



UNINASSAU



# Estrutura de Dados

Anderson Lima  
Aula 6

# Agenda

---

- Lista sequencial estática - demais operações

# No último episódio...

---

# Reprisando

---

## Lista - Conceito

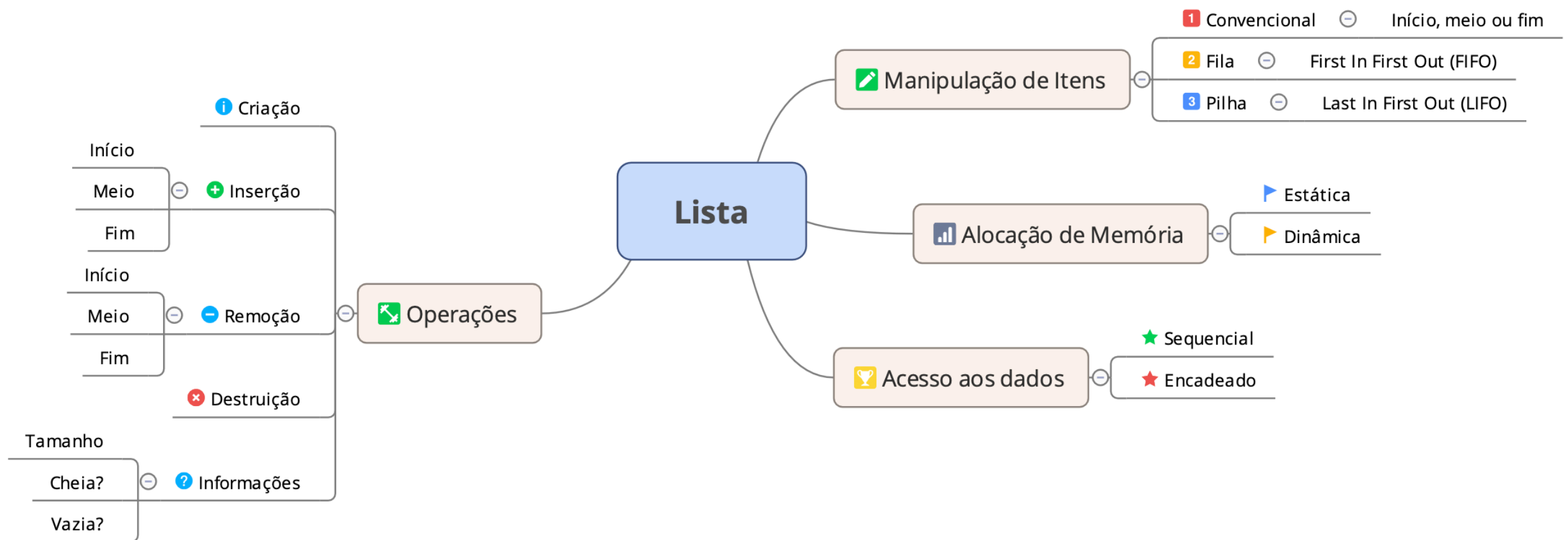
“Estrutura de dados linear utilizada para armazenar e organizar dados em um computador”. (BACKES, 2016)

