



SGC

SUPER GAME CHAIN

超级游戏链

Super Game Chain

构建风靡全球的游戏游戏链平台

一、摘要	3
二、背景	4
2.1 全球在线游戏市场规模及现状	4
2.2 现有游戏产业机会	5
三、SGChain 游戏全球化时代	5
3.1 关于SGChain	5
3.2 源代码公开	5
3.3 安全稳定	5
3.4 多终端、多语言支持	6
3.5 多种虚拟货币支持	6
3.6 盈利模式	6
3.7 贡献者奖励	7
3.8 平台官网及已上线游戏	7
四、SGChain开发者平台	9
4.1 基于SGC的游戏应用开发和接入	10
4.2 开放代币流通接入	10
五、发展路线图	10
六、技术架构方案	13
6.1 系统框架	13
七、团队介绍	16
八、代币发行计划	22
8.1 发行目的	22
8.2 SGChain Token的使用	22
8.3 SGChain Token发行计划	22
8.4 代币分配及资金用途	24
8.4.1 代币分配	24
8.4.2 资金使用	25
8.5 运营管理	25
九、 免责与风险声明	26
9.1 免责声明	27

一、摘要

超级游戏链 Super Game Chain（以下简称“SGChain”）是基于Blockchain构建的分布式智慧合约的游戏有机生态世界。它将颠覆传统的游戏行业规则，以去中心化的结构直接将整个游戏生态链上的组成分子连接起来，实现资金对接。

除游戏资金对接外，对于玩家而言，这也会是一个安全、公平、有趣的游戏世界。对于内容商而言，这个平台还将修复目前游戏发行中普遍存在的虚假广告、虚假支付的严重问题，解决全球不同国家游戏支付系统繁琐、不一致、手续费高昂等问题，并提供完整的经济体系确保游戏收入。对广告商而言，这将是最直接、最自然、最靠近目标用户的广告形式。SGChain将面对全球市场推出多语言版本、多平台支持。

SGChain的愿景是做成去中心化的、视觉化、游戏化的steam游戏平台。SGChain团队负责游戏平台及通用游戏链的搭建。

SGChain面向全球游戏开发者提供游戏项目的ICO智能合约，实现游戏内经济体系和SGC经济体系的打通和协同，所有游戏的交易和支付都可以通过SGC来实现。同时各游戏间的虚拟货币兑换也可以通过与SGC来无缝平滑对接来实现转换。

SGChain平台本身也是一个开放世界的沙盒游戏。平台还可以支持各类游戏，包括棋牌，休闲，RPG，MMO等多种游戏类型，同时SGChain也会构建全球最大的游戏玩家社区Super Game Chain Alliance，方便全球玩家交流，协作。同时，全球超级游戏链开发联盟（SGChain Developer Alliance）也会同步推出。Super Game Chain Alliance的成员将有机会了解SGChain Developer Alliance的新游戏的立项开发，并以内部ICO形式投资新项目并给予反馈。

本项目谢绝美国公民、中国公民、新加坡公民投资。

二、背景

2.1 全球在线游戏市场规模及现状

早在2016年steam全球用户已经突破两亿，年营收规模超过35亿美金，全球人口接近70亿，尚有几十亿用户在沉睡，很多国家的互联网基础设施包括支付业务还远不完善，各类支付类型五花八门，我们希望通过SGChain 把全世界的玩家和开发者都联系起来。

根据最近发布的报告显示，全球游戏软件和硬件收入将在 2017年超过 1500亿美元，而且整个游戏市场正在向手机端转型，同时AR、VR、MR等深度游戏是一个巨大的增长的市场，SGChain Team也会在远期规划中支持AR、VR和MR等游戏设备。

然而游戏市场的竞争日益激烈也引发了许多问题：

- 游戏虚假广告点击的猖獗，使得用户获取成本日益增高。
- 游戏虚假支付，是游戏开发商受益受到严重影响。
- 游戏支付困难使玩家可以玩到的游戏受限，也是游戏流通受阻，开发商收益受到影响。
- 很多独立游戏充满创意，但是在这样一个充满竞争的环境中不具备生存能力。
- 中小型和独立游戏开发者面对更多挑战，很多公司被迫倒闭。

App Revenue from Action Games	
From in-app purchases on 10/17/2016 on iOS & Android U.S. smartphones	
Top	\$2,188,000 (Clash of Clans)
Average	\$8,400
80th Percentile	\$3,100
50th Percentile (Median)	\$150
20th Percentile	\$0

*https://medium.com/@sm_app_intel/a-bunch-of-average-app-revenue-data-and-why-you-should-ignore-it-2bea283d37fc

2.2 现有游戏产业机会

游戏的全球化 -- 2017年以来，无论是王者荣耀，还是绝地求生，还是以德州为代表的棋牌游戏，我们发现全世界的玩家正在加入融合，全世界的玩家正在加速互动和交流。

游戏的跨平台趋势 -- Unity, Unreal引擎让开发一款跨平台游戏变得简单。

游戏的玩家社交需求趋势 -- 玩家对游戏的线上、线下交流需求日益增强。

SGChain Team认为Blockchain可以很好地支持以上趋势，并解决当前游戏市场上的严重问题。SGChain 要在平台上建立每个玩家的安全档案，保护玩家隐私，提供通行全球的游戏支付方式、激励方式把全世界玩家连接起来，用人工智能直接对接玩家和游戏，减少广告中间商，让玩家和开发商可以获得更大利益。任何人都可以在SGChain上构建自己的去中心化游戏平台。

