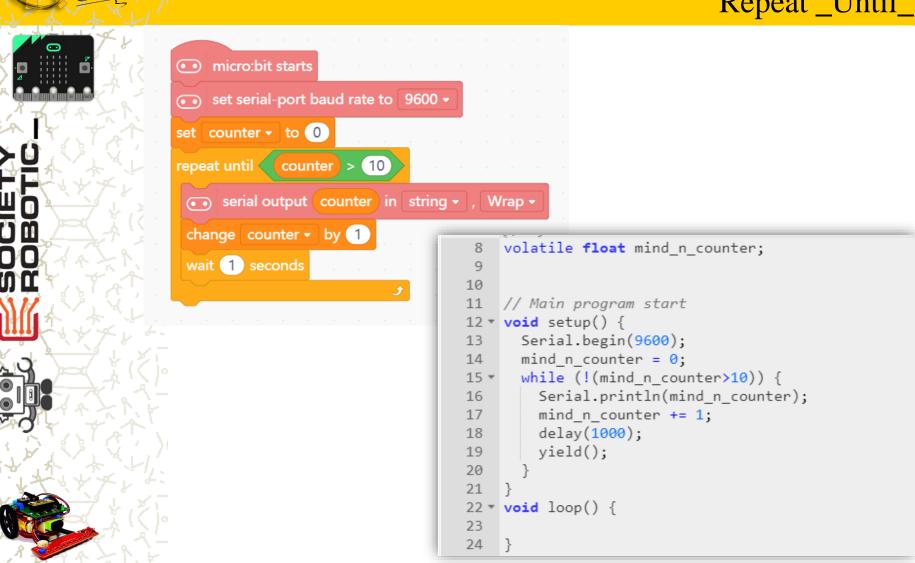














counter_4



```
•• when button A • pressed
   micro:bit starts
set counter ▼ to 0
                                       change counter • by 1
set countingDown → to 0
forever
 display counter
                                       •• when button B • pressed
      countingDown =
                                       set countingDown - to 1
  wait 1 seconds
  change counter → by -1
        counter <= 0
   set countingDown → to 0
       pin LS(V2) → play sound RINGTONE →
```

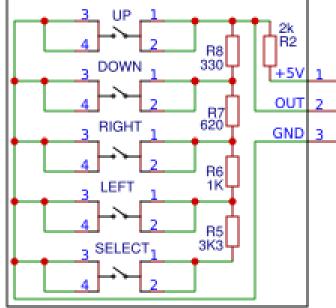


KeyPad shield

Аналоговият keypad shield представлява делители на напрежения, свързани към бутони и организирани в един изход;



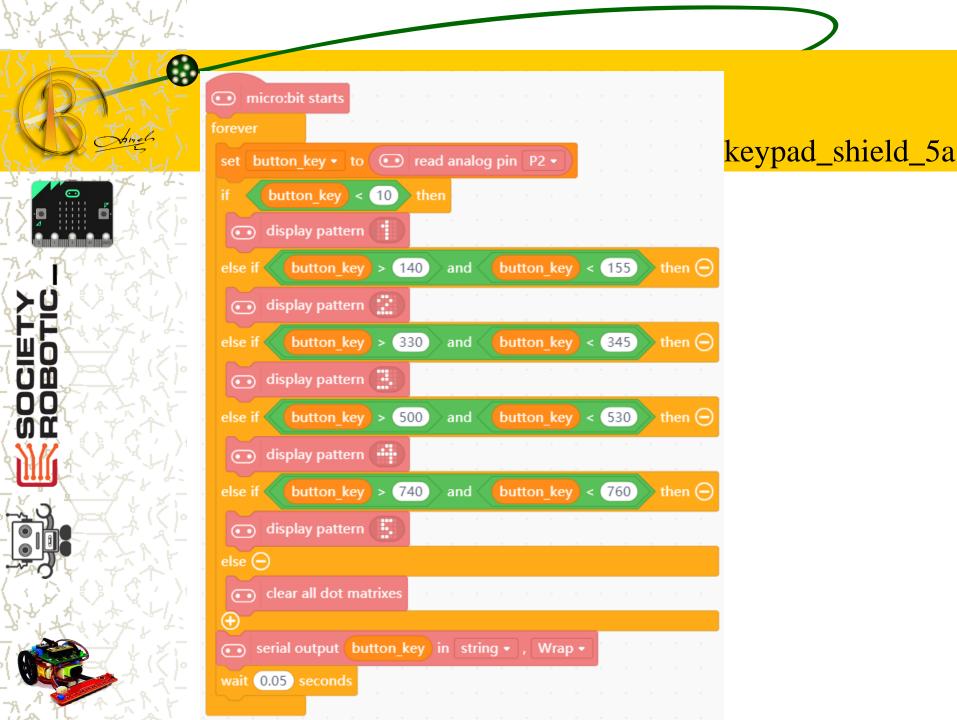
Keyes_AD_Key_K845037



keypad_shield_5

```
micro:bit starts
forever
 set | button_key - | to | ( •• ) | read analog pin | P2 -
 serial output button_key in string - , Wrap -
 wait 0.02 seconds
                         10
                         13
                         14
                         16
```

```
8  volatile float mind_n_button_key;
9
10
11  // Main program start
12 * void setup() {
13   Serial.begin(9600);
14  }
15 * void loop() {
16   mind_n_button_key = (analogRead(2));
17   Serial.println(mind_n_button_key);
18   delay(20);
19  }
```



