

Samuel Anctil  
Carl Chauvette  
Antony Garand  
Simon Labbé  
Techniques de l'informatique: Informatique de Gestion  
groupe 4318

Livrable 4: Première itération scrum

Rapport présenté à  
M. Alexander Jaramillo  
Département de l'informatique  
pour le cours  
Projet de développement système

Cégep de Sherbrooke  
19 octobre 2016

# Table des matières

<b>Introduction</b> .....	3
<b>Description du rapport</b> .....	3
<b>Objectifs du rapport</b> .....	3
Plan de tests .....	4
Sprint Review .....	7
Plan d'amélioration du travail (Sprint Retrospective) .....	7
User Stories (dernière version) .....	8
Rapport des tests itération 2 .....	13
Diagramme d'architecture détaillé (dernière version) .....	17
Voir annexe 4: diagrammeDetaillie_v2.png .....	17
Rapport des tests internes .....	18
Conclusion .....	22

# Introduction

## Description du rapport

Ce livrable contient les test d'acceptation du client, le sprint review ainsi que le sprint rétrospective du premier sprint. Celui-ci contient également les dernières versions du backlog du sprint, du backlog du produit ainsi que des modèles et du diagramme d'architecture détaillé. Pour finir, ce livrable contiendra un tableau de tests qui auront été effectués sur les fonctionnalités créer lors du deuxième sprint.

## Objectifs du rapport

- Présenter le tableau des tests d'acceptation du client pour l'itération 1
- Présenter le rapport du sprint review et le plan d'amélioration du travail
- Présenter les dernières versions du backlog du sprint, du backlog du produit ainsi que des modèles et du diagramme d'architecture détaillé
- Présenter le rapport des tests internes

## Plan de tests

Maquette	Nom du test	Description	Commentaire	Résultat du test
Inventaire	Affichage de l'inventaire	Faire afficher la liste à partir de la BD		1
Inventaire	Faire un tri par les catégories	À partir de la liste de tri faire un tri de la liste d'inventaire		0
Inventaire	Faire une recherche dans la liste	Se servir du champs texte pour effectuer une recherche dans la liste d'inventaire	Être en mesure de faire une recherche par plaque d'immatriculation ou n'importe quelle champs d'un item	0
Inventaire	Se diriger vers les détails d'une pièce	En double-cliquant sur un item nous devrions nous diriger vers une page de modification des pièces		1
Inventaire	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs		0
Inventaire	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne		0
Inventaire	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page		0
Modification/Ajout d'équipement	Affichage de l'objet correctement	Suite à un double clique d'une pièce, celle-ci devrait afficher les caractéristiques		1
Modification/Ajout d'équipement	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs		0
Modification/Ajout	Le bouton	Devrais effacer l'objet de l'inventaire		0

ut d'équipement	supprimer			
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un objet.		0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception des lieux		0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne		0
Modification/Ajout d'équipement	Listes déroulante à l'exception de lieu et fournisseur	devrait permettre la sélection et l'ajout par champs text d'un nouvel élément		1
Modification/Ajout d'équipement	Listes déroulante de lieu et fournisseur	devrait permettre l'affichage de la liste selon les données de la BD		1
Modification/Ajout d'équipement	Calendrier	S'assurer qu'il pop un calendrier permettant la sélection d'une date rapidement		1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain objet dans la base de données sans sauvegarder les modifications qui était en cours		0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton objet précédent	Permet d'aller à l'objet précédent dans la base de données sans sauvegarder les modifications qui était en cours		0
Modification/Ajout d'équipement	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs		0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne		0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page		0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton Compatibilité	Permet d'aller au compatibilité de l'objet présentement en cours		0