**Listas**





# Reprisando

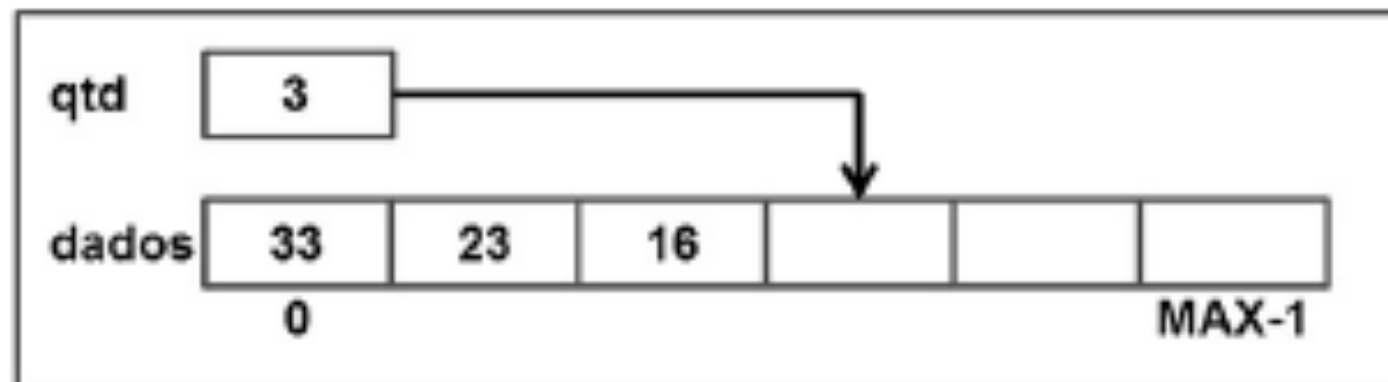


# Reprisando

## Lista Sequencial Estática

- Tipo de lista que utiliza alocação estática e acesso sequencial dos elementos.
- Implementada usando-se um **array** ou **vetor**.

`Lista *li;`



# Reprisando

## Lista Sequencial Estática



**ListaSequencial.h**

### Arquivo ListaSequencial.h

```
01  #define MAX 100
02  struct aluno{
03      int matricula;
04      char nome[30];
05      float n1,n2,n3;
06  };
07  typedef struct lista Lista;
08
09  Lista* cria_lista();
10  void libera_lista(Lista* li);
11  int busca_lista_pos(Lista* li, int pos, struct aluno *al);
12  int busca_lista_mat(Lista* li, int mat, struct aluno *al);
13  int insere_lista_final(Lista* li, struct aluno al);
14  int insere_lista_inicio(Lista* li, struct aluno al);
15  int insere_lista_ordenada(Lista* li, struct aluno al);
16  int remove_lista(Lista* li, int mat);
17  int remove_lista_inicio(Lista* li);
18  int remove_lista_final(Lista* li);
19  int tamanho_lista(Lista* li);
20  int lista_cheia(Lista* li);
21  int lista_vazia(Lista* li);
```

# Reprisando

---

## Lista Sequencial Estática

### Operações

- **cria\_lista**
- **libera\_lista**
- busca\_lista\_pos
- busca\_lista\_mat
- **insere\_lista\_final**
- insere\_lista\_inicio

### Operações

- insere\_lista\_ordenada
- remove\_lista
- remove\_lista\_inicio
- remove\_lista\_final
- **tamanho\_lista**
- **lista\_cheia**
- **lista\_vazia**



# Lista Sequencial Estática

---

# Lista Sequencial Estática

---

## Operações Complementares

- busca\_lista\_pos
- busca\_lista\_mat
- insere\_lista\_inicio
- insere\_lista\_ordenada
- remove\_lista
- remove\_lista\_inicio
- remove\_lista\_final

Dividir a sala em 3 grupos

# Lista Sequencial Estática

---

## GRUPO 1

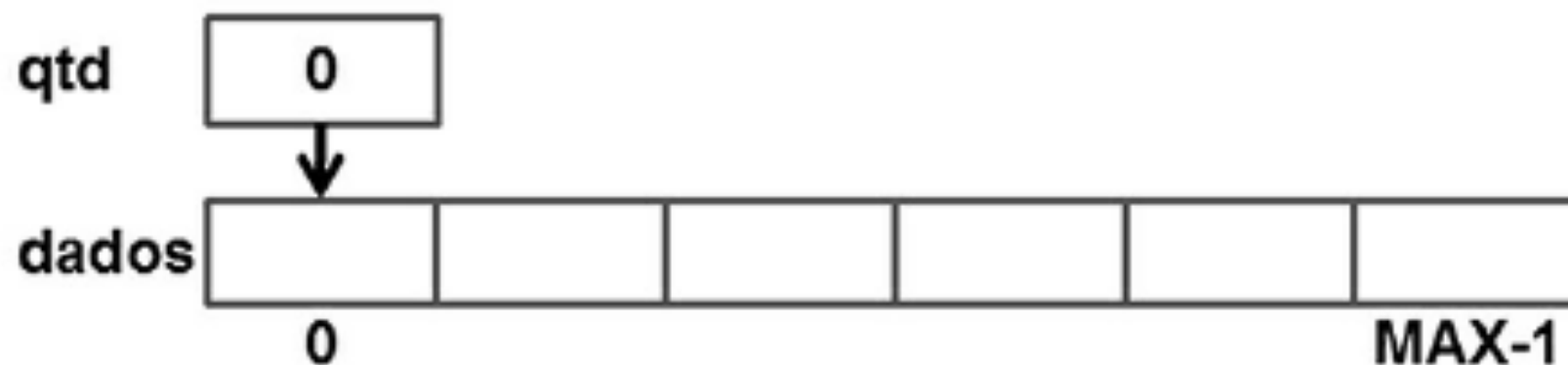
- busca\_lista\_pos
- insere\_lista\_inicio

