**АННОТАЦИЯ**

**рабочей программы дисциплины «Паттерны проектирования»**

**Направление подготовки 01.03.02 Прикладная математика и информатика, 02.03.02 Фундаментальная информатика и информационные технологии, 02.03.03 Математическое обеспечение и администрирование информационных систем, 09.03.03 Прикладная информатика**

**Объем трудоемкости**: 2 З.Е.

**Цель дисциплины:** формирование современных теоретических знаний, приобретение умений и навыков, позволяющих владеть на практике основными шаблонами проектирования – типичными способами решения часто встречающихся проблем при проектировании программ.

**Задачи дисциплины:** приобретение теоретических знаний в области разработки шаблонов проектирования, приобретение практических навыков объектно-ориентированного проектирования прикладных задач с использованием шаблонов проектирования.

**Место дисциплины в структуре ООП ВО:** Дисциплина «Паттерны проектирования» является логическим продолжением дисциплины «Проектирование Информационных Систем». Входными знаниями для освоения данной дисциплины являются знания, умения и опыт, накопленный студентами в процессе изучения дисциплины «Введение в ООП» и «Проектирование Информационных Систем».

**Требования к уровню освоения дисциплины**

Умение студента выполнить и защитить практическую работу демонстрирует владение следующих компетенций:

ОК 1 Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.

ОК 2 Организовывать собственную деятельность, определять методы и способы выполнения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.

ОК 5 Использовать информационно-коммуникационные технологии для совершенствования профессиональной деятельности.

ОК 7 Ставить цели, мотивировать деятельность подчиненных, организовывать и контролировать их работу с принятием на себя ответственности за результат выполнения заданий.

ОК 8 Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.

ПК 1.2 Осуществлять разработку кода программного продукта на основе готовых спецификаций на уровне модуля.

**Основные разделы дисциплины:**

1. Введение в паттерны

2. Основные идеи паттернов

3. Порождающие паттерны.

4. Структурные паттерны.

5. Паттерны поведения.

6. Системные шаблоны.

**Курсовые работы:** не предусмотрено.

**Форма проведения аттестации по дисциплине:** зачёт.