

Lista de Itens

Nome do Item	Tipo	Descricao
Cota de Malha	Armadura	Reduz o dano sofrido por ataques básicos (+20 de armadura)
Lágrima da Deusa	Mana	Concede mana adicional no início do combate (+20 de mana inicial)
Espada G.p.C	Dano	Ataques aprimorados (+20 de dano físico)
Bastão Desnecessariamente Grande	Poder de Habilidade	Aumenta o poder das habilidades (+20% de dano mágico)
Arco Recurvo	Velocidade de Ataque	Velocidade de ataque aumentada em 20%
Capa Negatron	Resistência Mágica	Reduz o dano sofrido por habilidades (+20 de resistência mágica)
Cinto do Gigante	Vida	Vida aumentada (+200 de vida máxima)
Espátula	Especial	Não possui atributos, mas pode ser aprimorada em itens especiais
Gume do Infinito	Dano	Aumenta em 100% o acerto crítico
Lâmina do Divino	Dano	Ganha a chance de 5% por segundo de dar um acerto crítico de 100%
Anjo Guardião	Vida	Revive o portador do item com 300 de vida
Sedenta por Sangue	Dano	Recebe o mais 35% de roubo de vida
Pistola Laminar Hextec	Dano	Todo o dano causado é curado em 25%
Lança de Shojin	Mana	Restaura 20% de por mata por ataque após usar uma habilidade
Heraldo de Zeke	Velocidade de Ataque	Aliados em volta recebem +12,5% de velocidade de ataque
Lâmina Fantasma de Youmuu	Especial	Dá ao campeão a classe Assassino
Lâmina do Divino	Dano	Ganha a chance de 5% por segundo de dar um acerto crítico de 100%
Canhão Fumegante	Dano	Seu personagem não erra mais ataque e o alcance é duplicado
Dançarina Fantasma	Especial	Todos os acertos críticos recebidos são desviados
Lâmina Amaldiçoada	Especial	Ataques tem uma pequena chance de causar shrink (diminui 1 estrela do alvo)

Lâmina da Fúria de Guinsoo	Velocidade de Ataque	A cada hit o portador ganha 5% de velocidade de ataque, o efeito tem stacks infinitos
Faca de Statikk	Dano	O terceiro ataque causa 100 de dano mágico extra espalhado nos alvos
Hidra Titânica	Dano	Ataques causam 10% da vida do portador como dano extra espalhado nos inimigos
Espada do Rei Destruído	Especial	Dá ao campeão a classe Mestre das Lâminas
Anjo Guardião	Vida	Revive o portador do item com 300 de vida
Dançarina Fantasma	Especial	Todos os acertos críticos recebidos são desviados
Armadura de Espinhos	Armadura	25% dos ataques recebidos são refletidos
Quebra-lâmina	Especial	Os ataques do portador têm chances de desarmar
Medalhão dos Solari de Ferro	Armadura	Dá a todas as unidades aliadas 200 de escudo no início do combate
Coração Congelado	Especial	Inimigos em volta recebem 20% de redução na velocidade de ataque
Buff Vermelho	Especial	Ataques queimam 2,5% da vida do inimigo e cortam qualquer cura recebida
Juramento do Cavaleiro	Especial	Dá ao campeão a classe Cavaleiro
Sedenta por Sangue	Dano	O portador ganha +35% de roubo de vida
Lâmina Amaldiçoada	Especial	Ataques tem uma pequena chance de causar shrink (diminui 1 estrela do alvo)
Quebra-lâmina	Especial	Os ataques do portador têm chances de desarmar
Garra de Dragão	Resistência Mágica	O portador ganha 83% de resistência mágica
Faísca Iônica	Especial	Toda vez que um inimigo usar uma magia, dê um choque nele
Hush	Especial	Ataques básicos tem chance alta de causar silence
Zéfiro	Especial	Um campeão inimigo é banido por 5 segundos no início do combate

Furacão de Runaan	Dano	Os ataques acertam 2 alvos a mais por hit, causando 50% do dano original
Pistola Laminar Hextec	Dano	Todo o dano causado é curado em 25%
Lâmina da Fúria de Guinsoo	Velocidade de Ataque	A cada hit o portador ganha 5% de velocidade de ataque, o efeito tem stacks infinitos
Medalhão dos Solari de Ferro	Armadura	Dá a todas as unidades aliadas 200 de escudo no início do combate
Faísca Iônica	Especial	Toda a vez que um inimigo usar magia, dê um choque nele
Capuz da Morte de Rabadon	Poder de Habilidade	O portador recebe mais 50% de dano mágico
Eco de Luden	Poder de Habilidade	As magias do portador causam dano espalhado nos inimigos
Morellonomicon	Poder de Habilidade	As magias do portador queimam o inimigo e cortam qualquer cura recebida
Yuumi	Especial	Dá ao campeão a classe Feiticeiro
Lança de Shojin	Mana	Restaura 20% de por mana por ataque após usar uma habilidade
Faca de Statikk	Dano	O terceiro ataque causa 100 de dano mágico extra espalhado nos alvos
Coração Congelado	Especial	Inimigos em volta recebem 20% de redução na velocidade de ataque
Hush	Especial	Ataques básicos tem chance alta de causar silence
Eco de Luden	Poder de Habilidade	As magias do portador causam dano espalhado nos inimigos
Abraço de Seraph	Mana	Após usar uma magia, o portador regenera 20 de mana
Redenção	Vida	Assim que o portador morrer, cure em 1000 de vida os aliados ao redor
Darkin	Especial	Dá ao personagem a origem Demônio
Heraldo de Zeke	Velocidade de Ataque	Aliados em volta recebem +12,5% de velocidade de ataque

Hidra Titânica	Dano	Ataques causam 10% da vida do portador como dano extra espalhado nos inimigos
Buff Vermelho	Especial	Ataques queimam 2,5% da vida do inimigo e cortam qualquer cura recebida
Zéfiro	Especial	Um campeão inimigo é banido por 5 segundos no início do combate
Morellonomicon	Poder de Habilidade	As magias do portador queimam o inimigo e cortam qualquer cura recebida
Redenção	Vida	Assim que o portador morrer, cure em 1000 de vida os aliados ao redor
Armadura de Warmog	Vida	Regenera 5% da vida total por segundo
Malho Congelado	Especial	Dá ao campeão a origem Glacial
Lâmina Fantasma de Youmuu	Especial	Dá ao campeão a classe Assassino
Espada do Rei Destruído	Especial	Dá ao campeão a classe Mestre das Lâminas
Juramento do Cavaleiro	Especial	Dá ao campeão a classe Cavaleiro
Furacão de Runaan	Dano	Os ataques acertam 2 alvos a mais por hit, causando 50% do dano original
Yuumi	Especial	Dá ao campeão a classe Feiticeiro
Darkin	Especial	Dá ao campeão a origem Demônio
Malho Congelado	Especial	Dá ao campeão a origem Glacial
Força da Natureza	Especial	O portador deixa de contar como uma unidade em campo