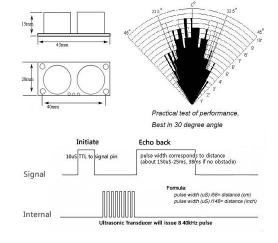


Ултразвуков сензор

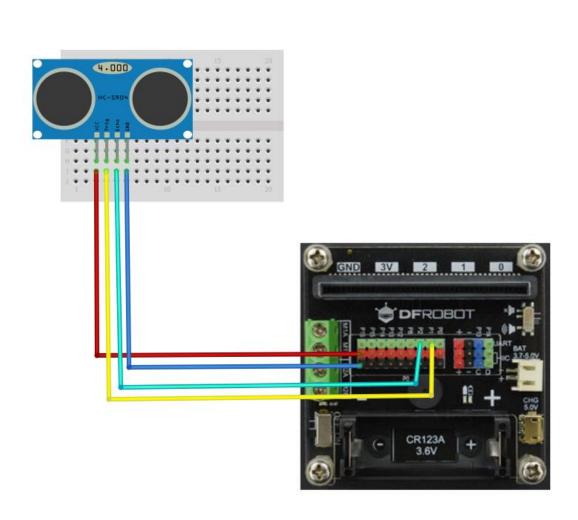


Ултразвуков сензор за разстояние HC-SR04. Намира приложение в проекти, където е необходимо отчитане на разстояние, избягване или откриване на обекти и др. Захранва се с напрежение 3-5V и консумира приблизително 6mA ток.

HC-SRO1



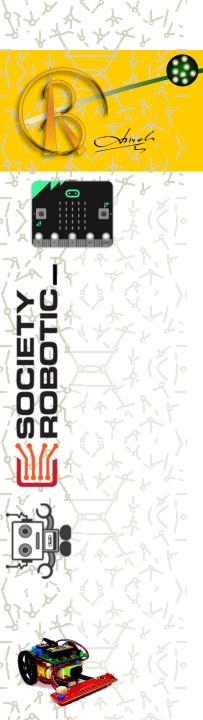


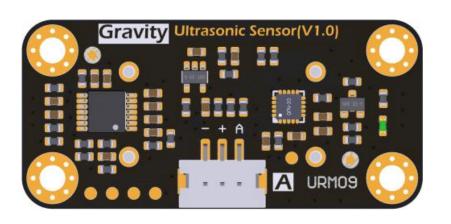


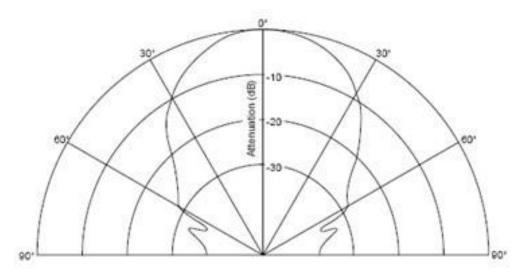


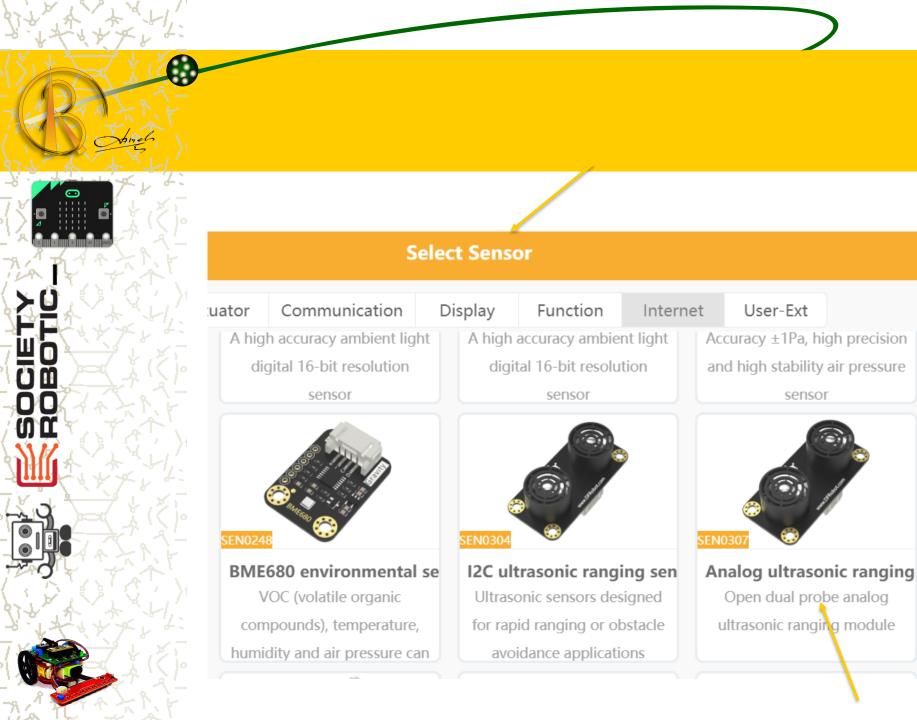
Аналогов ултразвуков сензор

- Ултразвуковият сензор е устройство, което може да измерва разстоянието до обект с помощта на звукови вълни;
- ▶ DFRobot URM09 е ултразвуков сензор, специално проектиран за приложения с бързо измерване и избягване на препятствия.
 Неговата честота на измерване може да достигне до 30Hz. Сензорът има аналогов изход. Може да осигури точно измерване на разстояние в рамките на 500 см;