Modification/Ajout d'équipement	Champs texte immatriculation	Lors d'une sauvegarde s'assure qu'il n'y a pas deux fois le même immatriculation dans la base de donné avant de sauvegarder		0
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte no de série	Vérifie qu'il n'y aie pas deux fois le même numéro de série dans la base de donné avant de sauvegarder		0
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte date de création	Ce champs ne devrais pas être accessible et devrais ajouter la date now() lorsque l'objet est créée		0
Commentaire	-Agrandir les fenêtres et les écriture pour que ceux-ci soit plus lisible. -Être en mesure de faire une recherche par n'importe qu'elle champs dans la liste a l'aide de la saisis de texte -Être en mesure d'exporter l'inventaire vers excel et d'être en mesure de faire un impression de celui-ci			

# Sprint Review

Après avoir effectué une démonstration de notre programme actuel au client, tout en lui expliquant les fonctionnalités actuellement développées ainsi que celles en cours de développement, une évaluation de sa part nous a permis d'acquérir plus d'information pour la suite du développement. Par exemple, l'export de l'inventaire en format "csv" ainsi que différentes tailles d'écriture seraient des fonctionnalités particulièrement importantes pour celui-ci alors que nous ignorions jusqu'à présent leurs existence, sont des commentaires auxquels nous devons penser pour la suite du développement.

Bien que certaines fonctionnalités n'ont pu être réalisées pour ce sprint, soit le filtre, la recherche et la navigation, le client s'est montré très compréhensif sur la cause du retard mais s'attend à avoir ces fonctionnalités dès la prochaine rencontre. De plus, les tâches à effectuer pour la prochaine rencontre incluent les fenêtres de gestion, afin d'entrer de nouvelles données et de modifier ou archiver les données précédentes, pour les lieux, companies, fournisseurs, marques, modèles et types.

## Plan d'amélioration du travail (Sprint Retrospective)

Afin de s'assurer d'avoir un bon canal de communication, nous avons déterminé qu'une meilleure communication sur le travail en cours devrait être établie. Afin de combler cette lacune, pour le sprint en cours nous avons mis en place un système de communication intra-équipe afin de savoir en temps réel les aspects en progression. Ce système nous permet d'éviter de répéter l'accomplissement des tâches précédemment effectuées tout en améliorant la vue globale du projet.

Nous considérons avoir été particulièrement satisfaits de notre planification grâce à Trello. En effet, il était facile de voir les tâches en cours, terminées et en attente grâce à un aperçu du tableau principal. Nous souhaitons donc continuer à se servir de Trello, nous fiant davantage à cet outil afin de garder une bonne planification du projet.

Notre gestion du temps, effectuée avec Toggl, nous a satisfait pour ce premier sprint. En effet, bien que nous avons négligés d'y ajouter certaines tâches, l'outil lui-même nous a permis d'avoir une meilleure gestion du temps. Nous pensons toutefois qu'il serait préférable d'y entrer des descriptions plus précises et homogènes afin de faciliter la lecture des rapports.

Le développement fut ralenti par certains facteurs extérieur au projet de développement, ce qui nous a motivé de rendre plus strict notre temps dédié au développement. Comme certains autres cours se sont montrés particulièrement lourds en terme de devoirs et temps à mettre à la maison, le développement de ce programme en fut ralenti. Afin de prévenir ce problème de surgir à nouveau durant le prochain sprint, nous avons tâché notre sprint master à vérifier les heures de tous afin de s'assurer qu'un minimum soit atteint.

Somme toute, bien que le sprint fut parsemé d'embûches, il nous a permis d'avoir un opinion plus réaliste pour la suite du projet. Nous souhaitons éviter les prochains imprévus grâce à une meilleure planification, communication et un meilleur suivi des tâches effectuées par tous, ce qu'en tant qu'équipe nous nous efforçons de travailler.

