



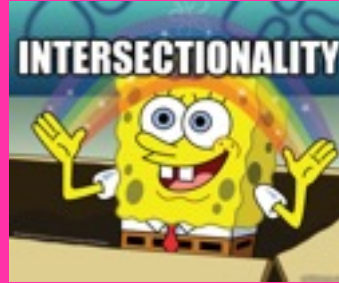
Webbutveckling - grundkurs

Andrea Berglund, HiQ





JAG



hiQ

Hur tänker 1 utvecklare?



Vad behövs för att göra en hemsida?

- * Vem är målgruppen?
- * Vad sitter de med för uppkoppling?
- * Form / funktion?
- * Förväntad livslängd på applikationen?
- * Vem förvaltar?
- * Hur mycket kan komma att förändras framöver?



- Idé, content, användare, inkomst, UX, Http/Https, server (Molnet), domän, databas (SQL, No-SQL), front-end (Html, CSS, Javascript), back-end (Java, C#, Python, Django, Ruby), säkerhet, testning, ramverk, bibliotek, kärlek, kattgiffar, app, utvecklare, team, projektmetod, Agilt, vattenfall, CMS...





Front-end =

Presentationslager. Det användare ser och interagerar med.

Abstrahering eller förenkling av de underliggande data strukturerna.

* Html, JS, CSS, Diverse ramverk och bibliotek

Back-end =

Lagret som hanterar buisnesslogiken, hur datat lagras i databasen, integration med andra tjänster, säkerhet, diverse ramverk och bibliotek ;P

* C#, Java, Python, Django, C++, Ruby ...



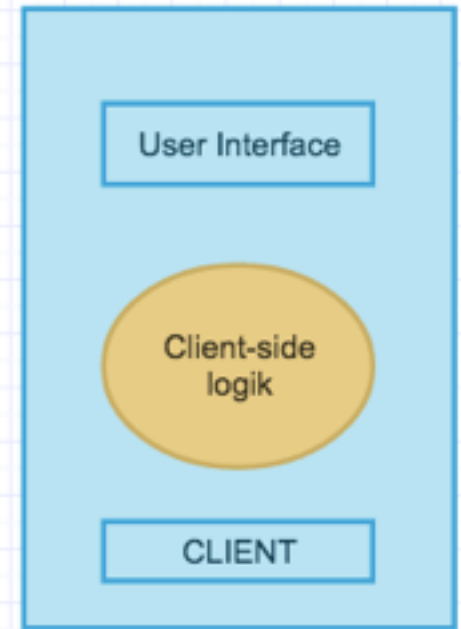
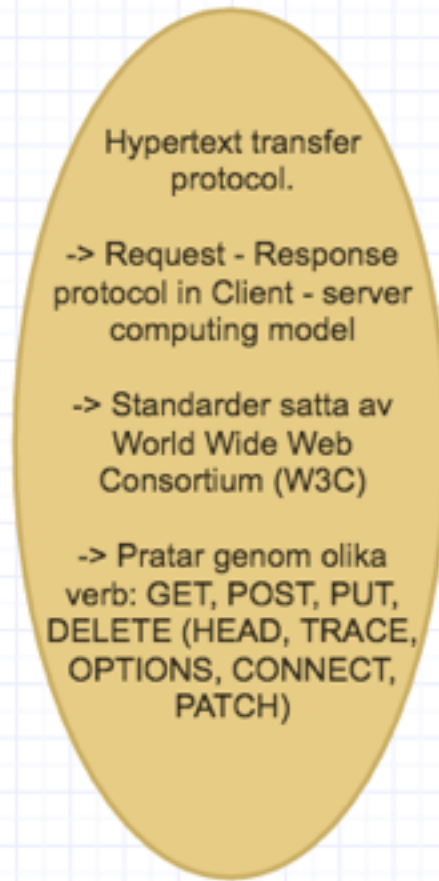
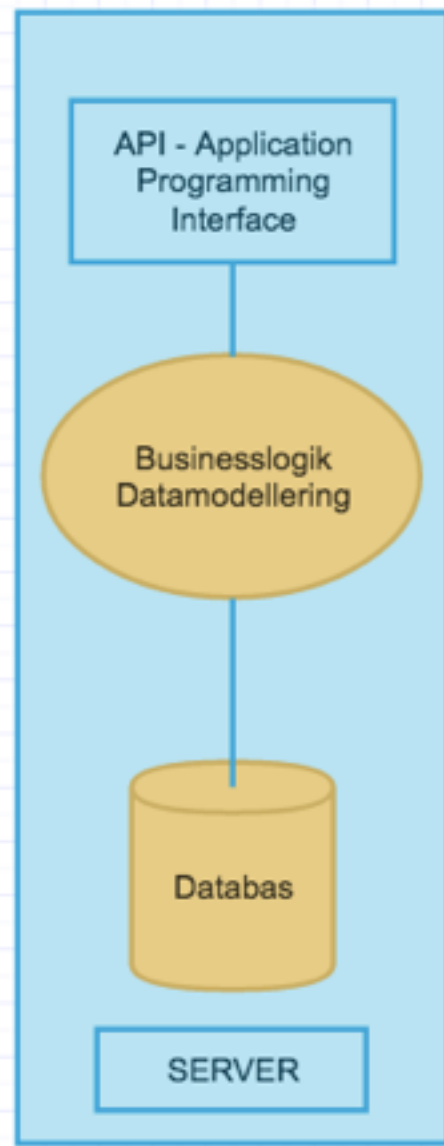


Full stack =

När hen hanterar både back-end och front-end och databaser.
Alltså hela "stacken".

