

Samuel Anctil
Carl Chauvette
Antony Garand
Simon Labbé
Techniques de l'informatique: Informatique de Gestion
groupe 4318

Livrable 5: Troisième (dernière) itération Scrum

Rapport présenté à
M. Alexander Jaramillo
Département de l'informatique
pour le cours
Projet de développement système

Cégep de Sherbrooke
24 novembre 2016

Table des matières

Introduction	3
Description du rapport	3
Objectifs du rapport	3
Plan de test du client 2	4
Sprint Review	7
Plan d'amélioration du travail (Sprint Retrospective)	9
User Stories (dernière version)	10
Rapport des testes Itération 3	15
Modèles de base de données (dernière version)	19
Voir annexe 1: modeleLogique_v1.png	19
Voir annexe 2: modelePhysique_v1.png	19
Diagramme d'architecture détaillé (dernière version)	19
Voir annexe 5: diagrammeDetaillie_v3.png	19
Rapport des tests à l'interne	20
Conclusion	25

Introduction

Description du rapport

Ce livrable contient les test d'acceptation du client, le sprint review ainsi que le sprint rétrospective du premier sprint. Celui-ci contient également les dernières versions du backlog du sprint, du backlog du produit ainsi que des modèles et du diagramme d'architecture détaillé. Pour finir, ce livrable contiendra un tableau de tests qui auront été effectués sur les fonctionnalités créer lors du deuxième sprint.

Objectifs du rapport

- Présenter le tableau des tests d'acceptation du client pour l'itération 3
- Présenter le rapport du sprint review et le plan d'amélioration du travail
- Présenter les dernières versions du backlog du sprint, du backlog du produit ainsi que des modèles et du diagramme d'architecture détaillé
- Présenter le rapport des tests internes

Plan de test du client 2

Maquette	Nom du test	Description	Résultat du test
Inventaire	Faire un tri par les catégories	À partir de la liste de tri faire un tri de la liste d'inventaire	1
Inventaire	Faire une recherche dans la liste	Se servir du champs texte pour effectuer une recherche dans la liste d'inventaire	1
Inventaire	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	1
Inventaire	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Inventaire	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Modification/Ajout d'équipement	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	1
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton supprimer	Devrais effacer l'objet de l'inventaire	1
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un objet.	1
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception des lieux	1
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton prochain objet	Permet d'aller au prochain objet dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton objet précédent	Permet d'aller à l'objet précédent dans la base de donné sans sauvegarder les modifications qui était en cours	1
Modification/Ajout d'équipement	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Modification/Ajout d'équipement	Bouton Compatibilité	Permet d'aller au compatibilité de l'objet présentement en cours	1

Modification/Ajout d'équipement	Champs texte immatriculation	Lors d'une sauvegarde s'assure qu'il n'y a pas deux fois le même immatriculation dans la base de données avant de sauvegarder	1
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte no de série	Vérifie qu'il n'y a pas deux fois le même numéro de série dans la base de données avant de sauvegarder	1
Modification/Ajout d'équipement	Champs texte date de création	Ce champs ne devrait pas être accessible et devrait ajouter la date now() lorsque l'objet est créé	1
Gestion des fournisseurs	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton supprimer	Devrait effacer le fournisseur de la base de données	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	0
Gestion des fournisseurs	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des fournisseurs	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	1
Gestion des fournisseurs	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des fournisseurs	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des fournisseurs	Liste	Devrait afficher la liste de tous les fournisseurs de la base de données	1
Gestion des fournisseurs	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des modèles	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des modèles	Le bouton supprimer	Devrait effacer un modèle de la base de données	0
Gestion des modèles	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un modèle	0
Gestion des modèles	Le bouton suivant/précédent	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne ainsi que précédent	1
Gestion des modèles	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des modèles	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	1
Gestion des modèles	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1