为满足游戏支付系统高频和碎片化的特点，我们会与全球顶级区块链开发团队量子链和顶级支付解决方案团队闪电网络来解决游戏支付中交易拥堵的问题。

三、SGChain 游戏全球化时代

3.1 关于SGChain

SGChain 是基于分布式的、采用智慧合约方式来构建的游戏玩家平台。区块链上数据全网共识、不可篡改的特点，作为公有链任何人都可以在SGChain 开发属于自己的游戏，同时接受SGChain Developer Alliance基于共识机制的审核制度，来保证整个游戏平台的健康发展。

SGChain让世界各地希望投资游戏的加密货币的持有者可以直接投资在SGChain平台上的世界各地的游戏公司或独立开发者。而世界各地的游戏公司和独立开发者可以在项目早期就获得充分的资金，然后全然无惧地去开发自己梦想中的游戏。投资者有机会参

与到游戏整个的开发过程，并有机会对某些游戏内容给予绿灯或否决。这就相当于跳过种子轮，天使轮，A轮，B轮，。。。，直接进入IPO，而且不用排期，不用撞钟。这种去中心化的投资结构，对于游戏开发者而言，就像是把未知的未来才有1%的可能拿到的资金，一下子被一只大能的手拿到了眼前。也像是在五度空间中，时间发生折叠，突然来到未来。对于热爱游戏的玩家投资者而言，他们能够投资自己喜欢的游戏，亲自参与到游戏的立项、设计、开发决策中来，也是令人激动而满足的一种体验。

3.2 源代码公开

SGChain 将公开平台上所有开发源代码，完全做到核心资料的公开透明。

相较于传统游戏中的服务端数据操控，我们希望SGChain Developer Alliance审核所有游戏代码，以保证游戏的公平、公正、公开。

3.3 安全稳定

- **私钥安全性**

SuperGame Chain的钱包设计分为两个部分，当支付数额在等值的200美金以内时，用户数字货币资产是存在Super Game Chain Wallet的热钱包中，超过200美金的则需要启动冷钱包密码机制，来获得用户的支付授权。当然用户的私钥是支持全网的数字货币中转的，Super Game Chian Wallet 会提供多重安全防护机制来保证用户资产的安全性。

- **终端安全性**

SGChain 全站采用HTTPS协议，即安全超文本传输协议，使用安全通道对资讯进行加密传输，具有身份验证、信息加密和完整性校验的功能，可以有效防范信息窃听、信息篡改和信息劫持的风险。

- **团队经验丰富**

SGChain 开发及运营团队由顶级游戏行业专家、区块链专家、ai专家和安全专家组成，跟全世界主流的游戏公司保持着良好的合作关系，包括腾讯Tencent、EA、动视Activision、智乐GameLoft、育碧UBSoft、世嘉（Sega）、迪士尼互动（Disney Interactive）等，成功运营多款上亿级的用户级别的游戏，平台运营经验丰富，确保平台运行安全稳定。

3.4 多终端、多语言支持

SGChain 目前主要以英文语言版本为主，我们将很快上线中文、阿拉伯语、西班牙语、法语、俄语、韩语、日语等其他语言版本，以满足不同地区使用者的体验需要。同时，我们还会陆续推出多终端版本支持，包括WEB、移动 APP（IOS、ANDROID）、PC、VR、AR等。

3.5 多种虚拟货币支持

SGChain 将以 SGC 作为基础平台流通货币，在募资完成后，会支持平台本身的代币（SGC Token），并在后续陆续支持其他主流虚拟货币，预计包括：ETH、BTC、BCH、LTC、ETC、EOS and XRP，用户可以在SGChain Wallet钱包中完成和SGC的自动兑换。同时，考虑到 SGChain 全球化平台的属性，以及不同国家地区的合规性要求，故 SGChain 不支持任何国家的法币充值与流通。

3.6 盈利模式

SGChain会建立去中心化的安全隐秘的玩家的真实身份档案。此部分高度保密。只有满足玩家信任等级的个人或组织能够接触到用户的相应等级的真实身份资料。玩家档案需要缴纳一定费用来维护。

SGChain会建立玩家的玩家身份档案。这部分在全平台是开放的。

玩家的玩家身份会以Avatar的形势来表现，并包含个性化形象、服饰系统。

玩家之间可以交换礼物、交易物品。

玩家可以组织活动，并规定符合等级、穿着条件的玩家才能参加。

SGChain 在用户购买token之后在玩游戏和游戏兑换过程中会启用挖矿机制，每次交易收取少量的SGC token作为平台税收，成为平台持续开发、维护、支持资金。

SGChain Room：团队引入全球最火的房卡模式，平台通过销售房卡获得收益。用户通过token开设房间，可以自由组织游戏，SGC Room Host可以获得平台的单独token奖励返还。

3.7 贡献者奖励

SGChain 的用户和开发者在给平台产生贡献的过程中，平台会通过奖励代币的形式予以奖励。对于平台贡献者定义以及可能获得的奖励如下：

- 高活跃用户：每天代币消费量的10%返还。
- 代理用户 & Room Host：代理用户发展的新用户成为高活跃用户时，代理用户获得代币奖励；
- 高质量游戏开发商：对提供高质量游戏入驻的游戏开发商，提供代币奖励；
- 帮助游戏开发者做游戏ICO发行，提供代币奖励
- 糖果奖励：平台会针对用户和开发者定期发放糖果，以感谢用户对平台的支持