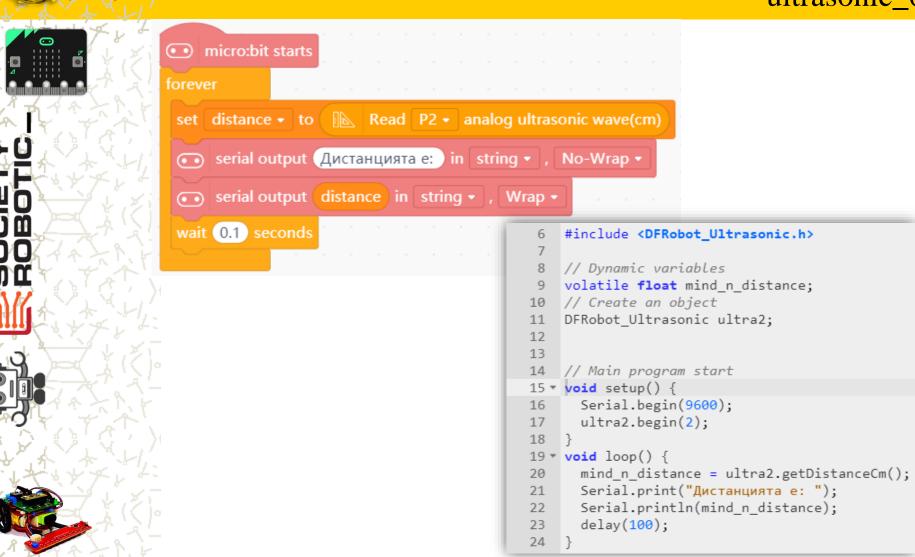




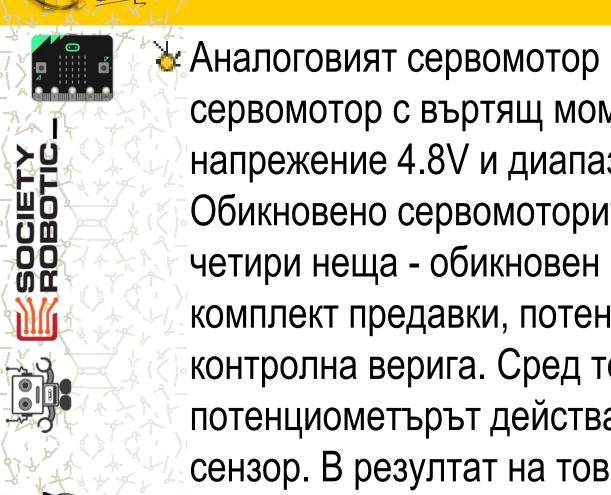


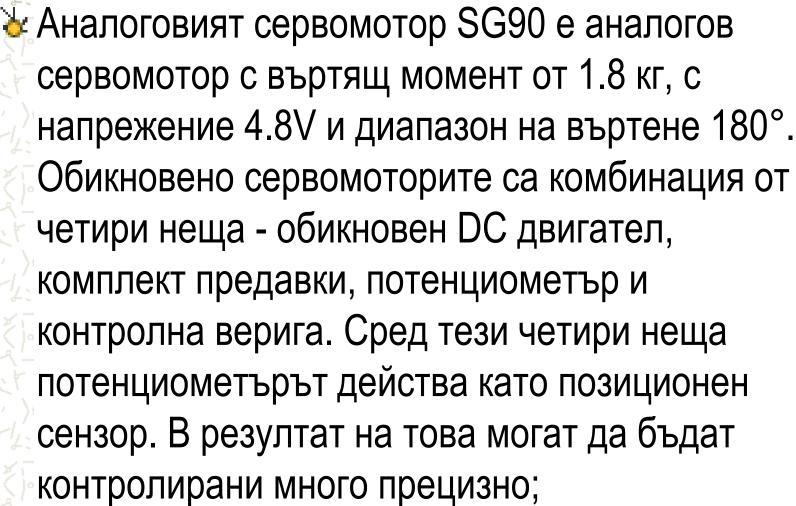


ultrasonic_6





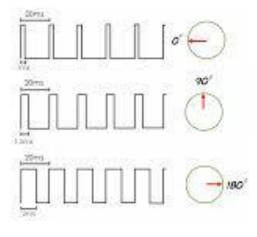




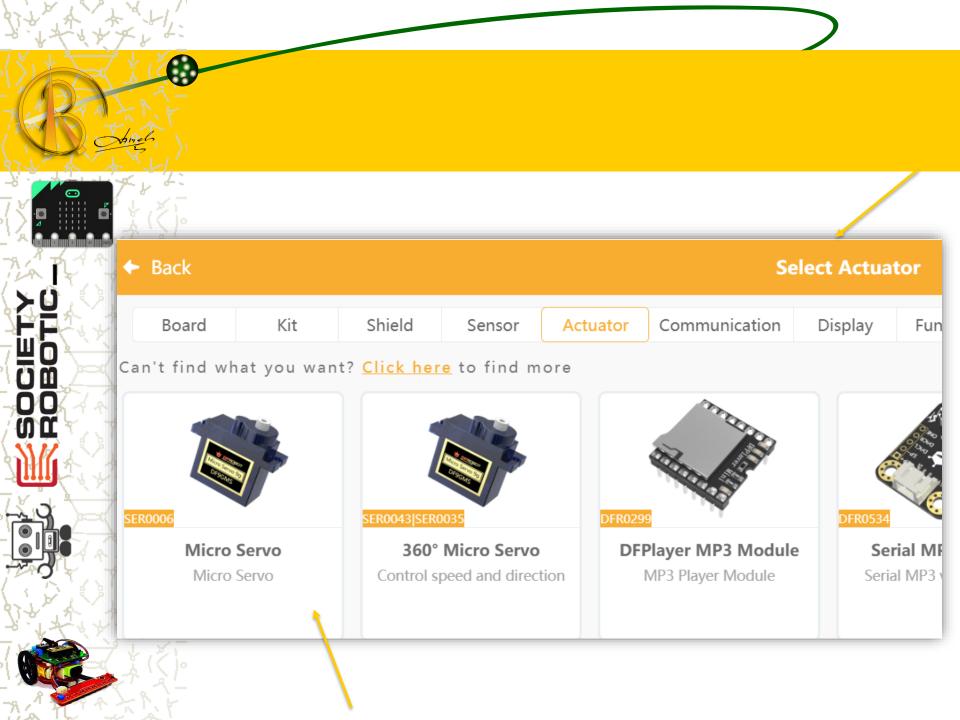




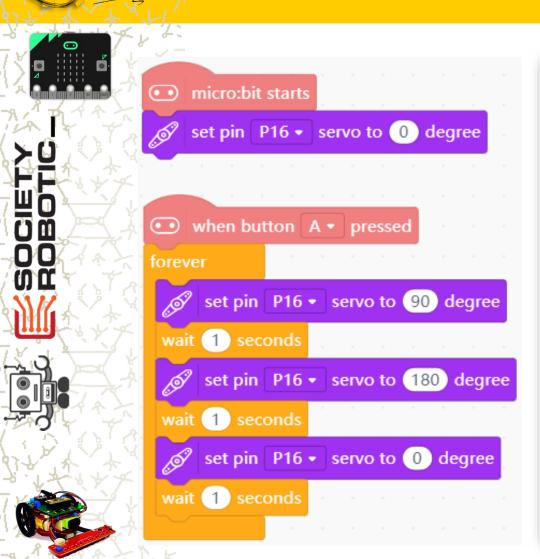








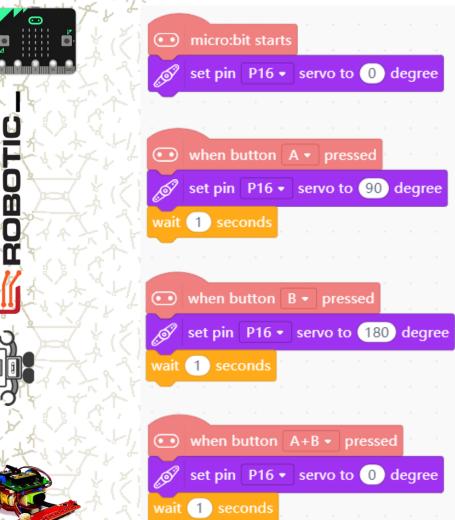
servo_motor_7



```
#include <DFRobot_Servo.h>
    // Function declaration
    void buttonACallback();
    // Create an object
    Servo servo 16;
10
11
12
    // Main program start
13
14 * void setup() {
      servo 16.attach(16);
15
      onEvent(ID_BUTTON_A, PRESS, buttonACallbac
16
      servo 16.angle(abs(0));
17
18
  void loop() {
20
21
22
    // Event callback function
24 ▼ void buttonACallback() {
25 *
      while (1) {
        servo_16.angle(abs(90));
26
27
        delay(1000);
28
        servo_16.angle(abs(180));
29
        delay(1000);
        servo_16.angle(abs(0));
30
31
