

GoNetworks 方案在于解决与移动平台上的可扩展性有关的问题

【白皮书中文摘要】

移动应用正在吃慢慢吞噬网络世界。但是迄今为止的加密货币在现实世界中服务有限。

据现有数据表明，消费者用户是否采用加密货币取决于：交易延迟得到改进变得够快、移动平台对区块链的访问足够友好。GoNetwork：一个高度可扩展，低成本，低延迟的以太网 p2p 网络在移动应用解决方案。**GoNetworks 在于解决与移动平台上的可扩展性有关的问题，即 GoNetwork 端口状态渠道转移到移动平台，释放虚拟资产巨大流动性。**

Gnetwork 公司在区块链方面已经取得进展。GoNetworks 首个成功使用案例 GoExchange 其旨在提供安全的分散式电子商务虚拟商品市场的平台。GoExchange 提供了一个跨移动平台，允许用户在游戏生态系统之间以及用户之间进行无缝贸易和购买虚拟商品。在移动应用生态系统 GoNetwork 上积累了多年的经验，实现跨平台支持的第一个安全分散的 1340 亿美元虚拟商品市场。GoExchange 提供了一个跨移动平台统一应用程序经济的平台，GoExchange 将利用 GoNetworks 的 1500 万下载量应用于热门移动游戏平台包括《快乐公园》，《2012 僵尸 vs 外星人》，《快乐怪兽》，Flappy Zo 等。

到 2021 年，移动应用经济以年均 37% 的速度递增，金额将增长到 6.3 万亿美元，用户基数会达到 63 亿。。2016 年为 1.3 万亿美元其中 10% 来自应用内购买和虚拟商品本身，移动应用程序市场增长 270% 的指数增长 - 从 2015 年的 700 亿美元增加到 2020 年的 1890 亿美元。到目前为止，应用程序和游戏开发者向用户提供的主要形式的虚拟商品是本地化到应用程序。用户还不能从一个应用程序移动到另一个应用程序，虚拟资产除了在应用程序内部花费之外价值无法体现。应用程序开发人员面对一个非常尖锐的应用程序市场，他们正在争夺用户的关注。此外，不同平台内容创作者和应用程序开发人员、用户之间的不同虚拟货币资产交易非常繁琐，流动性得不到释放。需求市场如此巨大导致 2015 年全球虚拟商品黑市价值 50 亿美元。

GoExchange 旨在解决虚拟资产的流动性，并创造更多的参与度每个用户为开发人员带来的收入。如前所述,应用程序经济将增长到 6.3 万亿美元 10% 被归因于虚拟商品。GoExchange 利用 GoNetworks 可伸缩性解决方案移动，将成为移动应用空间中的主导玩家。

团队来自**世界上最大的以太坊 Hackathon 的 ETHWaterloo 的获奖团队**，此比赛**由 Vitalik（Ethereum 的创始人）和其他业内重量级人物来评判。**

GoNetwork 在 ICO 背后拥有一家盈利的公司，**在移动开发领域拥有超过 9 年的经验**，并且已经**在苹果和谷歌 Play 商店**中拥有非常成功的应用程序，**超过一千五百万人下载**。

ico 采用荷兰式拍卖方式，第一天会有 15%奖励，代投不收取任何代投费用并且会有额外奖励，数额有限，欢迎加入项目推广中，具体详情请扫二维码咨询，已获得官方认可。





官网: <https://gonetwork.co>

白皮书:

https://gonetwork.co/GoNetwork_WhitePaper.pdf

电报:

<https://t.me/joinchat/Geu7vA2LFdDv5RqxFYqCtw>
(18372)

推特: https://twitter.com/gonetwork_co (10200)

