

Collections

NamedTuple

1. Criar um código que exemplifique a criação de uma NamedTuple (por exemplo, ("principal", ["item1", "item2"])) e a inserção de dados nela.
2. Criar um código que demonstre a execução dos métodos `_asdict()` e `_make()` na NamedTuple criada anteriormente.
3. Criar a documentação para cada campo da NamedTuple utilizando o atributo `__doc__`.

Deque

1. Criar uma deque a partir de um vetor (lista) de caracteres.
2. Criar um código que exemplifique a execução dos métodos `append()` e `appendleft()` na deque criada.
3. Criar um código que exemplifique a iteração sobre a deque, imprimindo seus itens das seguintes maneiras:
 - Impressão simples;
 - Itens separados por vírgula.

ChainMap

1. Criar uma cadeia de dicionários, inclusive com itens repetidos entre eles, utilizando o `ChainMap`.
2. Criar um código que exemplifique a combinação dos dicionários criados anteriormente utilizando o método `update()`.

Counter

1. Criar um `Counter` contendo, por exemplo, uma string.

2. Criar um código que exemplifique como exibir a quantidade de vezes que um item aparece em uma coleção, como uma string.
3. Criar um Counter utilizando parâmetros nomeados e valores numéricos.
4. Criar um código que exemplifique a exibição dos itens mais comuns (usando o método `most_common()`) presentes no Counter.
5. Criar um código que exemplifique o uso do método `elements()` no Counter criado.

Ordered Dictionary

1. Criar um Ordered Dictionary (por exemplo, utilizando `OrderedDict`) e atribuir valores a cada campo através de sua chave.
2. Criar um código que exemplifique o uso dos métodos ou propriedades a seguir no Ordered Dictionary criado: `keys()`, `values()`, `items()` e `get()`.

Default Dictionary

1. Criar um Default Dictionary (por exemplo, através de `defaultdict`) inicializado com valores, como `[('key', 'value')]`.
2. Criar um código que exemplifique a inclusão de dados no Default Dictionary criado.