        delay(1000);
        yield();
32
33
34
35
```



servo_motor_buttonAB_7a



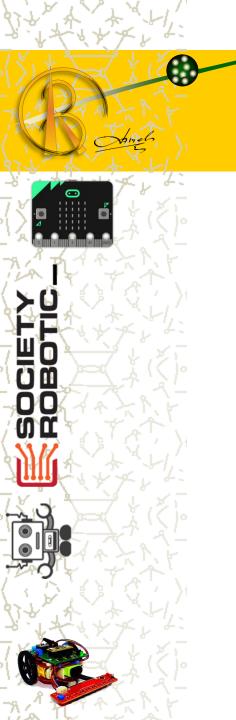
```
#include <DFRobot_Servo.h>
    // Function declaration
    void buttonACallback();
    void buttonBCallback();
    void buttonABCallback();
    // Create an object
11
    Servo servo 16;
12
13
14
15
    // Main program start
16 void setup() {
17
      servo 16.attach(16);
      onEvent(ID_BUTTON_A, PRESS, buttonACallback);
18
      onEvent(ID BUTTON B, PRESS, buttonBCallback);
19
      onEvent(ID BUTTON AB, PRESS, buttonABCallback);
20
      servo_16.angle(abs(∅));
21
22
23 * void loop() {
24
25
26
    // Event callback function
28 void buttonACallback() {
      servo_16.angle(abs(90));
29
30
      delay(1000);
31
32 void buttonBCallback() {
      servo 16.angle(abs(180));
33
34
      delay(1000);
35
36 ▼ void buttonABCallback() {
      servo 16.angle(abs(0));
37
38
      delay(1000);
39
```

