Franz-Fitness

Anders Reenberg

Link til assetlisten:

http://reendesign.dk/kea/04_animation/spil/assets/assetliste.html

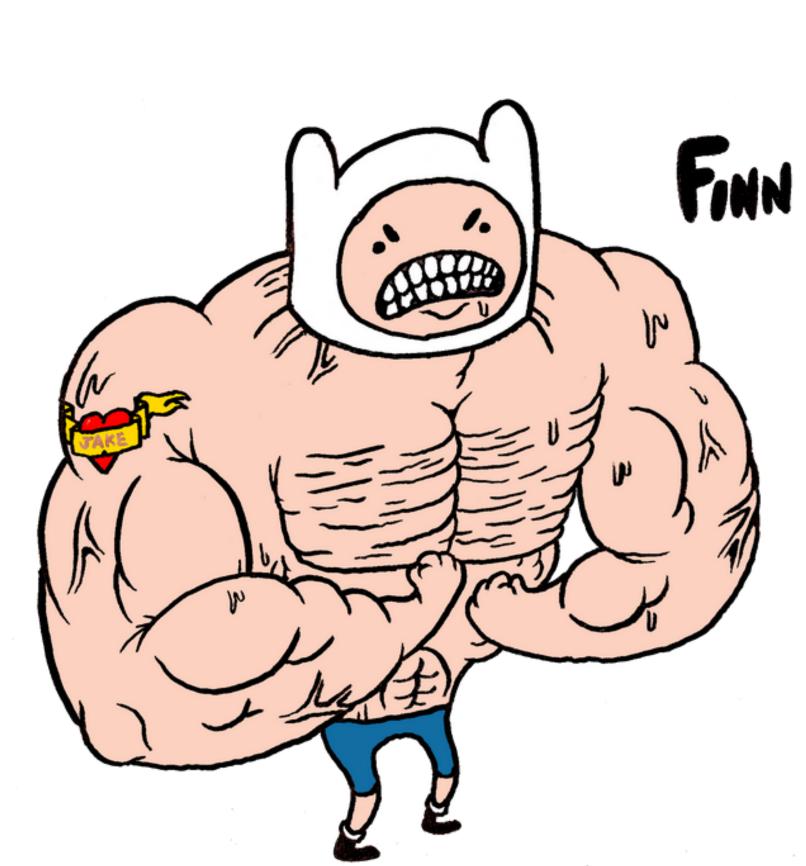
Spil information:

