Samuel Anctil Programmeur analyste

Devis de conception pour Gestion Licence, DLL et Service web

Devis présenté au Département de développement

> MicroAge 30 mars 2017

Table des matières

Sommaire du logiciel à développer	2
Gestion des licences	2
Gestion de restauration des licences	2
Système de période de grâce pour les licences	2
Gestion des clients	2
Gestion des logiciels	3
Gestion des modules	3
Système d'authentification	3
Description des besoins d'implantation	4
Diagramme d'architecture de haut niveau	5
Maquettes	6
Licences	6
Modifier une licence	6
Outil de restauration	7
Logiciels	8
Clients	9
Utilisateurs	10
Modifier un utilisateur	10
Rôles	11
Connexion	12
Modèle physique	13



Gestion des licences (partie 1)

Sommaire du logiciel à développer

Il s'agit d'un logiciel qui sera destiné à l'interne pour permettre de gérer les licences des clients qui achètent nos logiciels. Celui-ci sera composée de trois partie distincte, soit du gestionnaire de licence lui-même, du DLL et du service web pour valider les licences. Le gestionnaire et le service web auront une interface web.

Gestion des licences

Chaque logiciel doit avoir sa propre licence liée au client, donc si un client a 2 logiciels, il aura donc deux entrés différentes.

- Chaque licence sera assignée à sa propre liste de modules actifs.
- Dans chaque licence, il sera possible d'inscrire un nombre d'utilisateur maximum.
 Mettre 0 ou rien lorsqu'il n'y a pas de max. C'est dans nos applications que nous gérerons le nombre max si requis.
- Dans chaque licence, il sera possible d'inscrire un nombre d'utilisateur concurrent maximum.
 - Par exemple, il sera possible d'avoir 15 utilisateurs max pour un logiciel, mais seulement 10 en même temps.

Gestion de restauration des licences

Un système d'historique des licences sera implanté pour conserver les anciennes valeurs dans des tables d'historique. De cette façon, si un client réduit ou augment un « forfait » et qu'il nous demande de revenir en arrière, il sera facile de juste remettre les mêmes valeurs car nous les aurons.

Système de période de grâce pour les licences

Il s'agit du nombre de jour que l'application pourra être fonctionnel SANS pouvoir se connecter au serveur.

Chaque logiciel pourra avoir une période de grâce, c'est-à-dire que si l'utilisateur est offline depuis un certain temps, il pourra l'utiliser mais au-delà de cette période, il ne sera plus en mesure. Ça peut sembler inutile lorsque la BD est sur le Cloud, mais si le problème est que c'est notre serveur qui est down, faudrait pas que les gens ne puissent pas travailler par notre faute.

Gestion des clients

On conservera certaines informations pour les clients, mais très réduit (Nom de la compagnie, nom d'un contact et numéro pour les rejoindre dans le cas de problème de licence).



Gestion des logiciels

On conservera certaines informations pour les logiciels comme le nom du logiciel. Chaque logiciel pourra avoir un ou plusieurs modules, histoire de permettre l'utilisation d'un module pour un client et pas à un autre). Dans le cas où un logiciel n'aurait aucun module, on créera un module « Application complète » pour simplifier le tout.

Gestion des modules

Les modules seront liés au projet et permettront de créer plusieurs licences par logiciel. Ainsi, une licence pourra permettre l'accès à un module d'un logiciel et une autre licence pourra permettre l'accès à tous les modules de ce même logiciel.

Système d'authentification

Même s'il s'agit d'un logiciel à l'interne, une interface d'authentification doit être implémenté pour assurer la sécurité des données.



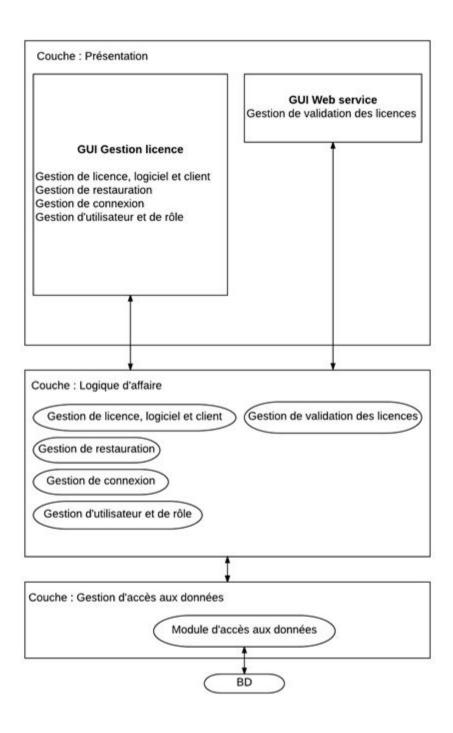
Description des besoins d'implantation

Pour des questions de standard, le logiciel sera développé en ASP.NET avec une base de données SQL géré par SQL Server 2012.