# User Stories (dernière version)

Information générale									
ID US :	US-001	Nom US :	Voir Inventaire	Priorité :	2	Points (estimé):	3	Points (réel):	
Description									
En tant que :		Mécanicien							
Je veux :	Voir le contenu de l'inventaire de façon facile et intuitive								
Dans le but de :	Éviter les commandes inutiles								
Critères/tests d'acceptation									
<div>- Affichage de l'inventaire</div> <div>- Filtrage de l'inventaire</div> <div>- Recherche par mot clés</div>									
Fichiers associés									
<div>- Maquette Inventaire</div> <div>- Liste des équipements</div> <div>- Liste des accessoires</div>									
Tâches									
Nom	Description				Responsable	Durée prévue	Durée réelle		
Requêtes-BD	Créer les accès (requêtes à la bd en consultation uniquement)				Antony Garand	3h00	15h00		
Interface-Inventaire	Créer l'interface				Simon Labbé	4h00	2h00		
Affichage-Inventaire	Créer la fonctionnalité d'affichage de l'inventaire dans un tableau				Simon Labbé	4h00	2h27		
Filtrage-Type	Créer la fonctionnalité de filtrage par type				Samuel Anctil	8h00	12h08		
Filtrage-Propriétés	Créer la fonctionnalité de filtrage par propriété				Samuel Anctil	4h00	11h48		
Recherche-Mots-Clés	Créer la fonctionnalité de recherche par mot-clés				Carl Chauvette	4h00	6h25		
Tests-Inventaire	Tests unitaires				Antony Garand	12h00	1h09		
Modèles	Créer les modèles du programmes				Carl Chauvette	2h00	5h17		



Information générale									
ID US :	US-002	Nom US :	Voir informations	Priorité :	2	Points (estimé):	3	Points (réel):	
Description									
En tant que :		Mécanicien							
Je veux :		Voir des informations sur les items de l'inventaire (Sans le prix)							
Dans le but de :		Éviter de se déplacer pour vérifier des informations comme le numéro de série, etc.							
Critères/tests d'acceptation									
<ul style="list-style-type: none"><li>- Affichage de l'objet approprié</li><li>- Navigation entre les objets à l'aide de boutons</li><li>- Navigation à l'aide du breadcrumb</li></ul>									
Fichiers associés									
<ul style="list-style-type: none"><li>- Maquette Modification/Ajout Équipement</li><li>- Liste des équipements</li><li>- Liste des accessoires</li></ul>									
Tâches									
Nom		Description				Responsable		Durée prévue	Durée réelle
Interface-Info		Créer l'interface				Simon Labbé		4h00	1h
Liaison-Inventaire-Info		Lier l'interface d'info avec l'interface d'inventaire				Antony Garand		4h00	2h00
Breadcrumbs		Créer la fonctionnalité de breadcrumbs				Simon Labbé		8h00	4h01
Affichage-Info		Créer la fonctionnalité d'affichage d'information dans les champs				Antony Garand		8h00	2h00
Navigation-Info		Créer la fonctionnalité de navigation à l'aide des flèches				Simon Labbé		3h00	4h00
Tests-Info		Tests Unitaire				Antony et Simon		12h00	

Information générale																	
ID US :	US-006	Nom US :	Gestion Inventaire	Priorité :	2	Points (estimé):	5	Points (réel):									
Description																	
En tant que :		Chef-mécanicien, Secrétaire, Administration, user															
Je veux :	Gérer (ajouter/supprimer/modifier) les objets dans l'inventaire																
Dans le but de :	Éviter les fausses informations et les erreurs																
Critères/tests d'acceptation																	
<div>- Ajout d'objet dans l'inventaire</div> <div>- Suppression d'objets dans l'inventaire</div> <div>- Modification d'objets</div> <div>- Duplication d'objets</div>																	
Fichiers associés																	
<div>- Maquette Modification/Ajout d'équipements</div> <div>-</div> <div>-</div>																	
Tâches																	
Nom	Description				Responsable		Durée prévue	Durée réelle									
Info-Ajouter	Créer la fonctionnalité d'ajout d'objet				Carl Chauvette		1h	4h27									
Info-Suppression	Créer la fonctionnalité de suppression d'objet				Simon Labbé		1h										
Info-Sauvegarde	Créer la fonctionnalité de sauvegarde (qui permet de sauvegarder des modifications)				Antony Garand		2h	2h30									
Info-Duplication	Créer la fonctionnalité de duplication				Samuel Anctil		1h										
Tests-Info	Tests unitaire				Carl Chauvette		2h										

