



UNINASSAU



Estrutura de Dados

Anderson Lima
Aula 7

Agenda

- Lista sequencial estática - restante das operações

No último episódio...

Reprisando

Lista Sequencial Estática

Operações

- **cria_lista**
- **libera_lista**
- busca_lista_pos
- busca_lista_mat
- **insere_lista_final**
- **insere_lista_inicio**

Operações

- insere_lista_ordenada
- remove_lista
- **remove_lista_inicio**
- remove_lista_final
- **tamanho_lista**
- **lista_cheia**
- **lista_vazia**

Lista Sequencial Estática

GRUPO 1

```
int busca_lista_pos(Lista* li, int pos, struct aluno *info);  
int insere_lista_inicio(Lista* li, struct aluno info);
```

GRUPO 2

```
int busca_lista_mat(Lista* li, int mat, struct aluno *info);  
int remove_lista_final(Lista* li);
```

GRUPO 3

```
int remove_lista(Lista* li, int mat);  
int remove_lista_inicio(Lista* li);
```

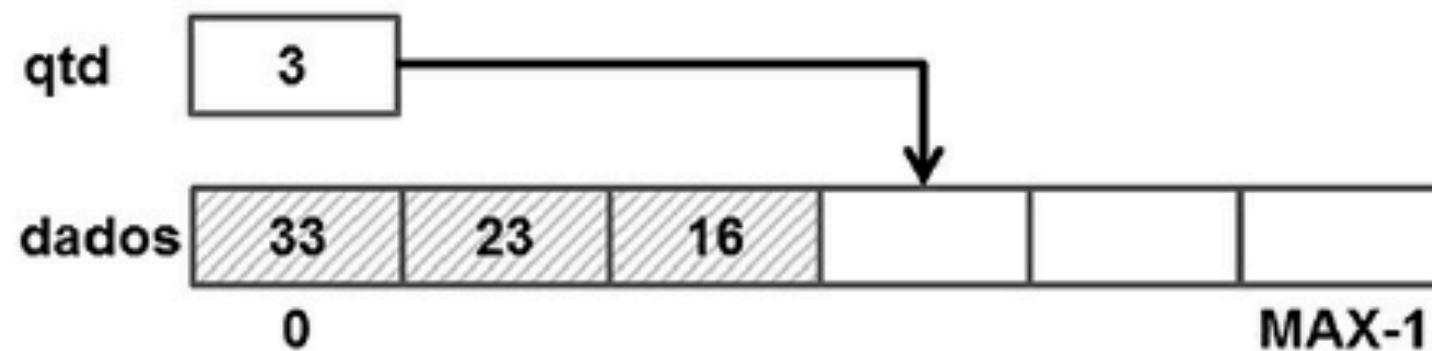
15 min



Lista Sequencial Estática

Inserindo elemento no início

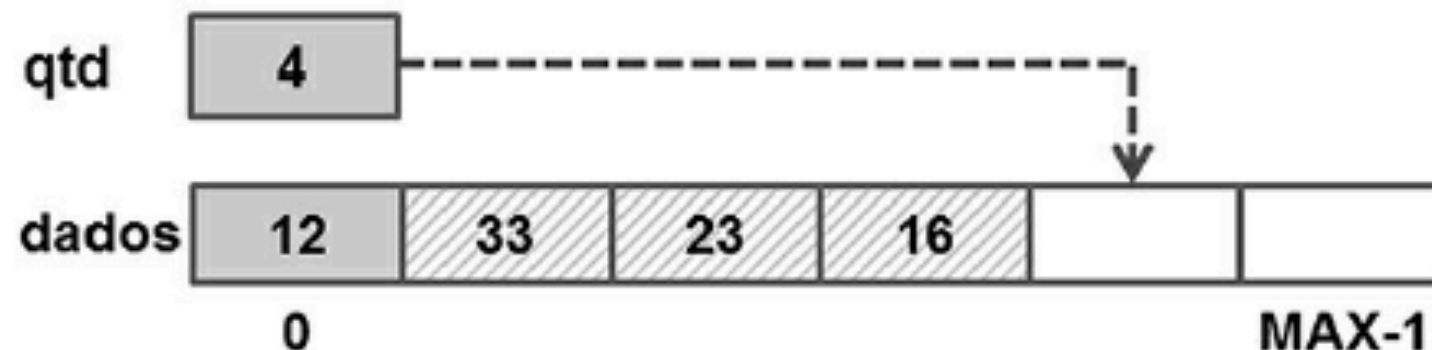
GRUPO 1



Desloca os elementos uma posição para frente e insere:

al 12

```
for(i=li->qtd-1; i>=0; i--)  
    li->dados[i+1] = li->dados[i];  
li->dados[0] = al;  
li->qtd++;
```



