

1er Sprint: Anàlisi i Disseny de la botiga virtual

v1.0

SPRINT 1: Anàlisi i Disseny de la botiga virtual	1
Objectiu del Sprint 1	1
Durada del Sprint 1	1
Definició del Sprint 1	1
Objectius generals del Sprint	2
TIPS per l'Sprint.	2
Durant el Sprint 1...	2
Abans de tancar no oblideu testejar la qualitat de la entrega	2
Tancament Sprint	2

SPRINT 1: Anàlisi i Disseny de la botiga virtual

Objectiu del Sprint 1

Anàlisi i definició del que serà la vostra botiga. Al finalitzar el sprint tindrem una primera versió de la web amb la estructura i els primers continguts corporatius.

En aquest primer Sprint us dedicareu a escollir el producte que vendreu a la vostra web. Analitzareu pantalles i funcionalitats. Buscareu una plantilla Bootstrap que s'adapti al vostre projecte. Acabareu instal·lant la plantilla i adaptant-la amb el que heu definit en el Backlog.

i Recordeu que heu de dissenyar una web Responsive, és a dir, adaptarà la visualització al tipus de dispositiu des de la qual es consulti (ordinador o mòbil)

Durada del Sprint 1

Inici: 17 de Febrer

Final: 3 de Març

Temps de dedicació a classe: dimarts i dijous 2hores cada dia. Total 10h.

Definició del Sprint 1

Com ja tenim l'objectiu del Sprint definit i el temps de dedicació del que disposem, cal identificar les tasques del Backlog que volem fer com equip, les afegirem al Sprint i les assignarem als participants i farem una estimació.

1er Sprint: Anàlisi i Disseny de la botiga virtual

v1.0

i *Nota: l'èxit del projecte és tenir una bona comunicació i una bona planificació.*

Objectius generals del Sprint

- Analitzar i definir la tenda virtual que volem desenvolupar
- Escollir el producte que volem vendre en la nostra botiga.
- Cercar una plantilla que més s'adapti al nostre projecte.
- Identificar les tasques i funcionalitats que hem de fer durant la fase d'anàlisi i disseny. Fent una representació funcional del projecte. Amb un Wireframe o un mapa conceptual
- Fomentar la comunicació i el treball en equip.
- Veure la importància que té en un projecte, la planificació.
- Començar a introduir-nos en el gran món de les estimacions del temps per tasques.
- Començar a organitzar-nos com a grup i assignar-nos tasques.
- Entendre la importància de la qualitat; testejar i validar la feina que anem fent.
- Treballar amb GIT amb l'equip; branques, merges, resolució de conflictes.
- Familiaritzar-nos amb el concepte de Release.

TIPS per el Sprint.

Durant el Sprint 1...

- Comenceu amb un sprint planning
- Recordeu fer Daily Meetings amb tot l'equip per anar detectant possibles desviacions.

Abans de tancar no oblideu testejar la qualitat de la entrega

- Al final podem testejar la feina que han fet els altres components de l'equip

Tancament Sprint

És important tenir una 'foto' de la versió final del Sprint. Per això farem la primera Release del projecte 1.0.0.

i *Nota: No oblideu fer una revisió del Sprint i una retrospectiva de la feina feta com equip.*