3.8 平台官网及已上线游戏

- SGChain 官网：<https://www.sgchain.io>

平台官网于2018年1月10日上线

SGChain 的Facebook页面、Telegram、Twitter、Reddit等网络媒体将于2018年2月份1日上线。

基于SGC的第一款游戏Black Jack 的DEMO 将于2018年1月25日发布。

更多用SGC的传统核心游戏如Galaxy Factions 和 Monster Metropolis将在2018年第二季度在平台上发布，Super Survivor将在2018年第三季度发布到SGChain游戏平台。

Galaxy Factions是一款基地建造的塔防游戏。





Monster Metropolis 是一款城市建造帶有回合制的角色扮演的游戏。



Super Survivor将在2018年第三季度上线。一款受畅销游戏PlayerUnknown's Battlegrounds启发的游戏。



Clash of Magic是一款PVP策略对战游戏。



四、SGChain开发者平台

SGChain Open Platform为平台的组成部分，将提供以下开放能力：

- 游戏登录及身份认证
- 用户资料的去中心化加密储存

- 用户资料的等级开放系统
- 用户的玩家身份数据：Avatar、玩家用户名、等级、装备、标签、朋友列表、游戏兴趣、游戏成就等
- 用户的SGC钱包及SGC支付、交易
- 信息流及信息流互动
- 朋友互动、互送礼物
- 通知
- 聊天
- 群组

4.1 基于SGC的游戏应用开发和接入

游戏开发商按照 SGChain API 要求和规范入驻 SGChain 平台，SGChain API 将智能合约的数据能力输出到该入驻游戏中，从而为全球游戏开发商提供基于全球的游戏分发能力。

4.2 开放代币流通接入

SGChain 将会建立新代币流通准入机制，对于市场上已经在流通并提出在 SGChain 平台流通请求的代币进行考核、用户量评估以及抽样的用户投票，来决定是否准入新的代币，所有新代币的准入将以最大限度的保证用户代币资产安全为前提。

五、发展路线图

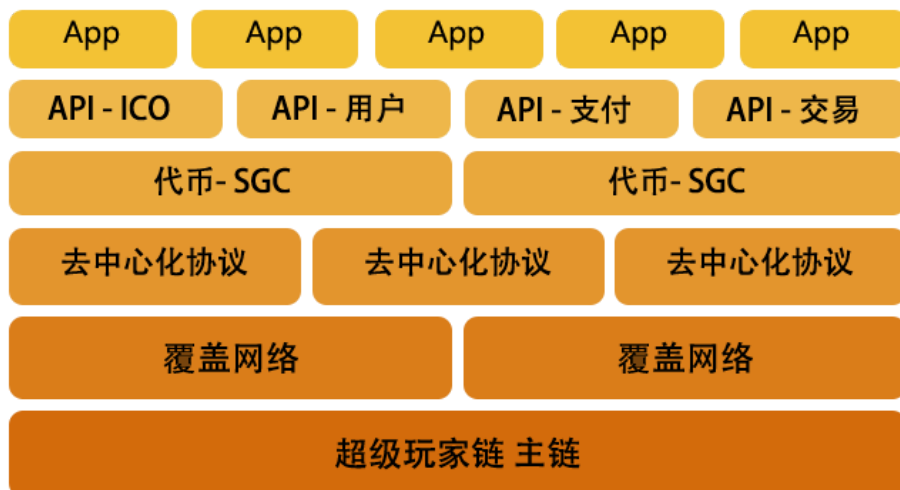
2018年2月28日	完成平台策略设计文档 - 平台设计文档 - Blockchain设计文档 - 经济系统设计文档 - 技术设计文档 完成游戏基本系统的Prototype开发
------------	--

2018年3月18日	Complete Pre-Production - Technical Design Docs - Platform Design Docs - Blockchain Design Docs - Economy Design Docs
May 31, 2018	Avatar System Completion SGChain Platform development in progress SDK, API, in progress Communications features begins SGChain Blockchain development in Progress Marketplace development in Progress Get Test Demo Access to potential developers
June 29, 2018	SGChain Blockchain development completed
July 2, 2018	SGChain Platform completion SDK, API, completion Communications features completed Marketplace features complete Major Platform features completed BD/Marketing/PR Push and Focus Begin Mobile Development and test deployment
August 1, 2018	Release 5 Simple Casino Style Games - Poker - BlackJack - Roulette - Craps - Slots Continue with PR and Marketing Push Content Developer Relations and Publishing push
September 3, 2018	Content Update Sponsorship Placement Billboards system
October 1, 2018	Wave 1 release new games Test Mobile Platform Halloween Content Update
November 1, 2018	11/11 Content Update Rollout of Avatar Room/Residence system
December 3, 2018	Wave 2 release new games Content Update for Holidays

	Introduce Acceptance of new Cryptocurrencies
January 1, 2019	Mobile Platform release
Feb 1, 2019	Valentine's Day Update Lunar New Years Update Rollout of Venues Feature
March 1, 2019	Wave 3 release new games Rollout Guild/Alliance System
April 1, 2019	Content Update Rollout Content Discovery AI System
May 1, 2019	Wave 4 release new games Esport Competition Feature
June 3, 2019	Content Update
July 1, 2019	Content Update Guild/Alliance Competition Feature
August 1, 2019	Wave 5 release new games Entourage Feature Update Content Update
September 2, 2019	Content Update Horse Racing/Raising Feature
October 1, 2019	Halloween Content Update Rollout VIP system
November 1, 2019	11/11 Content Update Content Update
December 2, 2019	Wave 6 release new games Holiday Content Update
January 1, 2019	New Year Content Update
February 3, 2020	Lunar New Years Update Car Racing/Collecting Feature
March 2, 2020	Content Update
April 1, 2020	Wave 7 release new games Platform wide competition