Lista Sequencial Estática

Inserindo elemento no início

Inserindo um elemento no início da lista

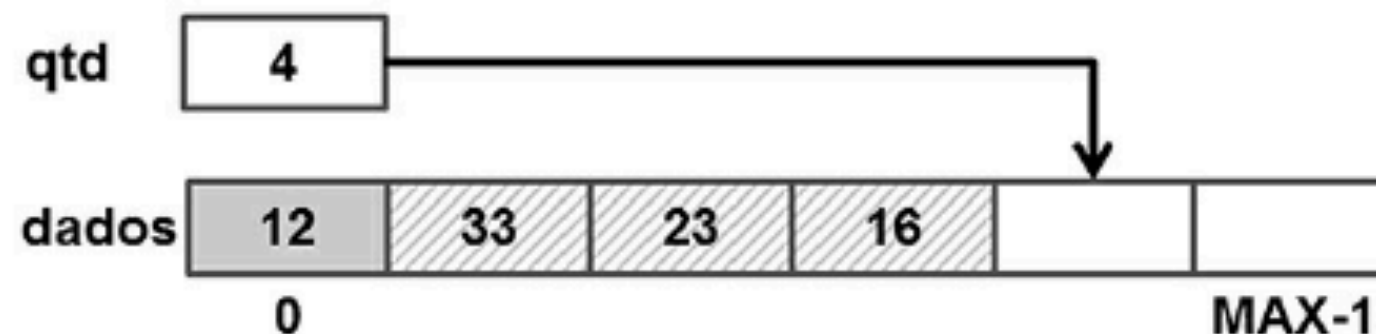
```
01  int insere_lista_inicio(Lista* li, struct aluno al){
02      if(li == NULL)
03          return 0;
04      if(li->qtd == MAX)//lista cheia
05          return 0;
06      int i;
07      for(i=li->qtd-1; i>=0; i--)
08          li->dados[i+1] = li->dados[i];
09      li->dados[0] = al;
10      li->qtd++;
11      return 1;
12  }
```

CONCLUÍDO

Lista Sequencial Estática

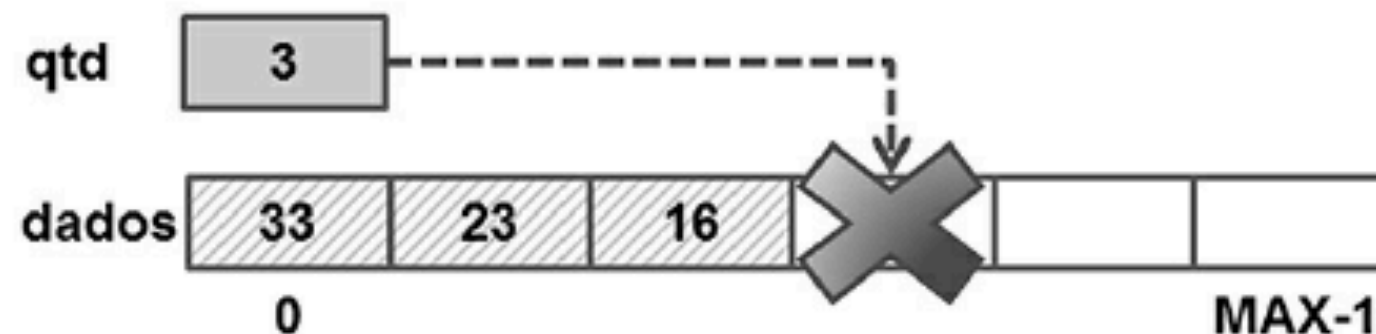
Removendo elemento do início

GRUPO 3



Desloca os elementos uma posição para trás:

```
for(k=0; k< li->qtd-1; k++)  
    li->dados[k] = li->dados[k+1];  
li->qtd--;
```