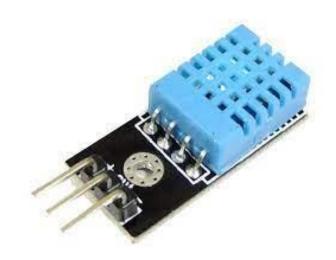


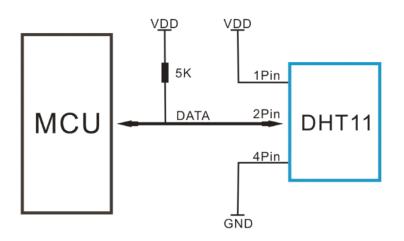
<u>Сензор DHT 11</u>

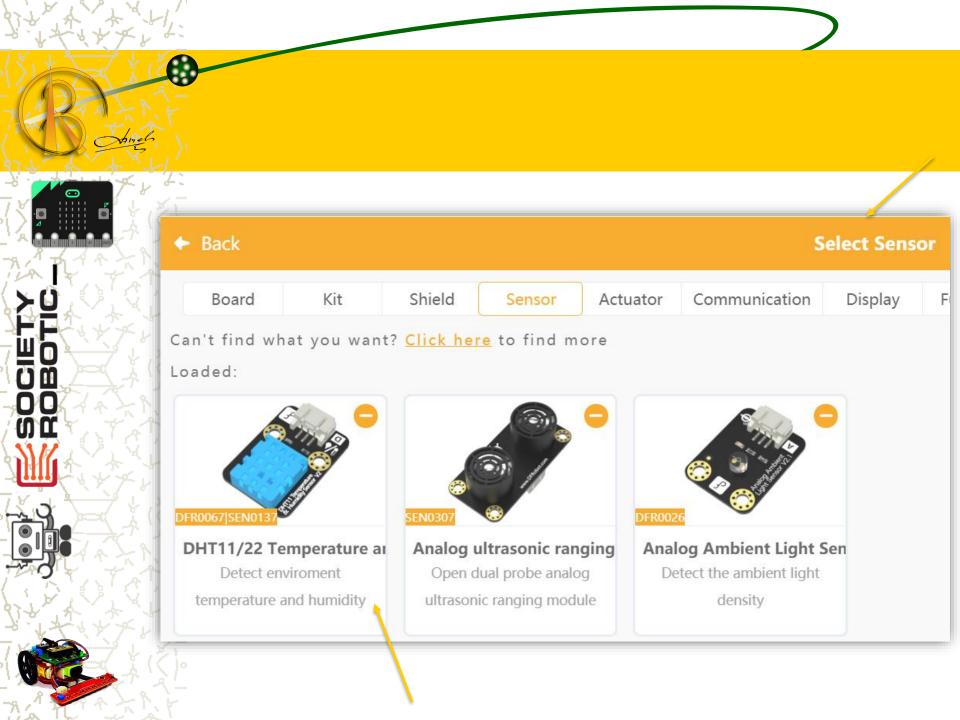


- Сензорът за температура и влажност DHT11 разполага със сензор за температура и влажност с калибриран цифров сигнален изход.
- Този сензор включва измерване на влажност от резистивен тип компонент и компонент за измерване на температура NTC и се свързва към 8-битов микроконтролер, предлагащ отлично качество, бърза реакция, защита срещу смущения, способност и рентабилност.



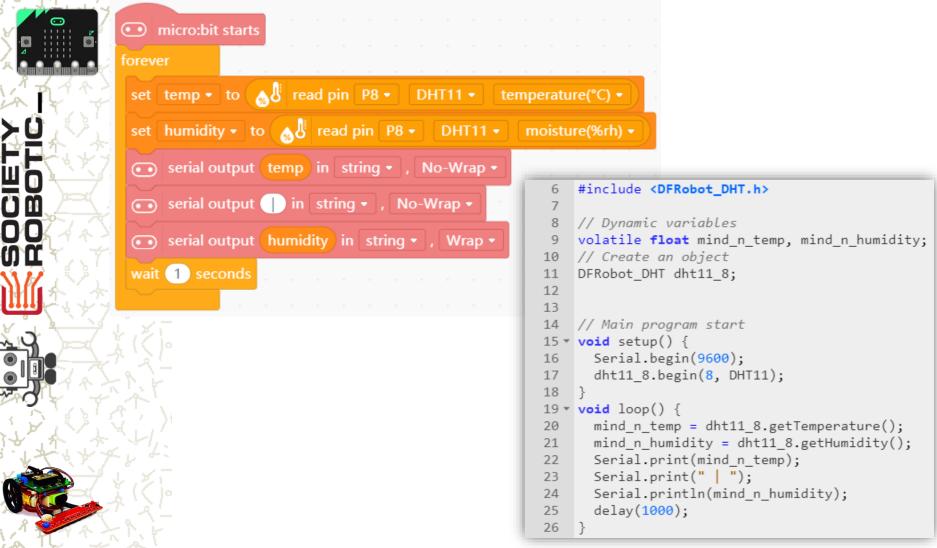








temp_hum_DHT11_8





Сензор DS18B20



У Цифровият термометър DS18B20 осигурява 9-битов до 12-битови измервания на температурата по Целзий и има алармена функция с енергонезависима горна част, програмируема от потребителя и по-ниски тригерни точки.



№ DS18B20 комуникира през 1-Wire шина, която по дефиниция изисква само една линия за данни (и земя) за комуникация с микроконтролера;