六、技术架构方案

6.1 系统框架



SGChain 旨在为用户提供一套视觉化的、基于智能合约的、支持多种终端的游戏平台。

我们在应用层实现了轻客户端SGC钱包和游戏平台，其中游戏平台中包含了基于SGC token的各类游戏。

后续我们将逐步开放平台专有 SDK 提供给广大开发者，让游戏开发商能够基于SGChain 的平台服务和 SDK 支持快速开发出基于SGC的 DAPP 和区块链游戏，并在我们的平台上快速的发布和发行。

SGChain 为各个游戏提供了一系列的中间件，这些中间件提供了包括 对用户钱包的支持、对智能合约的调用等功能，例如 keyethereum/ethereumjs- tx/ethereum-abi。

后端实现了一些中心化的服务来提供给前端调用，这样，中心化与去中心化功能相结合，在保证数据公开公正安全的前提下，为用户提供了更高效更流畅的体验。

安全性方面：游戏核心数据和逻辑都是放在以太坊区块链上通过智慧合约来管理，保证游戏公开性，不会被篡改。同时，用户使用 SGChain 的钱包功能进行游戏时，所有使用者以太坊账户的 private key 都是存储在使用者本地终端，绝不会在网络 传输，更不会存储到中心化服务器中，保证了用户帐户的隐私和安全。

6.2 智能合约架构

相对于eth的智能合约，SGChain在构建智能合约功能时考虑游戏内部经济稳定，适当的解决通胀和紧缩的问题，支持同一游戏的不同版本智能合约的二次调整，同时利用共识机制在通过玩家投票同意后方可上线。

SGChain会支持两种脚本语言，包括Lua 和wren。

Lua 是一种图灵完备的编程语言，编译器和字节码虚拟机为在区块链中做了针对性设计和优化。因此，SGChain 使用 Lua 作为 SGChain 区块链上智能合约编程的首选语言，它支持静态编译成字节码并在区块链网络中按需执行。

Wren

Wren(<http://wren.io>)是一种小型的、快速的、基于类别的编程语言。Wren的开发人员将其描述为“就像是把小型tak文件装进lua大小的软件包，再加上一点Erlang特性，再包进一个熟悉的、现代的语法里面”。之所以选择Wren语言和虚拟机，是因为它的短小精悍、易于文档记录和理解的代码库。它还具有非常好的性能，并且可以很容易地嵌入C++应用程序中。

Web组件(WASM)

WASM是构建高性能Web应用程序的新兴Web标准，通过少量适配就可以被明确定义和沙箱化。WASM的好处在于业界广泛支持，因此可以用熟悉的语言开发智能合约，例如C或C++。

将身份验证与应用程序分离

为了最大化并行运算，同时将从程序日志中重新生成应用程序状态的计算任务降至最低，SGC 操作系统将验证逻辑分为三个部分：

确认消息的一致性

确认所有的前置条件都是有效的；

修改应用程序状态。

验证消息的内部一致性是只读的，不需要访问区块链状态，这意味着它可以最大化并行运算来执行。验证前置条件（例如需求平衡）也是只读的，因此也可以从并行运算中获益。只有对应用程序状态进行修改才需要写访问，并且需要按顺序对每个应用程序进行处理。

身份验证是验证消息是否可以应用的只读过程，应用程序实际上就是在做这项工作。实时的计算都需要执行，但交易一旦被包含在区块链中，就不再需要执行身份验证操作了。

虚拟机独立架构

这是SGC操作系统软件的目的是可以支持多种虚拟机，同时可以随着时间推移持续按需求增加新的虚拟机。

6.3 共识机制

由于分布式的特点，区块链需要共识机制才能正常运转。目前广泛应用的共识算法主要有：工作量证明(PoW:Proof of Work)，股权证明(PoS:Proof of Stake)，实用拜占庭容错算法(PBFT:Practical Byzantine Fault Tolerance)，委任权益证明 (DPoS:Delegated Proof of Stake)。

SGChain 会采用DPOS，DPOS不需要消耗额外算力即可实现产块后的权益分配，它还能会根据网络的交易状态动态决定由代理或全体节点验证智能合约的执行结果。

SGC 作为公有链，形成社区共识离不开经济手段：Token 的支持。持有 Token 不仅可获得合约发布、网络分叉等区块链基础服务，还能参与投票，成为代理节点提供服务获得 Token 奖励。SGChain 把这种 Token 命名为 SGC，每一个 SGC 持有者称之为权益人，根据 SGC 持有数量分配相应的投票权重。代理节点由权益人投票选出。票数最多的前 20 个代理依次轮流验证交易，顺序由所有代理节点共同决定，并保证无法被篡改。代理正常工作可以获收益，反之工作异常或不工作，则会受到惩罚。

6.4 功能结构

主链SGChain

基于最新Blockchain研究成果的主链SGC将解决Ethereum现有的一些技术问题，实现更快捷的交易。（Gosig: Scalable Byzantine Consensus on Adversarial Wide Area Network for Blockchains）

数字钱包及其使用

在SGC平台上的每个用户会有一个电子钱包，用来存储他们的SGC币。用户可以用币来升级自己的avatar，跟朋友的Avatar送礼等互动。也可以用来支持自己喜欢的新游戏开发，在游戏中购买、升级装备等。