Gestion des modèles	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des modèles	Liste	Devrait afficher la liste de tous les modèles de la base de données	1
Gestion des modèles	Champs texte recherche	Devrait afficher les modèles commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des types	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des types	Le bouton supprimer	Devrais effacer un type de la base de données	0
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un type	0
Gestion des types	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des types	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	1
Gestion des types	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des types	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des types	Liste	Devrait afficher la liste de tous les types de la base de données	1
Gestion des types	Champs texte recherche	Devrait afficher les types commençant par ce qui est écrit dans le champ	0
Gestion des marques	S'assurer du fonctionnement bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait permettre l'effacement de tous les champs	0
Gestion des marques	Le bouton supprimer	Devrais effacer un type de la base de données	0
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un type	0
Gestion des marques	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	0
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis	0
Gestion des marques	Fonctionnalité de BreadCrums	Assurer la navigabilité du BreadCrums	1
Gestion des marques	Bouton suivant pour aller à la prochaine page	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des marques	Bouton précédent	Le bouton précédent doit revenir sur une autre page	1
Gestion des marques	Liste	Devrait afficher la liste de tous les types de la base de données	1
Gestion des marques	Champs texte recherche	Devrait afficher les types commençant par ce qui est écrit dans le champ	0

Commentaires :	Il serait intéressant de pouvoir avoir un fonction exporter en excel, et de pouvoir imprimer puisque le patron aime beaucoup avoir des rapports papier. De plus, il faudrait que les champs obligatoires peuvent être souligné d'une couleur pour bien les identifier.
----------------	--

Sprint Review

Après avoir montré au client les différents ajouts et améliorations du programme par rapport à la dernière rencontre tout en lui expliquant les fonctionnalités qu'il reste à développer, celui-ci a fait quelques remarques à propos des fonctionnalités existantes et a fait part de ses commentaires et de quelques changements qu'il souhaite apporter à la version actuelle. Tout d'abord, il a rapidement fait part qu'il voulait avoir un moyen d'imprimer l'inventaire complet ou des parties de l'inventaire. En effet, cela semble relativement important pour lui. Ensuite, il voulait que pouvoir mettre en évidence les champs obligatoires, comme par exemple le nom des items. Il voulait également que l'inventaire soit exportable vers Excel. Nous avons déjà prévue de faire quelque-unes de ces fonctionnalités, mais cela souligne l'importance qu'ils ont pour le client. Nous avons aussi convenue qu'il serait bien d'ajouter une barre d'état en bas de l'inventaire pour afficher quelques statistiques sur la sélection, comme le nombre d'item sélectionné.

Le client semblait inquiet de voir le projet non terminé à la fin du projet, mais nous lui avons expliqué que nous devrions entrer dans les temps, considérant que la majeure partie du projet est complété. Le client semblait somme toute plutôt satisfait du programme en général, mais plus particulièrement de sa simplicité d'utilisation. Il a également ajouté qu'il appréciait le fait de pouvoir filtrer l'inventaire en fonction des compagnies et des marques.

Lors de la démonstration des nouvelles fonctionnalités et des tests effectués par le client, nous avons découvert un nouveau bug qui survient seulement après un ou une série d'événements précis lors du clic sur une colonne de titre dans l'inventaire. En effet, le programme a levé une exception alors qu'il aurait dû trier l'inventaire en fonction de la colonne à trier. Il s'agit donc d'un problème dont nous n'avons pas connaissance et sur lequel nous allons devoir nous pencher prochainement.

Nous aurions voulu avoir une liste de l'inventaire en format Excel, mais cela n'a pas été possible de l'avoir à ce moment là encore une fois. Nous avons donc expliqué au client que cela serait nécessaire pour faire des tests de stress afin de vérifier que tout fonctionne bien avec une grande quantité de donnée, soit de vraies données qui n'ont pas nécessairement de format normalisé. Nous lui avons également expliqué que sans cela, les tests seront moins concrets qu'avec les données réels et qu'en conséquence le programme risquerait d'être moins stable.