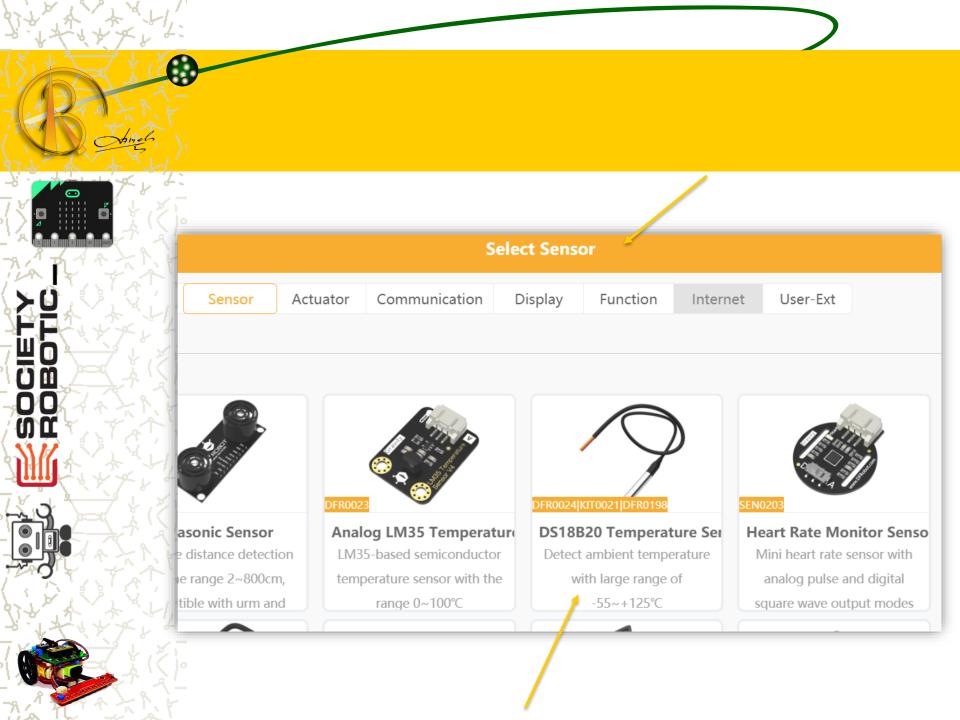






DS18B26 Te-92 Package DS18820

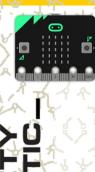
GND



temp_sensDS18B20_9 micro:bit starts set serial-port baud rate to 9600 • forever set temp ▼ to Read pin P12 ▼ DS18B20 temperature(°C) serial output temp in string ▼ , Wrap ▼ #include <DFRobot_DS18B20.h> wait 1 seconds // Dynamic variables volatile float mind_n_temp; 10 // Create an object 11 DFRobot_DS18B20 ds18b20_12; 12 13 14 // Main program start 15 ▼ void setup() { ds18b20_12.begin(12); 16 17 Serial.begin(9600); 18 19 void loop() { 20 mind_n_temp = ds18b20_12.getTempC(); 21 Serial.println(mind_n_temp); 22 delay(1000); 23



Акселерометър







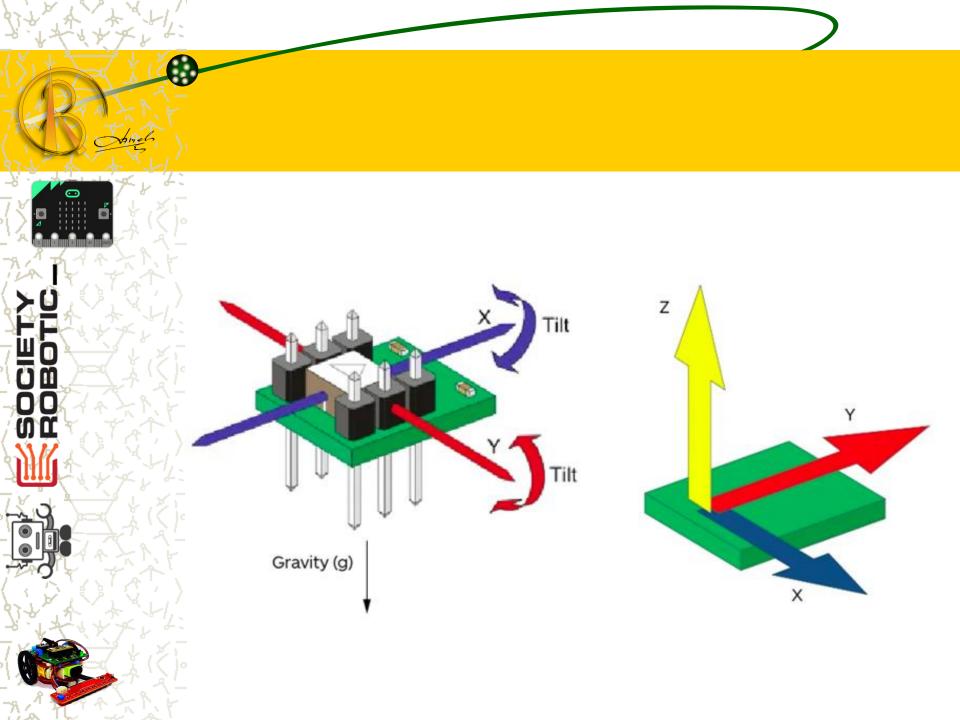
Weightless State



X=0g Y=0g Z=0g



- Да предположим, че кубът е в космоса, където всичко е в безтегловно състояние, топката просто ще се носи в средата на куба.
- Сега нека си представим, че всяка стена представлява определена ос.
- Ако внезапно преместим кутията наляво с ускорение 1g (една G-сила 1g е еквивалентна на гравитационно ускорение 9,8 m/s2), без съмнение топката ще удари стената X. Ако измерим силата, която топката прилага стената X, можем да получим изходна стойност от 1g по оста X.





