

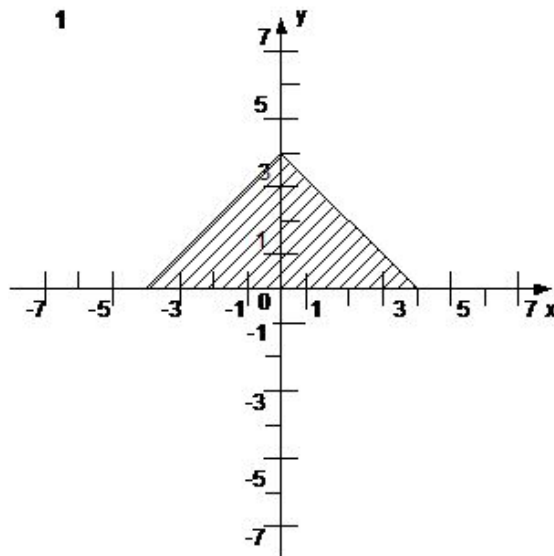
# Домашнее задание 02

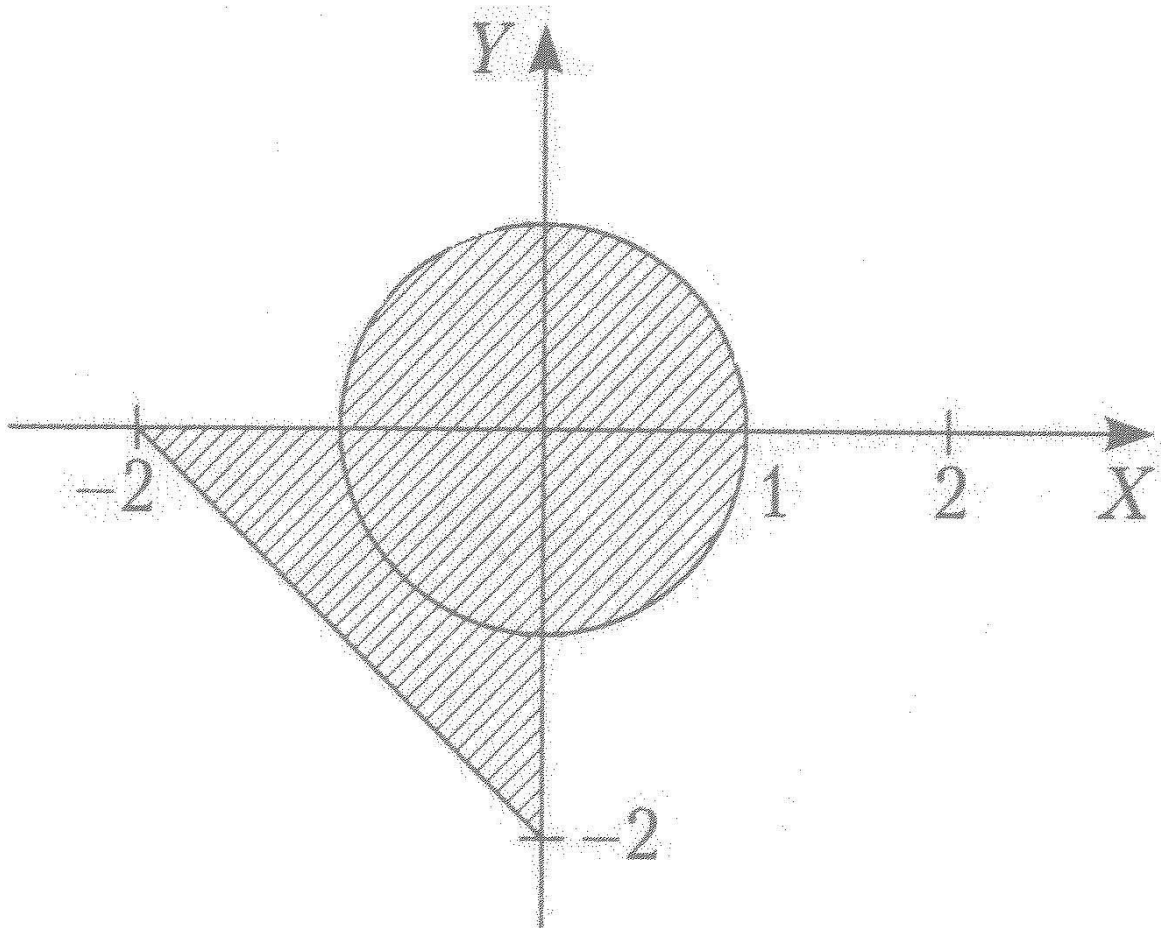
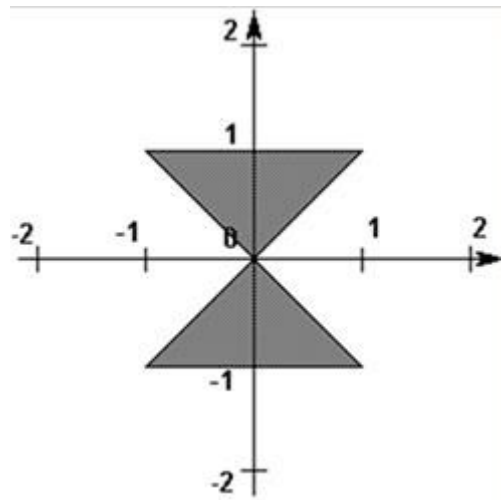
## 1. Задача (Система уравнений)

