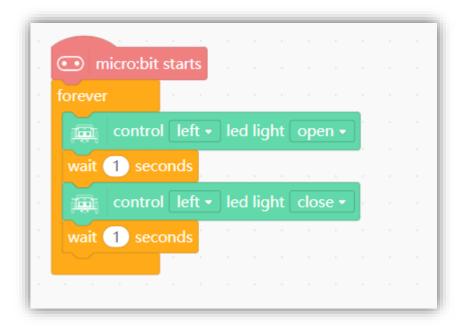
Мигане на светодиод – светване и изгасяне на левия светодиод (Р8) с пауза между тях от 1 секунда.

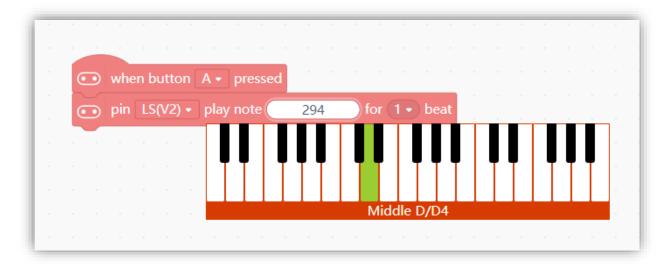


Пример 2

Управление на светодиод с бутон – при натискане на бутон А се светва левия светодиод (Р8), а при натискането на бутон В се изгася. Същото може да се направи и с десния светодиод (Р12).



Възрпоизвеждане на тон с бутон – при натискане на бутон A се възпроизвежда тон с определена честота и продължителност.

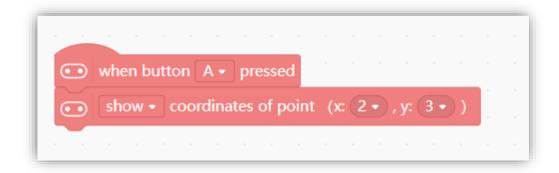


Пример 4

Възрпоизвеждане на мелодия с бутон – при натискане на бутон A се възпроизвежда мелодия с определена продължителност.

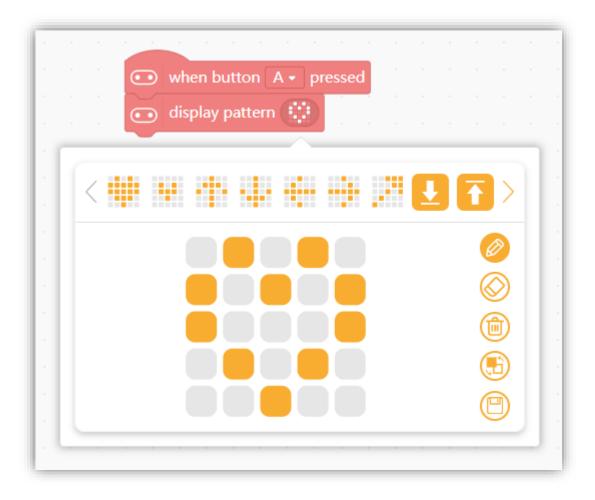


Светване на светодиод от светодиодна матрица (5x5) с бутон – при натискане на бутон А се светва определен светодиод от светодиодната матрица на MicroBit. Определянето на светодиода е с неговите координати, като X е реда, а Y е колоната.



Пример 6

Визуализиране на емотикона от светодиодна матрица (5x5) с бутон – при натискане на бутон А се указва кои светодиоди да светят и кои да са изгасени чрез кликване върху тях във виртуалната матрица.



Отими на накланя на робота – при накланя не на робота наляво или надясно се възпроизвеждат различни мелодии.



