



UNIVERSIDADE FEDERAL DO AMAZONAS
PROGRAMA DE PÓS GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA ELÉTRICA

LISTA 1 DE SISTEMAS LINEARES

Andevaldo da Encarnação Vitório

MANAUS-AM

2024

Andeivaldo da Encarnação Vitório

LISTA I DE SISTEMAS LINEARES

Este trabalho foi preparado como parte dos requisitos da disciplina *Sistemas Inteligentes* oferecida pelo Programa de Pós-graduação em Engenharia Elétrica da Universidade Federal do Amazonas.

Prof. Dr. João Edgar Chaves Filho

MANAUS-AM

2024

Capítulo I

Resolução da Lista de Exercícios

Questão 1

Encontre a matriz padrão das seguintes transformações lineares:

a) $T(v_1, v_2) = (v_1 + 2v_2, 3v_1 - v_2)$

b) $T(v_1, v_2) = (v_1 + v_2, 2v_1 - v_2, -v_1 + 3v_2)$

c) $T(v_1, v_2, v_3) = (v_1 + v_2, v_1 + v_2 - v_3)$

d) $T(v_1, v_2, v_3) = (v_2, 2v_1 + v_3, v_2 - v_3)$

Resolução:

- a) A transformação pode ser definida por uma expressão matemática, como $T(v) = Av$, onde A é uma matriz que representa a transformação. Assim, calculando as imagens dos vetores da base do domínio $\{(1, 0), (0, 1)\}$, obtemos:

$$T(1, 0) = (1, 3) \quad \text{e} \quad T(0, 1) = (2, -1) \quad (1.1)$$

A matriz padrão é definida como $A = [T(1, 0), T(0, 1)]$, ou seja:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{bmatrix} \quad (1.2)$$

b) Seguindo os mesmo procedimentos do item (a), obtemos:

$$T(1, 0) = (1, 2, -1) \quad \text{e} \quad T(0, 1) = (1, -1, 3) \quad (1.3)$$

Logo,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & -1 \\ -1 & 3 \end{bmatrix} \quad (1.4)$$

c) Seguindo os mesmo procedimentos do item (a), obtemos:

$$T(1, 0, 0) = (1, 1), \quad T(0, 1, 0) = (1, 1) \quad \text{e} \quad T(0, 0, 1) = (0, -1) \quad (1.5)$$

Logo,

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \quad (1.6)$$

d) Seguindo os mesmo procedimentos do item (a), obtemos:

$$T(1, 0, 0) = (0, 2, 0), \quad T(0, 1, 0) = (1, 0, 1) \quad \text{e} \quad T(0, 0, 1) = (0, 1, -1) \quad (1.7)$$

Logo,

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix} \quad (1.8)$$



Questão 2

Encontre as matrizes padrões das transformações lineares T que agem da seguinte forma:

a) $T(1, 0) = (3, -1)$ and $T(0, 1) = (1, 2)$.

b) $T(1, 0) = (1, 3)$ and $T(1, 1) = (3, 7)$.

c) $T(1, 0) = (-1, 0, 1)$ and $T(0, 1) = (2, 3, 0)$.

$$\text{d) } T(1, 0, 0) = (2, 1) \text{ and } T(0, 1, 0) = (-1, 1) \text{ and } T(0, 0, 1) = (0, 3).$$

$$\text{e) } T(1, 0, 0) = (1, 2, 3), T(1, 1, 0) = (0, 1, 2) \text{ and } T(1, 1, 1) = (0, 0, 1)$$

Resolução:

- a) As operações foram realizadas com os vetores que formam uma base. Portanto, a matriz padrão é definida como $A = [T(1, 0), T(0, 1)]$, ou seja:

$$A = \begin{bmatrix} 3 & 1 \\ 1 & 2 \end{bmatrix} \quad (1.9)$$

- b) Temos que para encontrar o segundo vetor que forma base com o vetor $(1, 0)$, podemos usar a propriedade de vetores linearmente dependentes para fragmentar o vetor $(1, 1)$:

$$(1, 1) = (1, 0) + (0, 1) \quad (1.10)$$

$$T(1, 1) = T(1, 0) + T(0, 1) \quad (1.11)$$

$$T(0, 1) = T(1, 1) - T(1, 0) \quad (1.12)$$

$$T(0, 1) = (3, 7) - (1, 3) \quad (1.13)$$

$$T(0, 1) = (2, 4) \quad (1.14)$$

Logo, a matriz padrão é:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix} \quad (1.15)$$