"In general a full-stack developer has knowledge that is a mile wide, but not necessarily very deep, and has core competencies in the pieces of the stack in which they work most."





API

- * Kan vara öppna för alla, t.ex Spotify, Facebook m.fl delar med sig av (delar av) sina
- * Kan vara låsta bakom inloggning
- * Kan nås och påverkas genom verb

Statuskoder

- * Servern meddelar sin status
- * <https://www.flickr.com/photos/girliemac/sets/72157628409467125>



Webb :(

- * Alla olika webbläsare och webbläsare versioner
- * Man måste alltid kompromissa med något (design, tillgänglighet, webbläsarestöd, etc)
- * Tar tid att testa alla versioner
- * Dåligt rykte
- * Styrts till viss del mycket av trender



Webb :)

- * <http://www.moma.org/interactives/exhibitions/2012/inventingabstraction/?page=connections>
- * Aftonbladet
- * Allt från Instant gratification till komplexa utmaningar
- * Finns standarder och många som aktivt värnar om yttrandefrihet, öppenhet och hålla webben levande och öppen och tillgänglig.
- * Open source
- * <https://vimeo.com/31005042>
- * <http://htwins.net/scale2/>



Table with 100 columns and 1000 rows of Japanese text.

HTML

- * HyperText Markup Language
- * En serie element som kan ha attribut

Element:

```
<bread>Limpa</bread>
```

Element med attribut:

```
<bread class="mycket_god">Limpa</bread>
```

Kommentar:

```
<!-- Detta är en kommentar -->
```



(X)HTML

HTML5

- *Ta det lugnt, jag fixar

XHTML

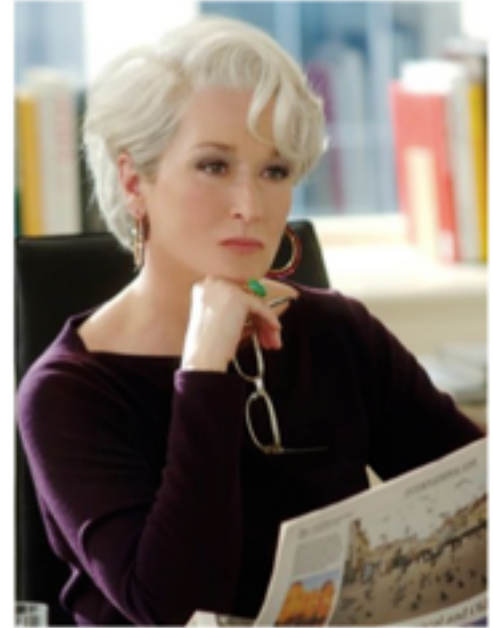
- *Ingen slack
- *Allt måste vara perfekt,
- *annars blir det kaos!