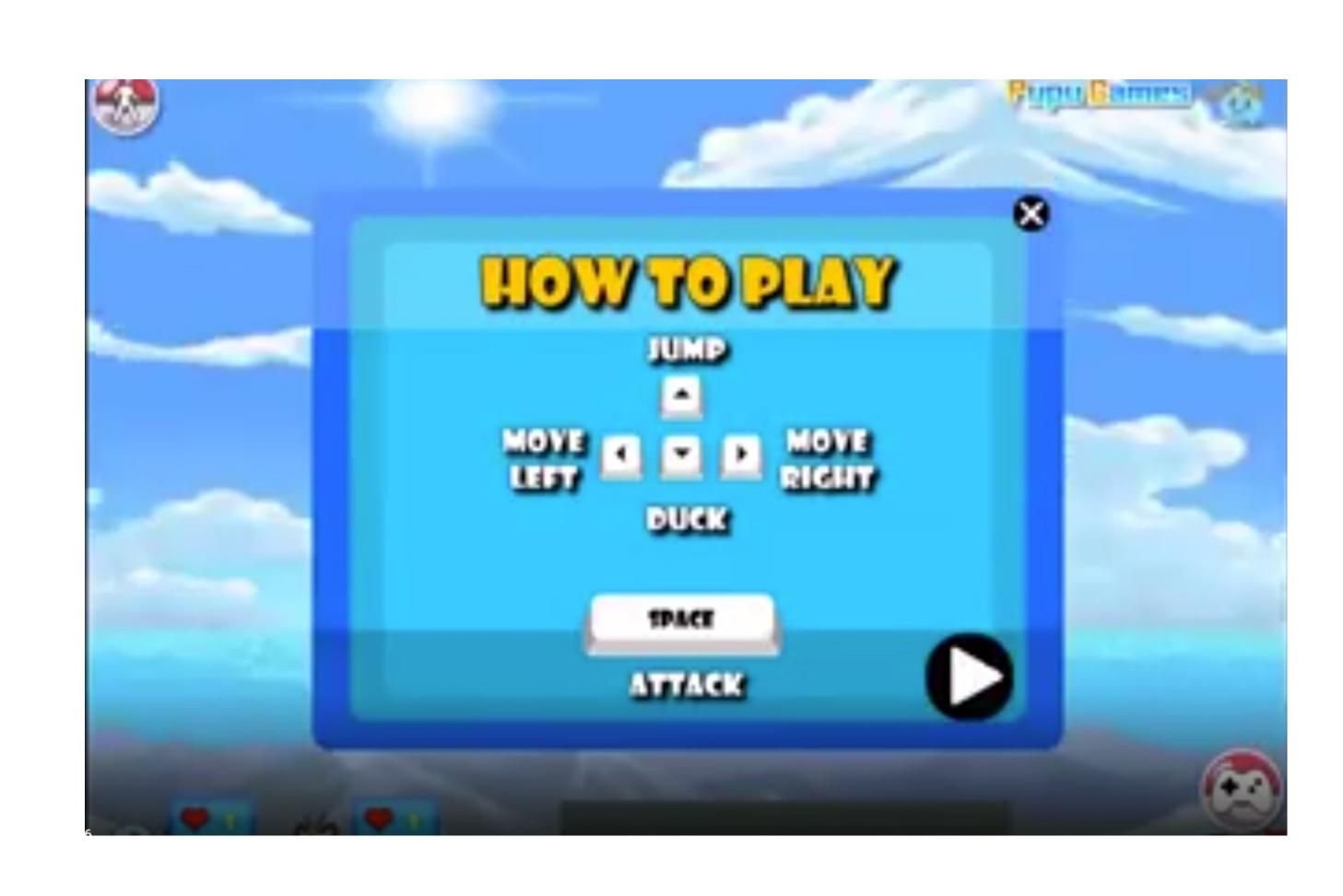
Man skal hjælpe Franz-Fitness med at æde og få gains!

Der falder en masse forskellige ting ned i hans mund. Man skal sørge for at slå alle de grønne, ulækre ting (broccoli og æbler) væk inden de falder ned i munden på Franz. Det samme gælder steroide-nålene, som man skal fange inden Franz spiser dem. For dette får man point, men man mister liv for IKKE at nå det! Hvis man kommer til at slå proteinshake eller proteinbar væk, mister man også et liv, da det er dét Franz netop skal spise for at få gains!