- c) As operações foram realizadas com os vetores que formam uma base. Portanto, a matriz padrão é definida como $A = [T(1, 0), T(0, 1)]$, ou seja:

$$A = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 3 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \quad (1.16)$$

- d) As operações foram realizadas com os vetores que formam uma base. Portanto, a matriz padrão

é definida como $A = [T(1, 0, 0), T(0, 1, 0), T(0, 0, 1)]$, ou seja:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 \\ 1 & 1 & 3 \end{bmatrix} \quad (1.17)$$

e) A matriz padrão pode ser obtida seguindo os mesmos procedimentos apresentados no item (b).

Para o vetor $(1, 1, 0)$:

$$(1, 1, 0) = (1, 0, 0) + (0, 1, 0) \quad (1.18)$$

$$T(1, 1, 0) = T(1, 0, 0) + T(0, 1, 0) \quad (1.19)$$

$$T(0, 1, 0) = T(1, 1, 0) - T(1, 0, 0) \quad (1.20)$$

$$T(0, 1, 0) = (0, 1, 2) - (1, 2, 3) \quad (1.21)$$

$$T(0, 1, 0) = (-1, -1, -1) \quad (1.22)$$

Para o vetor $(1, 1, 1)$:

$$(1, 1, 1) = (1, 0, 0) + (0, 1, 0) + (0, 0, 1) \quad (1.23)$$

$$T(1, 1, 1) = T(1, 0, 0) + T(0, 1, 0) + T(0, 0, 1) \quad (1.24)$$

$$T(0, 0, 1) = T(1, 1, 1) - T(1, 0, 0) - T(0, 1, 0) \quad (1.25)$$

$$T(0, 0, 1) = (0, 0, 1) - (1, 2, 3) - (-1, -1, -1) \quad (1.26)$$

$$T(0, 0, 1) = (0, -1, -1) \quad (1.27)$$

Logo, a matriz padrão é:

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 2 & -1 & -1 \\ 3 & -1 & -1 \end{bmatrix} \quad (1.28)$$

■

Questão 3

Encontre a matriz padrão da composição de transformações lineares $S \circ T$, quando S e T são definidas como segue:

- a) $S(v_1, v_2) = (2v_2, v_1 + v_2)$ and $T(v_1, v_2) = (v_1 + 2v_2, 3v_1 - v_2)$.
- b) $S(v_1, v_2) = (v_1 - 2v_2, 3v_1 + v_2)$ and $T(v_1, v_2, v_3) = (v_1 + v_2, v_1 + v_2 - v_3)$.
- c) $S(v_1, v_2, v_3) = (v_1, v_1 + v_2, v_1 + v_2 + v_3)$ and $T(v_1, v_2) = (v_1 + v_2, 2v_1 - v_2, -v_1 + 3v_2)$.

Resolução:

- a) A matriz padrão da composição é obtida pela multiplicação entre cada matriz padrão das transformações lineares da composição. A matriz padrão da transformação linear S é:

$$A_S = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}, \quad (1.29)$$

e da transformação linear T ,

$$A_T = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{bmatrix}. \quad (1.30)$$

Desta forma, a matriz padrão da composição é:

$$A_{S \circ T} = A_S \cdot A_T \Rightarrow A_{S \circ T} = \begin{bmatrix} 6 & -2 \\ 4 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.31)$$

