

# String

*Métodos e propriedades utilizadas em strings.*

1. Criar uma variável que contenha a seguinte frase: “Hello, World!”.
2. Criar um código que exemplifique a utilização dos seguintes métodos:
  - `upper()`
  - `lower()`
  - `capitalize()`
  - `split()`
  - `join()` (para juntar strings em uma lista).
3. Criar um código que exemplifique a impressão da quantidade de um caractere específico contido em uma string, utilizando `count()`.
4. Criar um código que exemplifique a utilização do `replace()` para substituir uma string dentro de outra.
5. Crie uma string sem uma formatação padrão, por exemplo: “ Hello, World! “.
6. Criar um código que exemplifique o uso dos seguintes métodos:
  - `rstrip()`
  - `lstrip()`
  - `strip()`.
7. Crie uma lista de nomes de arquivos com extensão “.txt” e “.mp3”.
8. Criar um código que exemplifique o seguinte: ao iterar sobre essa lista de nomes de arquivos, verifique se o nome do arquivo corrente é do tipo “.txt” ou “.mp3”, utilizando `endswith()`, e imprima uma mensagem.

9. Criar um código que exemplifique o seguinte: utilizando a lista de arquivos criada anteriormente, verifique se o nome começa com um determinado critério, utilizando `startswith()`.
10. Criar um código que exemplifique a impressão da string criada anteriormente, porém a partir de um início e fim estipulados para a impressão dessa mesma string, utilizando a notação de slicing `[início:fim]`.
11. Criar um código que exemplifique as seguintes formas de impressão de variáveis dentro de uma string:
  - `"{}".format(variável)`
  - `f"{variável}"`
  - `"Dado: " + variável`.
12. Criar um código que exemplifique o uso do `find()` em uma string para encontrar a primeira ou única ocorrência de um item passado como argumento.