Пример 8

Извеждане на данни от микроконтролера на сериен монитор – при накланяне на робота наляво или надясно се извежда текст на сериен монитор съответно LEFT, RIGHT или UP.

```
micro:bit starts

set serial-port baud rate to 9600 

forever

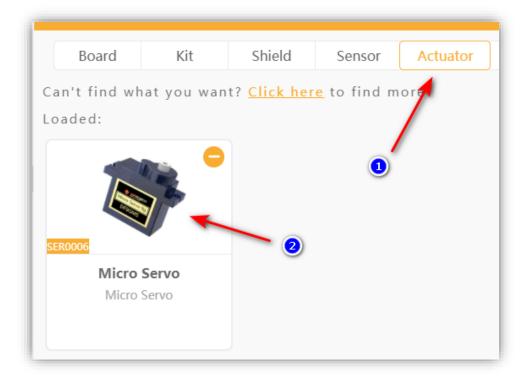
if current state logo up ? then

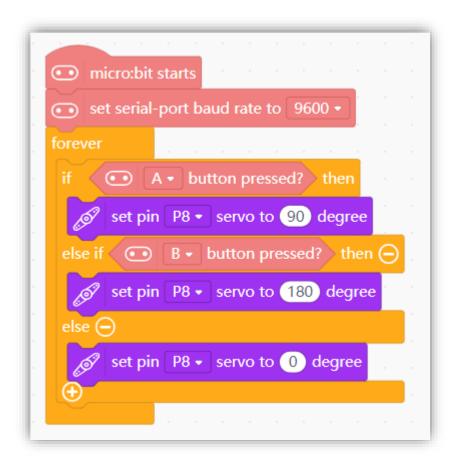
serial output UP in string , Wrap 
else if current state tilt to left ? then 
serial output LEFT in string , Wrap 
else if current state tilt to right ? then 
serial output RIGHT in string , Wrap 

else if serial output RIGHT in string , Wrap 

then
```

Управление на сервомотор на различни ъгли – при натискане и задържане на бутон А сервомоторът (S1) се завърта на 90 градуса, а при натискане и задържане на бутон Б сервомоторът се завърта на 180 градуса. В останалите случаи сервомотора се завърта на 0 градуса.





Измерване на дистанция до препятствие – използване на ултразвуков сензор HC-SR04 за измерване на дистанция до препятствие и извеждането на данните на сериен монитор. Максималното разстояние, което може да измери сензора е 500 см.

```
micro:bit starts

set serial-port baud rate to 9600 

forever

set distance to set ultrasonic sensor TRIG pin P13 

ECHO pin P14 

read data company:cm

serial output Distance is: in string 

No-Wrap 

serial output distance in string 

wait 0.07 seconds
```

Парктроник – използване на ултразвуков сензор HC-SR04 за измерване на дистанция до препятствие и симулация на парктроник на автомобил със звукова аларма.

```
set serial-port baud rate to 9600 v

forever

set distance v to serial output Distance is: in string v, No-Wrap v

serial output distance in string v, Wrap v

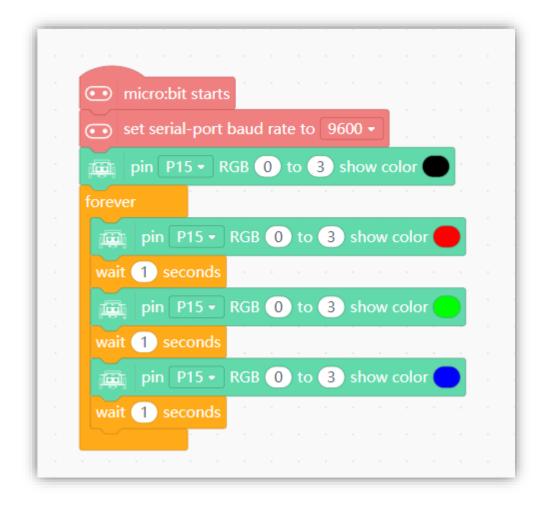
if distance v 15 then

pin P0 v play sound POWER_UP v

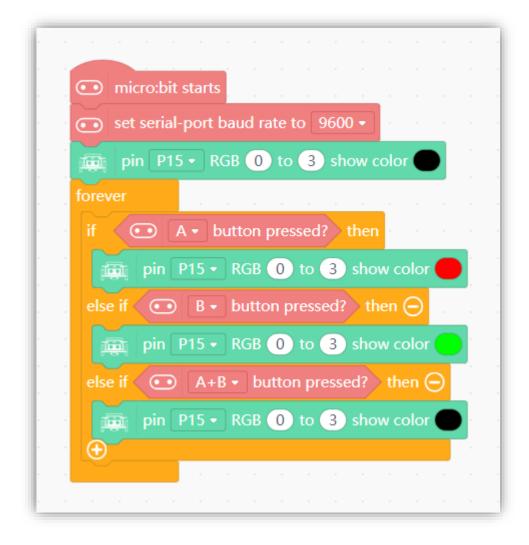
else
stop background playback

wait 0.07 seconds
```

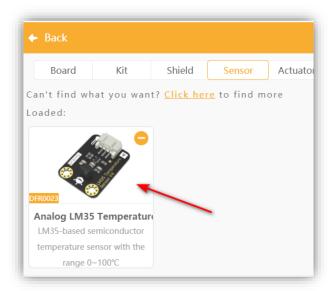
Управление на RGB светодиод – използване на индивидуално адресируем RGB светодиод WS2812 за визуализиране на различни цветове. Маqueen разполага с 4 бр. RGB светодиоди, които се управляват с пореден номер на съответния светодиод.