## GRUPO 2

- busca\_lista\_mat
- remove\_lista\_final

## GRUPO 3

- remove\_lista
- remove\_lista\_inicio



# Lista Sequencial Estática

---

## GRUPO 1

```
int busca_lista_pos(Lista* li, int pos, struct aluno *info);  
int insere_lista_inicio(Lista* li, struct aluno info);
```

## GRUPO 2

```
int busca_lista_mat(Lista* li, int mat, struct aluno *info);  
int remove_lista_final(Lista* li);
```

## GRUPO 3

```
int remove_lista(Lista* li, int mat);  
int remove_lista_inicio(Lista* li);
```

**15 min**

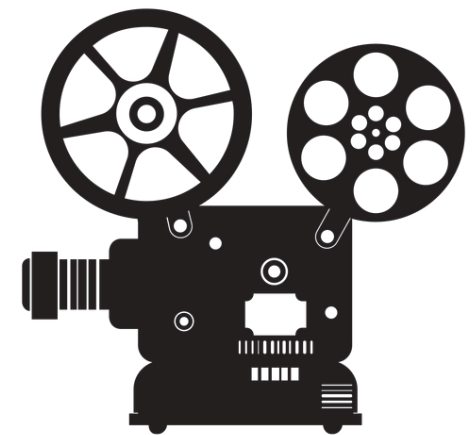


# Lista Sequencial Estática

---

## GRUPO 1

```
int busca_lista_pos(Lista* li, int pos, struct aluno *info);  
int insere_lista_inicio(Lista* li, struct aluno info);
```