- b) Seguindo os mesmos passos do item (a), temos que a matriz padrão da transformação S é:

$$A_S = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 3 & 1 \end{bmatrix}, \quad (1.32)$$

e da transformação T :

$$A_T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \quad (1.33)$$

Desta forma, a matriz padrão da composição é:

$$A_{S \circ T} = A_S \cdot A_T \Rightarrow A_{S \circ T} = \begin{bmatrix} -1 & -1 & 2 \\ 4 & 4 & -1 \end{bmatrix} \quad (1.34)$$

c) Seguindo os mesmos passos do item (a), temos que a matriz padrão da transformação S é:

$$A_S = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}, \quad (1.35)$$

e da transformação T :

$$A_T = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 2 & -1 & 0 \\ -1 & 3 & 0 \end{bmatrix} \quad (1.36)$$

Desta forma, a matriz padrão da composição é:

$$A_{S \circ T} = A_S \cdot A_T \Rightarrow A_{S \circ T} = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \\ 2 & 3 & 0 \end{bmatrix} \quad (1.37)$$

■

Questão 4

Determine quais das seguintes funções $T : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ são e não são transformações lineares. Se T é uma transformação linear, encontre a matriz padrão. Se não for uma transformação linear, justifique sua resposta (i.e., mostre uma propriedade da transformação linear que falhe).

- a) $T(v_1, v_2) = (v_1^2, v_2)$.
- b) $T(v_1, v_2) = (v_1 + 2v_2, v_2 - v_1)$.
- c) $T(v_1, v_2) = (\sin(v_1) + v_2, v_1 - \cos(v_2))$.

Resolução:

a) Seja $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, $(a_1, a_2) \in (b_1, b_2) \in \mathbb{R}^2$, têm-se:

$$T(\alpha(a_1, a_2) + \beta(b_1, b_2)) := \alpha T(a_1, a_2) + \beta T(b_1, b_2) \quad (1.38)$$

$$T(\alpha a_1 + \beta b_1, \alpha a_2 + \beta b_2) = \alpha(a_1^2, a_2) + \beta(b_1^2, b_2) \quad (1.39)$$

$$((\alpha a_1 + \beta b_1)^2, \alpha a_2 + \beta b_2) = (\alpha a_1^2 + \beta b_1^2, \alpha a_2 + \beta b_2) \quad (1.40)$$

A igualdade resultante é claramente falsa. Logo, a função T não é uma transformação linear.

b) Seja $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, (a_1, a_2) e $(b_1, b_2) \in \mathbb{R}^2$, têm-se:

$$T(\alpha(a_1, a_2) + \beta(b_1, b_2)) := \alpha T(a_1, a_2) + \beta T(b_1, b_2) \quad (1.41)$$

$$T(\alpha a_1 + \beta b_1, \alpha a_2 + \beta b_2) = \alpha(a_1 + 2a_2, a_2 - a_1) + \beta(b_1 + 2b_2, b_2 - b_1) \quad (1.42)$$

$$\begin{aligned} & ((\alpha a_1 + \beta b_1) - 2(\alpha a_2 + \beta b_2), (\alpha a_2 + \beta b_2) - (\alpha a_1 + \beta b_1)) \\ &= \alpha(a_1 + 2a_2, a_2 - a_1) + \beta(b_1 + 2b_2, b_2 - b_1) \end{aligned} \quad (1.43)$$

$$\begin{aligned} & (\alpha(a_1 - 2a_2) + \beta(b_1 - 2b_2), \alpha(a_2 - a_1) + \beta(b_2 - b_1)) \\ &= (\alpha(a_1 - 2a_2) + \beta(b_1 - 2b_2), \alpha(a_2 - a_1) + \beta(b_2 - b_1)) \end{aligned} \quad (1.44)$$

Devido a igualdade resultante ser verdadeira, então a função T é uma transformação linear, cuja matriz padrão é:

$$A_T = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \quad (1.45)$$

c) Seja $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$, (a_1, a_2) e $(b_1, b_2) \in \mathbb{R}^2$, têm-se:

$$T(\alpha(a_1, a_2) + \beta(b_1, b_2)) := \alpha T(a_1, a_2) + \beta T(b_1, b_2) \quad (1.46)$$