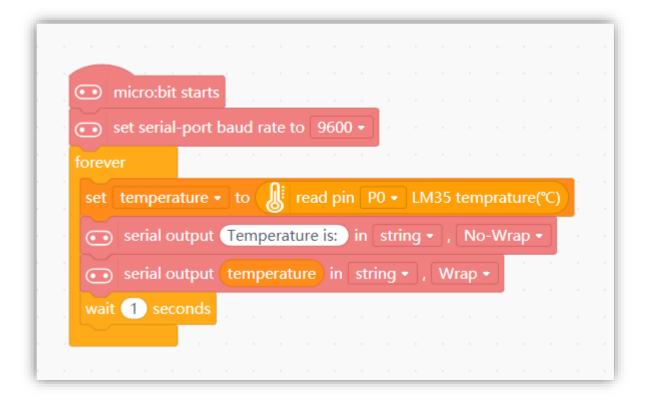


Управление на RGB светодиоди с бутон – използване на индивидуално адресируем RGB светодиод WS2812 за визуализиране на различни цветове. При натискане на бутон А всички светодиоди светват в червен цвят, при натискане на бутон В всички светодиоди светват в зелен цвят, а при натискането на бутони A+B изгасят светодиодите.



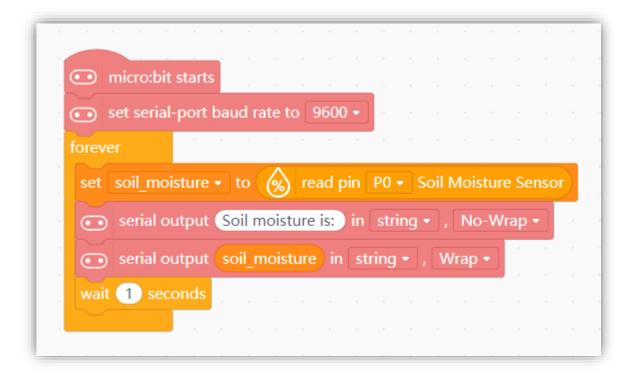
Аналогов сензор за измерване на температура LM35 – сензорът служи за измерване на температура, като използва аналогов сигнал за отчитане на стойностите.





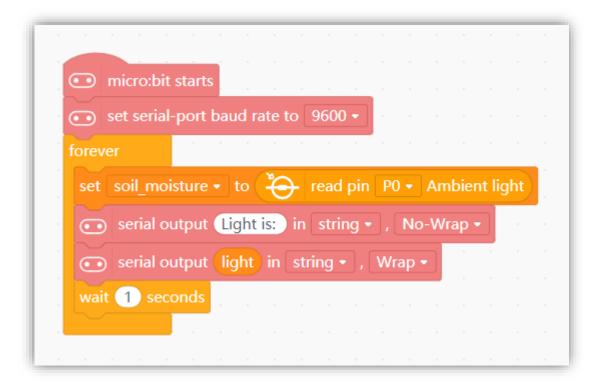
Аналогов сензор за измерване на почвената влажност – сензорът служи за измерване на влажността в почвата, като използва аналогов сигнал за отчитане на стойностите.





Аналогов сензор за измерване на интензитета на светлината – сензорът служи за измерване на интензитета на светлината, като използва аналогов сигнал за отчитане на стойностите

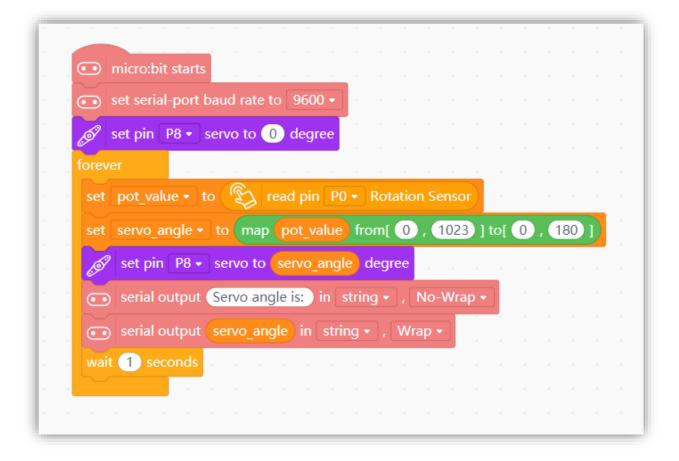




Управление на сервомотор с потенциометър – потенциометърът се свързва към пин Р1, а сервомотора се свързва към пин S1. При въртене на потенциометъра се използва аналогов сигнал, който с помощта на функция МАР се преобразува в стойност на ъгъла на завъртане на сервомотора в диапазон 0-180 градуса.