SGC开发者联盟

基于SGC的开发者可以在SGC平台上宣布游戏立项，发布ICO，获得早期游戏开发资金，并让用户从早期就参与到游戏的开发决定中，获得用户支持的开发商可以便捷地开发并发行自己的游戏。SDChain平台致力于提供一个让每个开发者都能存活、成长、成功的发布环境。

平台SDK

在平台上发行的第三方游戏可以接入平台SDK，得到用户的玩家资料，朋友列表，并可以调用SDK实现用户信息流内容发布，即时通知，以及对用户游戏成就的观摩点赞等。

其他内容提供方

由于SGC平台将基于Unity开发，SGC平台将积极引入第三方3D模型，比如人物、服饰、动画、场景等并与其进行收入分成。

七、团队介绍

SGChain 开发和运营团队，由具备多年经验的专业人士组成，包括：

管理团队



Toni Xu
CEO



卡耐基梅隆大学计算机信息管理硕士并获杰出毕业生奖。拥有天然的社交、平台、和游戏的基因。对创新技术及应用场景的组合毫无抵抗力。拥有让游戏收入翻几番的魔法。制作一个平行于物理现实的理想现实是她多年以来的坚持。



Britt Morris
CTO



游戏行业的资深技术架构师。曾为世嘉、梦工厂、迪斯尼的游戏部门搭建后端架构。擅长在游戏平台的用户保留、实时互动、游戏内聊天系统、游戏内支付、防支付欺诈等。



Vincent Nguyen
COO



Vince曾任腾讯公司高级制作人及Gameloft公司高级游戏设计师。创办了飞罗公司。研发的手游项目《使命召唤英雄》经动视公司授权，总流水高达上亿美元，5000万下载量并获得2000万4.5星好评，且推广方面实现有机增长。



Chuck Lam
Chief Platform Architect



Lam博士曾就读于斯坦福电子工程专业，并创立了该校最大的学生组织斯坦福学生创业家协会。在数据分析及社交平台方面有20多年的创业及管理经验。Lam博士著作了具有广泛影响力的Hadoop in Action一书，被译成中文和多种语言。



Ramzi Ammari
Cryptocurrency Expert



Mr Ammari对计算机系统软、硬件系统有深刻了解。其领导开发的软件在华尔街纳斯达克大量应用。目前在三星硅谷分公司任主任工程师，负责涉及秘密产品的研发。



Kay Neuenhofe

Blockchain
Developer



Kay在系统和应用程序开发、产品研发和性能调优方面有丰富的经验。他领导开发的Netflix软件曾被史蒂夫·乔布斯在WWDC上演示。领导开发了多款火爆的Playstation主机游戏及应用。



Bill Connors

VP of Marketing



Mr. Connors长期从事消费者领域的市场营销策略、战略合作伙伴关系、及产品品牌策略等高级管理工作。在万事达卡市场部门VP期间，他设计主导了广告史上教科书级别的著名的万事达“无价之宝”广告系列。



JC

AI数据分析专家



斯坦福大学管理科学与工程专业硕士，主修创业管理。擅长以数据分析来指导管理策略。
目前的研究方向是AI和机器学习。



张睿

市场营销专家



南京大学MBA。资深游戏分析师。前天地智合影业副总经理。



Paul Phillio
PR / Event Expert



曾任Nexon美国区公关/营销经理。湾区著名游戏写手及活动组织者。



Arthur Datange
业务发展/公关



前腾讯公司业务发展总监，拥有超过20年的视频游戏和移动行业经验。曾在腾讯，三星，世嘉，索尼，诺基亚和Playmates Toy 参与发行超过100个产品。

顾问团队

余凯，地平线机器人公司CEO。

原百度研究院副院长、深度学习实验室主任。中组部第九批“千人计划”国家特聘专家，国际知名机器学习专家。他在中国率先推动大数据人工智能在互联网行业的技术研发和创新。



余凯

AI领军人物

原百度研究院副院长、深度学习实验室主任。中组部第九批“千人计划”国家特聘专家，国际知名机器学习专家。他在中国率先推动大数据人工智能在互联网行业的技术研发和创新。



Mark Hale

加密货币专家

Mark Hale博士在加密货币，支付系统和移动行业投资、拥有、并出售过多家公司。



Masaru Ohnogi

Blockchain, VR/AR VC



Gumi的全球业务发展负责人。建立了5千万美元的虚拟现实基金。该基金目前正在东京，首尔和北欧孵化VR公司。



Jeongwoo Ko

网络安全、搜索、人工智能、机器学习专家



Dr. Ko 拥有卡内基梅隆大学计算机科学硕士和博士学位。目前为谷歌机器学习的专家。她的研究兴趣涉及机器学习、网络安全、信息检索、机器语言处理等。在加入Google之前，她在硅谷的甲骨文和韩国的LG公司负责网络安全和搜索方面的工作。



武平

中国芯片第一人
著名VC

武平博士先后获得清华大学学士学位，中国航天科学院硕士和博士学位。武岳峰资本创始合伙人。展讯通信创始人，原董事长兼CEO。

Dilpreet Singh

支付系统技术专家



Henry Lin
游戏市场营销专家



有超过10年的游戏行业经验，专注于游戏市场的营销和运营。在游戏行业拥有良好的人际关系。



Jeff Kao
广告专家



Jeff是阿里巴巴电子商务平台多年的全球营销战略伙伴。他也是经验丰富的Facebook PMD(优先营销开服人员)和广告经销商。

八、代币发行计划

8.1 发行目的

SGChain 团队通过首次代币发行筹集项目持续开发以及全球化运营 的所需的以太币和量子链，所筹集的以太币会按照计划比例持续投入SGChain 平台研发、全球化运营，团队建设、市场营销等。