**APRESENTAÇÃO**

**5 min**

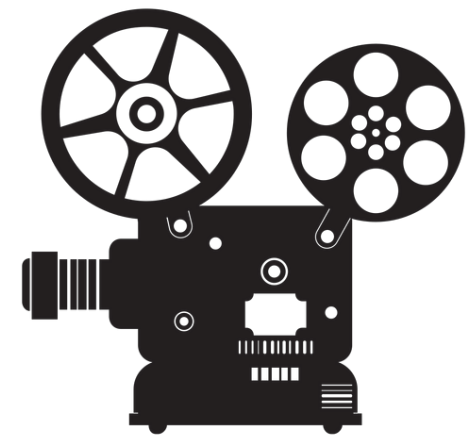


# Lista Sequencial Estática

---

## GRUPO 2

```
int busca_lista_mat(Lista* li, int mat, struct aluno *info);  
int remove_lista_final(Lista* li);
```



**APRESENTAÇÃO**

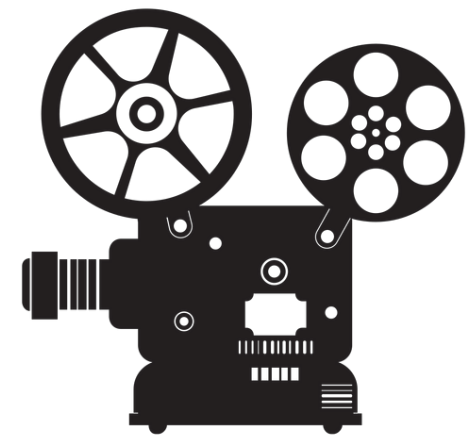
**5 min**

# Lista Sequencial Estática

---

## GRUPO 3

```
int remove_lista(Lista* li, int mat);  
int remove_lista_inicio(Lista* li);
```



**APRESENTAÇÃO**

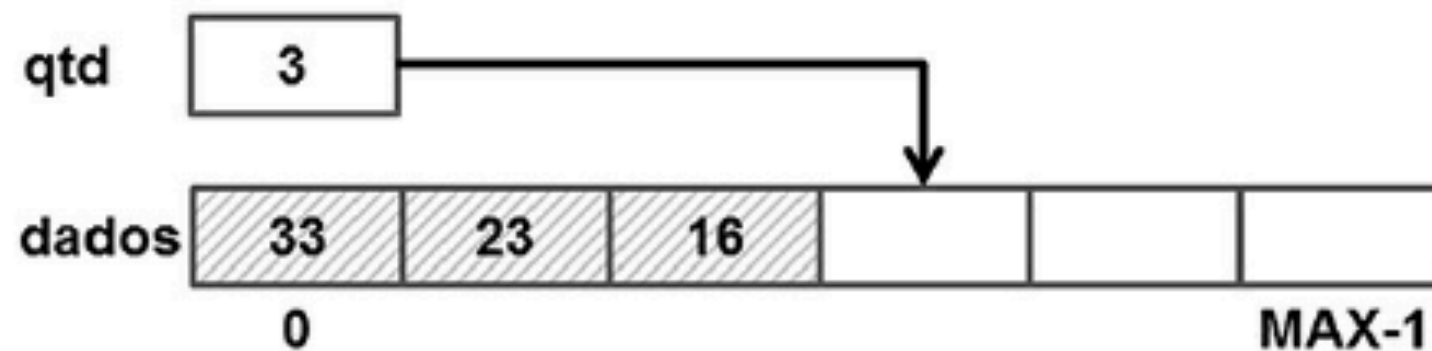
**5 min**

# Gabarito

# Lista Sequencial Estática

## Inserindo elemento no início

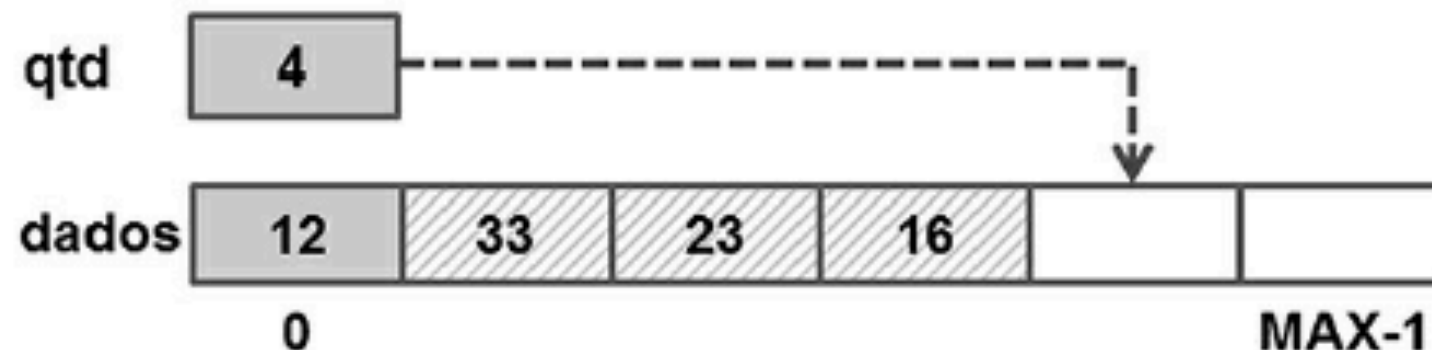
**GRUPO 1**



**Desloca os elementos uma posição para frente e insere:**

al 12

```
for(i=li->qtd-1; i>=0; i--)  
    li->dados[i+1] = li->dados[i];  
li->dados[0] = al;  
li->qtd++;
```