Plan d'amélioration du travail (Sprint Retrospective)

Notre canal de communication, bien qu'il fonctionne, est toujours source de confusion. En effet, lors de notre dernier sprint, bien que nous avons pu savoir les tâches assignées à chacun, nous avons travaillé chacun de notre côté. Par exemple, lorsque nous rencontrons des problèmes, notre premier réflexe était de le corriger en modifiant la source du problème même si cette dernière n'était pas dans nos tâches. Ceci a causé maint conflits lors de la construction de la version finale du projet puisque nous avons eu différentes versions de fichiers qui ne respectaient pas tous l'organisation désirée du projet.

Bien que nous avons rencontré certaines difficultés avec notre communication, nous avons réussi à implémenter la totalité des fonctionnalités de niveau 2. Grâce à la somme de nos efforts, nous avons réussi à avancer davantage que lors de notre première itération SCRUM et donc avons réussi à rattraper le retard que nous avions accumulé. Bien sûr, considérant que le programme n'est pas terminé, il nous faut toujours déployer le maximum de nos efforts pour la dernière itération afin de remettre une application reflétant nos capacités et dépassant les normes de notre client.

Certaines des difficultés rencontrées étaient liées à d'autres cours, nous empêchant de mettre autant de temps que nous l'avions planifié. Certaines obligations telles les entrevues de stage, les remises finales du cours d'hypermédia et la remise de devoirs sur le cours de communication au travail ont empiétés sur le temps que nous avions planifié pour le projet. Tenant compte de notre expérience avec les deux livrables précédents, nous devons donc avoir une planification plus flexible des imprévus et des tâches pouvant exiger du temps supplémentaire aux membres de l'équipe. Voilà pourquoi nous avons migré de trois rencontres hebdomadaires pour Scrum vers une petite rencontre quotidienne où tous les membres vont répondre aux questions suivantes:

- Sur quoi ai-je travaillé et ou suis-je rendu dans cette tâche?
- Quelles sont les problématiques que j'ai rencontrées?
- Sur quoi vais-je travailler par la suite?

Cette rencontre va nous permettre de facilement savoir où sont rendus tous les membres de l'équipe ainsi que faciliter la collaboration en vue de résoudre les divers problèmes que nous allons rencontrer, tout en évitant la problématique de la précédente itération où nous avons corrigé certains problèmes sans consulter l'équipe et suivre le plan.

User Stories (dernière version)

Information générale									
ID US :	US-003	Nom US :	Voir compatibilités	Priorité :	2	Points (estimé):	4	Points (réel):	4
Description									
En tant que :		Mécanicien							
Je veux :		Voir les compatibilités entre les équipements et/ou les accessoires de façon facile et intuitive							
Dans le but de :		Économie de temps de recherche sur internet et/ou dans les manuels d'utilisateur.							
Critères/tests d'acceptation									
- Affichage des pièces compatibles									
- Ordre d'affichage en fonction de la disponibilité des pièces									
Fichiers associés									
- Maquette: Lien entre les articles d'inventaire									
Tâches									
Nom		Description			Responsable		Durée prévue		Durée réelle
Interface - Compatibilité		Création de l'interface de lien d'inventaire.			Simon Labbé		2h		
Afficher - Compatibilité		Lien entre l'interface des liens d'inventaire et la base de donnée			Antony Garand		5h		
Ajouter - Compatibilité		Ajoutez une compatibilité à un item			Samuel Anctil		2h		
Affichage - Compatibilité		Peuplement des deux liste en fonction de l'item choisis			Carl Chauvette		4h		