8.2 SGChain Token的使用

1.投票作用

每一个拥有SGChain Token的用户都能通过Proof-of-stake(PoS) 概念参与到投票选取未来可以上线到SGChain 平台其他游戏的过程中。Token持有者根据自己token持有的数量作出相应百分比的投票贡献。投票可以通过 SGChain wallet来实现。

2.使用平台作用

SGChain Token可以被用来当成所有SGChain 平台上游戏的流通货币。

3.游戏ICO

平台会引入大量的游戏开发者，来帮助开发者实现游戏发行，在游戏开发、测试、上线等不同阶段，来支持开发者完成游戏。

8.3 SGChain Token发行计划

计划发行总量为200亿枚符合ERC20标准的SGChain Token，在SGC主链上线之后，切换到SGChain，其中30%即60亿枚代币用于本次私募与公募，总共募集目标为：

软顶：20,000 ETH

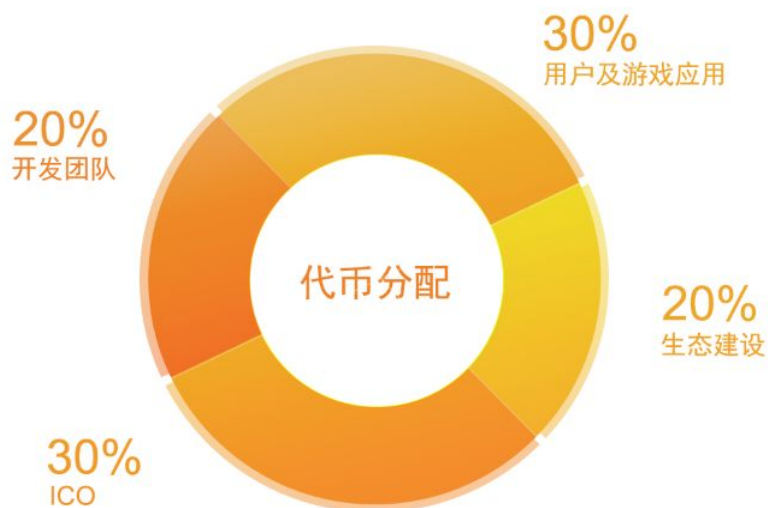
硬顶：60,000 ETH

SGChain ICO成本价为：

1ETH=75000 SGChain Token，另外我们会提供一定的早起奖励。

本次发行成功后，SGChain Token将会在近期上线国际主流交易所。

8.4 代币分配及资金用途



资金使用

- 平台产品持续开发：40%

SGChain 开发和运营团队对整个平台的易用性、安全性、普适性不断优化和迭代版本；

- 全球化运营：20%

SGChain 平台初期的用户大多数来自对加密货币领域熟悉或感兴趣的用户，我们将不断扩展平台的推广方式和管道，将其打造 成为一个全球化、普适性的大型游戏平台 and 生态系统；

- 市场营销：25%

全球范围内的营销推广；

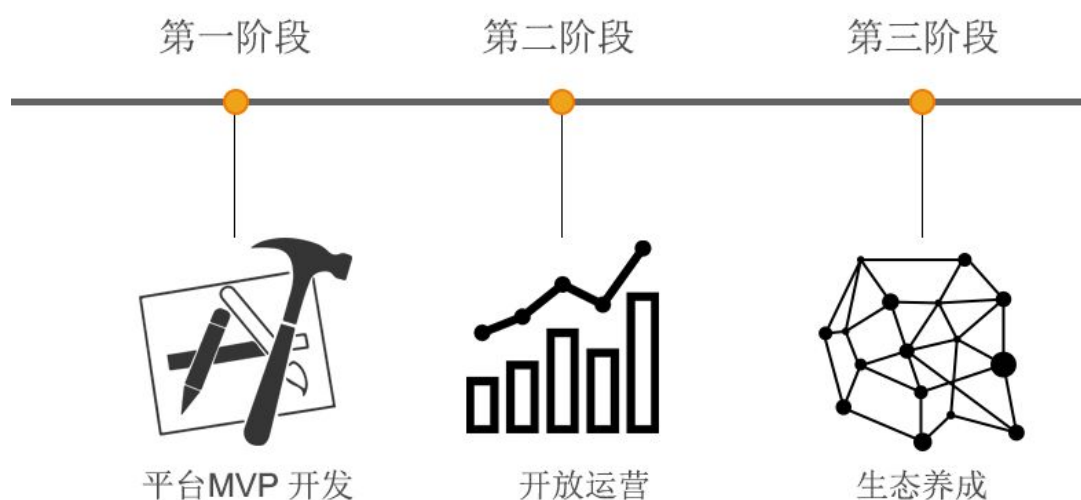
- IDC及安全性：10%

SGChain 将会给全球用户提供最好的游戏体验，因平台涉及用户虚拟货币资产，故在安全性方面我们会不断持续投入，使得SGChain 成为稳定、安全、可靠的全球区块链游戏平台；

- 合规性管理：5% 区块链应用在目前还是一个新生事物，尤其是全球化的平台项目，SGChain 将设立专门的法律、财税等风险预算，一方面不断健全自身的法务、财务、审计等流程体系；另一方面确保在开展业务的同时符合各类法律法规的监管要求。