No	Nom	Description	#Maquette(s)	Utilisateurs
1	Gestion des licences	Besoin principale de l'application. L'utilisateur doit pouvoir assigner une ou plusieurs licences à chaque logiciel pour une durée déterminé.	-Licences -Modifier une licence	Tous
2	Gestion de restauration des licences	Permettra de restaurer une licence modifié (l'ancienne version) ou supprimé.	-Outil de restauration	-Tous
3	Gestion des clients	La gestion des clients permettra l'ajout, la modification ainsi que la suppression de clients dans la base de données. Les clients serviront à définir à qui appartient chaque licence.	-Clients	Tous
4	Gestion des logiciels	La gestion des logiciels permettra l'ajout, la modification ainsi que la suppression de logiciels dans la base de données. Les logiciels serviront à définir à quel logiciel est associé chaque licence.	-Logiciels	Tous
5	Gestion des modules	L'utilisateur doit également pouvoir définir des modules pour chaque logiciel. La gestion des modules permettra l'ajout, la modification ainsi que la suppression de modules dans la base de données	-Logiciels	Tous
6	Gestion d'authentification	Pour une bonne sécurité, les utilisateurs devront s'identifier pour accéder à l'interface web.	-Connexion	Tous
7	Gestion d'utilisateur	Permet d'ajouter des utilisateurs à l'application web. Permet également de gérer les rôles	-Rôles -Utilisateurs -Modifier un utilisateur	Administrateu r



