v1.0

)	Presentació Curs Front-End Web Developer	1
	Introducció	1
	Programa	2
	Competències tècniques que desenvoluparem	2
	Aprenentatge – Learning By doing	3
	Aprenentatge basat en Projectes (ABP)	3
	Soft Skills que treballarem d'una manera transversal	4
	Gestió i Organització	4
	Organització digital.	4
	El treball en equip	4
	Col·laboració	4
	Comunicació	4
	Pensament crític.	5
	Pensament analític.	5
	Resolució de problemes	5
	Creativitat.	5
	Qualitat	5
	Funcionament de un e-commerce	5
	Avaluació aprenentatge acció formativa	5
	Presentacions/Interessos	6

Presentació Curs Front-End Web Developer

Introducció

L'objectiu d'aquest curs és que aprenguis les principals habilitats tècniques i personals que es requereixen avui en dia per tenir èxit com a desenvolupador/a web.

Aquest curs està dissenyat per començar des de zero. Farem fàcil allò que sembla difícil.

L'eix del programa es basa en: HTML, CSS, Flexbox, Bootstrap, Vanilla Javascript, ES6, Vue.







v1.0

Descobrirem tecnologies transversals als projectes web: GIT, APIS, Node, Axios, routing...

Durant tot el curs anirem construint un projecte de e-commerce i acabarem amb un prototipus de tenda online.

Invertirem temps en treballar habilitats iqual o més importants que les tècniques:

- Organització digital.
- Qualitat del software.
- Treball en equip, utilitzant metodologies àgils.
- Habilitat de pensament analític i crític.

Programa

[Veure programa]

🚺 Nota: Si veus que hi ha alguna cosa que t'interessa i no la trobes al programa , podem valorar-ho d'introduir-ho. Fes-m'ho saber asap.

Competències tècniques que desenvoluparem

- UX amb HTML, CSS, Flexbox, GRID, Bootstrap, Responsive Design.
- Control de vesions amb GIThub
- Ens familiartizarem amb Visual Studio code i les seves extensions.
- Introducció a Node i als paquets de npm
- Vanilla Javascript per fer el lloc web interactiu.
- JavaScript ES6 afegeix una nova sintaxi i una gran funcionalitat al codi, fent-lo més modern i lleaible.
- Testing and debugging. Per mantenir el vostre projecte lliure d'errors, les proves són un component essencial. Com a resultat, un desenvolupador frontal ha de tenir la capacitat de provar i depurar codi.
- Familiaritzar-nos amb el command Line de la terminal sense fer servir la interfície gràfica.
- Treballar amb estructura de dades Json.
- Consumir APIs
- Programar amb el Framework de Vue
- Comunicació asíncrona amb Axios i les seves promeses.
- Routina
- Web Performance. No importa si heu creat un lloc web increïble si l'experiència de l'usuari és deficient. Si un lloc web triga més d'uns segons a carregar-se, és probable que el client abandoni. Ser eficient i augmentar el rendiment del lloc sense sacrificar la funcionalitat és un objectiu del developer.







v1.0

- L'optimització d'imatges,
- Entorn de desenvolupament, desplegaments i creació de Release
- •

Aprenentatge - Learning By doing

Aprendrem practicant. Els curs està format per píldores associades a un aprenentatge. En el que veurem una part de teoria i la ficarem en pràctica amb petits exercicis.



Aprenentatge basat en Projectes (ABP)

L'Aprenentatge Basat en Projectes (ABP) s'ha convertit en una de les metodologies actives més eficaç.







v1.0

A la metodologia ABP els alumnes duen a terme un procés de recerca i creació que culmina en la creació d'un producte. El projecte final ja no és l'única cosa important sinó que també són rellevants el procés d'aprenentatge, l'aprofundiment i el desenvolupament de les competències clau.

Per consolidar els coneixement treballarem en un projecte, d'una botiga online.