Information générale									
ID US :	US-009	Nom US :	Gestion de lieux	Priorité :	2	Points (estimé):	3	Points (réel):	
Description									
En tant que :		Chef-mécanicien, Secrétaire, Administration							
Je veux :	Gérer (ajouter/modifier/supprimer) les lieux								
Dans le but de :	Établir les lieux utilisés pour tout l'inventaire en évitant donc les erreurs et en améliorant la recherche								
Critères/tests d'acceptation									
- Permettre l'ajout, la modification et la suppression d'un lieu									
- Faire une recherche de lieu par mot clé									
- Afficher une liste des lieux									
Fichiers associés									
- Maquette des lieux									
-									
-									
Tâches									
Nom	Description				Responsable		Durée prévue	Durée réelle	
Ajout-lieu	Ajouter un lieu				Antony Garand		1h		
Sup-lieu	Supprimer un lieu				Simon Labbé		1h		
Mod-lieu	Modifier un lieu				Carl Chauvette		1h		
AffList-lieu	Afficher les lieux dans la liste avec leurs détails				Samuel Anctil		1h		
Select-lieu	Sélectionner un lieu				Antony Garand		1h		
AffDet-lieu	Afficher les détails d'un lieu				Simon Labbé		1h		
Recherche-lieu	Rechercher par nom de lieu				Carl Chauvette		2h		
btn-nouveau	fonctionnalité nouveau (efface les champs)				Samuel Anctil		1h		
Sauvegarde-lieu	Sauvegarder un lieu				Carl Chauvette		1h		
Next-lieu	Aller au prochain lieu				Antony Garand		0h30		
Précédent-lieu	Aller au lieu précédent				Samuel Anctil		0h30		
Back-page	Revenir à une page précédente				Antony Garand		0h30		
Interface-lieu	Créer l'interface				Simon Labbé		2h	1h	
Test unitaire	Faire les tests unitaires				Carl Chauvette		2h15		

Information générale									
ID US :	US-008	Nom US :	Gestion de fournisseurs	Priorité :	2	Points (estimé):	3	Points (réel):	
Description									
En tant que :		Chef-mécanicien, Secrétaire, Administration							
Je veux :		Gérer (ajouter/modifier/supprimer) les fournisseurs							
Dans le but de :		Permet de savoir qui contacter s'il y a des problèmes avec certains items							
Critères/tests d'acceptation									
- Permettre l'ajout, la modification et la suppression d'un fournisseur									
- Faire une recherche de fournisseur par mot clé									
- Afficher une liste des fournisseurs									
Fichiers associés									
-									
-									
-									
Tâches									
Nom	Description			Responsable		Durée prévue		Durée réelle	
Ajout-fourni	Ajouter un fournisseur			Antony Garand		1h			
Sup-fourni	Supprimer un fournisseur			Simon Labbé		1h			
Mod-fourni	Modifier les informations d'un fournisseur			Carl Chauvette		1h			
AffList-fourni	Afficher un fournisseur dans la liste			Samuel Anctil		1h			
Recherche-fourni	Rechercher par nom du fournisseur			Carl Chauvette		3h			
btn-nouveau	fonctionnalité nouveau (efface les champs)			Samuel Anctil		0h30			
Sauvegarde-fourni	Sauvegarder un fournisseur			Carl Chauvette		1h			
Next-fourni	Aller au prochain fournisseur			Antony Garand		1h			
Précédent-fourni	Aller au fournisseur précédent			Samuel Anctil		1h			
Interface-fourni	Créer l'interface			Simon Labbé		2h		1h	
Calendrier-fourni	Faire la fonctionnalité du calendrier			Simon Labbé		3h		0h15	
Test-uni	Test Unitaire			Samuel Anctil		3h			