8.5 运营管理

SGChain 平台会按照三个发展阶段规划推进：



第一阶段：平台的 MVP 开发阶段：

SGC 开发团队将负责 SGC Token 和 SGC 平台的开发。

SGC Token：SGChain Token 最初将搭建在 Ethereum 上。然后团队将基于本团队自有的研究成果搭建全新的高效快捷的 SGC 链。

SGC 平台：实现 SGC 平台的 MVP 并接入自有游戏及特殊合作伙伴游戏。

第二阶段 平台开放运营阶段

上线SGC平台，对第三方开发者开放SGC SDK，接入第三方游戏，培养用户群，运营平台。

第三阶段 生态养成阶段

伴随区块链技术的快速发展，SGChain 平台将实现平台 整体完全的去中心化并分布式落地，并在此时启动自励机制进行自治。

九、 免责与风险声明

9.1 免责声明

除本白皮书所明确载明的之外，SGChain平台不会对 SGChain 或 SGChain Token 作任何陈述或保证（尤其是对其适销性和特定功能）。任何人参与 SGChain Token 的公开售卖计划及购买 SGChain Token 的行为均基于自己本身对 SGChain以及 SGChain Token的了解以本白皮书的信息。在无损于前述内容的普适性前提下，所有参与者将在 SGChain项目启动之后按现状接受 SGChain Token，无论其技术规格、参数、性能或者功能等。

SGChain 平台在此明确不予承认和拒绝承担下述责任：

任何人在购买SGChain Token时违反了任何国家的反洗钱、反恐怖主义融资或其他监管要求；

任何人在购买 SGChain Token 时违反了本白皮书规定的任何陈述、保证、义务、承诺或其他要求，以及由此导致的无法付款或无法提取 SGChain Token；

由于任何原因 SGChain Token 的公开售卖计划被放弃；

SGChain 的开发失败、推迟或延期，以及因此导致的无法交付 SGChain Token 或延迟交付；

以太坊或相关区块链源代码的漏洞、错误、瑕疵、崩溃、回滚或硬分叉等技术问题引起的平台故障；

对公开售卖所募集资金的使用；

任何参与者泄露、丢失或损毁了数字加密货币或代币的钱包私钥；

SGChain Token 公开售卖的第三方平台的违约、违规、侵权、崩溃、瘫痪、服务终止或暂停、欺诈、误操作、不当行为、失误、疏忽、破产、清算、解散或歇业；

任何人对 SGChain Token 的交易或投机行为；

SGChain Token 在任何交易所的上市交易或退市；

SGChain Token 被任何政府、主管当局或公共机构归类或视为是一种货币、证券、商业票据、流通票据、投资品或其他事物，以至于收到禁止、监管或法律限制；

本白皮书披露的任何风险因素，以及与该等风险因素有关、因此导致或伴随发生的损害、损失、索赔、责任、惩罚、成本或其他负面影响。

9.2 风险声明

SGChain 开发和运营团队相信，在 SGChain 的开发、维护和运营过程中存在着无数风险，这其中很多都超出了 SGChain 开发和运营团队的控制。除本白皮书所述的其他内容外，每个 SGChain Token 购买者还均应细读、理解并仔细考虑下述风险，之后才决定是否参与本次公开售卖计划。

每个 SGChain Token 的购买者应特别注意这一事实：尽管 SGChain 开发和运营主体是在瓦努阿图共和国设立的，但 SGChain 和 SGChain Token 均只存在于网络虚空间内，不具有任何有形存在，因此不属于或涉及任何特定国家。

参加本次公开售卖计划应当是一个深思熟虑后决策的行动，将视为购买者已充分知晓并同意接受了下述风险：

1) 公开售卖计划的终止

本次 SGChain Token 公开售卖计划可能会被提前终止，此时购买者可能由于比特币/以太坊的价格波动以及 SGChain 开发和运营团队的支出而仅被部分退还其支付的金额。

2) 不充分的信息提供

截止到本白皮书发布日，SGChain 仍在开发阶段，其哲学理念、共识机制、算法、代码和其他技术细节和参数可能经常且频繁地更新和变化。尽管本白皮书包含了 SGChain 最新的关键信息，其并不绝对完整，且仍会被 SGChain 开发和运营团队为了特定目的而不时进行调整和更新。SGChain 开发和运营团队无能力，且无义务随时告知参与者 SGChain 开发中的每个细节（包括其进度和预期里程碑，无论是否推迟），因此并不必然会让购买者及时且充分地接触到 SGChain 开发中不时产生的信息。信息披露的不充分是不可避免且合乎清理的。

3) 监管措施

加密代币正在被或可能被各个不同国家的主管机关所监管。SGChain 开发和运营团队可能会不时收到来自于一个或多个主管机关的询问、通知、警告、命令或裁定，甚至可能被勒令暂停或终止任何关于本次公开售卖计划、SGChain 开发或 SGChain Token 的行动。SGChain 的开发、营销、宣传或其他方面以及本次公开售卖计划均因此可能受到严重影响、阻碍或被终结。由于监管政策随时可能变化，任何国家之中现有的对于 SGChain 或本次公开售卖计划的监管许可或容忍可能只是暂时的。在各个不同国家，SGChain Token 可能随时被定义为虚拟商品、数字资产或甚至是证券或货币，因此在某些国家之中按当地监管要求，SGChain Token 可能被禁止交易或持有。