Lista Sequencial Estática

Removendo elemento do início

Removendo um elemento do início da lista

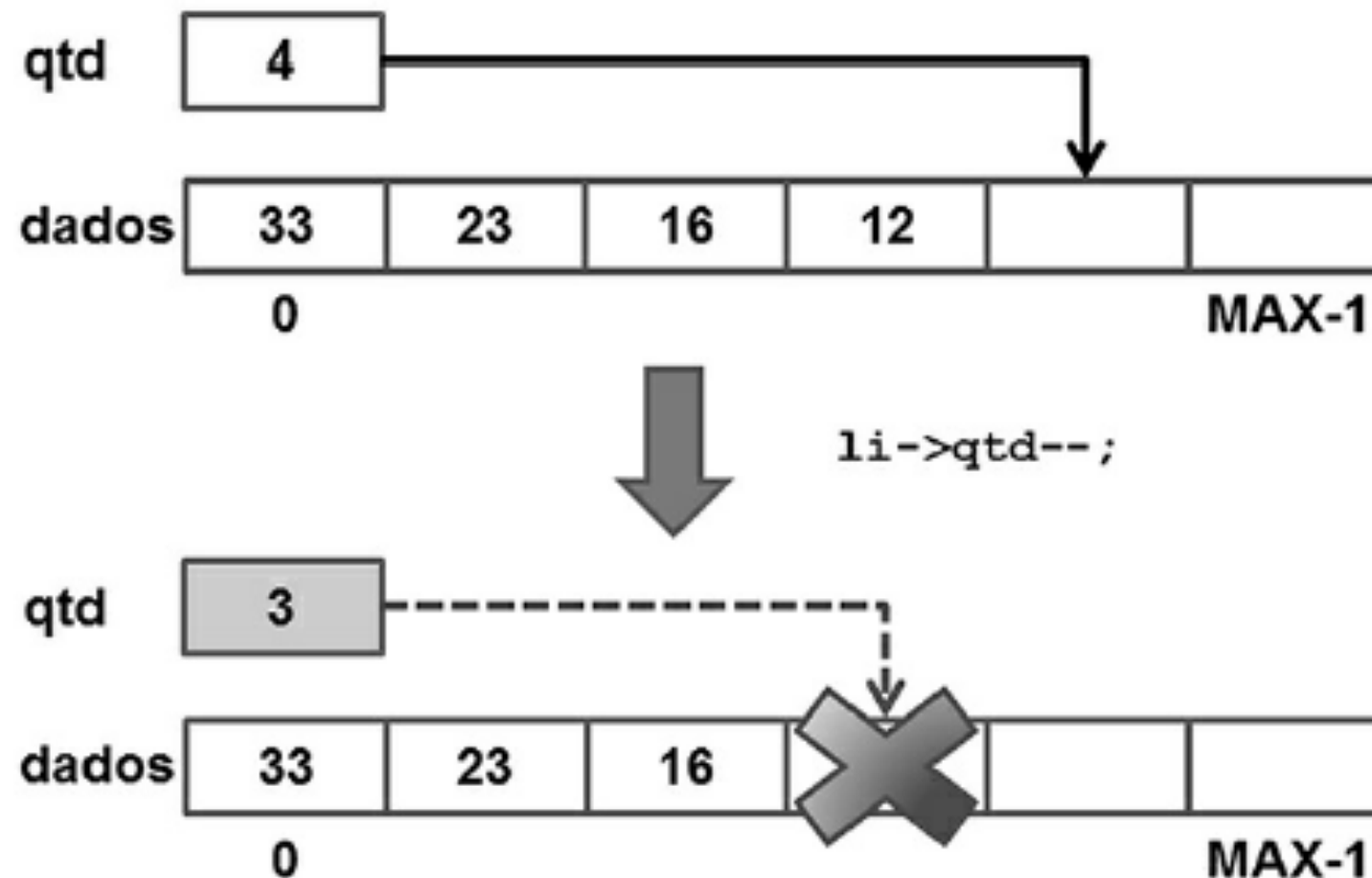
```
01  int remove_lista_inicio(Lista* li) {  
02      if(li == NULL)  
03          return 0;  
04      if(li->qtd == 0) //lista vazia  
05          return 0;  
06      int k = 0;  
07      for(k=0; k< li->qtd-1; k++)  
08          li->dados[k] = li->dados[k+1];  
09      li->qtd--;  
10      return 1;  
11  }
```