HTML 4.01



HTML5

XHTML



HTML 4.01

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
"http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">  
<html>
```

XHTML 1.1

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.1//EN"  
"http://www.w3.org/TR/xhtml11/DTD/xhtml11.dtd">  
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

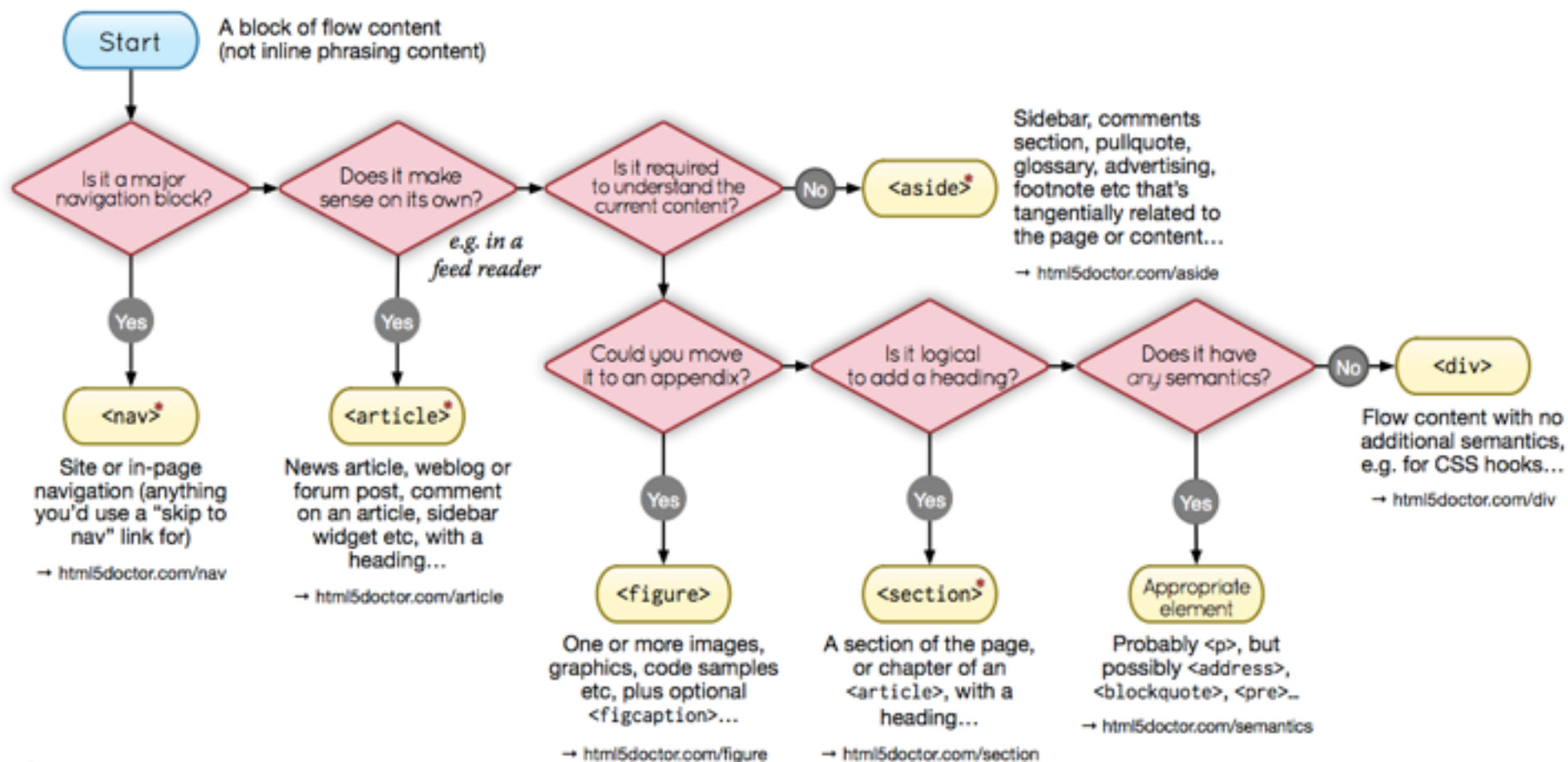
HTML 5

```
<!DOCTYPE html>  
<html>
```



<http://validator.w3.org/check>





*Sectioning content element

These four elements (and their headings) are used by HTML5's outlining algorithm to make the document's outline
→ html5doctor.com/outline

Vanliga attribut:

- * id
- * class
- * onclick
- * onhover



Bilder

Vanliga bildtyper: .png .jpg .gif .svg

.png & .gif - bra till grafik, kartor, men inte foton.
De kan ha transparency

Gif eller Png?

- Png
- Variable transparency with alpha channel
- Better compression.

.jpg - bäst till biler

.svg - vektorgrafik som är bra till ikoner
loggor, etc.



CSS

Element vi inte vill se längre!

- ``
- `<body bgcolor="rgb">`
- ``
- `<i>`



hiQ

CSS selector

.class

#id

https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/Guide/CSS/Getting_started/Selectors

```
.class {  
    background-color:red;  
}
```

```
#id {  
    background-color: blue;  
}
```



A handwritten signature in the bottom right corner, consisting of a stylized 'thiQ' with a long, sweeping underline.

Javascript:

- * Brendan Eich
- * Standardiserad i ECMAScript language specification
- * High-level
- * Dynamic
- * Untyped
- * Idag stödjer det object orienterad programmering, scripting, funktionell programmering och i ECMAScript 6 har språket fått en rejäl och nödvändig uppdatering.

Dock stödjer inte all webbläsare version 6 ännu helt, men det börjar ta sig!

- * <http://kangax.github.io/compat-table/es6/>
- * <https://babeljs.io/> - tar ES6 kod och gör den till ES5.





Blah, blah, blah.

Table with 100 columns and 1000 rows of Japanese text.

Tipslista:

- * CSS tips och trix: <http://lea.verou.me/>
- * Webb-guru: <https://www.christianheilmann.com/>
- * Html encode: <http://www.opinionatedgeek.com/DotNet/Tools/HTMLEncode/Encode.aspx> eller <http://validator.w3.org/>
- * CSS validator: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>
- * JS-validering: <http://jshint.com/>
- * Vad fungerar till vilka webbsidor: <http://caniuse.com/>
- * Generera testdata: <http://www.generatedata.com/>
- * Mer om att skriva bra Javascript:
<https://www.devbridge.com/articles/javascript-best-practices/>
- * Färgkoll: <https://color.adobe.com/sv/create/color-wheel/>
- * Text-shadow: <http://mothereffingtextshadow.com/>
- * HTML5 flow-chart:
<http://html5doctor.com/downloads/h5d-sectioning-flowchart.pdf>