$$X = \begin{cases} a + b / 2 * 4 & \text{если } a > b \\ 400 & \text{если } a = b \\ a - b + 2 / b * 4 & \text{если } a < b \end{cases}$$

## 2. Задача (Попадание точки в область)

При помощи prompt запросить у пользователя координату по оси x и координату по оси y. Далее определить попадает ли точка с этими координатами в заштрихованную область. Если попадает, то вывести сообщение "Точка попадает в область" если нет то "Точка НЕ попадает в область" У вас есть 3 разных картинки - это три разных задания! Для тех кто хочет сделать больше, то можете попробовать решить задачи при помощи функций. для каждой картинки своя функция.





### 3. Задача (Оператор switch)

При помощи prompt запросить у пользователя номер дня недели. Вывести при помощи alert название дня недели. если пользователь ввел некорректное значение вывести сообщение "Такого дня недели не существует!"

#### 4. Задача (Условный оператор)

Пользователь вводит два числа. Найти и вывести максимальное из двух чисел.

#### 5. Задача (Условный оператор)

Найти максимальное из двух чисел. Учтите вариант равенства чисел

#### 6. Задача (Условный оператор)

В первом подъезде квартиры с 1 по 20. Во втором с 21 по 48. В третьем с 49 по 90. Пользователь вводит номер квартиры. Программа должна указать в каком подъезде находится данная квартира. Программа должна учитывать вариант ввода чисел за пределами диапазона 1..90.

#### 7. Задача (Условный оператор)

Пользователь вводит логин и пароль. Если логин и пароль совпадают с указанными ниже, то выводится «Добро пожаловать». Если не совпадают – то «Ошибка входа»

Логин	Пароль
ivan	334455
alex	777
petr	b5678

#### 8. Задача (Условный оператор)

Пользователь вводит год рождения. Программа показывает количество лет и если лет больше или равно 16, то пишет – «добро пожаловать», если нет – «вход воспрещен».

#### 9. Задача (Условный оператор)

Создайте программу, которая выводит надбавку за стаж. Пользователь вводит стаж работы, а программа пишет ему надбавку.

Стаж от	Стаж до	Надбавка
0	3 лет	0%
3 лет	10 лет	10%
10 лет	20 лет	20%
20 лет	выше	25%

## 10. Задача (креативная)

Написать программу которая будет склонять слово товар в зависимости от количества товаров в корзине. Например 1 - товар, 4 - товара, 6 - товаров.