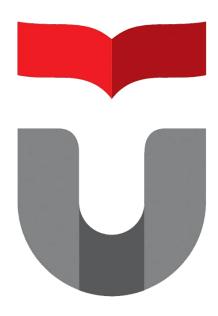
JURNAL KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

MODUL 8 RUNTIME CONFIGURATION DAN INTERNATIONALIZATION



Disusun Oleh :
Andera Singgih Pratama
2211104007
SE0601

Asisten Praktikum:

Naufal El Kamil Aditya Pratama Rahman

Imelda

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2025

Implementasi Runtime Configuration

Program.cs

```
class Program
                   static void Main(string[] args)
                         var config = new BankTransferConfig();
                         string lang = config.lang;
                        string reamy = comrag.tang;

string prompt = lang == "en" ?

"Please insert the amount of money to transfer: " :

"Masukkan jumlah uang yang akan di-transfer: ";

Console.WriteLine(prompt);
                         int amount = int.Parse(Console.ReadLine());
int fee = amount <= config.transfer.threshold ? config.transfer.low_fee : config.transfer.high_fee;
int total = amount + fee;</pre>
                        // Menampikan ringkasan awal transfer
Console.WriteLine("\n" + (lang == "en" ? "Transfer Summary" : "Ringkasan Transfer"));
Console.WriteLine("-------");
Console.WriteLine((lang == "en" ? "Amount :" : "Jumlah :") + $" {amount}");
Console.WriteLine((lang == "en" ? "Transfer fee :" : "Biaya :") + $" {fee}");
Console.WriteLine((lang == "en" ? "Total amount :" : "Total :") + $" {total}");
                                                                                                                                       :") + $" {amount}");
:") + $" {fee}");
:") + $" {total}");
                         // Menampilkan pilihan metode transfer Console.WriteLine("\n" + (lang == "en" ? "Select transfer method:" : "Pilih metode transfer:")); for (int i = 0; i < config.methods.Count; i++)
                               Console.WriteLine($"{i + 1}. {config.methods[i]}");
                         int methodInput = int.Parse(Console.ReadLine());
string selectedMethod = config.methodS[methodInput - 1];
Console.WriteLine((lang == "en" ? "You have chosen: " : "Metode yang dipilih: ") + selectedMethod);
                         // Konfirmasi transfer
                         string result = isConfirmed ?
                                (lang == "en" ? "The transfer is completed" : "Proses transfer berhasil") :
(lang == "en" ? "Transfer is cancelled" : "Transfer dibatalkan");
                         Console.WriteLine(result);
52
53 🔊
```

bank transfer config.json

```
"lang": "en",
 2
 3
       "transfer": {
         "threshold": 25000000,
5
         "low_fee": 6500,
6
         "high_fee": 15000
       },
       "methods": [ "RTO (real-time)", "SKN", "RTGS", "BI FAST" ],
8
       "confirmation": {
9
         "en": "yes",
10
         "id": "ya"
11
12
       }
13
14
```

```
Please insert the amount of money to transfer:
100000
Transfer Summary
            : 100000
Amount
Transfer fee : 6500
Total amount: 106500
Select transfer method:

    RTO (real-time)

2. SKN
3. RTGS
4. BI FAST
You have chosen: BI FAST
Please type "yes" to confirm the transaction:
The transfer is completed
```

Penjelasan program

Program ini merupakan aplikasi console berbasis C# yang digunakan untuk mensimulasikan proses transfer uang antar bank dengan konfigurasi yang fleksibel dan dinamis. Program akan membaca file konfigurasi bank_transfer_config.json yang berisi informasi seperti bahasa yang digunakan (Bahasa Indonesia atau Inggris), ambang batas transfer, biaya transfer rendah dan tinggi, metode transfer yang tersedia, serta teks konfirmasi. Ketika dijalankan, program akan meminta pengguna untuk memasukkan jumlah uang yang ingin ditransfer, lalu menentukan biaya transfer berdasarkan ambang batas yang telah ditentukan. Selanjutnya, pengguna akan diminta untuk memilih metode transfer dan mengonfirmasi transaksi. Jika konfirmasi sesuai, proses transfer akan dianggap berhasil. Program ini dirancang untuk memberikan fleksibilitas kepada pengguna dalam mengatur parameter tanpa perlu mengubah kode sumber, serta memberikan pengalaman penggunaan yang mudah dan intuitif melalui console.