4) 密码学

密码学正在不断演化，其无法保证任何时候绝对的安全性。密码学的进步（例如密码破解）或者技术进步（例如量子计算机的发明）可能给基于密码学的系统（包括 SGChain）带来危险。这可能导致任何持有的 SGChain Token 被盗、失窃、消失、毁灭或贬值。在合理范围内，SGChain 开发和运营团队将自我准备采取预防或补救措施，升级 SGChain 的底层协议以应对密码学的任何进步，以及在

适当的情况下纳入新的合理安全措施。密码学和安全创新的未来是无法预见的，SGChain 开发和运营团队将尽力迎合密码学和安全领域的不断变化。

5) 开发失败或放弃

SGChain 仍在开发阶段，而非已准备就绪随时发布的成品。由于 SGChain 系统的技术复杂性，SGChain 开发和运营团队可能不时会面临无法预测和/或无法克服的困难。因此，SGChain 的开发可能会由于任何原因而在任何时候失败或放弃（例如由于缺乏资金）、开发失败或放弃将导致 SGChain Token 无法交付给本次售卖计划的任何购买者。

6) 众筹资金的失窃

可能会有人企图盗窃 SGChain 平台所收到的公开售卖所获资金。该等盗窃或盗窃企图可能会影响 SGChain 开发和运营团队为 SGChain 开发提供资金的能力。尽管 SGChain 开发和运营团队将会采取最尖端的技术方案保护众筹资金的安全，某些网络盗窃仍很难被彻底阻止。

7) 源代码瑕疵

无人能保证 SGChain 的源代码完全无瑕疵。代码可能有某些瑕疵、错误、缺陷和漏洞，这可能使得用户无法使用特定功能，暴露用户的信息或产生其他问题。如果确有此类瑕疵，将损害 SGChain 的可用性、稳定性或安全性，并因此对 SGChain Token 的价值造成负面影响。

8) 安全弱点

SGChain 区块链基于开源软件并且是无准入许可的分布式账本。尽管 SGChain 开发和运营团队努力维护 SGChain 系统安全，任何人都可能故意或无意地将弱点或缺陷带入 SGChain 的核心基础设施要素之中，对这些弱点或缺陷，SGChain

开发和运营团队无法通过其采用的安全措施预防或弥补。这可能最终导致参与者的 SGChain Token 或其他数字代币丢失。

9) “分布式拒绝服务”攻击

以太坊设计为公开且无准入许可的账本。因此，以太坊可能会不时遭受“分布式拒绝服务”的网络攻击。这种攻击将使 SGChain 系统遭受负面影响、停滞或瘫痪，并因此导致在此之上的交易被延迟写入或记入以太坊区块链的区块之中，或甚至暂时无法执行。

10) 处理能力不足

SGChain 的快速发展将伴随着交易量的陡增及对处理能力的需求。若处理能力的需求超过以太坊区块链网络内届时节点所能提供的负载，则 SGChain 网络可能会瘫痪或停滞，且可能会产生诸如“双重花费”的欺诈或错误交易。在最坏情况下，任何人持有的 SGChain Token 可能会丢失，以太坊区块链回滚或甚至硬分叉可能会被触发。这些事件的余波将损害 SGChain 的可使用性、稳定性和安全性以及 SGChain Token 的价值。

11) 未经授权认领待售 SGChain Token

任何通过解密或破解 SGChain Token 购买者密码而获得购买者注册邮箱或注册账号访问权限的人士，将能够恶意获取 SGChain Token 购买者所购买的待售 SGChain Token。据此，购买者所购买的待售 SGChain Token 可能会被错误发送至通过购买者注册邮箱或注册账号认领 SGChain Token 的任何人士，而这种发送是不可撤销、不可逆转的。每位 SGChain Token 购买者应当采取诸如以下的措施妥善维护其注册邮箱或注册账号的安全性：(i) 使用高安全性密码；(ii) 不打开或回复任何欺诈邮件；以及 (iii) 严格保密其机密或个人信息。

12) SGChain Token 钱包私钥

获取 SGChain Token 所必需的私钥丢失或毁损是不可逆转的。只有通过本地或在线 SGChain Token 钱包拥有唯一的公钥和私钥才可以操控 SGChain Token。每位购买者应当妥善保管其 SGChain Token 钱包私钥。若 SGChain Token 购买者的

该等私钥丢失、遗失、泄露、毁损或被盜，SGChain 开发和运营团队或任何其他人士均无法帮助购买者获取或取回相关 SGChain Token。

13) 普及度

SGChain Token 的价值很大程度上取决于 SGChain 平台的普及度。SGChain 并不预期在发行后的很短时间内就广受欢迎、盛行或被普遍使用。在最坏情况下，SGChain 甚至可能被长期边缘化，仅吸引很小一批使用者。相比之下，很大部 SGChain Token 需求可能具有投机性质。缺乏用户可能导致 SGChain Token 市场价格波动增大从而影 响 SGChain 的長期发展。出现这种价格波动时，SGChain 开发和运营团队不会（也没有责任）稳定或影响 SGChain Token 的市场价格。

14) 价格波动

若在公开市场上交易，加密货币通常价格波动剧烈。短期内价格震荡经常发生。该价格可能以比特币、以太币、美元或其他法币计价。这种价格波动可能由于市场力量（包括投机买卖）、监管政策变化、技术革新、交易所的可获得性以及其它客观因素造成，这种波动也反映了供需平衡的变化。无论是否存在 SGChain Token 交易的二级市场，SGChain 开发和运营团队对任何二级市场的 SGChain Token 交易不承担责任。因此，SGChain 开发和运营团队没有义务稳定 SGChain Token 的价格波动。SGChain Token 交易价格所涉风险需由 SGChain Token 交易者自行承担。