

Petr Ančinec



Cíle práce

- Shrnutí a porovnání verzí DEMO specifikace (OCD, PSD)
- Rozbor existujících řešení
- Návrh a implementace nového nástroje

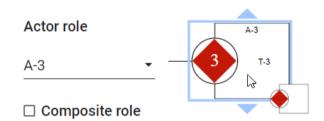
Rozbor existujících řešení

	OCD	PSD	Validace	Simulace	Rychlost	Přívětivost
Draw.io	v4	v4	Ne	Ne	6	9
DEMOWorld	v3	v3	Ano	Ano	7	5
Modelworld	v3	v3	Ano	Ano	6	4
mDemosyne	v3	v3	Ano	Ano	6	6
UMLet	v3	v3	Ne	Ne	3	4



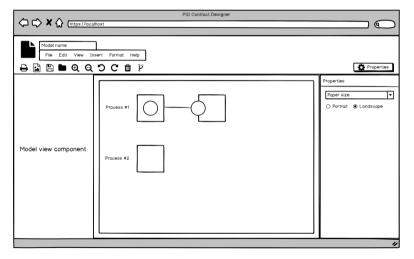
Výhody nástrojů

- Změna vlastností
- Overlay
- Rozložení aplikace



Ukázka změny vlastností a overlay v aplikaci



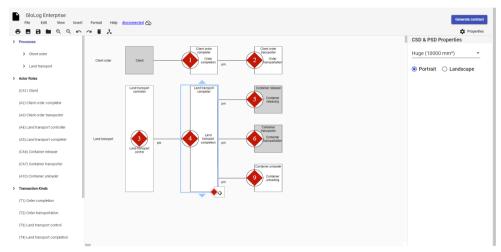


Wireframe znázorňující rozložení aplikace

Architektura

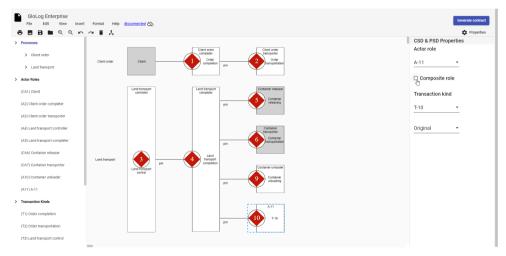
- Single-page aplikace
- Součást většího projektu
- Typescript, Angular





