

# Práctica 1: Módulos

LIN - Curso 2017-2018





#### Contenido



- 1 Introducción
- 2 Ejercicios
- 3 Introducción a Ftrace
- 4 Práctica



#### Práctica 1: Módulos



#### **Objetivos**

- 1 Familiarizarse con las siguientes abstracciones de Linux:
  - Módulos
  - Sistema de ficheros /proc
  - Listas enlazadas en el kernel
  - Gestión básica de memoria dinámica en el kernel
  - Depuración con Ftrace
- 2 Afrontar las dificultades de la programación en espacio de kernel



### Contenido



- 1 Introducción
- 2 Ejercicios
- 3 Introducción a Ftrace
- 4 Práctica



## **Ejercicios I**



#### Ejercicio 1

- printk() es un mecanismo de logging. 8 niveles de prioridad
   (<linux/kernel.h>)
  - ¿Qué diferencia encuentras entre KERN\_INFO y KERN ALERT?

#### Ejercicio 2

La función de carga de los módulos de ejemplo devuelve 0 ¿qué ocurre cuando se devuelve un número negativo?



## **Ejercicios II**



#### Ejercicio 3

- Estudiar el mecanismo de paso de parámetros a módulos del kernel
  - <linux/moduleparam.h>
  - Ejemplo 2.7 de *Linux Kernel Module Programming Guide* (módulo hello-5)



## **Ejercicios III**



#### Ejercicio 4

- Estudiar la implementación del módulo 'clipboard', que exporta una entrada /proc
  - Al cargar/descargar el módulo se creará/eliminará una entrada clipboard en el sistema de ficheros virtual /proc
  - La entrada clipboard puede emplearse como un portapapeles (clipboard) del sistema



#### Contenido



1 Introducción

- 2 Ejercicios
- 3 Introducción a Ftrace
- 4 Práctica



#### **Ftrace**



- Herramienta de depuración/inspección del kernel Linux
- Se usa realizando lecturas y escrituras en un conjunto de entradas en el sistema de ficheros debugfs
  - Directorio: /sys/kernel/debug/tracing
  - Sólo el usuario root puede configurar/usar ftrace
- Consta de un conjunto de *tracers* 
  - nop
  - function
  - function\_graph
  - **.**..
- Documentación de ftrace
- ArTeCS

https://www.kernel.org/doc/Documentation/trace/ ftrace.txt

## Montar debugfs para poder usar ftrace



- Las entradas de ftrace sólo estáran accesibles si:
  - 1 Kernel compilado con soporte de ftrace (CONFIG\_FTRACE=y)
  - 2 ... y debugfs está montado
    - mount -t debugfs nodev /sys/kernel/debug

```
Montando debugfs
kernel@debian:~$ sudo -i
[sudo] password for kernel:
root@debian:~# ls /sys/kernel/debug/tracing
ls: cannot access /sys/kernel/debug/tracing: No such file or directory
root@debian:~# ls
root@debian:~# mount -t debugfs nodev /sys/kernel/debug
root@debian:~# cd /sys/kernel/debug/tracing
root@debian:/sys/kernel/debug/tracing# ls
README
                           current tracer
                                                     instances
printk_formats set_graph_function trace_pipe available_events
dyn_ftrace_total_info kprobe_events
                                          saved_cmdlines
set graph notrace trace stat
available filter functions enabled functions
                                                     kprobe profile
set event
          tr<u>ace</u>
                                       tracing cpumask
available tracers
                          events
                                                     max graph depth
```

#### Entradas básicas de Ftrace



■ Entradas básicas en /sys/kernel/debug/tracing

Entrada	Descripción
tracing_on	Permite activar/desactivar ftrace o consultar estado actual. Escribir la cadena "1" para activar ftrace o "0" para desactivarlo.
trace	Al leer de esta entrada se muestran los mensajes almacenados en los <i>buffers</i> de ftrace (un <i>buffer</i> por CPU)
trace_pipe	Similar a trace, pero además los buffers se vacían al mostrar su contenido (semántica productor/consumidor)
available_tracers	Lista el conjunto de tracers disponibles
current_tracer	Permite consultar/modificar el <i>tracer</i> activo leyendo/escribiendo en la entrada
available_filters	Lista el conjunto de funciones del kernel o de los módulos cargados que pueden "filtrarse" al usar el tracer function.
set_ftrace_filter	Permite establecer la función (o funciones) para las que ftrace insertará un mensaje en el buffer cuando éstas sean invocadas.