# Lista Sequencial Estática

---

## Inserindo elemento no início

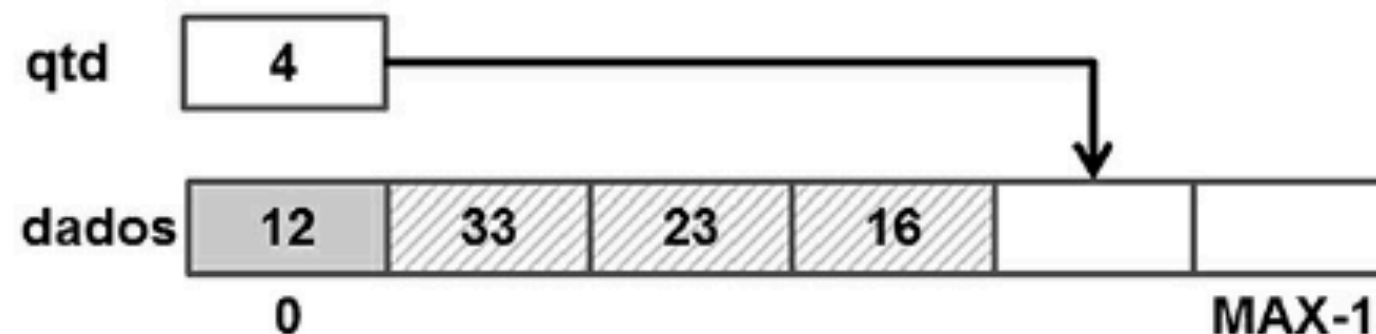
### Inserindo um elemento no início da lista

```
01  int insere_lista_inicio(Lista* li, struct aluno al){
02      if(li == NULL)
03          return 0;
04      if(li->qtd == MAX)//lista cheia
05          return 0;
06      int i;
07      for(i=li->qtd-1; i>=0; i--)
08          li->dados[i+1] = li->dados[i];
09      li->dados[0] = al;
10      li->qtd++;
11      return 1;
12  }
```

# Lista Sequencial Estática

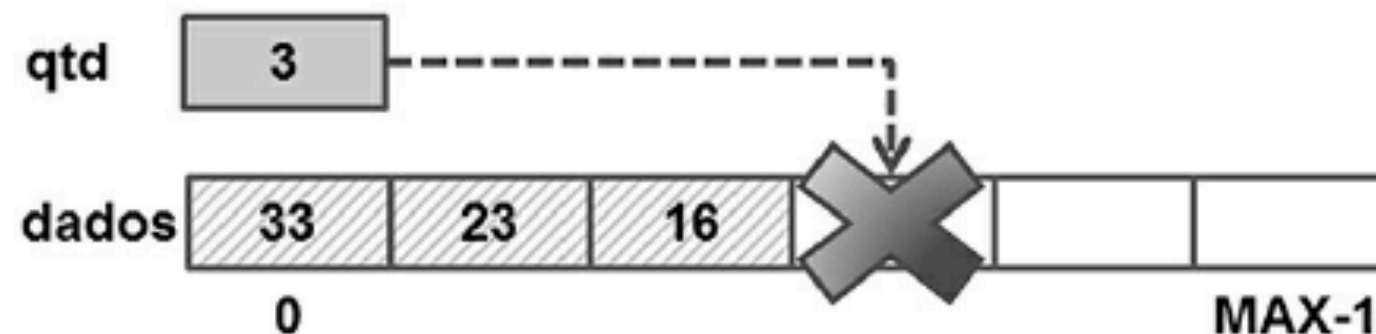
## Removendo elemento do início

**GRUPO 3**



Desloca os elementos uma posição para trás:

```
for(k=0; k< li->qtd-1; k++)  
    li->dados[k] = li->dados[k+1];  
li->qtd--;
```