Soft Skills que treballarem d'una manera transversal

Els talents específics que s'espera que tingui un desenvolupador de frontend depenen molt del projecte i dels seus requisits tècnics. Tanmateix, si voleu tenir un avantatge en el desenvolupament de front-end, treballarem les següent habilitats:

Gestió i Organització

Disposició per desenvolupar les fases d'un projecte basat en HTML, CSS, Javascript i Vue gestionant i planificant el temps. Farem servir Taiga per la gestió del projecte.

Organització digital.

La organització és fonamental en qualsevol projecte. Farem us del Git i Google drive per organitzar-nos digitalment.

El treball en equip

Els desenvolupadors front-end han de poder treballar bé amb els altres. Haureu de comunicar-vos bé amb el client i cooperar amb l'equip complet del projecte perquè el treball en equip forma part de la vida quotidiana d'un desenvolupador de front-end, fins i tot si acabeu sent un desenvolupador de programari autònom! Els enginyers de front-end han de saber ajudar els altres, buscar ajuda quan sigui necessari, agilitzar els fluxos de treball i lliurar el producte acabat ràpidament.

Col·laboració

Col·laborem fent ús de rols de treball, de diaris de treball i crearem dinàmiques d'aprenentatge cooperatiu.

Comunicació

Saber comunicar què es vol, com es vol i quan es vol són aspectes fonamentals perquè es produeixi una bona col·laboració: posades en comú; el plantejament i la resolució de dubtes; i l'avaluació del vostre treball







v1.0

Pensament crític.

Els projectes han de desenvolupar la capacitat de pensar en l'alumnat. A més, l'anàlisi d'informació, la presa de decisions i la defensa de posicions trobades són estratègies que desenvolupareu en el procés de treball. Perquè es pugui dur a terme, el professorat haurà de guiar amb cura l'oferta d'estratègies i eines.

Pensament analític.

Treballarem la capacitat per analitzar els elements rellevants d'un projecte web

Resolució de problemes

Com a desenvolupador web, sovint sou responsable de resoldre problemes tècnics. Això implica que hauríeu de ser un solucionador de problemes que no tingui por de treballar sota pressió.

Amb una mica de pràctica i consciència d'un mateix, es poden desenvolupar la majoria de talents suaus. Si creus que ets feble en alguna d'aquestes àrees, adona't que mai és massa tard per millorar.

Creativitat.

Com a desenvolupador web nos seràs el que decideix el disseny d'una web, però tindràs un paper important en la seva implementació. Per tant, es requereix la capacitat de pensar creativament per assolir la visió proporcionada per UI/UX o dissenyadors web, ja que normalment hi ha diversos enfocaments correctes per dissenyar un front end funcional i bonic, el desenvolupament es converteix en una forma d'art.

Qualitat

Recerca informació i conscienciar-nos de la importància d'analitzar la informació que obtenim d'Internet.

Funcionament de un e-commerce

Coneixement del negoci d'una tenda online.

Avaluació aprenentatge acció formativa

L'avaluació tindrà un caràcter pràctic i es realitzarà de forma sistemàtica i contínua, mitjançant la comprovació del treball continu que es farà durant el desenvolupament de cada píldora, al final de cada sprint i amb la entrega final del projecte.

Avaluació serà del aprofitament i NO dels resultats.







v1.0

Es farà per cada mòdul, seguint la següent rúbrica:

•				
Indicador	Descripció	0	1	2
Presencialitat	Assistència presencial i online.			
Organització digital	Bona organització en la execució dels exercicis i del Projecte.			
Seguiment del curs	Seguiment dels exercicis, així com del projecte i la seva autocorrecció.			
Bones pràctiques	Comunicació, creativitat, pensament analític, organització digital			
Coevaluació del treball en equip	Al final de cada mòdul els diferents membres de l'equip s'avaluaran.			

Segons l'anterior rúbrica, la Nota final de cada mòdul serà:

A: Excellent
B: Notable
C+: Aprovat
C-: suspès
N: No presentat
D: Molt deficient

Presentacions/Interessos

Torn per les presentacions





