# Databáze lidí

Termín odevzdání: 01.01.2017 23:59:59

Hodnocení: 5.0000

Max. hodnocení: 5.0000 (bez bonusů)

Odevzdaná řešení: 11 / 20 Volné pokusy + 10 Penalizované pokusy (-10 % penalizace za každé

odevzdání)

Nápovědy: 0 / 2 Volné nápovědy + 2 Penalizované nápovědy (-10 % penalizace za každou

nápovědu)

Úkolem je realizovat sadu funkcí, která umožní efektivní vyhledávání v databázi lidí.

Chceme realizovat databázi lidí. Pro každého člověka v databázi si budeme pamatovat jeho osobní číslo (int) a jméno. Dále známe informaci o rodičích (místo sexistického "otec" a "matka" budeme používat zcela korektní označení "rodič 1" a "rodič 2"). Do takové databáze budeme přidávat záznamy a budeme v nich vyhledávat. Vyhledávat chceme předky zadaného jedince a předky společné pro dva zadané jedince.

Vytvořená databáze bude realizovaná jako sada funkcí. Ty mají následující rozhraní:

```
typedef struct TResult
 TResult * m_Next;
             m_ID;
 int
            * m_Name;
  char
} TRESULT;
void
         initAll
                           ( void );
                           ( void );
void
         doneAll
int
         register
                                               id,
                                             * name,
                             const char
                             int
                                               id1,
                             int
                                               id2 );
TRESULT * ancestors
                                               id );
                           ( int
TRESULT * commonAncestors ( int
                                               id1,
                                               id2 );
                             int
void
         freeResult
                           ( TRESULT
                                             * res );
```

### **TRESULT**

je struktura, která je používána pro navracení nalezených výsledků. Výsledky (nalezené osoby) jsou vracené v podobě jednosměrně zřetězeného spojového seznamu, ve kterém jsou prvky typu TRESULT. Složky mají následující význam:

- m\_Next je ukazatel na další prvek ve spojovém seznamu. Poslední prvek spojového seznamu obsahuje v této složce hodnotu NULL,
- m\_ID je ID nalezené osoby,
- m\_Name je jméno nalezené osoby (ASCIIZ řetězec).

# initAll

je funkce, která inicializuje databázi a připraví ji k použití. Na počátku bude databáze prázdná. Testovací prostředí zavolá tuto před voláním libovolných dalších funkcí.

# doneAll

je funkce, která uvolní prostředky alokované databází. Testovací prostředí zavolá tuto funkci v okamžiku, kdy končí testy a nechce s existující databází dále pracovat. Funkce initAll/doneAll mohou být zavolány vícekrát, ale vždy párově, tedy initAll doneAll initAll doneAll ... initAll doneAll.

#### addPerson

je funkce, která přidá do databáze další osobu. Parametrem je ID přidávané osoby, jméno přidávané osoby a ID obou rodičů. Funkce provede potřebné změny v databázi a vrátí návratovou hodnotu 0 (neúspěch) nebo 1 (úspěch). Pro úspěšné zavedení osoby do databáze je potřeba:

- · zadané ID osoby je unikátní a nenulové,
- ID rodiče je buď nulové (rodič není znám) nebo nenulové (a identifikuje existující záznam v databázi),
- rodič 1 a rodič 2 nesmí být jedna a ta samá osoba.

### ancestors

funkce vyhledá všechny známé předky zadané osoby. Návratovou hodnotou je spojový seznam nalezených osob (viz struktura TRESULT). Pořadí prvků v seznamu není dáno, ale seznam nesmí obsahovat duplicity. Pokud osoba se zadaným ID neexistuje nebo pokud existuje, ale předkové nejsou známí, vrací funkce návratovou hodnotu NULL.

#### commonAncestors

funkce vyhledá všechny známé předky společné pro dvě zadané osoby. Návratovou hodnotou je spojový seznam nalezených osob (viz struktura TRESULT). Pořadí prvků v seznamu není dáno, ale seznam nesmí obsahovat duplicity. Pokud osoba (osoby) se zadanými ID neexistují nebo pokud existují, ale předkové nejsou známí, nebo pokud zadané osoby nemají žádné známé společné předky, vrací funkce návratovou hodnotu NULL.

#### freeResult

funkce uvolní prostředky alokované pro zadaný výsledek. Funkce je volaná pro hodnoty vracené funkcemi ancestors / commonAncestors v okamžiku, kdy výsledek již není potřeba.

Odevzdávejte zdrojový kód s implementací zadaných funkcí. Je potřeba přesně dodržet rozhraní funkcí a struktury, pokud rozhraní změníte, program nepůjde zkompilovat. Za základ implementace použijte zdrojový kód z přílohy. V tomto zdrojovém kódu je jednak deklarace požadovaného rozhraní a dále i funkce main s testy, které jsou provedené v základním testu. Pro správnou funkci je potřeba ponechat ve zdrojovém kódu bloky podmíněného překladu.

Vnitřní realizace databáze není určena, je plně na Vás. Řešení této úlohy nelze použít pro code review.