Ориентация лого

orient_logo_10

```
micro:bit starts
forever
      current state logo up ▼ ? then
      display pattern
      current state logo down ▼ ? > then
      display pattern
      current state tilt to left • ? then
      display pattern (
      current state tilt to right • ? then
      display pattern (
```

```
#include <Microbit Matrix.h>
    #include <Microbit Sensors.h>
    // Static constants
 9 v const uint8 t bbcBitmap[][5] = {
      {B10001,B10001,B10001,B10001,B01110},
10
      {B11100,B10010,B10010,B10010,B11100},
11
12
      {B10000,B10000,B10000,B10000,B11110},
      {B11100,B10010,B11100,B10100,B10010}
13
14
    };
15
16
    // Main program start
17
    void setup() {
18
19
20
    void loop() {
21 -
22 -
      if ((Sensors.getGesture(Sensors.LogoUp))) {
23
        MMatrix.show(bbcBitmap[0]);
24
25 *
      if ((Sensors.getGesture(Sensors.LogoDown))) {
        MMatrix.show(bbcBitmap[1]);
26
27
28 -
      if ((Sensors.getGesture(Sensors.TiltLeft))) {
29
        MMatrix.show(bbcBitmap[2]);
30
      if ((Sensors.getGesture(Sensors.TiltRight))) {
31 *
32
        MMatrix.show(bbcBitmap[3]);
33
34
```



Ускорения по осите

accelerXYZ 11

```
micro:bit starts
set serial-port baud rate to 9600 •
                                                   #include <Microbit Sensors.h>
forever
                                                   // Dynamic variables
set aX ▼ to  •• read acceleration(m-g) x ▼
                                                   volatile float mind n aX, mind n aY, mind n aZ;
                                               10
                                               11
 set aY ▼ to • read acceleration(m-g) y ▼
                                               12
                                                   // Main program start
                                               13 * void setup() {
 set aZ ▼ to • read acceleration(m-q) z ▼
                                               14
                                                     Serial.begin(9600);
                                               15
 serial output aX in string ▼ , No-Wrap ▼
                                               16 * void loop() {
                                                     mind_n_aX = (Sensors.acceleration(Sensors.X));
                                               17
                                                     mind_n_aY = (Sensors.acceleration(Sensors.Y));
                                               18
 serial output  in string ▼ , No-Wrap ▼
                                                     mind n aZ = (Sensors.acceleration(Sensors.Z));
                                               19
                                               20
                                                     Serial.print(mind n aX);
 serial output (aY) in | string ▼ |, No-Wrap ▼
                                               21
                                                     Serial.print(" | ");
                                               22
                                                     Serial.print(mind n aY);
 • serial output in string • , No-Wrap •
                                               23
                                                     Serial.print(" | ");
                                                     Serial.print(mind n aZ);
                                               24
                                               25
                                                     Serial.println(" | ");
     serial output (aZ) in string • , No-Wrap •
                                               26
                                                     delay(500);
                                               27
     wait (0.5) seconds
```





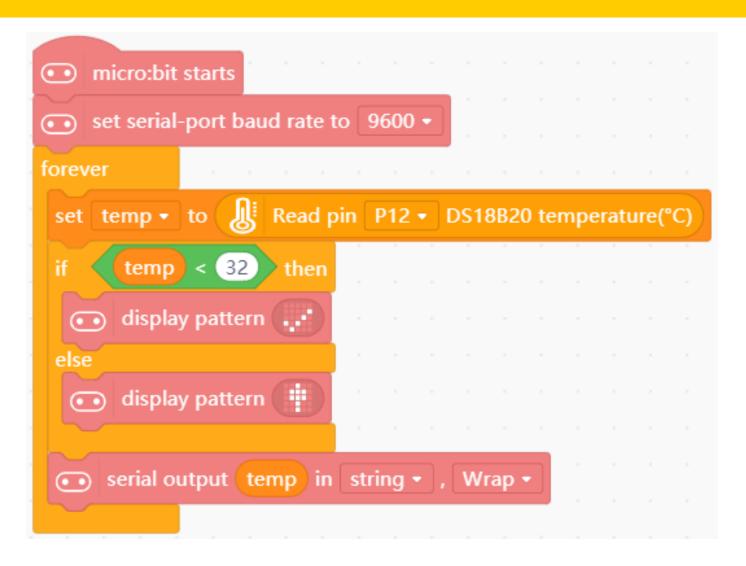
Задача 1



Да се направи програма, която измерва температурата със сензор DS18B20 и ако е по-малка от 32 градуса да извежда символ "√" на LED дисплея, а ако е по-голяма от 32 градуса да се извежда символ "!";

Да се изведе на терминал текущата стойност на температурата;







<u>Задача 2</u>



Да се направи програма, която в зависимост от вертикалното положение на микроконтролера завърта сервомотора на 0 градуса или на 180 градуса и на LED дисплея да се визуалира стрелка с посоката на накланяне на микроконтролера;



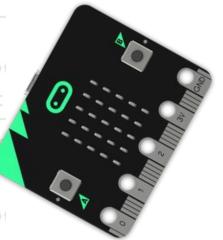
При стартиране сервомотора да се позиционира на 90 градуса, което да отговаря на вертикално положение;