Information générale									
ID US :	US-007	Nom US :	Gestion d'utilisateurs	Priorité :	2	Points (estimé):	3	Points (réel):	4
Description									
En tant que :		Chef-mécanicien, Secrétaire, Administration							
Je veux :		Gérer (ajouter/supprimer/modifier) les utilisateurs							
Dans le but de :		Éviter d'avoir des utilisateurs non désirés dans l'application.							
Critères/tests d'acceptation									
-Ajout d'utilisateur - Suppression d'utilisateur - Modification d'utilisateur									
Fichiers associés									
-Maquette Modification/Ajout d'utilisateur - -									
Tâches									
Nom		Description			Responsable		Durée prévue		Durée réelle
Ajout-user		Ajouter un utilisateur			Carl Chauvette		1h		
Sup-user		Supprimer un utilisateur			Antony Garand		1h		
Mod-user		Modifier les informations d'un utilisateur			Samuel Anctil		1h		
AffList-user		Afficher les utilisateurs dans la liste			Simon Labbé		1h		
Select-user		Sélectionner un utilisateur			Carl Chauvette		1h		
AffDet-user		Afficher les détails d'un utilisateur			Antony Garand		1h		
Recherche-user		Rechercher par nom du utilisateur			Samuel Anctil		3h		
btn-nouveau		fonctionnalité nouveau (efface les champs)			Simon Labbé		1h		
Sauvegarde-user		Sauvegarder un utilisateur			Carl Chauvette		1h		
Next-user		Allé au prochain utilisateur			Carl Chauvette		1h		
Precedent-user		Allé au utilisateur précédent			Antony Garand		1h		
Back-page		Revenir a une page précédente			Samuel Anctil		1h		
Interface-user		Créer l'interface			Simon Labbé		1h		

Information générale									
ID US :	US-004	Nom US :	Commentaires	Priorité :	2	Points (estimé):	2	Points (réel):	1
Description									
En tant que :		Mécanicien							
Je veux :		Inscription de commentaire sur les items							
Dans le but de :		Permet de mieux communiquer certaines informations (Pièces défectueuses, etc.)							
Critères/tests d'acceptation									
- Affichage du commentaire d'un équipement, d'une pièce ou d'un accessoire									
Fichiers associés									
- Contrôleur du commentaire - Vue du commentaire - Modèle équipements - Modèle pièces - Modèle accessoires - Classe pour les tests unitaires									
Tâches									
Nom		Description			Responsable		Durée prévue		Durée réelle
Sauvegarder		Modifier un commentaire			Samuel		0h30		
Réc. com. pièce		Récupérer le commentaire d'un équipement de l'inventaire			Samuel		0h30		
Réc. com. équipement		Récupérer le commentaire d'une pièce de l'inventaire			Samuel		0h30		
Réc. com. accessoire		Récupérer le commentaire d'un accessoire de l'inventaire			Samuel		0h30		
Fermer		Fermer la vue du commentaire			Samuel		0h30		
Interface		Créer l'interface			Simon Labbé		3h00		
Test unitaire		Faire les tests unitaires			Antony Garand		2h00		

Information générale									
ID US :	US-005	Nom US :	Gérer la connexion	Priorité :	2	Points (estimé):	3	Points (réel):	4
Description									
En tant que :		Chef-mécanicien, Secrétaire, Administration, user							
Je veux :			Gérer les connection des utilisateurs						
Dans le but de :			Gérer la connexion des utilisateurs						
Critères/tests d'acceptation									
- Accessibilité au système									
- Authentification									
-									
Fichiers associés									
- Maquette connexion									
Tâches									
Nom		Description			Responsable		Durée prévue		Durée réelle
BtnEmploye		Permet la connexion d'un employé à l'aide de son numéro			Carl Chauvette		3h		
BtnAdmin		Permet la connexion d'un utilisateur important à l'aide de son numéro et un mot de passe			Carl Chauvette		3h		
Requêtes-BD		Faire la recherche des information saisis pour se connecter			Carl Chauvette		1h		
Interface		Créer l'interface			Simon Labbé		2h00		
Test unitaire		Faire les tests unitaires			Antony Garand		1h00		