# Lista Sequencial Estática

---

## Removendo elemento do início

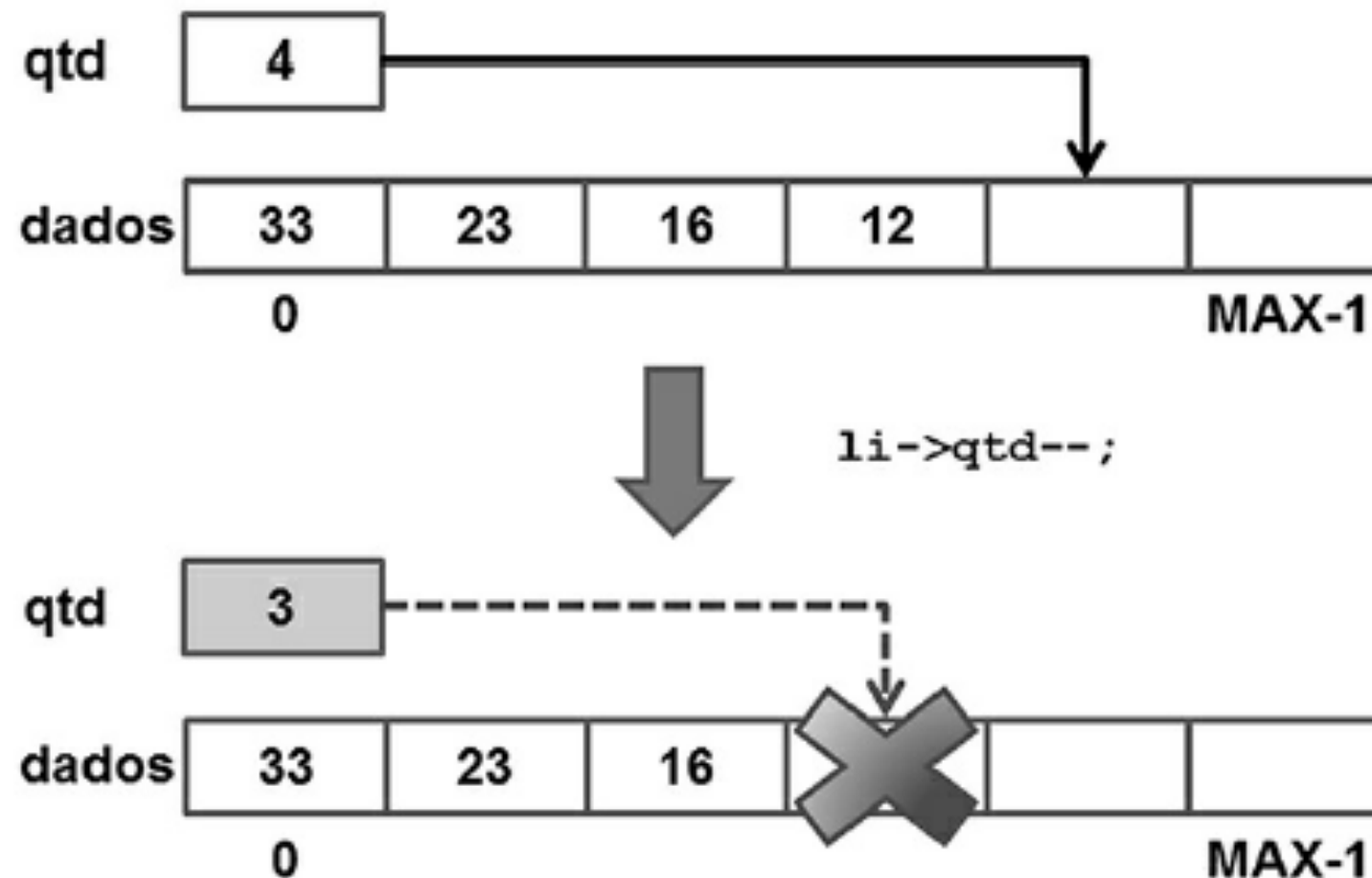
### Removendo um elemento do início da lista

```
01  int remove_lista_inicio(Lista* li) {  
02      if(li == NULL)  
03          return 0;  
04      if(li->qtd == 0) //lista vazia  
05          return 0;  
06      int k = 0;  
07      for(k=0; k< li->qtd-1; k++)  
08          li->dados[k] = li->dados[k+1];  
09      li->qtd--;  
10      return 1;  
11  }
```

# Lista Sequencial Estática

## Removendo elemento do final

**GRUPO 2**



# Lista Sequencial Estática

---

## Removendo elemento do final

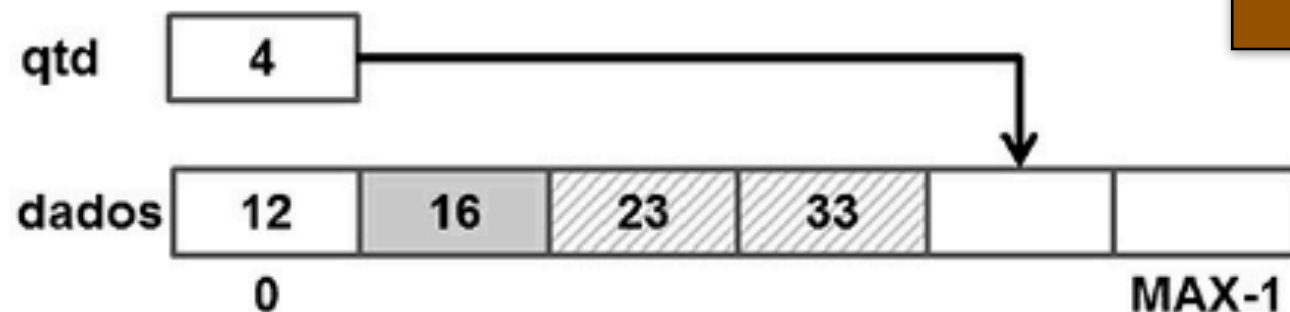
### Removendo um elemento do final da lista

```
01  int remove_lista_final(Lista* li){  
02      if(li == NULL)  
03          return 0;  
04      if(li->qtd == 0) //lista vazia  
05          return 0;  
06      li->qtd--;  
07      return 1;  
08  }
```