Управление на бариера на паркинг – използва се ултразвуковия сензор HC-SR04 за засичане на обект пред бариерата, а сервомотора, свързван към пин S1, вдига/спуска бариерата на паркинга. При спусната бариера позицията на сервомотора е на 90 градуса, а при вдигнато положение позицията на на сервомотора е на 180 градуса.

```
set serial-port baud rate to 9600 v

set pin P8 v servo to 90 degree

forever

set distance v to set ultrasonic sensor TRIG pin P13 v ECHO pin P14 v read data company:cm

if distance v to 180

set servo_angle v to 180

set servo_angle v to 90

set pin P8 v servo to servo_angle degree

else

set servo_angle v to 90

set pin P8 v servo to servo_angle degree

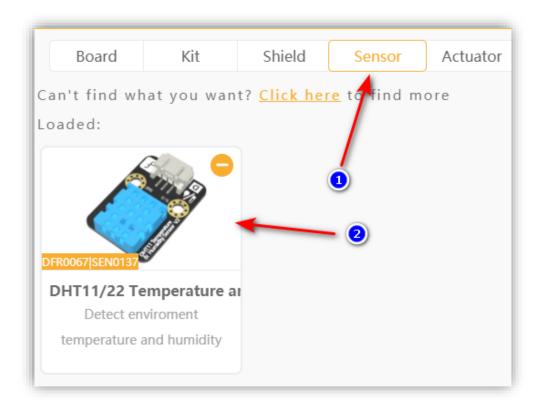
else

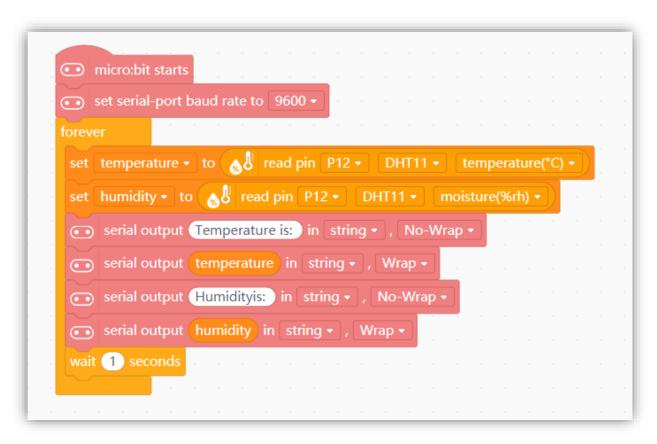
set servo_angle v to 90

serial output Servo angle in string v , No-Wrap v

wait 1 seconds
```

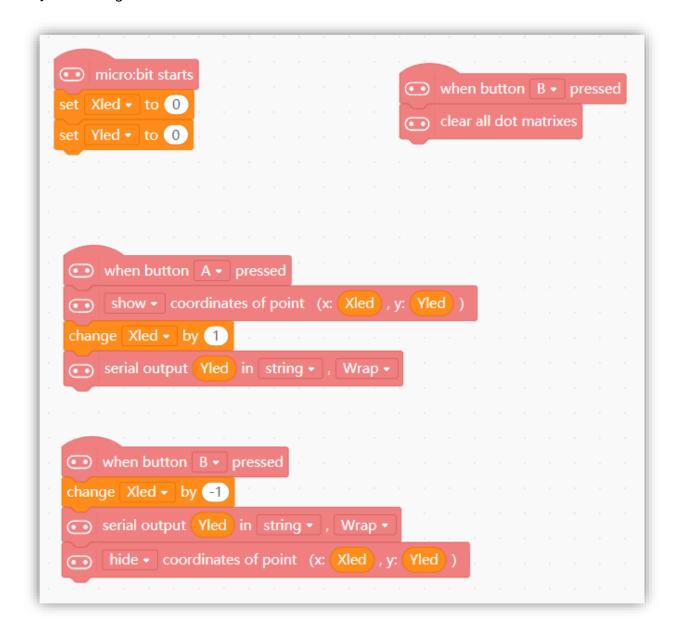
Измерване на температурата и влажността със сензор DHT11 – използва се сензор DHT 11, свързан на пин Р1, който измерва температурата и влажността.