Information générale									
ID US :	US-009	Nom US :	Gestion de lieux	Priorité :	3	Points (estimé):	3	Points (réel):	1
Description									
En tant que :		Chef-mécanicien, Secrétaire, Administration							
Je veux :	Gérer (ajouter/modifier/supprimer) les lieux								
Dans le but de :	Établir les lieux utilisés pour tout l'inventaire en évitant donc les erreurs et en améliorant la recherche								
Critères/tests d'acceptation									
<ul style="list-style-type: none">- Permettre l'ajout, la modification et la suppression d'un lieu- Faire une recherche de lieu par mot clé- Afficher une liste des lieux									
Fichiers associés									
<ul style="list-style-type: none">- Maquette des lieux--									
Tâches									
Nom		Description			Responsable		Durée prévue		Durée réelle
Ajout-lieu		Ajouter un lieu			Antony Garand		1h		
Sup-lieu		Supprimer un lieu			Simon Labbé		1h		
Mod-lieu		Modifier un lieu			Carl Chauvette		1h		
AffList-lieu		Afficher les lieux dans la liste avec leurs détails			Samuel Anctil		1h		
Select-lieu		Sélectionner un lieu			Antony Garand		1h		
AffDet-lieu		Afficher les détails d'un lieu			Simon Labbé		1h		
Recherche-lieu		Rechercher par nom de lieu			Carl Chauvette		2h		
btn-nouveau		fonctionnalité nouveau (efface les champs)			Samuel Anctil		1h		
Sauvegarde-lieu		Sauvegarder un lieu			Carl Chauvette		1h		
Next-lieu		Aller au prochain lieu			Antony Garand		0h30		
Precedent-lieu		Aller au lieu précédent			Samuel Anctil		0h30		
Back-page		Revenir à une page précédente			Antony Garand		0h30		
Interface-lieu		Créer l'interface			Simon Labbé		2h		
Test unitaire		Faire les tests unitaires			Carl Chauvette		2h15		

Rapport des testes Itération 3

Maquette	Nom du test	Description	Résultat du test
Modification/Ajout d'équipement	Fonctionnement de commentaire	Un commentaire peut être ajouté à l'aide du champ text et l'appuie du bouton	
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton compatibilité	Le bouton devrait rediriger vers les compatibilités de l'objet	
Modification/Ajout d'équipement	Combobox type	Le combo box devrais mettre a jours les champs selon le type sélectionné. La combo box doit agir comme étant intelligente	
Compatibilité	Drag and drop	Il devrait être possible de "Drag and drop" les objets compatible avec l'objet en question	
Compatibilité	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	
Compatibilité	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	
Compatibilité	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	
Compatibilité	Ajout	Permet d'ajouter une compatibilité	
Compatibilité	Retrait	Permet de retirer une compatibilité	
Compatibilité	Sauvegarder	Permet d'enregistrer les dernières modifications	
Compatibilité	Les recherches dans compatibilité	Permettre de pouvoir rechercher dans l'une des deux listes à l'aide de champs de recherche	
Compatibilité	Affichage des deux listes	Affichage des deux liste soit les items ainsi que ce qui est compatible à l'objet dont nous provenons	
Gestion des fournisseurs	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	
Gestion des fournisseurs	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	
Gestion des fournisseurs	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	
Gestion des fournisseurs	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné et dans la liste	
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	

Gestion des fournisseurs	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	
Gestion des fournisseurs	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	
Gestion des marques	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	
Gestion des marques	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	
Gestion des marques	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	
Gestion des marques	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné et dans la liste	
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	
Gestion des marques	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	
Gestion des marques	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	
Gestion des types	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	
Gestion des types	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	
Gestion des types	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	
Gestion des types	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné et dans la liste	
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	
Gestion des types	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	
Gestion des types	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	
Gestion des Lieux	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	
Gestion des Lieux	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	
Gestion des Lieux	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	

Gestion des Lieux	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné et dans la liste	
Gestion des Lieux	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	
Gestion des Lieux	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	
Gestion des Lieux	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	
Gestion des Lieux	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	
Gestion des Unités de mesures	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	
Gestion des Unités de mesures	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	
Gestion des Unités de mesures	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	
Gestion des Unités de mesures	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné et dans la liste	
Gestion des Unités de mesures	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	
Gestion des Unités de mesures	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	
Gestion des Unités de mesures	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	
Gestion des Unités de mesures	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	
Gestion des utilisateurs	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	
Gestion des utilisateurs	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	
Gestion des utilisateurs	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	
Gestion des utilisateurs	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné	
Gestion des utilisateurs	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	
Gestion des utilisateurs	Le bouton dupliquer	S'assurer que le champs sélectionné soit bien dupliqué dans la liste	
Gestion des utilisateurs	Liste	Devrait afficher la liste de tous les utilisateurs de la base de donné	
Gestion des utilisateurs	Clic sur un utilisateur de la liste à gauche	Devrait afficher les informations de l'utilisateur dans le panel de droite	

