

Ander Granado Masid

CYBERSECURITY CONSULTANT · SOFTWARE ENGINEER · ETHICAL HACKER

[✉ ander@protonmail.com](mailto:ander@protonmail.com) | [🏡 walkonthebyteside.com](http://walkonthebyteside.com) | [🔗 ander94lakx](https://github.com/ander94lakx) | [🔗 ander-granado-masid](https://www.linkedin.com/in/ander-granado-masid/)

Resumen

Ingeniero informático por vocación con espíritu autodidacta. He trabajado como desarrollador de software y consultor de ciberseguridad en diferentes tipos de proyectos. En mi tiempo libre, me gusta aprender sobre hacking y programación. Actualmente estoy centrado en el mundo de la seguridad informática, en especial en el pentesting y el análisis de malware. Abierto a nuevas oportunidades, especialmente de trabajo en remoto relacionadas con seguridad ofensiva, threat hunting, análisis de malware u otros roles de ciberseguridad con un alto componente técnico.

Experiencia

Lead Cybersecurity Consultant

Bilbao (Remoto)

DEVOTEAM CYBERTRUST (BECLEVER SOLUTIONS)

Abr. 2024 - Actual

Lead Cybersecurity Consultant

- Arquitecto técnico IAM realizando labores de diseño y definición de arquitectura de seguridad relacionadas con la gestión de accesos e identidades e implantación de soluciones de gestión de accesos como Okta y Auth0 para entornos workforce y CIAM

Cybersecurity Consultant

- Consultoría e implementación de soluciones CIAM y Workforce con soluciones como Okta y Auth0

Software Engineer

Vitoria-Gasteiz

SEGULA TECHNOLOGIES ESPAÑA

Ago. 2018 - Abr. 2021

- Aplicaciones de simulación de entornos industriales con .NET (C#, WPF, OPC UA)
- Sistemas de adquisición de datos (DAQ) para procesos industriales con Python, MySQL, PC Industrial Beckhoff
- Desarrollo de aplicaciones para proyectos europeos de I+D con .NET (C#), ASP.NET, OpenAPI

Junior Game Programmer

Madrid

MOON FACTORY STUDIOS

Mar. 2016 - Oct. 2016

- Rolling BOB (videojuego de PlayStation 4) desarrollado con Unreal Engine 4 y C++. Programación de gameplay (+ elementos de arquitectura y UI)

Estudios

Máster Universitario en Seguridad Informática

Online

UNIVERSIDAD INTERNACIONAL DE LA RIOJA (UNIR)

2020-2021

Grado en Ingeniería Informática de Gestión y Sistemas de Información

Vitoria-Gasteiz

UNIVERSIDAD DEL PAÍS VASCO (UPV/EHU)

2012-2018

Habilidades

Programación C# (.NET, WPF, ASP.NET, API development), Python, C++ (Visual C++, Unreal Engine 4), Java (Kotlin), Git, SVN, Perforce

BD / Sistemas MySQL, SQL Server, Linux, Windows Server

Hacking Kali Linux, nmap, metasploit (Ethical Hacking) / IDA, Ghidra, x64dbg (Malware/Reversing) / Autopsy, FTK Imager (Forensics)

IAM Okta, Auth0, OAuth2.0, OIDC, SAML

Artículos

Application of the SAMA methodology to Ryuk malware

Artículo científico

JOURNAL OF COMPUTER VIROLOGY AND HACKING TECHNIQUES

2022

- Artículo científico centrado en demostrar el uso de una metodología de análisis de malware aplicando técnicas modernas de análisis de malware en una muestra real y compleja de malware

- Blog personal centrado en ciberseguridad y programación con un enfoque muy técnico, en el que comparto proyectos e ideas en los que trabajo o que se me pasan por la cabeza

Certificaciones

- 2023 **Okta Certified Developer - Customer Identity Cloud (Auth0)**, Okta
- 2022 **Okta Certified Developer - Workforce Identity Cloud**, Okta
- 2022 **Okta Certified Administrator**, Okta
- 2021 **Internal Auditor ISO 27001:2013 Certified Qualification**, TÜV Rheinland

Idiomas

Inglés B2

Español Nativo

Euskera B2