Vzorová data: Download

# Referenční řešení

 11
 31.12.2016 14:38:49
 Download

 Stav odevzdání:
 Ohodnoceno

 Hodnocení:
 5.0000

### · Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.416 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.138 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
	Funkce:	10		
SW metriky:	Řádek kódu:	252	25.20 ± 18.15	Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	66	6.60 ± 7.91	Register(int,const char *,int,int)

 10
 31.12.2016 14:29:37
 Download

 Stay odeyzdání:
 Ohodnoceno

Stav odevzdání:OhodnocenoHodnocení:5.0000

# Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)

- Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.422 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.130 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum	Jméno funkce
	Funkce:	10			
SW metriky:	Řádek kódu:	252	25.20 ± 18.15		Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	66	6.60 ± 7.91		Register(int,const char *,int,int)

9	31.12.2016 14:23:07	Download
Stay odeyzdání:	Ohodnoceno	

Stav odevzdání: Ohodnoceno Hodnocení: 5.0000

### · Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.453 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.162 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
	Funkce:	10		
SW metriky:	Řádek kódu:	252	25.20 ± 18.15	Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	66	6.60 ± 7.91	Register(int,const char *,int,int)

8	31.12.2016 14:11:49	Download
Stav odevzdání:	Ohodnoceno	
Hodnocení:	5.0000	

### Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
    - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
    - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.392 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.143 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
	Funkce:	10		
SW metriky:	Řádek kódu:	256	25.60 ± 18.21	Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	66	6.60 ± 7.91	Register(int,const char *,int,int)

 7
 31.12.2016 13:56:50
 Download

 Stav odevzdání:
 Ohodnoceno

 Hodnocení:
 5.0000

#### · Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.374 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.152 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
	Funkce:	10		
SW metriky:	Řádek kódu:	252	25.20 ± 17.38	

Cyklomatická složitost: 65 6.50 ± Register(int,const char \*,int,int)

6 31.12.2016 13:46:02 Download

Stav odevzdání:OhodnocenoHodnocení:5.0000

#### · Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Çelková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.473 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.127 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum	Jméno funkce
	Funkce:	10			
SW metriky:	Řádek kódu:	252	25.20 ± 17.38		Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	65	6.50 ± 7.65		Register(int,const char *,int,int)

5 31.12.2016 13:45:36 Download

Stav odevzdání: Ohodnoceno Hodnocení: 0.0000

# • Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Neúspěch
  - Dosaženo: 96.97 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Neúspěch v závazném testu, hodnocení: 0.00 %
  - Nesprávný výstup [Zpřístupnit nápovědu (43 B)]
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 0.00 %
- Celkové procentní hodnocení: 0.00 %
- Celkem bodů: 0.00 \* 5.00 = 0.00

		Celkem	Průměr	Maximum	Jméno funkce
	Funkce:	10			
SW metriky:	Řádek kódu:	246	24.60 ± 17.17		Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	61	6.10 ± 7.50		Register(int,const char *,int,int)

Stav odevzdání:OhodnocenoHodnocení:5.0000

### Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.440 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.146 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
  - Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum	Jméno funkce
	Funkce:	10			
SW metriky:	Řádek kódu:	252	25.20 ± 17.38		Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	65	6.50 ± 7.65		Register(int,const char *,int,int)

ı	3 31.12.2016 13:42:44	Download
4		

Stav odevzdání:OhodnocenoHodnocení:5.0000

# · Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.462 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.135 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

Celkem Průměr Maximum Jméno funkce

SW metriky: Funkce: 10 -- -- --

Řádek kódu: 260  $\frac{26.00 \pm}{17.63}$  Register(int,const char \*,int,int)

Register(int,const char

\*,int,int)

Cyklomatická **7.10** ± složitost: **7.10** ± **7.89** 

2 31.12.2016 13:20:39 Download

Stav odevzdání:OhodnocenoHodnocení:5.0000

# Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.400 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.137 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)
- Celkové procentní hodnocení: 100.00 %
- Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00

		Celkem	Průměr	Maximum Jméno funkce
	Funkce:	12		
SW metriky:	Řádek kódu:	267	22.25 ± 18.29	Register(int,const char *,int,int)
	Cyklomatická složitost:	73	6.08 ± 7.80	Register(int,const char *,int,int)

1	31.12.2016 12:52:19	Download
Stay odovadání	Ohodnosono	

Hodnocení: Onodnocení: 5.0000

### · Hodnotitel: automat

- Program zkompilován
- Test 'Zakladni test podle ukazky': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test meznich hodnot': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.000 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 50.00 %
  - Celková doba běhu: 0.465 s (limit: 3.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Test 'Test nahodnymi daty + prace s pameti': Úspěch
  - Dosaženo: 100.00 %, požadováno: 100.00 %
  - Celková doba běhu: 0.126 s (limit: 5.000 s)
  - Úspěch v závazném testu, hodnocení: 100.00 %
- Všechny paměťové bloky byly uvolněné ok.
- Celkové hodnocení: 100.00 % (= 1.00 \* 1.00 \* 1.00 \* 1.00)

• Celkové procentní hodnocení: 100.00 % • Celkem bodů: 1.00 \* 5.00 = 5.00Celkem Průměr Maximum Jméno funkce Funkce: 12 24.00 ± SW metriky: 69 main(...) Řádek kódu: 288 21.41 Cyklomatická složitost: Register(int,const char
\*,int,int) 6.42 ± 77 7.66