Gestion des utilisateurs	Clic sur la case 'Afficher les champs obligatoires'	Devrait mettre en surbrillance les champs obligatoires	
Gestion des utilisateurs	Clic sur la case 'Utilisateurs supprimés'	Devrait afficher dans la liste de gauche les utilisateurs archivés	
Login	Appuis sur enter dans le champ texte du numéro de l'employé	Devrait ouvrir une session utilisateur ou envoyer un message d'erreur	
Login	Appuis sur enter dans le champ texte du numéro de l'admin	Devrait ouvrir une session admin ou envoyer un message d'erreur	
Login	Appuis sur enter dans le champ texte du mot e passe de l'admin	Devrait ouvrir une session admin ou envoyer un message d'erreur	
Login	Appuis sur le bouton login à côté du champ du numéro de l'employé	Devrait ouvrir une session utilisateur ou envoyer un message d'erreur	
Login	Appuis sur le bouton login à côté du champ du mot de passe de l'admin	Devrait ouvrir une session admin ou envoyer un message d'erreur	
Login	Appui sur tab dans un champ texte	Devrait mettre le focus sur le champ de texte en dessous, et si c'est le dernier, devrait mettre le focus sur le premier en haut	

Modèles de base de données (dernière version)

Voir annexe 1: modeleLogique_v1.png

Voir annexe 2: modelePhysique_v1.png

Diagramme d'architecture détaillé (dernière version)

Voir annexe 5: diagrammeDetaillie_v3.png

Rapport des tests à l'interne

Maquette	Nom du test	Description	Résultat du test
Modification/Ajout d'équipement	Fonctionnement de commentaire	Un commentaire peut être ajouté à l'aide du champ text et l'appuie du bouton	1
Modification/Ajout d'équipement	Le bouton compatibilité	Le bouton devrait rediriger vers les compatibilités de l'objet	1
Modification/Ajout d'équipement	Combobox type	Le combo box devrais mettre a jours les champs selon le type sélectionné. La combo box doit agir comme étant intelligente	1
Compatibilité	Drag and drop	Il devrait être possible de "Drag and drop" les objets compatible avec l'objet en question	1
Compatibilité	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Compatibilité	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	1
Compatibilité	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Compatibilité	Ajout	Permet d'ajouter une compatibilité	1
Compatibilité	Retrait	Permet de retirer une compatibilité	1
Compatibilité	Sauvegarder	Permet d'enregistrer les dernières modifications	1
Compatibilité	Les recherches dans compatibilité	Permettre de pouvoir rechercher dans l'une des deux listes à l'aide de champs de recherche	1
Compatibilité	Affichage des deux listes	Affichage des deux liste soit les items ainsi que ce qui est compatible à l'objet dont nous provenons	1
Gestion des fournisseurs	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des fournisseurs	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des fournisseurs	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	1

Gestion des fournisseurs	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de données et dans la liste	1
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	1
Gestion des fournisseurs	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	1
Gestion des fournisseurs	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	1
Gestion des fournisseurs	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	1
Gestion des marques	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des marques	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des marques	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	1
Gestion des marques	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de données et dans la liste	1
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	1
Gestion des marques	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	1
Gestion des marques	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	1
Gestion des marques	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	1
Gestion des types	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des types	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des types	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	1
Gestion des types	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de données et dans la liste	1
Gestion des types	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	1