$$\begin{aligned} T(\alpha a_1 + \beta b_1, \alpha a_2 + \beta b_2) &= \alpha(\sin a_1 + a_2, a_1 - \cos a_2) + \beta(\sin b_1 + b_2, b_1 - \cos b_2) \\ &= (\sin(\alpha a_1 + \beta b_1) + (\alpha a_2 + \beta b_2), (\alpha a_1 + \beta b_1) - \cos(\alpha a_2 + \beta b_2)) \end{aligned} \quad (1.47)$$

$$= (\alpha(\sin a_1 + a_2) + \beta(\sin b_1 + b_2), \alpha(a_1 - \cos a_2) + \beta(b_1 - \cos b_2)) \quad (1.48)$$

$$\begin{aligned} & (\sin(\alpha a_1 + \beta b_1) + (\alpha a_2 + \beta b_2), (\alpha a_1 + \beta b_1) - \cos(\alpha a_2 + \beta b_2)) \\ &= ((\alpha \sin a_1 + \beta \sin b_1) + (\alpha a_2 + \beta b_2), (\alpha a_1 + \beta b_1) - (\alpha \cos a_2 + \beta \cos b_2)) \end{aligned} \quad (1.49)$$

$$(\sin(\alpha a_1 + \beta b_1), -\cos(\alpha a_2 + \beta b_2)) = ((\alpha \sin a_1 + \beta \sin b_1), -(\alpha \cos a_2 + \beta \cos b_2)) \quad (1.50)$$

A desigualdade resultante é claramente falsa. Portanto, a função T não é uma transformação linear.



Questão 5

Use eliminação de Gauss-Jordan para calcular a matriz escalonada reduzida de cada uma das seguintes matrizes:

a)
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{bmatrix}.$$

c)
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 6 \\ -1 & -2 \end{bmatrix}.$$

e)
$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 4 & -1 & 1 \\ 2 & 4 & 2 \end{bmatrix}.$$

b)
$$\begin{bmatrix} 2 & 3 & -1 \\ 4 & 1 & 3 \end{bmatrix}.$$

d)
$$\begin{bmatrix} 3 & 9 & 3 \\ 1 & 3 & 0 \\ 1 & 3 & 2 \end{bmatrix}.$$

f)
$$\begin{bmatrix} -1 & 2 & 7 & 2 \\ 4 & -1 & -7 & 1 \\ 2 & 4 & 10 & 2 \end{bmatrix}.$$

Resolução:

As matrizes escalonadas foram obtidas a partir do algoritmo implementado na atividade realizada na disciplina sobre a forma reduzida de Echelon.

a)
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$$

c)
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$$

e)
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

b)
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

d)
$$\begin{bmatrix} 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

f)
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

■

Questão 6

Use um software computacional para encontrar todas as soluções de cada um dos sistemas de equações lineares a seguir:

$$\begin{array}{l}
 \text{a) } \left\{ \begin{array}{l} 6v + 5w + 3x - 2y - 2z = 1 \\ 3v - w + x + 5y + 4z = 2 \\ 3v + 4w + x + 3y + 4z = 3 \\ 2v + 6w + x - 2y - z = 4 \end{array} \right. . \qquad \text{b) } \left\{ \begin{array}{l} v - w + 2x + 6y + 6z = 3 \\ 4v + 3w - y + 4z = 0 \\ 5v + 2 - 2x - 2y - 2z = 2 \\ w - 2x + 3y - 2z = -1 \\ v + 5w - x + 5z = 3 \end{array} \right. .
 \end{array}$$

Resolução:

$$\text{a) } v = \frac{3(-17w + 31)}{2}, x = 53w - 99, y = -\frac{-5w + 1}{2}, z = 3(w - 3)$$

$$\text{b) } v = -\frac{56}{80}, x = -\frac{891}{80}, y = -\frac{13}{10}, w = -\frac{149}{20}, z = \frac{477}{80}.$$

**Questão 7**

Determine qual dos seguintes conjuntos são e não são subespaços.

$$\text{a) } \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + 2y = 0\}.$$

$$\text{b) } \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x + y \geq 0\}.$$

$$\text{c) } \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : xy > 0\}.$$

$$\text{d) } \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 : xy + yz = 0\}.$$

Resolução:

- a) Seja os vetores (x_1, y_1) e (x_2, y_2) pertencentes ao conjunto. A soma de ambos os vetores também deve pertencer ao conjunto. Assim:

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2). \quad (\text{I.51})$$

Como $x_1 = -2y_1$ e $x_2 = -2y_2$. Então,

$$(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (-2y_1 - 2y_2, y_1 + y_2). \quad (\text{I.52})$$

Logo,

$$-2y_1 - 2y_2 + 2(y_1 + y_2) = 0 \quad (1.53)$$

$$0 = 0 \quad (1.54)$$

Portanto, o conjunto é fechado sob adição. Seja $\alpha \in \mathbb{R}$, temos que $\alpha(x_1, y_1)$ deve pertencer ao conjunto. Ou seja, $(\alpha x_1, \alpha y_1)$ pertence ao conjunto. No entanto:

$$\alpha x_1 + 2\alpha y_1 = 0 \quad (1.55)$$

$$x_1 + 2y_1 = 0 \quad (1.56)$$

Logo, o conjunto é fechado sob a multiplicação escalar. Além disso, o conjunto claramente contém o vetor nulo $(0, 0)$. Portanto, o conjunto é um subespaço de \mathbb{R}^2 .

- b) Seja $\alpha \in \mathbb{R}^2$ e o vetor (x_1, y_1) pertencente ao conjunto, têm-se que $\alpha(x_1, y_1)$ deve pertencer ao conjunto também. Assim:

$$\alpha x_1 + \alpha y_1 \geq 0 \quad (1.57)$$

Esta inequação nem sempre é verdadeira, dadas as regras estabelecidas ao conjunto. Se $x_1, y_1 \geq 0$ e $\alpha < 0$, a inequação é falsa. Portanto, o conjunto não é fechado sob a multiplicação escalar e, consequentemente, não é um subespaço de \mathbb{R}^2 .

- c) Seja $\alpha \in \mathbb{R}^2$ e o vetor (x_1, y_1) pertencente ao conjunto, têm-se que $\alpha(x_1, y_1)$ deve pertencer ao conjunto também. Assim:

$$\alpha x_1 y_1 > 0 \quad (1.58)$$

Esta inequação nem sempre é verdadeira, dadas as regras estabelecidas ao conjunto. Se $x_1, y_1 \geq 0$ e $\alpha < 0$, a inequação é falsa. Portanto, o conjunto não é fechado sob a multiplicação escalar e, consequentemente, não é um subespaço de \mathbb{R}^2 .

- d) Seja os vetores (x_1, y_1, z_1) e (x_2, y_2, z_2) pertencentes ao conjunto. A soma de ambos os vetores

também deve pertencer ao conjunto. Temos que:

$$(x_1, y_1, z_1) + (x_2, y_2, z_2) = (x_1 + x_2, y_1 + y_2, z_1 + z_2). \quad (1.59)$$

Como $x_i y_i + y_i z_i = 0, i = 1, 2$ e

$$(x_1 + x_2)(y_1 + y_2) + (y_1 + y_2)(z_1 + z_2) = 0. \quad (1.60)$$

Têm-se:

$$x_1 y_1 + x_1 y_2 + x_2 y_1 + x_2 y_2 + y_1 z_1 + y_1 z_2 + y_2 z_1 + y_2 z_2 = 0 \quad (1.61)$$

$$x_1 y_2 + x_2 y_1 + y_1 z_2 + y_2 z_1 = 0 \quad (1.62)$$

Não há regras no conjunto que garantem que a equação resultante seja sempre verdadeira. Portanto, o conjunto não é fechado sob a adição e, conseqüentemente, não é um subconjunto de \mathbb{R}^3 .



Questão 8

Determine qual dos seguintes conjuntos são e não linearmente independentes.

- a) $\{(1, 2), (3, 4)\}$.
- b) $\{(1, 0, 1), (1, 1, 1)\}$.
- c) $\{(1, 0, -1), (1, 1, 1), (1, 2, -1)\}$.
- d) $\{(1, 2, 3), (4, 5, 6), (7, 8, 9)\}$.
- e) $\{(1, 1), (2, 1), (3, -2)\}$.
- f) $\{(2, 1, 0), (0, 0, 0), (1, 1, 2)\}$.
- g) $\{(1, 2, 4, 1), (2, 4, -1, 3), (-1, 1, 1, -1)\}$.