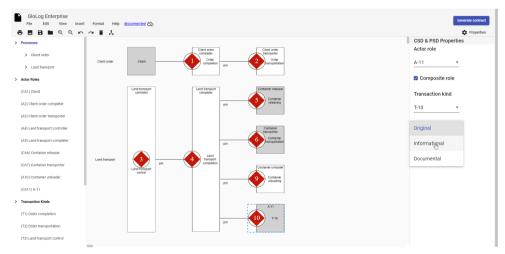
Ukázka modelování v novém nástroji





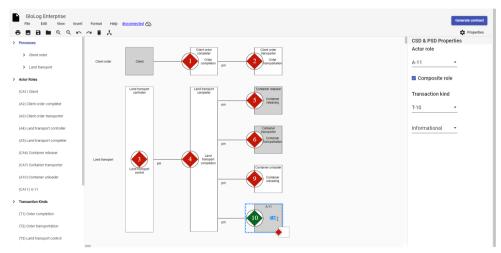
Ukázka modelování v novém nástroji





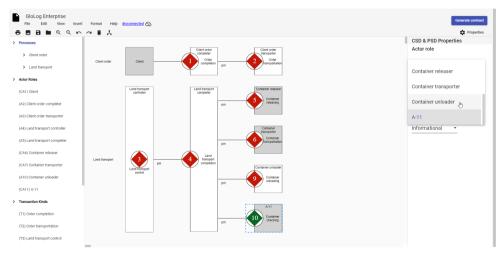
Ukázka modelování v novém nástroji





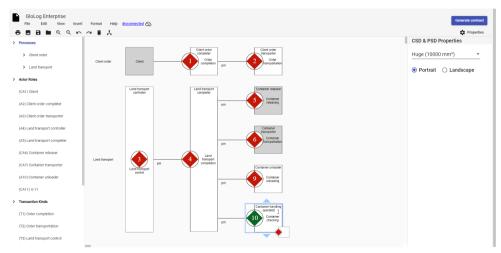
Ukázka modelování v novém nástroji





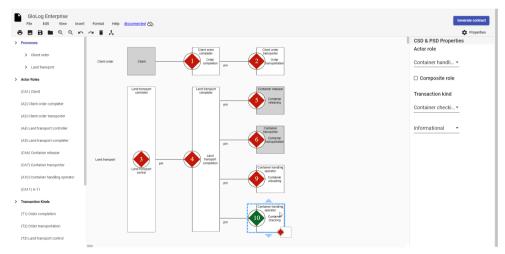
Ukázka modelování v novém nástroji





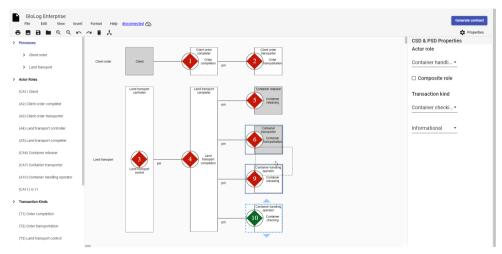
Ukázka modelování v novém nástroji





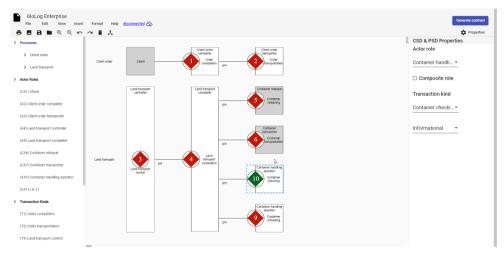
Ukázka modelování v novém nástroji





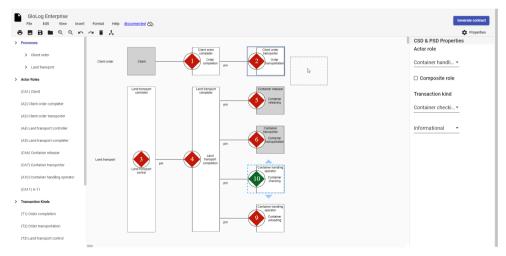
Ukázka modelování v novém nástroji





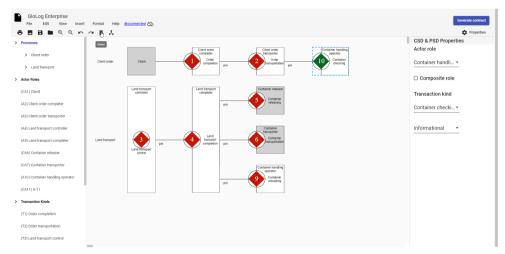
Ukázka modelování v novém nástroji





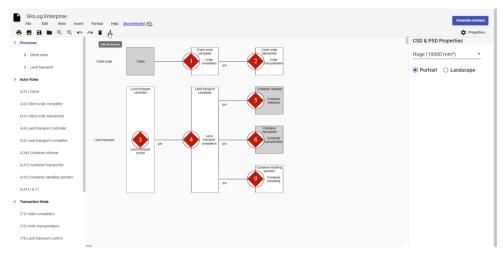
Ukázka modelování v novém nástroji





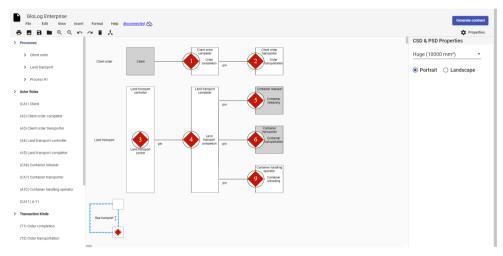
Ukázka modelování v novém nástroji





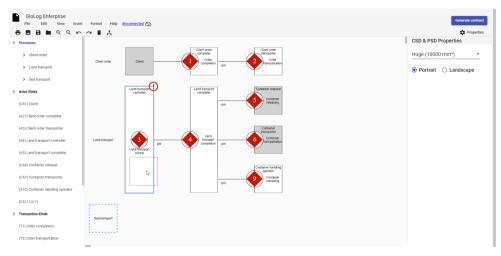
Ukázka modelování v novém nástroji





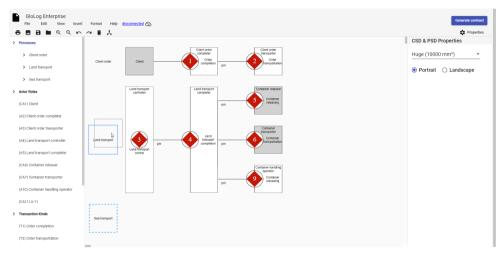
Ukázka modelování v novém nástroji





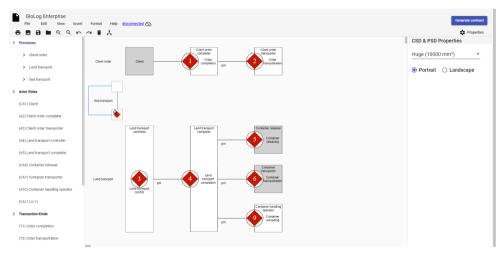