CONCLUÍDO

Lista Sequencial Estática

Removendo elemento do final

GRUPO 2



Lista Sequencial Estática

Removendo elemento do final

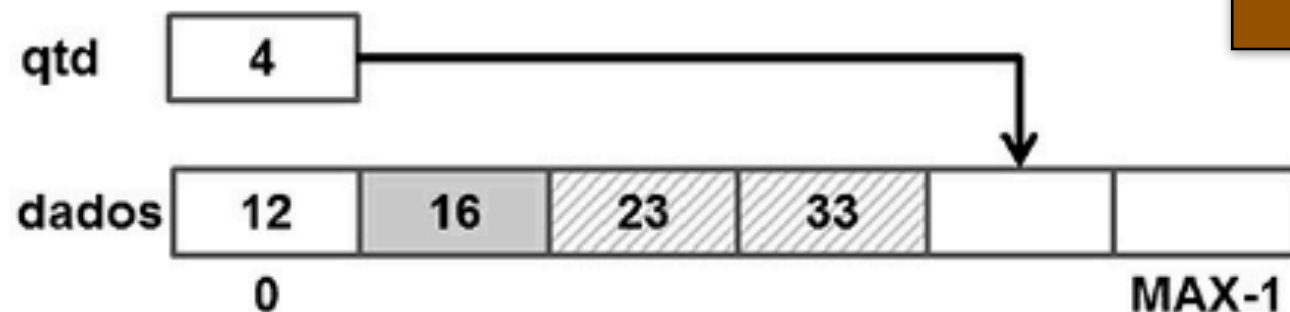
Removendo um elemento do final da lista

```
01  int remove_lista_final(Lista* li){  
02      if(li == NULL)  
03          return 0;  
04      if(li->qtd == 0) //lista vazia  
05          return 0;  
06      li->qtd--;  
07      return 1;  
08  }
```

Lista Sequencial Estática

Removendo um elemento específico

GRUPO 3



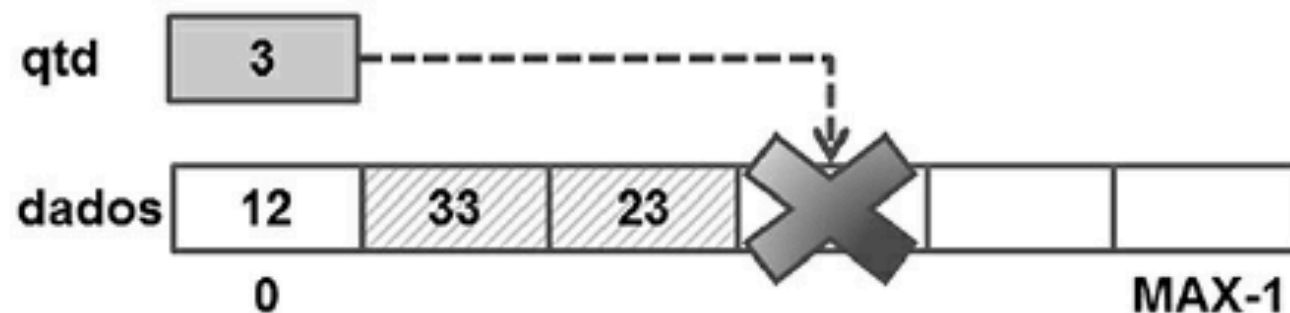
Procura elemento a ser removido:

```
while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)
    i++;
```



Desloca os elementos uma posição para trás:

```
for(k=i; k < li->qtd-1; k++)
    li->dados[k] = li->dados[k+1];
li->qtd--;
```



Lista Sequencial Estática

Removendo um elemento específico

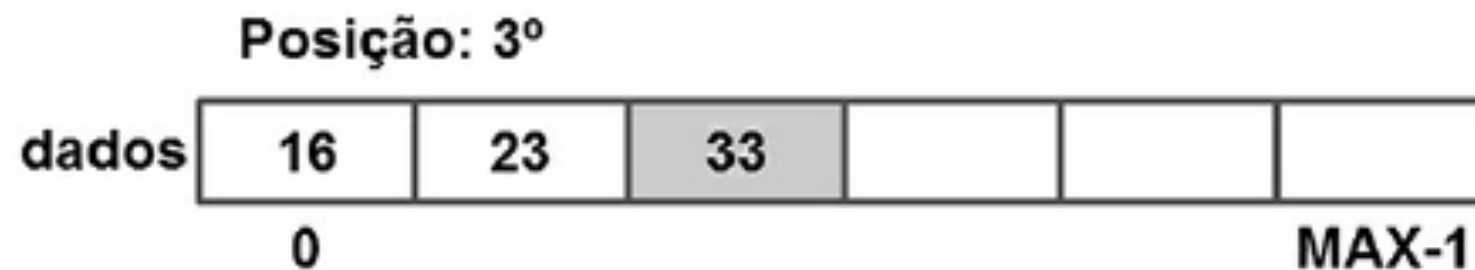
Removendo um elemento específico da lista

```
01  int remove_lista(Lista* li, int mat) {
02      if (li == NULL)
03          return 0;
04      if (li->qtd == 0) // lista vazia
05          return 0;
06      int k, i = 0;
07      while (i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)
08          i++;
09      if (i == li->qtd) // elemento não encontrado
10          return 0;
11
12      for (k = i; k < li->qtd - 1; k++)
13          li->dados[k] = li->dados[k + 1];
14      li->qtd--;
15      return 1;
16  }
```