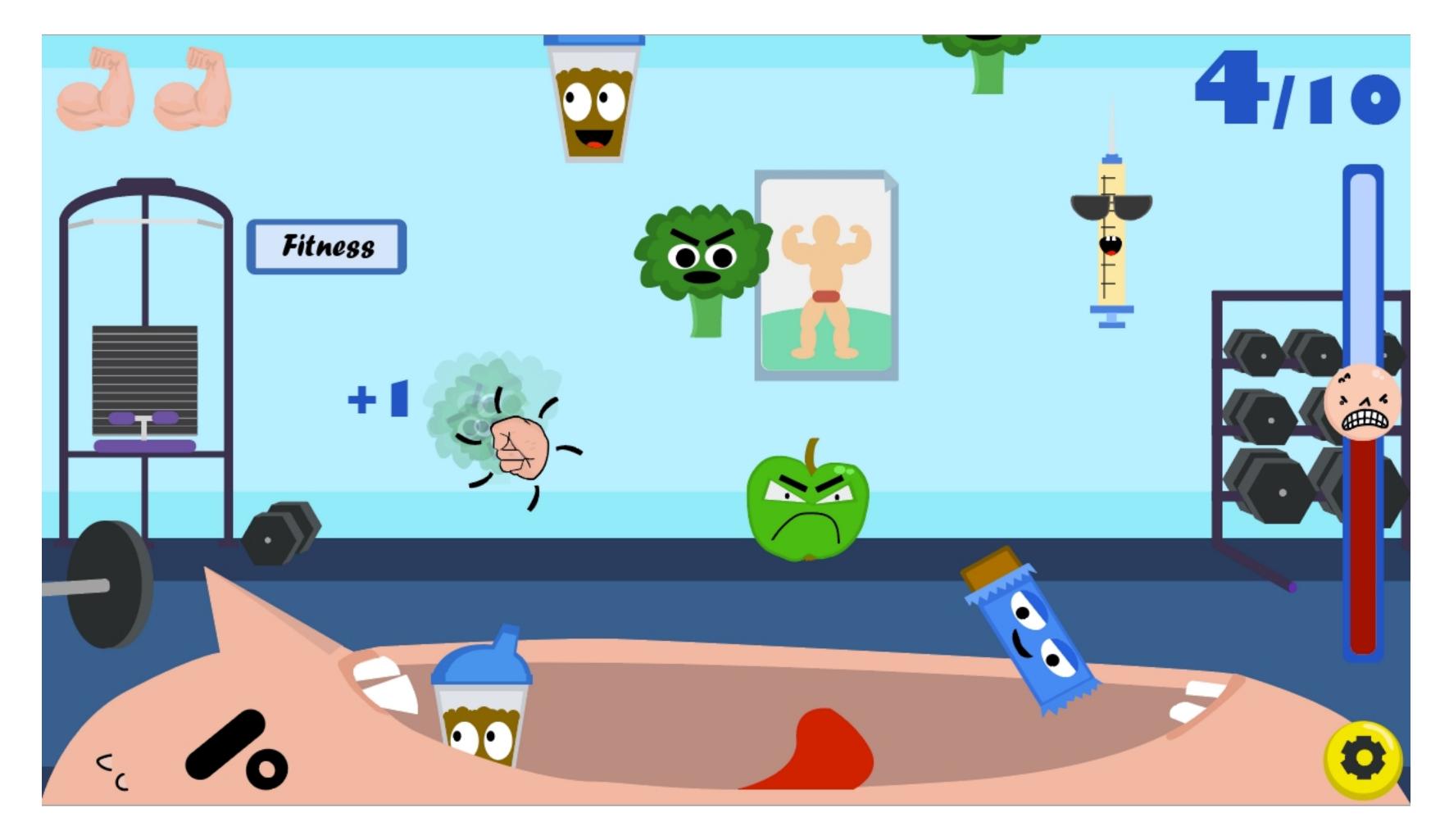
Man har tre liv og har 45 sekunder til at få over 10 point.

Stil-inspiration:





Scene med figur-design:



Beskrivelse af form:

Farverne er stærkere og mere klare i figurdesignet end farverne i baggrunden. Derudover er farverne opdelt i gode og dårlige farver. Grønne figurer er dårlige og blå er gode. Det vises også i ansigtsudtrykkende på figurerne. Der bliver tydeligt vist at de grønne er sure og onde, og de blå er glade og smiler.

Titel-skærm og slut-skærme:

