

4 цифров 7 сегментен дисплей



Разработил: инж.А.Анчев

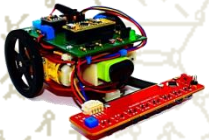


Целочислено деление

- ✶ Действие, при което резултатът при целочислено деление е цялата част на числото при нормално деление.

/ - оператор за целочислено деление

```
UnderC C++ Interpreter vs 1.2.9w  
Steve Donovan, 2001-2003  
This program is GPL'd; see LICENCE for details  
;> 26 / 10;   
(int) 2  
;> 247 / 10;   
(int) 24  
;> |
```





Деление с остатък

- ☛ Действие, при което резултатът при делението с остатък е разликата между делителя и цялата част при целочислено деление.

% - оператор за деление с остатък

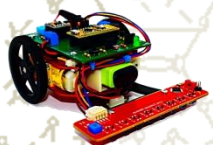
```
; > 38 % 10;
```

```
(int) 8
```



```
; > 129 % 10;
```

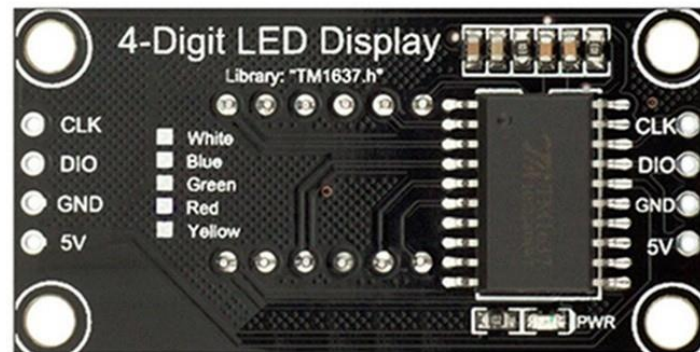
```
(int) 9
```





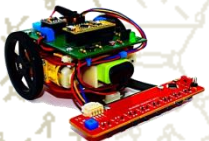
Arif


4 цифрен 7 сегментен дисплей



megaeshop.pk

SOCIETY
ROBOTIC

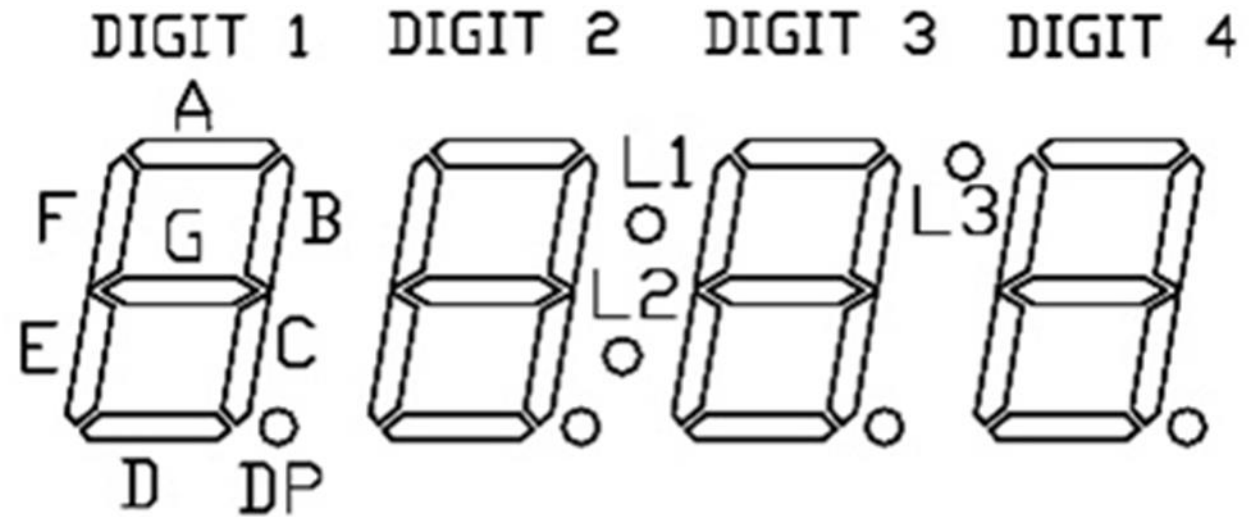
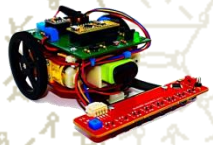






Society for Robotics

SOCIETY
ROBOTIC--



G	F	E	D	C	B	A
1	1	1	1	1	1	1



Функции

✦ Библиотека - TM1637

TM1637(uint8_t, uint8_t); - конструктор

init(); - инициализация на дисплея

writeByte(uint8_t wr_data); - изпращане на 8 битова стойност към дисплея

start(); - стартиране на изпращането на 8 битовите данни към дисплея

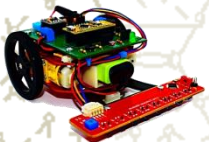
stop(); - спиране на изпращането на данните





Abirah

SOCIETY
ROBOTIC



```
display(uint8_t BitAddr,int8_t DispData);
```

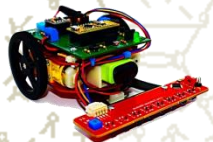
- **BitAddr** – пореден номер на цифрата
- **DispData** – стойност на цифрата





Abir

SOCIETY
ROBOTICS



`clearDisplay();` - изчистване на дисплея

`set(uint8_t = BRIGHT_TYPICAL);` - задаване
на яркост на дисплея

Три нива на яркост:

BRIGHT_DARKEST

BRIGHT_TYPICAL

BRIGHTEST



Схема на свързване