Lista Sequencial Estática

Busca um elemento por posição

GRUPO 1



```
*al = li->dados[pos-1];
```

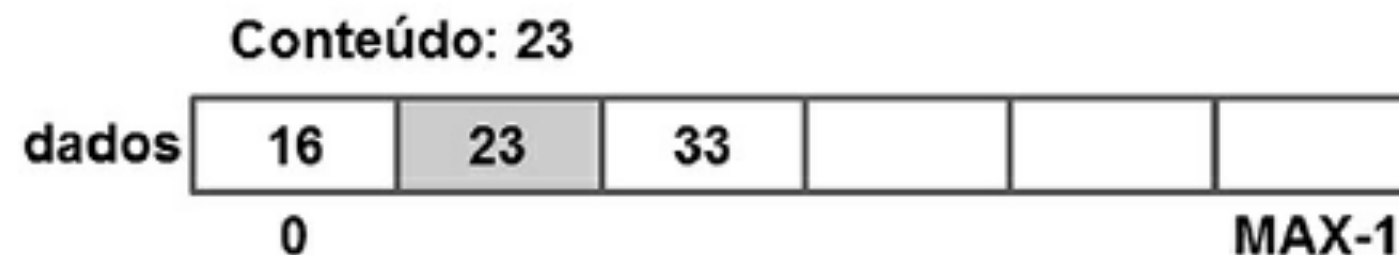
Busca um elemento por posição

```
01 int busca_lista_pos(Lista* li, int pos, struct aluno *al) {  
02     if(li == NULL || pos <= 0 || pos > li->qtd)  
03         return 0;  
04     *al = li->dados[pos-1];  
05     return 1;  
06 }
```

Lista Sequencial Estática

Busca um elemento por matrícula

GRUPO 2



Busca pelo elemento:

```
while (i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)
    i++;
```

Achou o elemento:

```
*al = li->dados[i];
```

Lista Sequencial Estática

Busca um elemento por matrícula

Busca um elemento por conteúdo

```
01  int busca_lista_mat(Lista* li, int mat, struct aluno *al) {  
02      if(li == NULL)  
03          return 0;  
04      int i = 0;  
05      while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)  
06          i++;  
07      if(i == li->qtd) //elemento não encontrado  
08          return 0;  
09  
10      *al = li->dados[i];  
11      return 1;  
12  }
```

Lista Sequencial Estática

Inserindo elemento em lista ordenada

BÔNUS

Lista inicial

Busca onde Inserir:

dados

16

23

33

0

MAX-1

```
int k,i = 0;
```

```
while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula < al.matricula)
```

```
    i++;
```

Inserção no início ou no meio: desloca elementos

```
for(k=li->qtd-1; k >= i; k--)
```

```
    li->dados[k+1] = li->dados[k];
```

dados

12

16

23

33

0

MAX-1

dados

16

19

23

33

0

MAX-1

Inserir elemento

```
li->dados[i] = al;
```

```
li->qtd++;
```

dados

16

23

33

40

0

MAX-1

Lista Sequencial Estática

Inserindo elemento em lista ordenada

Inserindo um elemento de forma ordenada na lista

```
01  int insere_lista_ordenada(Lista* li, struct aluno al) {
02      if(li == NULL)
03          return 0;
04      if(li->qtd == MAX) //lista cheia
05          return 0;
06      int k, i = 0;
07      while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula < al.matricula)
08          i++;
09
10      for(k = li->qtd - 1; k >= i; k--)
11          li->dados[k+1] = li->dados[k];
12
13      li->dados[i] = al;
14      li->qtd++;
15      return 1;
16  }
```


Cenas do próximo capítulo...

O que nós vimos hoje?

- Lista sequencial estática - Operações Complementares
 - busca_lista_pos
 - busca_lista_mat
 - insere_lista_inicio
 - insere_lista_ordenada
 - remove_lista
 - remove_lista_inicio
 - remove_lista_final

Na próxima aula...

- Prática de lista sequencial estática - 2a parte

Anderson Lima

andclima@gmail.com