# Lista Sequencial Estática

## Removendo um elemento específico

**GRUPO 3**



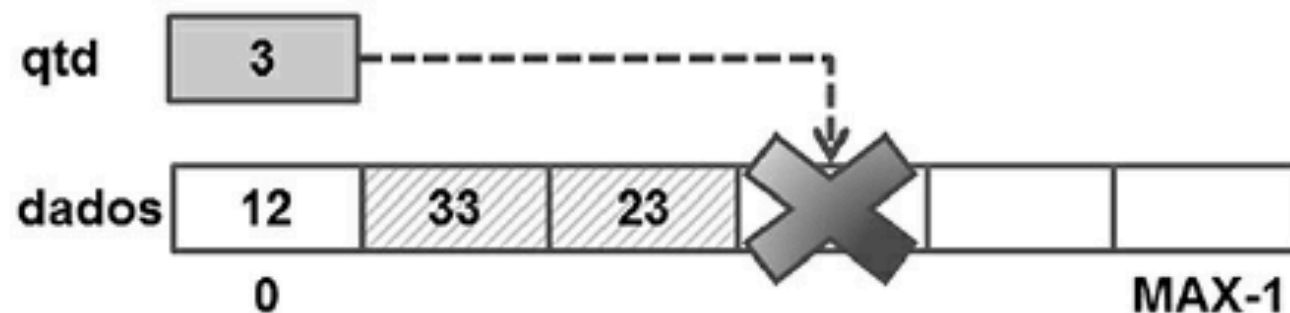
**Procura elemento a ser removido:**

```
while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)
    i++;
```



**Desloca os elementos uma posição para trás:**

```
for(k=i; k < li->qtd-1; k++)
    li->dados[k] = li->dados[k+1];
li->qtd--;
```



# Lista Sequencial Estática

## Removendo um elemento específico

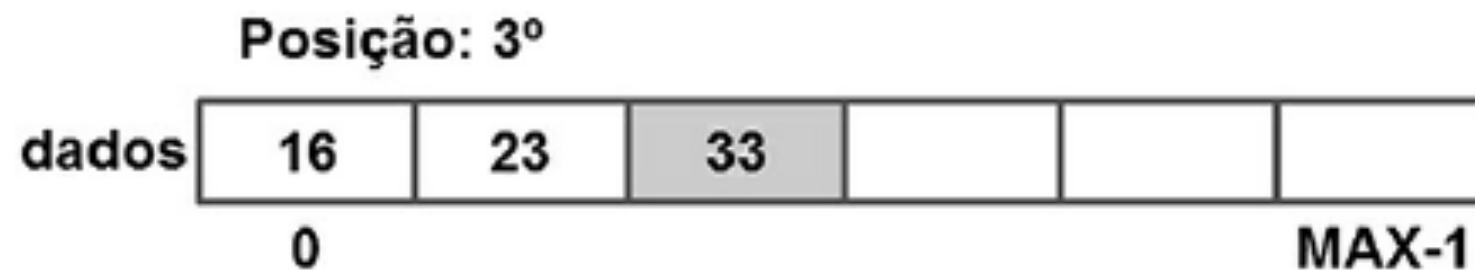
### Removendo um elemento específico da lista

```
01  int remove_lista(Lista* li, int mat) {
02      if (li == NULL)
03          return 0;
04      if (li->qtd == 0) // lista vazia
05          return 0;
06      int k, i = 0;
07      while (i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)
08          i++;
09      if (i == li->qtd) // elemento não encontrado
10          return 0;
11
12      for (k = i; k < li->qtd - 1; k++)
13          li->dados[k] = li->dados[k + 1];
14      li->qtd--;
15      return 1;
16  }
```

