# TUGAS PENDAHULUAN KONSTRUKSI PERANGKAT LUNAK

# PERTEMUAN 2 PENGENALAN IDE DAN PEMROGRAMAN C#



Disusun Oleh :
Andera Singgih Pratama
2211104007
SE0601

### Asisten Praktikum:

Naufal El Kamil Aditya Pratama Rahman

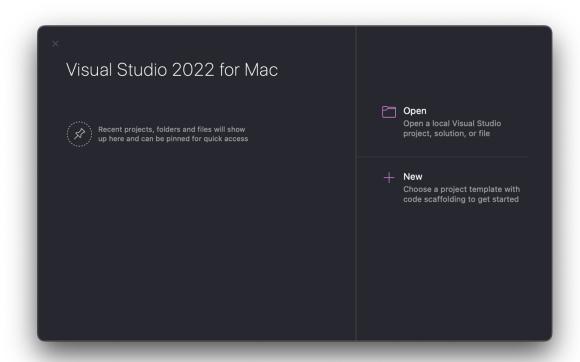
**Imelda** 

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

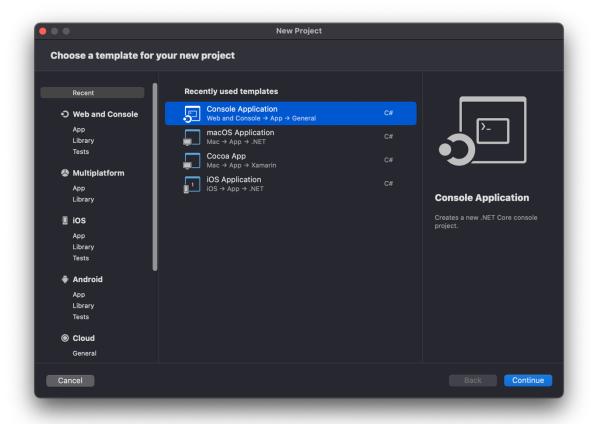
# PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

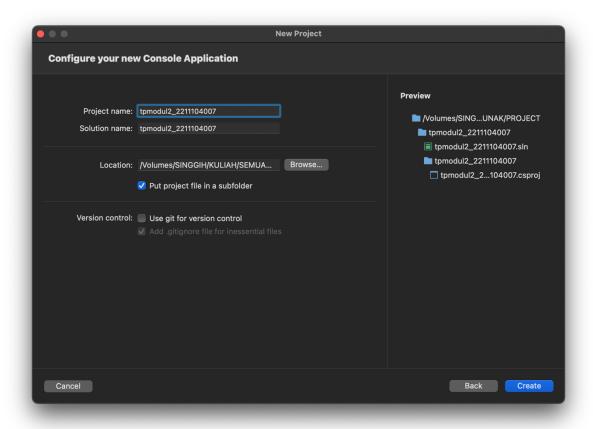
2025



# 2. Membuat Project Console / Tanpa GUI

A. Pilih "New" kemudian pilih "Console Application".





### 3. Menambahkan Kode Implementasi

A. Menerima input satu karakter dengan huruf kapital "Masukkan satu huruf."

Output:

Masukkan satu huruf: A Huruf A merupakan huruf vokal **B.** Pada program tersebut, buatlah sebuah array bertipe integer dengan isi elemen berupa 5 bilangan genap dari angka 2. Pada saat program dijalankan lakukan iterasi dan print output dari tiap elemen

Output:

```
Angka genap 1 : 2
Angka genap 2 : 4
Angka genap 3 : 6
Angka genap 4 : 8
Angka genap 5 : 10
```

#### Penjelasan Kode:

# 1. Implementasi A:

Program meminta pengguna memasukkan satu karakter. Input dikonversi ke huruf kapital menggunakan ToUpper(). Program memeriksa apakah huruf tersebut adalah vokal (A, I, U, E, O) atau konsonan. Hasilnya dicetak ke layar.

# 2. Implementasi B:

Program membuat array berisi lima bilangan genap (2, 4, 6, 8, 10).

Menggunakan perulangan for untuk menampilkan setiap elemen array. Output menunjukkan nomor urutan dan nilai bilangan genap.

Kode ini menggunakan Console.ReadKey() agar input bisa diambil tanpa perlu menekan Enter.