## Rapport des tests itération 2

Rapport des tests Itération 2			
Maquette	Nom du test	Description	Résultat du test
Inventaire	Faire un tri par les catégories	À partir de la liste de tri faire un tri de la liste d'inventaire	0
Inventaire	Faire une recherche dans la liste	Se servir du champs texte pour effectuer une recherche dans la liste d'inventaire	0
Inventaire	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	0
Inventaire	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Inventaire	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	0
Modification/Ajout d'équipement	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton supprimer	Devrais effacer l'objet de l'inventaire	0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un objet.	0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis a l'exception des lieux	0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain objet dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton objet précédent	Permet d'aller à l'objet précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Modification/Ajout d'équipement	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton Compatibilité	Permet d'aller au compatibilité de l'objet présentement en cours	0
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte immatriculation	Lors d'une sauvegarde s'assure qu'il n'y a pas deux fois le même immatriculation dans la base de donné avant de sauvegarder	0
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte no de série	Vérifie qu'il n'y aie pas deux fois le même numéro de série dans la base de donné avant de sauvegarder	0
Modification/Ajout	Champs texte date de	Ce champs ne devrais pas être accessible et	0

d'équipement	création	devrais ajouter la date now() lorsque l'objet est créée	
Gestion des fournisseurs	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des fournisseurs	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain fournisseur dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des fournisseurs	Bouton objet précédent	Permet d'aller au fournisseur précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des fournisseurs	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	0
Gestion des fournisseurs	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des fournisseurs	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	0
Gestion des fournisseurs	Liste	Devrait afficher la liste de tous les fournisseurs de la base de donné	0
Gestion des fournisseurs	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des modèles	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des modèles	Le bouton supprimer	Devrais effacer un modèle de la base de donné	0
Gestion des modèles	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un modèle	0
Gestion des modèles	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des modèles	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des modèles	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain modèle dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des modèles	Bouton objet précédent	Permet d'aller au modèle précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des modèles	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	0
Gestion des modèles	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0

Gestion des modèles	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	0
Gestion des modèles	Liste	Devrait afficher la liste de tous les modèles de la base de donné	0
Gestion des modèles	Champs texte recherche	Devrait afficher les modèles commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des types	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des types	Le bouton supprimer	Devrais effacer un type de la base de donné	0
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un type	0
Gestion des types	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soit bien remplis	0
Gestion des types	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain type dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des types	Bouton objet précédent	Permet d'aller au type précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des types	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	0
Gestion des types	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des types	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	0
Gestion des types	Liste	Devrait afficher la liste de tous les types de la base de donné	0
Gestion des types	Champs texte recherche	Devrait afficher les types commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des marques	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des marques	Le bouton supprimer	Devrais effacer un type de la base de donné	0
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un type	0
Gestion des marques	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des marques	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain type dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des marques	Bouton objet précédent	Permet d'aller au type précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des marques	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	0

Gestion des marques	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des marques	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	0
Gestion des marques	Liste	Devrait afficher la liste de tous les types de la base de donné	0
Gestion des marques	Champs texte recherche	Devrait afficher les types commençant par ce qui est écrit dans le champ	0



Diagramme d'architecture détaillé (dernière version)

Voir annexe 4: [diagrammeDetaillie\\_v2.png](#)