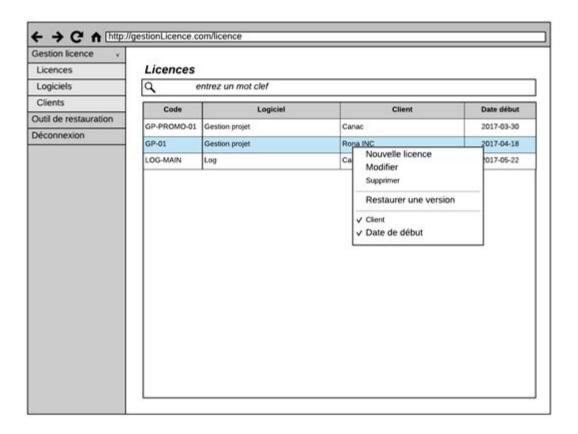
Diagramme d'architecture de haut niveau



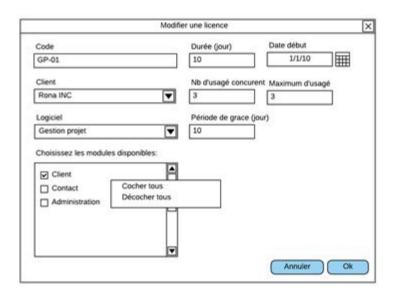


Maquettes

Licences

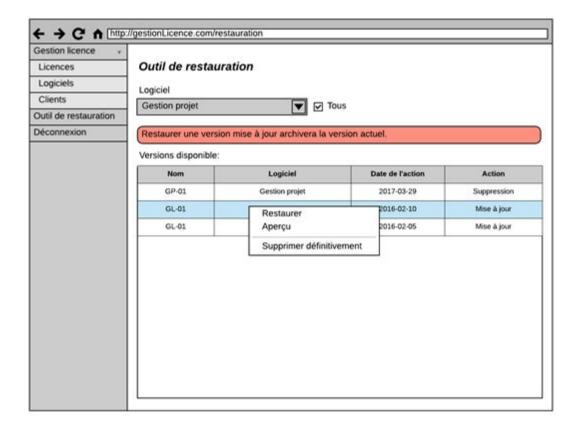


Modifier une licence



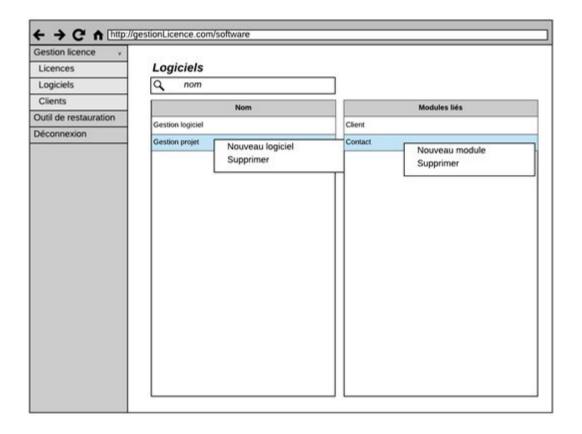


Outil de restauration



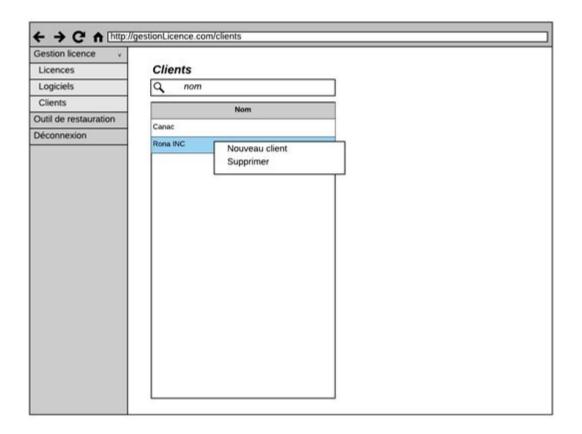


Logiciels



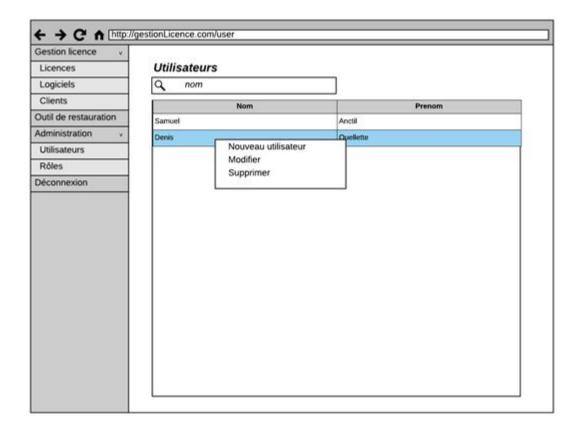


Clients

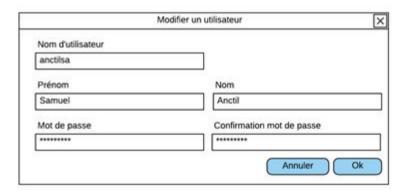




Utilisateurs

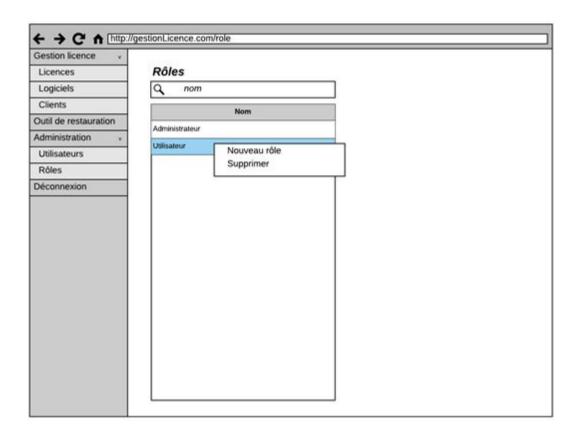


Modifier un utilisateur



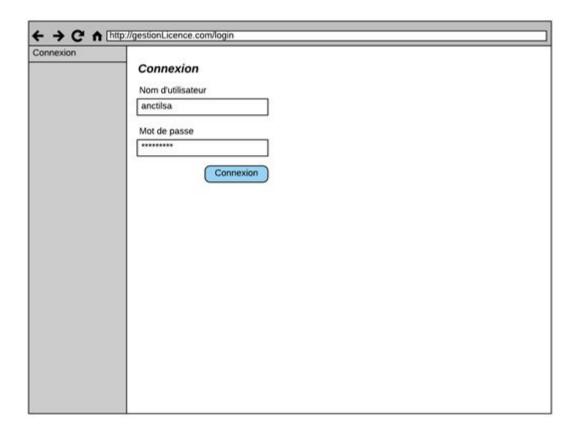


Rôles



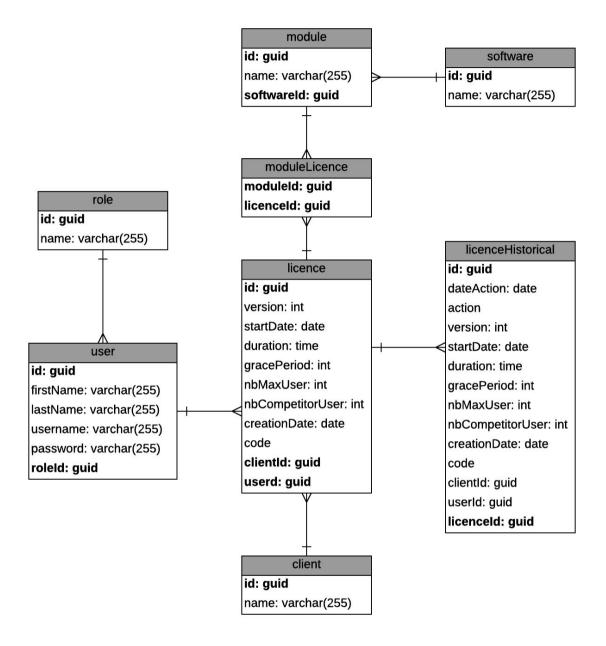


Connexion





Modèle physique





DLL pour demander l'accès au logiciel

pas encore en développement



Service web pour valider les licences

pas encore en développement