Ukázka modelování v novém nástroji





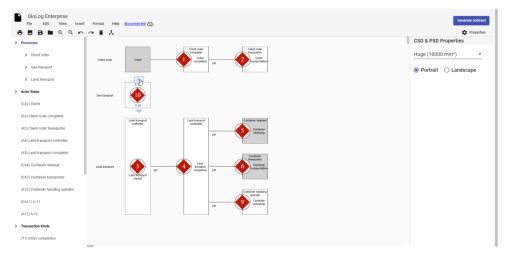
Ukázka modelování v novém nástroji





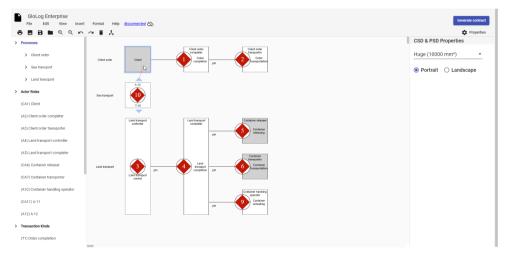
Ukázka modelování v novém nástroji





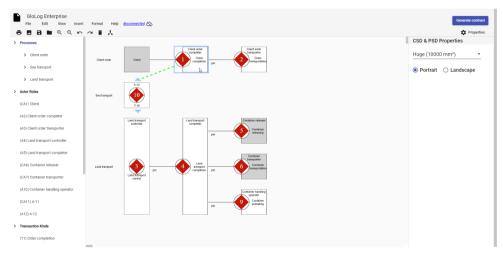
Ukázka modelování v novém nástroji





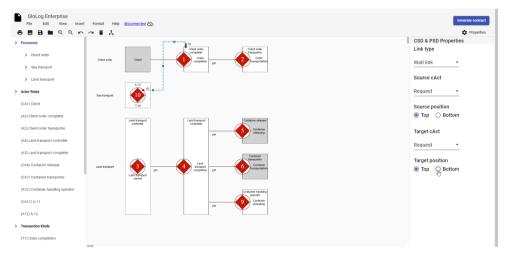
Ukázka modelování v novém nástroji





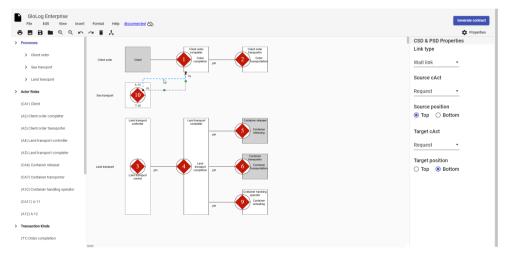
Ukázka modelování v novém nástroji





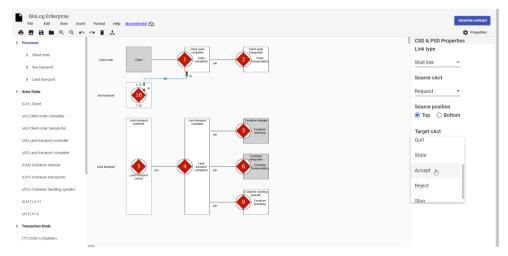
Ukázka modelování v novém nástroji





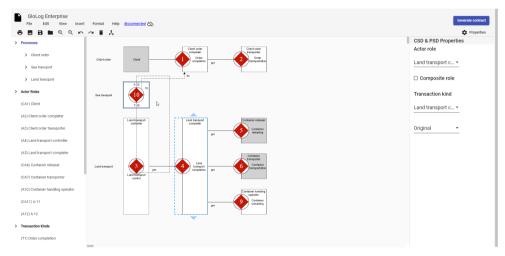
Ukázka modelování v novém nástroji





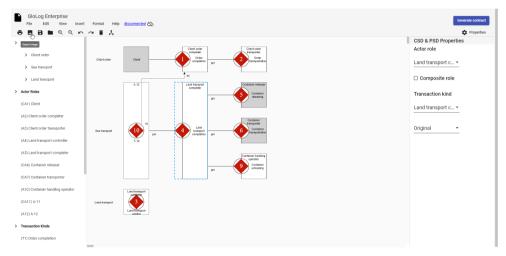
Ukázka modelování v novém nástroji





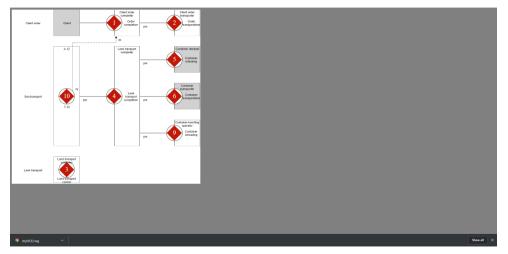
Ukázka modelování v novém nástroji





Ukázka modelování v novém nástroji







Nasazení

- Azure DevOps
- https://dev.azure.com/CCMiResearch/_git/VSContract



Porovnání rychlosti modelování

	Nový nástroj	Draw.io
Uživatel 1	5:09	11:54
Uživatel 2	3:17	13:26
Uživatel 3	8:14	17:41
Uživatel 4	10:00	20:00
Uživatel 5	6:35	13:50
Průměr	6:39	15:22



Závěr

- Rozbor existujících řešení
- Architektura
- Implementace a integrace
- Nasazení a zdrojový kód
- Porovnání rychlosti modelování



Děkuji za pozornost!



1. Co pro vás v projektu představovalo největší výzvu?

Seznámení se s použitými technologiemi (mxGraph, Angular)



2. Kolik vašeho kódu by bylo znovupoužitelného pokud by aplikace byla reimplementována jako nativní mobilní aplikace?

Téměř celá práce je založena na knihovně mxGraph pro JavaScript. Pokud by se použila knihovna, která dovoluje psát nativní aplikace v Angularu (NativeScript), šel by použít téměř celý kód. Pokud by aplikace nevyužívala žádný takový framework, šla by použít maximálně logika generování SVG souborů a případně algoritmy pro vypočítání výšky actor rolí.



3. Našel jste během implementace nějaké nedostatky ve specifikaci DEMO 4 modelů? Napadla vás nějaká vylepšení diagramů či jejich grafické reprezentace?

DEMO 4 specifikace neříká, kam dát název transakce v OCD a zároveň není moc míst, kam by šel vložit, aby bylo poznat, že patří k transakci. Vyřeseno viz obrázek, ale pro dlouhé názvy actor rolí a transakcí vznikají problémy s překrýváním.



