

# Atividade Especialista Back-End Java

Entrega: Exercício Módulo 6:

## ***Diferença entre Programação procedural e orientada objetos:***

**Programação procedural/estruturada:** Programação estruturada centraliza grande blocos código em um mesmo arquivo, isso pode gerar dificuldade na legibilidade e entendimento do código sem organização dos dados. Mas isso não necessariamente o torna pior, por conta de haver menos chamadas a métodos é possível que este modelo de programação possa ter melhor performance.

**Programação orientada a objetos:** Os ganhos de programar utilizando a orientação a objetos está divisão mais apropriada de cada classe, cada uma centralizando cada um dos seus dados dentro de si e suas respectivas funcionalidades (Por exemplo o conceito de pessoal origina a classe Pessoa contendo os atributos nome, idade e CPF, além de todos seus métodos). Está facilita a manutenção do código devido a melhor legibilidade e sua expansão de novas “features” para o sistema desenvolvido. Tornando mais independente, diferente de um monolito.

Fonte: <https://www.devmedia.com.br/programacao-orientada-a-objetos-x-programacao-estruturada/31852>