Resolução:

- a) O conjunto é LI pois os vetores não podem ser obtidos por meio de uma combinação linear entre eles.
- b) O conjunto é LI pois os vetores não podem ser obtidos por meio de uma combinação linear entre eles.
- c) O conjunto é LI pois os vetores não podem ser obtidos por meio de uma combinação linear entre eles.
- d) O conjunto é LI pois os vetores não podem ser obtidos por meio de uma combinação linear entre eles.
- e) O conjunto é LD pois pelo menos um dos vetores pode ser obtido como combinação linear dos demais:

$$(3, -2) = -7(1, 1) + 5(2, 1) \quad (1.63)$$

- f) O conjunto é LD pois contém o vetor nulo.
- g) O conjunto é LI pois os vetores não podem ser obtidos por meio de uma combinação linear entre eles.

**Questão 9**

Use um software computacional para determinar qual dos seguintes conjuntos de vetores gera todo o \mathbb{R}^4 .

- a) $\{(1, 2, 3, 4), (3, 1, 4, 2), (2, 4, 1, 3)\}$.
- b) $\{(4, 2, 5, 2), (3, 1, 2, 4), (1, 4, 2, 3), (3, 1, 4, 2)\}$.
- c) $\{(4, 4, 4, 3), (3, 3, -1, 1), (-1, 2, 1, 2), (1, 0, 1, -1), (3, 3, 2, 2)\}$.

Resolução:

- a) Não, o conjunto não é gerador do espaço vetorial \mathbb{R}^4 pois contém apenas 3 vetores, quantidade menor que a dimensão do espaço vetorial.

b) Sim, o conjunto é gerador do espaço vetorial \mathbb{R}^4 .

c) Sim, o conjunto é gerador do espaço vetorial \mathbb{R}^4 .



Questão 10

Use um software computacional para determinar se $v = (1, 2, 3, 4, 5)$ estar ou não na imagem (range) da matriz dada.

a)
$$\begin{bmatrix} 3 & -1 & 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & -1 & 4 & 0 \\ 1 & 1 & -1 & 1 & 2 \\ 2 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & -1 & 3 & 2 \end{bmatrix}.$$

b)
$$\begin{bmatrix} 4 & 1 & 2 & 3 & 2 & 2 & -1 \\ 0 & -1 & 4 & 2 & 0 & 4 & 2 \\ -1 & 2 & 0 & 2 & 4 & 3 & 3 \\ 3 & 1 & -1 & 0 & 2 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & -1 & 4 & 3 & 0 & 3 \end{bmatrix}.$$

Resolução:

a) Não, o vetor não pertence à imagem da matriz.

b) Sim, o vetor pertence à imagem da matriz.



Questão 11

Para quais valor de k o seguinte conjunto de vetores é linearmente independente?

$$\{(1, 2, 3), (-1, k, 1), (1, 1, 0)\}$$

Resolução:

Para determinar os valores de k para os quais o conjunto de vetores $\{(1, 2, 3), (-1, k, 1), (1, 1, 0)\}$ é linearmente independente, é necessário verificar se a única solução da combinação linear

$$c_1(1, 2, 3) + c_2(-1, k, 1) + c_3(1, 1, 0) = (0, 0, 0) \quad (1.64)$$

é a trivial, ou seja, $c_1 = c_2 = c_3 = 0$. Isso leva à seguinte equação matricial:

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & k & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad (1.65)$$

O conjunto de vetores será linearmente independente se o determinante da matriz acima for diferente de zero:

$$\det \begin{bmatrix} 1 & -1 & 1 \\ 2 & k & 1 \\ 3 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad (1.66)$$

Calculando o determinante, temos:

$$\det = 1 \begin{vmatrix} k & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} - (-1) \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} 2 & k \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \quad (1.67)$$