Gestion des types	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	1
Gestion des types	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	1
Gestion des types	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	1
Gestion des Lieux	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des Lieux	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des Lieux	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	1
Gestion des Lieux	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné et dans la liste	1
Gestion des Lieux	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	1
Gestion des Lieux	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	1
Gestion des Lieux	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	1
Gestion des Lieux	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	1
Gestion des Unités de mesures	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des Unités de mesures	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des Unités de mesures	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	1
Gestion des Unités de mesures	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné et dans la liste	1
Gestion des Unités de mesures	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	1
Gestion des Unités de mesures	Le bouton sauvegarder	S'assurer que les champs soient bien remplis à l'exception de note	1

Gestion des Unités de mesures	Champs texte recherche	Devrait afficher les fournisseurs commençant par ce qui est écrit dans le champ	1
Gestion des Unités de mesures	Le bouton nouveau	Le bouton nouveau devrait afficher une nouvelle ligne dans la grille	1
Gestion des utilisateurs	BreadCrumbs	Assurer la navigabilité du BreadCrumbs	1
Gestion des utilisateurs	Le bouton suivant	S'assurer que le bouton prochaine page fonctionne	1
Gestion des utilisateurs	Bouton précédent	S'assurer que le bouton page précédent fonctionne	1
Gestion des utilisateurs	Le bouton supprimer	Devrais effacer le fournisseur de la base de donné	1
Gestion des utilisateurs	Le bouton sauvegarder	Devrait permettre la sauvegarde des modifications d'un fournisseur	1
Gestion des utilisateurs	Le bouton dupliquer	S'assurer que le champs sélectionné soit bien dupliqué dans la liste	0
Gestion des utilisateurs	Liste	Devrait afficher la liste de tous les utilisateurs de la base de donné	1
Gestion des utilisateurs	Clic sur un utilisateur de la liste à gauche	Devrait afficher les informations de l'utilisateur dans le panel de droite	1
Gestion des utilisateurs	Clic sur la case 'Afficher les champs obligatoires'	Devrait mettre en surbrillance les champs obligatoires	1
Gestion des utilisateurs	Clic sur la case 'Utilisateurs supprimés'	Devrait afficher dans la liste de gauche les utilisateurs archivés	1
Login	Appuis sur enter dans le champ texte du numéro de l'employé	Devrait ouvrir une session utilisateur ou envoyer un message d'erreur	1
Login	Appuis sur enter dans le champ texte du numéro de l'admin	Devrait ouvrir une session admin ou envoyer un message d'erreur	1
Login	Appuis sur enter dans le champ texte	Devrait ouvrir une session admin ou envoyer un message d'erreur	1

	du mot e passe de l'admin		
Login	Appuis sur le bouton login à côté du champ du numéro de l'employé	Devrait ouvrir une session utilisateur ou envoyer un message d'erreur	1
Login	Appuis sur le bouton login à côté du champ du mot de passe de l'admin	Devrait ouvrir une session admin ou envoyer un message d'erreur	1
Login	Appui sur tab dans un champ texte	Devrait mettre le focus sur le champ de texte en dessous, et si c'est le dernier, devrait mettre le focus sur le premier en haut	1

Conclusion

Ce dernier sprint comprend la réalisation de fonctionnalités essentielles pour le client, soit un système d'authentification, de permission, de gestion d'utilisateurs, la gestion de compatibilités entre les items, de commentaires sur les items et la finalisation des opérations de création, modification et suppression des marques, fournisseurs, lieux et unités de mesures. Certaines fonctionnalités sont toujours en progression, tel l'exportation des données sur Excel et l'impression de rapports, et devraient être terminées avant l'installation chez le client.

Nous avons eu un certain retard causé par la maladie de notre Scrum master mais nous avons su rapidement s'adapter en nommant un Scrum master temporaire. Notre canal de communication s'est grandement amélioré grâce à nos trois questions quotidiennes, nous évitant bien des problèmes.

Notre niveau de satisfaction est élevé en lien avec l'avancement du projet en ce dernier sprint. Non seulement nous avons grandement progressé dans le programme mais nous avons su éviter divers problèmes grâce à une bonne communication et une rapide résolution des problèmes rencontrés.