# Lista Sequencial Estática

## Busca um elemento por posição

**GRUPO 1**



```
*al = li->dados[pos-1];
```

### Busca um elemento por posição

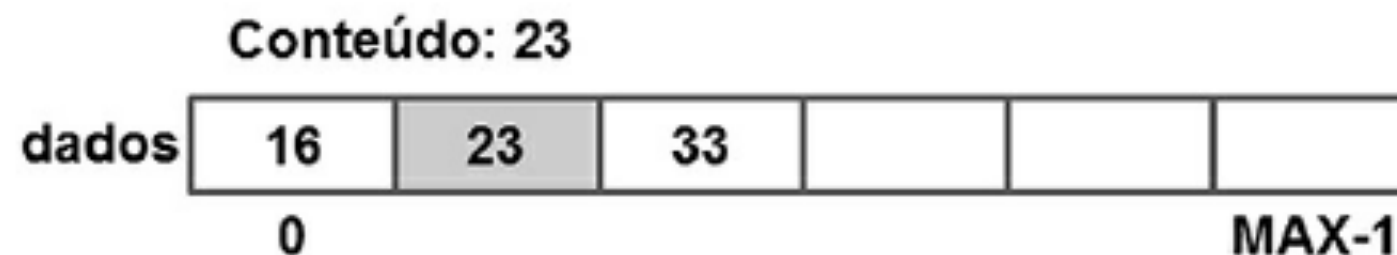
```
01 int busca_lista_pos(Lista* li, int pos, struct aluno *al) {  
02     if(li == NULL || pos <= 0 || pos > li->qtd)  
03         return 0;  
04     *al = li->dados[pos-1];  
05     return 1;  
06 }
```



# Lista Sequencial Estática

## Busca um elemento por matrícula

**GRUPO 2**



Busca pelo elemento:

```
while (i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)
    i++;
```

Achou o elemento:

```
*al = li->dados[i];
```

# Lista Sequencial Estática

---

## Busca um elemento por matrícula

### Busca um elemento por conteúdo

```
01  int busca_lista_mat(Lista* li, int mat, struct aluno *al) {  
02      if(li == NULL)  
03          return 0;  
04      int i = 0;  
05      while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula != mat)  
06          i++;  
07      if(i == li->qtd) //elemento não encontrado  
08          return 0;  
09  
10      *al = li->dados[i];  
11      return 1;  
12  }
```

# Lista Sequencial Estática

## Inserindo elemento em lista ordenada

**BÔNUS**

Lista inicial

Busca onde Inserir:

dados

16

23

33

0

MAX-1

```
int k,i = 0;
```

```
while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula < al.matricula)
```

```
    i++;
```

-----

Inserção no início ou no meio: desloca elementos

```
for(k=li->qtd-1; k >= i; k--)
```

```
    li->dados[k+1] = li->dados[k];
```

dados

12

16

23

33

0

MAX-1

dados

16

19

23

33

0

MAX-1

-----

Inserir elemento

```
li->dados[i] = al;
```

```
li->qtd++;
```

dados

16

23

33

40

0

MAX-1

# Lista Sequencial Estática

---

## Inserindo elemento em lista ordenada

### Inserindo um elemento de forma ordenada na lista

```
01  int insere_lista_ordenada(Lista* li, struct aluno al) {
02      if(li == NULL)
03          return 0;
04      if(li->qtd == MAX) //lista cheia
05          return 0;
06      int k, i = 0;
07      while(i < li->qtd && li->dados[i].matricula < al.matricula)
08          i++;
09
10      for(k = li->qtd - 1; k >= i; k--)
11          li->dados[k + 1] = li->dados[k];
12
13      li->dados[i] = al;
14      li->qtd++;
15      return 1;
16  }
```

# Cenas do próximo capítulo...

---

# O que nós vimos hoje?

---

- Lista sequencial estática - Operações Complementares
  - busca\_lista\_pos
  - busca\_lista\_mat
  - insere\_lista\_inicio
  - insere\_lista\_ordenada
  - remove\_lista
  - remove\_lista\_inicio
  - remove\_lista\_final



# Na próxima aula...

---

- Prática de lista sequencial estática - 2a parte

Anderson Lima

---

**andclima@gmail.com**