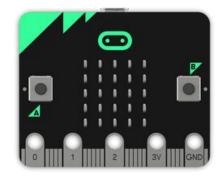


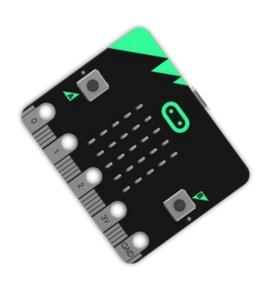
Наклонено наляво

Вертикално положение

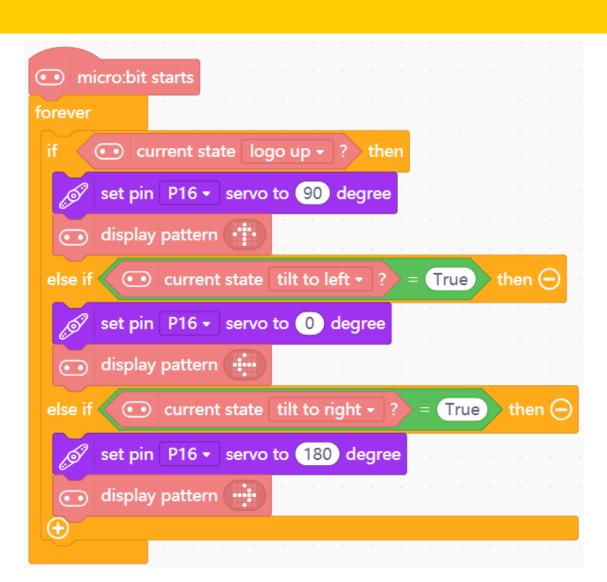
Наклонено надясно











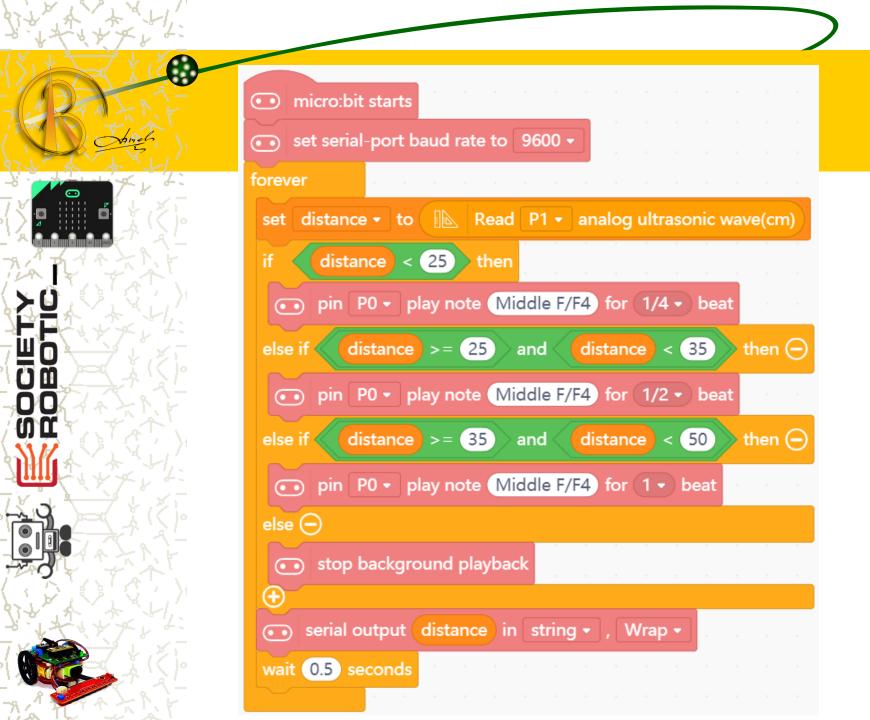


<u>Задача 3</u>



Да се направи програма, която засича разстоянието до препятствие с ултразвуков аналогов сензор и ако разстоянието е помалко от зададеното по схемата да се възпроизведе определен звуков сигнал;

Дистанция < 25	Звуков сигнал с висока честота на прекъсване
25<= Дистанция < 35	Звуков сигнал със средна честота на прекъсване
35<= Дистанция < 50	Звуков сигнал с ниска честота на прекъсване

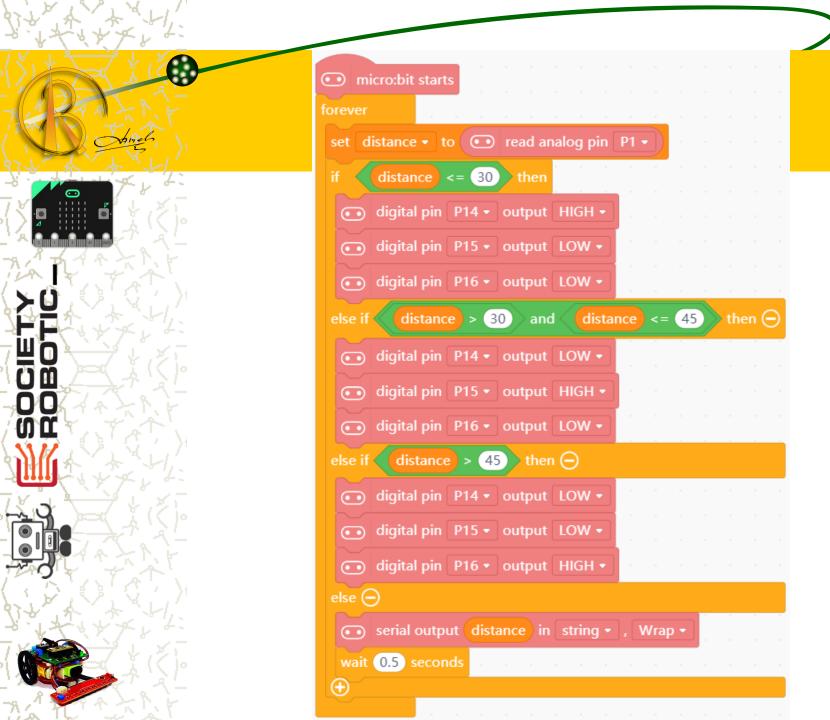




<u>Задача 4</u>



- Да се направи програма, която използва аналогов ултразвуков сензор и светофарна уредба;
- При засичане на предмет на разстояние по-малко от 30 см, светофарната уредба да свети червено, ако предмета е на разстояние от 30 см до 45 см, да свети жълто, а ако предметът е на разстояние по-голямо от 45 см, да свети зелено;





<u>Задача 5</u>



- Да се направи програма, която използва сензор за интензитет на светлината LDR и сервомотор;
- При отчитане на нисък интензитет на светлината (смрачаване) сервомотора да се завърти на 180 градуса, а при отчитане на висок интензитет на светлината (изгрев) сервомотора да се завърти на 0 градуса;



