



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
FIRENZE

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI FIRENZE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'INFORMAZIONE

---

## **Architettura ed Implementazione di un sistema per il gioco del Fantacalcio**

---

*Autori:*

Barbieri Andrea  
Cappini Niccolò  
Zanni Niccolò

*N° Matricola:*  
7077249

*Corso principale:*

Ingegneria del Software

*Docente corso:*

Enrico Vicario

## Indice

<b>1</b>	<b>Introduzione generale</b>	<b>2</b>
1.1	Statement . . . . .	2
1.2	Descrizione dello svolgimento dell'esperimento . . . . .	2
1.3	Specifiche della piattaforma di test . . . . .	2

## Elenco delle figure

# 1 Introduzione generale

## 1.1 Statement

Il sistema progettato vuole //

- **Lista Collegata**
- **ABR**
- **Hash**

Per confrontare le varie implementazioni misureremo le prestazioni nell'eseguire le operazioni principali di un dizionario ovvero:

- **Inserimento**
- **Ricerca**
- **Cancellazione**

## 1.2 Descrizione dello svolgimento dell'esperimento

Per fare ciò suddivideremo la descrizione dell'esperimento in quattro parti:

- **Spiegazione teorica:** in questa parte descriveremo dal punto di vista teorico il problema considerando tutte e tre le strutture dati
- **Documentazione del codice:** in questa parte forniremo la documentazione del codice e analizzeremo le varie scelte implementative
- **Descrizione delle misurazioni effettuate:** in questa parte spiegheremo le misurazioni effettuate cercando di verificare le ipotesi teoriche
- **Analisi dei risultati sperimentali:** una volta effettuate tutte le varie misurazioni analizzeremo i risultati traendone delle conclusioni

## 1.3 Specifiche della piattaforma di test

La piattaforma di test utilizzata per svolgere questo esperimento è la seguente:

- **OS :** Pop!\_OS 22.04 LTS 64-bit
- **CPU :** AMD® Ryzen 5 5500u 2.1 GHz 6 core 12 thread
- **RAM :** Samsung 8GB DDR4 3200MHz
- **SSD :** Western Digital PC SN530 512GB

Il linguaggio di programmazione utilizzato è Python, l'IDE utilizzato per la scrittura e l'esecuzione del codice è **PyCharm 2024.1.1 (Professional Edition)**. La stesura di questo testo è stata realizzata tramite l'utilizzo dell'editor online **Overleaf**.

## Riferimenti bibliografici

[1]

Cosa ci mettiamo libro del vicario su jpa? poi?