### nop tracer y trace\_printk()



- Tracer por defecto en el kernel
- Captura únicamente los mensajes que el kernel o los módulos imprimen con la función trace\_printk()

#### trace\_printk()

- Para usar trace\_printk() desde un módulo del kernel ...
  - #include #include inux/ftrace.h>
- Uso similar a printf(), pero mensaje se inserta en buffer interno de ftrace
- Mucho más eficiente que printk(). Además, si ftrace está desactivado, no tiene efecto (modo silencioso)



## Ejemplo de uso de nop tracer (1/4)



 Modificaremos el módulo de ejemplo clipboard para que muestre un mensaje con trace\_printk() y capturaremos la salida con ftrace

```
Adiciones en clipboard.c (en verde)
     #include <linux/vmalloc.h>
     #include <asm-generic/uaccess.h>
     #include ux/ftrace.h>
     static ssize_t clipboard_write(struct file *filp, const char __user *
          buf, size_t len, loff_t *off) {
     . . .
       clipboard[len] = '\0'; /* Add the `\0' */
       *off+=len; /* Update the file pointer */
       trace printk("Current value of clipboard: %s\n",clipboard);
       return len:
ArTe(1)
```

## Ejemplo de uso de nop tracer (2/4)



Compilar y cargar el módulo

```
Terminal
kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard$ make
make -C /lib/modules/3.14.1.lin/build M=/tmp/FicherosP1/Clipboard
make[1]: Entering directory `/usr/src/linux-headers-3.14.1.lin'
  CC [M] /tmp/FicherosP1/Clipboard/clipboard.o
  Building modules, stage 2.
  MODPOST 1 modules
          /tmp/FicherosP1/Clipboard/clipboard.mod.o
  CC
  LD [M] /tmp/FicherosP1/Clipboard/clipboard.ko
make[1]: Leaving directory `/usr/src/linux-headers-3.14.1.lin'
kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard$ sudo insmod clipboard.ke
[sudo] password for kernel:
kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard$
```



## Ejemplo de uso de nop tracer (3/4)



- Abriremos 2 terminales
  - (Primer terminal root)
    - 1 Asegurarse que ftrace y nop tracer activos
    - 2 Leer de la entrada trace\_pipe (bloqueante)
  - (Segundo terminal)
    - 1 Escribir la cadena "Test" en la entrada /proc/clipboard
    - 2 Escribir la cadena "Something" en la entrada /proc/clipboard
- Las acciones realizadas en el segundo terminal harán que se muestren mensajes por el primero (salida de cat trace\_pipe)



## Ejemplo de uso de nop tracer (4/4)



```
Terminal 1
```

#### Terminal 2

kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard\$ echo "Test" > /proc/clipboard
kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard\$ echo "Something" > /proc/clipboard\$
kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard\$



#### Tracer function



- Vuelca un "mensaje" en el buffer de ftrace cuando se ejecuta cierta función del kernel
  - Permite ver qué funciones se invocan sin modificar el código del kernel (o de un módulo)
- Soporta filtros de funciones
  - Escribir nombre(s) de funcion(es) a trazar en set\_ftrace\_filter
  - El listado de funciones que pueden seleccionarse se puede obtener leyendo de la entrada available\_filter\_functions
- Por defecto, no hay ningún filtro → ¡¡Se trazan todas las funciones (mucha sobrecarga)!!
  - Aconsejable desactivar temporalmente ftrace (tracing\_on)
     hasta que se establezcan correctamente los filtros de funciones



## Ejemplo de uso del tracer function (1/2)



- Usaremos ftrace para que nos avise cuándo se invoca la función clipboard\_read() del módulo clipboard
  - No es preciso modificar el código para esto

#### Pasos (desde /sys/kernel/debug/tracing)

- 1 Desactivar temporalmente ftrace
  - \$ echo 0 > tracing\_on
- 2 Activar function tracer y comprobar que se activó correctamente:
  - \$ echo function > current\_tracer ; cat current\_tracer
- 3 Preparar filtros de ftrace
  - \$ echo clipboard\_read > set\_ftrace\_filter
- 4 Activar ftrace

**ArTe**0

\$ echo 1 > tracing\_on

## Ejemplo de uso del tracer function (2/2)



- Una vez configurado el tracer function, abrir 2 terminales
  - (Primer terminal root)
    - Leer de la entrada trace\_pipe (bloqueante)
  - (Segundo terminal)
    - Leer de la entrada /proc/clipboard

```
Terminal 1

root@debian:/sys/kernel/debug/tracing# cat trace_pipe
    cat-6932 [000] .... 3166.842845: clipboard_read <-proc_reg_read
    cat-6932 [000] .... 3166.844485: clipboard_read <-proc_reg_read
```

```
Terminal 2
kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard$ cat /proc/clipboard
Something
kernel@debian:/tmp/FicherosP1/Clipboard$
```



¿Por qué clipboard\_read() se invoca 2 veces?