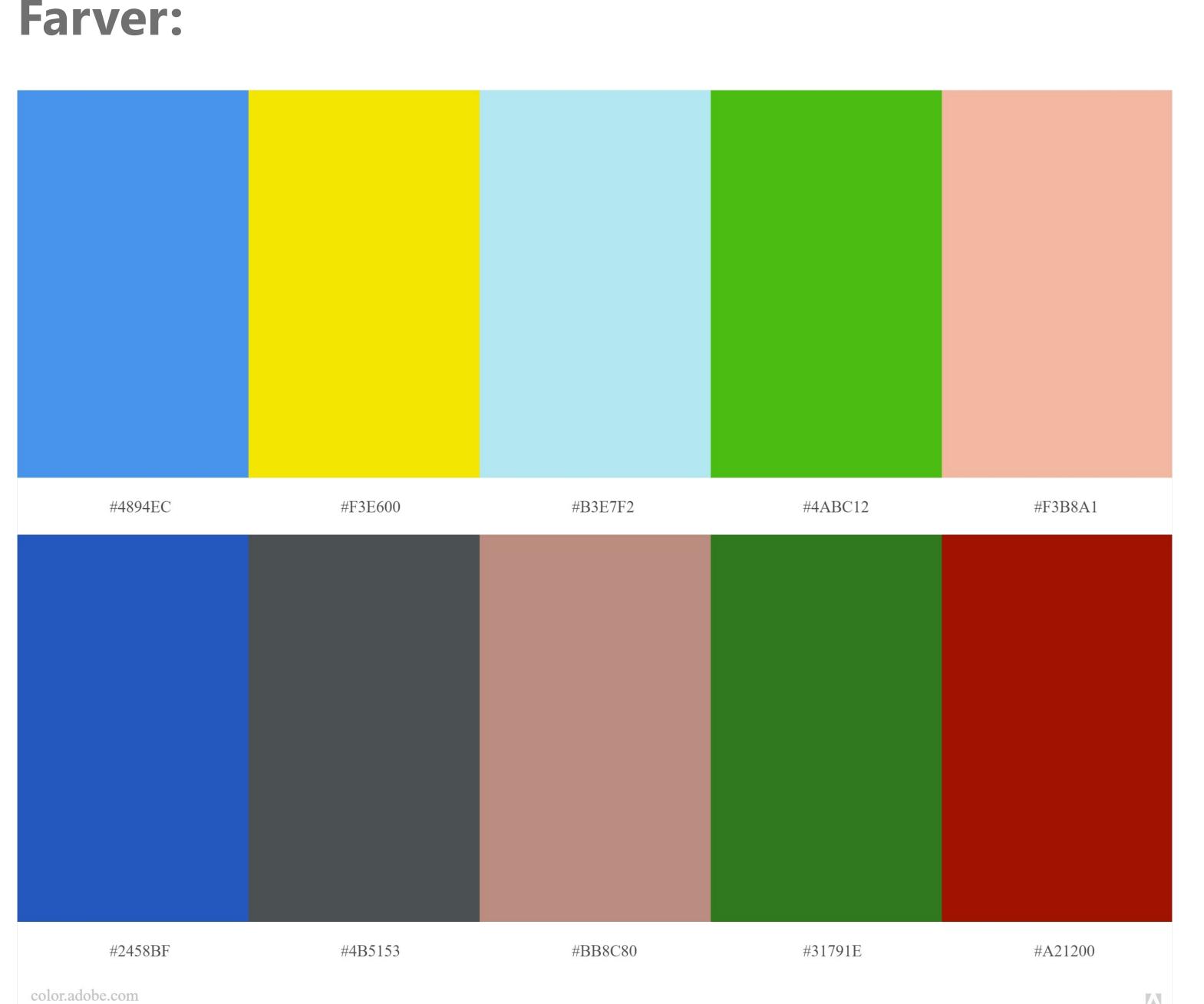




Slutskærm: Level complete

Tame over Ad! Franz-Fitness fik for mange klamme, grønne ting i munden. INGEN gains til ham! Spil igen! OO

Slutskærm: Game over



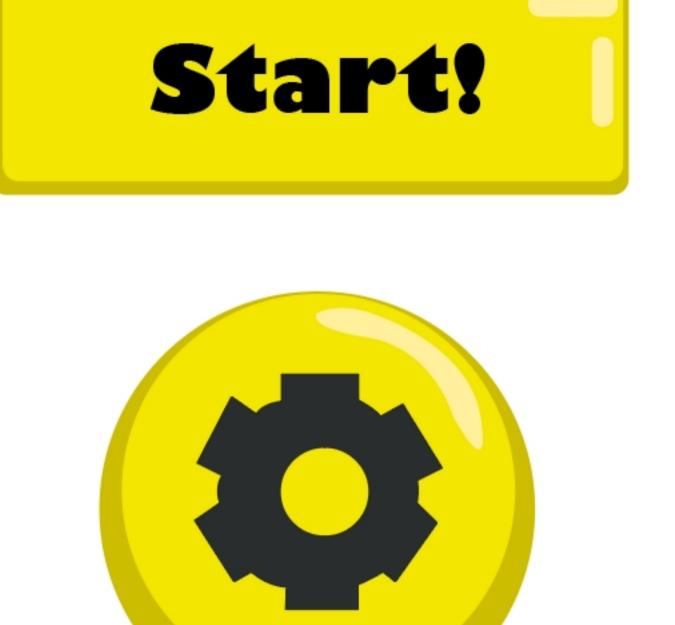
Typografi:

Typografi titelside: Gil Sans Ultra Bold + Forte (Fitness i baggrunden)

Typografi knap: Gil Sans Ultra Bold

Typografi læsetekst: Maiandra GD

Ul elementer:



Knap: Runde kanter på knap Skygge High light Tekst: Gil Sans Ultra Bold

Tid: progressbar