Calculando os determinantes 2x2:

$$\bullet \begin{vmatrix} k & 1 \\ 1 & 0 \end{vmatrix} = (k)(0) - (1)(1) = -1$$

$$\bullet \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = (2)(0) - (1)(3) = -3$$

$$\bullet \begin{vmatrix} 2 & k \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = (2)(1) - (k)(3) = 2 - 3k$$

Substituindo esses valores no determinante original:

$$\det = 1(-1) - (-1)(-3) + 1(2 - 3k) \quad (1.68)$$

$$\det = -1 - 3 + (2 - 3k) \quad (1.69)$$

$$\det = -4 + 2 - 3k = -2 - 3k \quad (1.70)$$

Para que os vetores sejam linearmente independentes, precisamos que:

$$-2 - 3k \neq 0 \quad (1.71)$$

Resolvendo a inequação:

$$-3k \neq 2 \quad \Rightarrow \quad k \neq -\frac{2}{3} \quad (1.72)$$

Portanto, o conjunto de vetores $\{(1, 2, 3), (-1, k, 1), (1, 1, 0)\}$ é linearmente independente para todos os valores de k exceto $k = -\frac{2}{3}$.

■

Questão 12

Para cada uma das matrizes A a seguir, encontre bases para cada um dos seguintes subespaços: $\text{range}(A)$, $\text{null}(A)$, $\text{range}(A^T)$ e $\text{null}(A^T)$.

a)
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

b)
$$\begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

c)
$$\begin{bmatrix} 0 & -4 & 0 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & 1 & 2 & 1 \\ -2 & 0 & 2 & 6 & 3 \end{bmatrix}$$

Resolução:

- a) A matriz contém três vetores colunas LI (1, 3, 5). Desta forma, o $\text{range}(A)$ é determinado pelo conjunto gerador contendo estes vetores LI. Ou seja,

$$\text{range}(A) = \text{span}(\{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}). \quad (1.73)$$

O $\text{null}(A)$ ou $\text{kernel}(A)$ é formado pela base definida pelos vetores colunas das variáveis livres.

Desta forma:

$$\text{null}(A) = \text{span}(\{(2, 0, 0), (3, 1, 0)\}). \quad (1.74)$$

De forma semelhante, têm que $\text{range}(A^T)$ é determinado pelo conjunto gerador contendo estes vetores linhas LI.

$$\text{range}(A) = \text{span}(\{(1, 2, 0, 3, 0), (0, 0, 1, 1, 0), (0, 0, 0, 0, 1)\}). \quad (1.75)$$

A forma escalonada reduzida da matriz A^\top é:

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}^\top \quad (1.76)$$

Não há variáveis livres, logo:

$$\text{null}(A^\top) = \{0\} \quad (1.77)$$

- b) A matriz contém três vetores colunas LI (1, 2, 3). Desta forma, o $\text{range}(A)$ é determinado pelo conjunto gerador contendo estes vetores LI. Ou seja,

$$\text{range}(A) = \text{span}(\{(0, 0, 1), (0, 1, 1), (1, 1, 0)\}). \quad (1.78)$$

O $\text{null}(A)$ ou $\text{kernel}(A)$ é formado pela base definida pelos vetores colunas das variáveis livres. Desta forma:

$$\text{null}(A) = \text{span}(\{(1, 0, 0)\}). \quad (1.79)$$

De forma semelhante, têm que $\text{range}(A^\top)$ é determinado pelo conjunto gerador contendo estes vetores linhas LI.

$$\text{range}(A) = \text{span}(\{(0, 0, 1, 1), (0, 1, 1, 0), (1, 1, 0, 0)\}). \quad (1.80)$$

A forma escalonada reduzida da matriz A^\top é:

$$\tilde{A} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^\top \quad (1.81)$$

Não há variáveis livres, logo:

$$\text{null}(A^\top) = \{0\} \quad (1.82)$$

- c) A matriz contém dois vetores colunas LI (1, 2). Desta forma, o $\text{range}(A)$ é determinado pelo conjunto gerador contendo estes vetores LI. Ou seja,

$$\text{range}(A) = \text{span}(\{(0, -1, -2), (-4, 2, 0)\}). \quad (1.83)$$

O $\text{null}(A)$ ou $\text{kernel}(A)$ é formado pela base definida pelos vetores colunas das variáveis livres. Desta forma:

$$\text{null}(A) = \text{span}(\{(0, 1, 2), (2, 2, 6), (1, 1, 3)\}). \quad (1.84)$$