### Contenido



1 Introducción

- 2 Ejercicios
- 3 Introducción a Ftrace
- 4 Práctica



## Especificación de la práctica



 Crear un módulo modlist que gestione una lista enlazada de enteros

```
struct list_head mylist; /* Lista enlazada */

/* Nodos de la lista */
typedef struct {
    int data;
    struct list_head links;
}list_item_t;
```

- El módulo permitirá al usuario insertar/eliminar elementos de la lista mediante la entrada /proc/modlist
  - Cuando el módulo se cargue/descargue se creará/eliminará dicha entrada
- La memoria asociada a los nodos de la lista debe gestionarse

  ArTeCS de forma dinámica empleando vmalloc() y vfree()
  - Al descargar el módulo → liberar memoria si lista no vacía

## Especificación de la práctica



#### Operaciones soportadas por el módulo

- 1 Inserción al final de la lista
  - echo add 10 > /proc/modlist
- 2 Eliminación de la lista
  - echo remove 10 > /proc/modlist
  - Borra todas las ocurrencias de ese elemento en la lista
- 3 Impresión por pantalla de la lista
  - cat /proc/modlist
- 4 Borrado de todos los elementos de la lista
  - echo cleanup > /proc/modlist



Se aconseja utilizar sscanf() para procesar los comandos del usuario

## Ejemplo de ejecución



#### terminal

```
kernel@debian$ sudo insmod modlist.ko
      kernel@debian$ cat /proc/modlist
      kernel@debian$ echo add 10 > /proc/modlist
      kernel@debian$ cat /proc/modlist
      10
     kernel@debian$ echo add 4 > /proc/modlist
     kernel@debian$ echo add 4 > /proc/modlist
      kernel@debian$ cat /proc/modlist
      10
      kernel@debian$ echo add 2 > /proc/modlist
      kernel@debian$ echo add 5 > /proc/modlist
      kernel@debian$ cat /proc/modlist
      10
ArTe(
```

## Ejemplo de ejecución (cont..)



```
terminal
```

```
kernel@debian$ echo remove 4 > /proc/modlist
kernel@debian$ cat /proc/modlist

10

2

5
kernel@debian$ echo cleanup > /proc/modlist
kernel@debian$ cat /proc/modlist
kernel@debian$
```



## **Partes opcionales**



- (Opcional 1) Modificar el módulo de la práctica para que la lista gestionada sea de cadenas de caracteres
  - La memoria de las cadenas debe reservarse con vmalloc()
  - NOTA: Se valorará positivamente la inclusión de sentencias de compilación condicional para mantener en un mismo fichero fuente las implementaciones del módulo con lista de enteros (básica) y lista de cadenas de caracteres (opcional)
    - Los símbolos de preprocesador se especifican con la opción -D,
       y a través de la variable de entorno EXTRA\_CFLAGS
    - Ej. compilación: EXTRA\_CFLAGS=-DPARTE\_OPCIONAL make

```
#ifdef PARTE_OPCIONAL
... Fragmento de código específico para lista de cadenas...
#else
... Fragmento de código específico para lista de enteros...
ArTeC_mendif
```

## Partes opcionales (cont.)



- (Opcional 2) Reimplementar la read callback de la entrada /proc empleando seq\_printf() mediante la abstracción de seq\_files de Linux
  - Documentación sobre seq\_files
    - HOWTO @ lwn.net
    - Sección 10.2 "Professional Linux Kernel Architecture"
    - HOWTO @ kernelnwewbies.org
  - Aconsejable mantener un contador con el número de elementos de la lista

#### Ventajas del uso de seq\_file:

- Soporte especial para recorrido de secuencias de elementos
- Gestión implícita del buffer de usuario
  - No requiere usar copy\_to\_user() ni sprintf()



## Entrega de la práctica



- A través del Campus Virtual
  - Hasta el 20 de octubre
- Aconsejable mostrar el funcionamiento antes de hacer la entrega



#### Licencia



LIN - Práctica 1: Módulos Versión 0.6

©J.C. Sáez

This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Spain License. To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/ or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105,USA.

Esta obra está bajo una licencia Reconocimiento-Compartir Bajo La Misma Licencia 3.0 España de Creative Commons. Para ver una copia de esta licencia, visite http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/es/ o envíe una carta a Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco. California 94105. USA.

Este documento (o uno muy similar) está disponible en https://cv4.ucm.es/moodle/course/view.php?id=90191