Ръчно gвижение на светодиод от светодиодната матрица на microbit -

използват се бутоните A и B за да се премества ръчно светодиод от светодиодната матрица на microbit. С бутон A движим светодиода надясно, а с бутон B го движим наляво.



Ръчно управление на робота с джойстик GamePad – използва се джойстик GamePad за ръчно управление на движението на робота. Свързването между робота и джойстика е безжично. Кода, който се зарежда в джойстика има обозначение в името на файла "transmitter", а кода който се зарежда в робота има обозначение в името на файла "receiver". Използват се два микроконтролера MicroBit.

Kog 3a gwoŭcmuka

```
set wireless channel to 9
if joystickY > 600 and joystickX > 150 and joystickX < 600 the
 send string F via wireless
 serial output FORWARD in string • , Wrap •
else if joystickY < 150 and joystickX > 150 and joystickX < 600 then \bigcirc
 • send string B via wireless
 serial output BACKWARD in string • , Wrap •
else if joystickY > 150 and joystickY < 600 and joystickX > 150 and joystickX < 600 then
 send string 'S' via wireless
 serial output STOP in string + , Wrap +
     joystickX > 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then
 send string R via wireless
 serial output RIGHT in string • , Wrap •
else if joystickX < 150 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then
 send string "L" via wireless
 serial output (LEFT) in string • , Wrap •
else if joystickX > 150 and joystickX < 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then
 send string 'S' via wireless
 serial output STOP in string • , Wrap •
if open = 0 then
 send string OP via wireless
 serial output OPEN in string ▼ , Wrap ▼
if close = 0 then
 send string "CL" via wireless
 serial output CLOSE in string • , Wrap •
```

Код за робота

```
when received wireless data
                                                             micro:bit starts
set movie1 ▼ to wireless data
                                                             set wireless channel to 7
serial output movie1 in string • , Wrap •
                                                             turn on • wireless communication
f movie1 = F then
                                                             pin P15 • LED brightness 255
 set all • motor direction rotate forward • speed 250
                                                             pin P15 • RGB 0 to 3 show color
else if movie1 = B then 🖯
 set all ▼ motor direction rotate backward ▼ speed 250
else if movie1 = R then 🖨
 set left • motor direction rotate forward • speed 120
else if movie1 = L then 🕞
 set right • motor direction rotate forward • speed 120
else if movie1 = S then 🔾
else if movie1 = OP then 🖯
    set pin P15 ▼ servo to 110 degree
 se if movie1 = CL then 🖯
    set pin P15 ▼ servo to 160 degree
```



Ръчно управление на робота с джойстик GamePad и гребло – използва се джойстик GamePad за ръчно управление на движението на робота и управлението на греблото. Свързването между робота и джойстика е безжично. Кода, който се зарежда в джойстика има обозначение в името на файла "transmitter", а кода който се зарежда в робота има обозначение в името на файла "receiver". Използват се два микроконтролера MicroBit.

Kog 3a gwoŭcmuka

```
if joystickY > 600 and joystickX > 150 and joystickX < 600 then
send string 'F' via wireless
serial output (FORWARD) in string • , Wrap •
else if joystickY < 150 and joystickX > 150 and joystickX < 600 then 🕞
send string "B" via wireless
serial output BACKWARD in string • , Wrap •
else if joystickX > 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then 🖯
send string R via wireless
else if  | joystickX < 150 and  | joystickY > 150 and  | joystickY < 600 then  
send string "L" via wireless
serial output (LEFT) in string • ,
else if open = 1 and close = 1 and joystickX > 150 and joystickX < 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600
send string "S" via wireless
 serial output STOP in string •
else if open = 0 and joystickX > 150 and joystickX < 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then \ominus
send string OP via wireless
 serial output OPEN in string • , Wrap •
else if close = 0 and joystickX > 150 and joystickX < 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then \Theta
send string *CL* via wireless
 serial output CLOSE in string • , Wrap •
```