De forma semelhante, têm que $\text{range}(A^\top)$ é determinado pelo conjunto gerador contendo estes vetores linhas LI.

$$\text{range}(A) = \text{span}(\{(0, -4, 0, 2, 1), (-1, 2, 1, 2, 1)\}). \quad (1.85)$$

Assim,

$$\text{null}(A^\top) = \text{span}(\{1, 2, 0, 0, 0\}) \quad (1.86)$$

■

Questão 13

Dado

$$\begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 3 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 4 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 4 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 3 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & -1 & 2 \end{bmatrix} \quad (1.87)$$

Utilize um software computacional para calcular decomposição LU da matriz A .

Resolução:

Foi obtida a seguinte matriz L :

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ -0.5 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -0.4 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -0.27777778 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -0.26865672 & 1 & 0 \\ 0 & 0.4 & 0.11111111 & 0.02985075 & -0.51351351 & 1 \end{bmatrix}, \quad (1.88)$$

e matriz U :

$$U = \begin{bmatrix} 2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 2.5 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3.6 & -1 & 0.4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3.72222222 & -0.88888889 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2.76119403 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1.48648649 \end{bmatrix}, \quad (1.89)$$

■

Questão 14

Prove que a transformação linear $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow P_2(\mathbb{R})$ definida por:

$$T(a, b, c) = (a - b) + (c - a)x + (b + c)x^2 \quad (1.90)$$

é um isomorfismo de \mathbb{R}^3 em $P_2(\mathbb{R})$.

Resolução:

Para a transformação linear ser isomorfa, a função que rege a transformação deve ser bijetiva, ou seja, ser tanto injetiva quanto sobrejetiva. Para ser injetiva, basta que o núcleo contenha apenas o elemento nulo. Ou seja, $T(a, b, c) = 0$, somente para a, b, c nulos. Assim,

$$(a - b) + (c - a)x + (b + c)x^2 = 0 + 0x + 0x^2 \quad (1.91)$$

$$a - b = 0 \Rightarrow a = b \quad (1.92)$$

$$c - a = 0 \Rightarrow c = a \Rightarrow c = b \quad (1.93)$$

$$b + c = 0 \Rightarrow b = -c \Rightarrow b = -b \Rightarrow b = 0, c = 0, a = 0 \quad (1.94)$$

A única solução para $T(a, b, c) = 0$ é a solução trivial. Portanto, o kernel contém apenas o vetor nulo e, conseqüentemente, a transformação é injetiva.

Para a transformação ser sobrejetiva, basta que os vetores que formam uma base de \mathbb{R}^3 gerem ve-

tores que forem uma base de $P_2(\mathbb{R})$. Escolhendo a base canônica de \mathbb{R}^k , temos:

$$T(1, 0, 0) = 1 - x \quad T(0, 1, 0) = -1 + x^2 \quad T(0, 0, 1) = x + x^2 \quad (1.95)$$

Verificando se os vetores são LIs,

$$\alpha(1 - x) + \beta(-1 + x^2) + \gamma(x + x^2) = 0 + 0x + 0x^2 \quad (1.96)$$

ou seja,

$$\alpha - \beta = 0 \quad -\alpha + \gamma = 0 \quad \beta + \gamma = 0 \quad (1.97)$$

Logo, $\gamma = \alpha = \beta$. Desta forma, $2\beta = 0 \Rightarrow \beta = 0$. Portanto, há apenas uma solução, a solução trivial $(0, 0, 0)$ e, conseqüentemente, os vetores $1 - x$, $-1 + x^2$ e $x + x^2$ formam uma base de $P_2(\mathbb{R})$. Assim, conclui-se que a transformação é sobrejetiva. Como é injetiva também, ela é bijetiva. E, portanto, a transformação é isomórfica.