# Rapport des tests internes

## Rapport des tests Itération 2

Maquette	Nom du test	Description	Résultat du test
Inventaire	Faire un tri par les catégories	À partir de la liste de tri faire un tri de la liste d'inventaire	1
Inventaire	Faire une recherche dans la liste	Se servir du champs texte pour effectuer une recherche dans la liste d'inventaire	1
Inventaire	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Inventaire	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Inventaire	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Modification/Ajout d'équipement	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton supprimer	Devrais effacer l'objet de l'inventaire	0
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un objet.	1
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception des lieux	1
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain objet dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Modification/Ajout d'équipement	Bouton objet précédent	Permet d'aller à l'objet précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Modification/Ajout d'équipement	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton Compatibilité	Permet d'aller au compatibilité de l'objet présentement en cours	0
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte immatriculation	Lors d'une sauvegarde s'assure qu'il n'y a pas deux fois le même immatriculation dans la base de donné avant de sauvegarder	1
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte no de série	Vérifie qu'il n'y aie pas deux fois le même numéro de série dans la base de donné avant de sauvegarder	0
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte date de création	Ce champs ne devrais pas être accessible et devrais ajouter la date now() lorsque l'objet est créée	1

Gestion des fournisseurs	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	1
Gestion des fournisseurs	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de données	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des fournisseurs	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain fournisseur dans la base de données sans sauvegarder les modifications qui étaient en cours	0
Gestion des fournisseurs	Bouton objet précédent	Permet d'aller au fournisseur précédent dans la base de données sans sauvegarder les modifications qui étaient en cours	0
Gestion des fournisseurs	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des fournisseurs	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des fournisseurs	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des fournisseurs	Liste	Devrait afficher la liste de tous les fournisseurs de la base de données	1
Gestion des fournisseurs	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des modèles	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des modèles	Le bouton supprimer	Devrais effacer un modèle de la base de données	1
Gestion des modèles	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un modèle	0
Gestion des modèles	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des modèles	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des modèles	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain modèle dans la base de données sans sauvegarder les modifications qui étaient en cours	0
Gestion des modèles	Bouton objet précédent	Permet d'aller au modèle précédent dans la base de données sans sauvegarder les modifications qui étaient en cours	0
Gestion des modèles	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des modèles	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des modèles	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des modèles	Liste	Devrait afficher la liste de tous les modèles de la base de données	1

Gestion des modèles	Champs texte recherche	Devrait afficher les modèles commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des types	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des types	Le bouton supprimer	Devrais effacer un type de la base de donné	0
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un type	0
Gestion des types	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des types	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain type dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des types	Bouton objet précédent	Permet d'aller au type précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des types	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des types	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des types	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des types	Liste	Devrait afficher la liste de tous les types de la base de donné	1
Gestion des types	Champs texte recherche	Devrait afficher les types commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des marques	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des marques	Le bouton supprimer	Devrais effacer un type de la base de donné	0
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un type	0
Gestion des marques	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des marques	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain type dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des marques	Bouton objet précédent	Permet d'aller au type précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	0
Gestion des marques	Fonctionnalité de BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des marques	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des marques	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des marques	Liste	Devrait afficher la liste de tous les types de la base de donné	1

Gestion des marques	Champs texte recherche	Devrait afficher les types commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
---------------------	---------------------------	---	---

# Conclusion

Nous avons établis les problèmes que nous avons dans l'équipe qui faisait ralentir notre production. Une grande partie est due au manque de temps alloué au projet puisque nous n'avons pas que celui-ci en cours, ainsi nous ne pouvons consacrer tout notre temps à celui-ci. Mais, contrairement à la dernière itération, les efforts ont été augmentés considérablement malgré que pour certains la semaine d'étude n'a pas été la plus productive. Les fonctionnalités de la première itération sont fonctionnelles. Mais le retard n'a pas été récupéré comme il aurait été souhaité. Nous sommes convaincus que pour la suite des choses nous irons de mieux en mieux puisque l'apprentissage du code se converge plus en une maîtrise de celui-ci. Le projet a également pris une différente tournure. La perception que nous avions dû des modèles mvc n'a jamais vraiment été la même. C'est à cette itération que nous avons pris la décision de suivre l'un des deux plans. De plus plusieurs fenêtres de gestion ont été ajoutées à celui-ci pour permettre une meilleure gestion des catégories.