

SPRINT 1

1. Selección del proyecto y descripción de lo que va a realizar el software

Nuestro cliente es un Gimnasio con múltiples sedes a nivel nacional, en los que lleva sus procesos de forma manual, por lo que, le es difícil ver de forma ordenada toda su información, cuáles clientes están suscritos, su vigencia, tarifas, promociones, entre otros. Debido a nuestra experiencia con los gimnasios y algunos centros deportivos, notamos esta problemática en el deficiente procedimiento de captación de nuevos clientes y hemos planteado una posible solución creando una plataforma para estos sitios en la cual se puede administrar clientes, tarifas, usuarios del sistema e informes entre otras funcionalidades.

Nuestro programa facilita la administración y busca principalmente brindarles a los clientes servicios eficientes como por ejemplo el seguimiento de su evolución física guardando todo el historial y de esta forma ofrecer un valor agregado a cada uno entregándoles resultados medibles.

2. Product Backlog listado de funcionalidades del software

Gestión de Usuarios

Permite registrar, editar, actualizar, buscar o eliminar registros de clientes.

Cotizaciones en línea, permite al usuario conocer las tarifas del momento

Listar las sedes del Gimnasio

Proporciona al usuario un pronóstico del presupuesto

Base de datos y Asesoría en rutinas y nutrición

Facilita la autogestión

Reserva de clases en línea

Posibilita a los usuarios planificar sus entrenamientos

Promociones y disponibilidad de equipos

Suministra información de la capacidad instalada en cada sede

3. Priorización del Backlog

- 1- Listado de las sedes
- 2- Registro del Usuario
- 3- Captación de los datos del usuario
- 4- Cotización en línea
- 5- Reservas
- 6- Visualización de resultados

4. Velocidad de trabajo del equipo de desarrollo

1 semana

5. Asignación de tareas y estimación de tiempos

Manuel Martínez: Definir el proyecto y Colaboración del Mockups, 4 días

Vicky Aguilar: Historias de usuario, Product Backlog, Acta de Reunión, 6 días

Ivónn Guevara: Colaboración de las Historias de usuario y creación del Modelo entidad relación (DER), 6 días

Andy Agudelo: Repositorio de GitHub y Mockups, 4 días

6. Historias de Usuario

HU01 – Ubicación Sedes

Como administrador

Quiero brindar la información y el listado de las direcciones de las sedes.

Para que los usuarios puedan visualizar la información de las sedes y elegir su sede más cercana desde donde se encuentren.

HU02 – Ubicación Sedes

Como usuario

Quiero que la plataforma me permita visualizar la ubicación de las sedes

Para que de esta manera pueda escoger la sede más cercana.

HU03 – Ingresar como administrador

Como administrador

Quiero ingresar a la plataforma

Para poder gestionar el sistema de información

HU04 – Registro como usuario

Como usuario

Quiero registrarme a la plataforma

Para poder acceder a la información que requiero e inscribirme en el Gimnasio.

HU05 – Consultar Información

Como administrador

Quiero consultar y administrar la información de los clientes potenciales

Para brindar un servicio organizado y actualizado de la información.

HU06 - Publicar imágenes

Como Administrador

Quiero poder subir imágenes y publicarlas en el sitio.

Para que los usuarios puedan visualizar el interior de las sedes y los equipos.

HU07 - Visualizar imágenes

Como Usuario

Quiero poder ver fotos de las sedes y los equipos del gimnasio

Para visualizar y así tener una idea de a que sede debería ir, para mis rutinas de ejercicio

HU08 – Cotizaciones en Línea

Como Administrador

Quiero permitirles a los usuarios conocer las tarifas del Gimnasio

Para facilitarle esta información a los usuarios o clientes potenciales

HU09 – Cotizaciones en línea

Como Usuario

Quiero poder conocer las tarifas y promociones

Para poder hacer mi presupuesto

HU10 – Reserva en línea

Como administrador

Quiero que los usuarios puedan agendar los recursos en la plataforma

Para ahorrar el tiempo de la asesoría vía telefónica o presencial

HU11 – Reserva en Línea

Como usuario

Quiero programar mis clases o rutinas en línea

Para asegurar la disponibilidad de las clases o de los equipos

HU12 – Asesoría en línea (Rutinas y Nutrición)

Como administrador

Quiero que los instructores generen las rutinas y las dietas personalizadas para cada usuario

Para facilitarle tanto al usuario como al instructor el seguimiento

HU13 – Recibir asesoría en línea de Rutinas y Nutrición

Como usuario

Quiero visualizar en la plataforma información de rutinas y dietas acorde a mis datos

Para tener un control y seguimiento de mi evolución física

HU14 – Evolución

Como administrador

Quiero permitir que los usuarios evidencien su actividad

Para que el cliente se mantenga informado de su progreso

HU15 – Resultados

Como usuario

Quiero monitorear mis rutinas y estado físico

Para mantenerme informada

7. Acta de la primera reunión

ACTA DE REUNION No. 01		
Tema: Definición y alcance del proyecto		
Nombre de la reunión: Sprint No. 1		
Fecha de la reunión: 02 noviembre de 2021		
Lugar de la reunión: Teams		
Asistentes: Ivónn Guevara, Manuel Alejandro Martínez, Andy Agudelo, Vicky Alejandra Aguilar		
Objetivos de la reunión: Creación del grupo de trabajo, Definición de roles de Scrum, Product Owner Vicky Aguilar, Scrum Master Ivónn Guevara, Development Team: Andy Agudelo y Manuel Martínez, Daily Meetings Lunes a viernes 19:00 Horas		
Desarrollo de la reunión: Siendo las 20:00 Horas del día 02 de noviembre de 2021 se dio inicio a la primera reunión en la plataforma Teams con los integrantes del grupo de trabajo, se realizó el correspondiente saludo y bienvenida al grupo, y dimos inicio a la videoconferencia. Se escogió el proyecto, se definieron los roles, se realizó el debate acerca de las historias de usuario y la priorización del producto backlog, se procedió a asignar tareas y estimación de tiempos como también la velocidad del trabajo del equipo de desarrollo.		
Anexos: Link Repositorio Github, Link Drive Compartido		
Elaborada por: Vicky Aguilar	Vo.Bo.: Ivónn Guevara	Fecha elaboración: 08/11/2021
Hora Inicio: 20:00		Hora Finalización: 20:30
Manuel Alejandro Martínez		Andy Agudelo
		Andy Agudelo
Ivónn Guevara		Vicky Alejandra Aguilar
		
Enlace Repositorio Github https://github.com/anddy-agudelo/Gym-Backend/		Enlace drive Compartido https://drive.google.com/drive/folders/1YDmcqgz0tBu_0m3NOq_298rfmQyNIVgt?usp=sharing

8. Enlace al repositorio Github

<https://github.com/anddy-agudelo/Gym-Backend/>

9. Enlace al drive compartido

https://drive.google.com/drive/folders/1YDmcqnz0tBu_0m3NOq_298rfmQyNlVgt?usp=sharing

10. Mockups

<https://drive.google.com/file/d/1vvyr6ts41J3PmD0PBFubeOJvbHxV8iRR/view?usp=sharing>