

Socket

Socket: Um socket é uma abstração que representa um "ponto final" em uma comunicação entre dois sistemas (ou processos) – seja através de uma rede ou até mesmo entre processos no mesmo sistema. Em outras palavras, é por meio de um socket que os dados são enviados e recebidos entre aplicativos. Em uma comunicação de rede, por exemplo, um socket é composto por um endereço IP e um número de porta, definindo um canal exclusivo para a troca de informações entre um cliente e um servidor.

Uso de socket no Python.

1. Criar um código que exemplifique a criação de um socket do “tipo” servidor, capaz de atender um socket do “tipo” cliente. Após a conexão do socket cliente ao servidor, emitir uma mensagem.
2. Criar um código que exemplifique a criação de um socket do “tipo” cliente, para se conectar a um socket do “tipo” servidor. Após receber a resposta, o socket cliente deve imprimir a mensagem recebida.
3. Com relação aos exercícios anteriores: criar uma versão de execução em looping para sockets do “tipo” cliente e servidor.