Код за робота

```
when received wireless data
                                                              micro:bit starts
set movie1 ▼ to wireless data
                                                              set wireless channel to 7
serial output movie1 in string • , Wrap •
                                                              turn on • wireless communication
if movie1 = F then
                                                              pin P15 • LED brightness 255
 set all • motor direction rotate forward • speed 250
                                                              pin P15 • RGB 0 to 3 show color
else if movie1 = B then 🖯
 set all ▼ motor direction rotate backward ▼ speed 250
else if movie1 = R then 🖯
 set left • motor direction rotate forward • speed 120
else if (movie1) = L then 🕞
 set right motor direction rotate forward speed 120
else if movie1 = S then \Theta
else if movie1 = OP then 🖯
    set pin P15 ▼ servo to 110 degree
else if movie1 = CL then 🖯
     set pin P15 ▼ servo to 160 degree
```



Ръчно управление на робота с джойстик GamePad и повдигач – използва се джойстик GamePad за ръчно управление на движението на робота и управлението на повдигача. Свързването между робота и джойстика е безжично. Кода, който се зарежда в джойстика има обозначение в името на файла "transmitter", а кода който се зарежда в робота има обозначение в името на файла "receiver". Използват се два микроконтролера MicroBit.

Kog 3a gwoŭcmuka

```
joystickY > 600 and joystickX > 150 and joystickX < 600 then
send string 'F' via wireless
serial output (FORWARD) in string • , Wrap •
else if joystickY < 150 and joystickX > 150 and joystickX < 600 then 🖯
send string B via wireless
 serial output BACKWARD in string • , Wrap •
       joystickY > 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then \odot
send string R via wireless
      erial output RIGHT in string • , Wrap •
else if joystickX < 150 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then
    send string "L" via wireless
serial output (LEFT) in string • , Wrap •
else if open = 1 and close = 1 and joystickX > 150 and joystickX < 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600
send string "S" via wireless
 serial output STOP in string • , Wrap •
else if open = 0 and joystickX > 150 and joystickX < 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then 🕞
send string OP via wireless
serial output OPEN in string • , Wrap •
else if close = 0 and joystickX > 150 and joystickX < 600 and joystickY > 150 and joystickY < 600 then \odot
send string "CL" via wireless
serial output CLOSE in string • , Wrap •
```

Код за робота

```
micro:bit starts
set movie1 ▼ to wireless data
                                                             set wireless channel to 7
serial output movie1 in string • , Wrap •
                                                             turn on • wireless communication
                                                              pin P15 • LED brightness 255
    movie1 = F then
    set all → motor direction rotate forward → speed 250
                                                              pin P15 • RGB 0 to 3 show color
else if movie1 = B then 🖨
    set all ▼ motor direction rotate backward ▼ speed 250
else if movie1 = R then
 set left motor direction rotate forward speed 120
else if movie1 = L then 🖯
 set right • motor direction rotate forward • speed 120
else if movie1 = S then 🖯
else if movie1 = OP then 🖯
    set pin P15 ▼ servo to 110 degree
else if movie1 = CL then 🖯
    set pin P15 ▼ servo to 160 degree
```



Ръчно управление на робота с джойстик GamePad и грипер – използва се джойстик GamePad за ръчно управление на движението на робота и управлението на грипера. Свързването между робота и джойстика е безжично. Кода, който се зарежда в джойстика има обозначение в името на файла "transmitter", а кода който се зарежда в робота има обозначение в името на файла "receiver". Използват се два микроконтролера MicroBit.

Kog 3a gwoucmuka



Код за робота

```
micro:bit starts
                                                           pin P15 • LED brightness 255
set movie ▼ to wireless data
                                                           pin P15 → RGB 0 to 4 show color
if movie = "F" then
                                                           set serial-port baud rate to 115200 •
 set all • motor direction rotate forward • speed 255
                                                           set wireless channel to 3
else if movie = "B" then 🖯
                                                           turn on wireless communication
 set all • motor direction rotate backward • speed 255
else if ( movie ) = "R" ) then 🕞
 set left • motor direction rotate forward • speed 60
 set right • motor direction rotate backward • speed 60
else if movie = "L" then 🖯
 set left • motor direction rotate backward • speed 60
 set right • motor direction rotate forward • speed 60
               "OP" then (
else if movie
     set pin P15 ▼ servo to 110 degree
  e if movie = "CL" then 🖯
     set pin P15 ▼ servo to 170 degree
```



Движение на робот по траектория (следене на линия) – използват се инфрачервените сензори за разпознаване на позицията на робота спрямо черна линия на бял фон. Роботът се движи самостоятелно по траекторията на черната линия. Преди стартиране на робота задължително се прави калибриране на сензорите върху калибриращата зона на пистата.

Стартирането на робота се извършва с натискане на бутон А. Светването на RGB светодиодите става с натискането на бутон В.

