

























PositioningUnit

 	getStart()	Start
 	setStart(Start	void
 	getEnd()	End
 	setEnd(End	void
 	toString()	String
 	getEmbeddedUnit	List<EmbeddedUnit
 	setEmbeddedUnit(List<EmbeddedUn	void

PositioningRelation

 	getTerm()	List<Term>
 	setTerm(List<Term>	void
 	toString()	String

PositioningSchema

 	getEmbeddedUnit	List<EmbeddedUnit
 	setEmbeddedUnit(List<EmbeddedUn	void