

**LAPORAN PRAKTIKUM
PEMOGRAMAN PERANGKAT BERGERAK
MODUL 1**



**Universitas
Telkom**

Oleh:

Nama : Andera Singgih Pratama

Nim : 2211104007

Kelas : S1SE-06-01

**PRODI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM
UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

I. Instalasi GIT

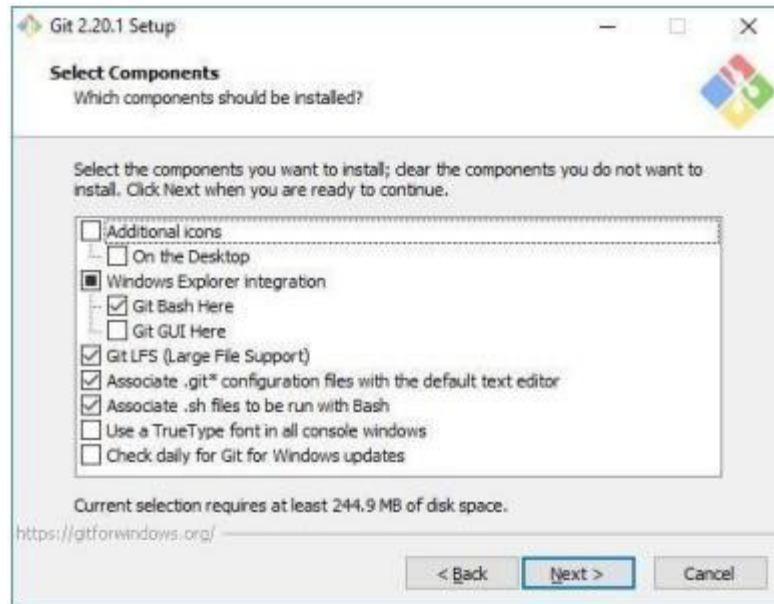
Git adalah salah satu sistem pengontrol versi (Version Control System) pada proyek perangkat lunak yang diciptakan oleh Linus Torvalds. Pengontrol versi bertugas mencatat setiap perubahan pada file proyek yang dikerjakan oleh banyak orang maupun sendiri. Git dikenal juga dengan distributed revision control (VCS terdistribusi), artinya penyimpanan database Git tidak hanya berada dalam satu tempat saja.

Untuk melakukan instalasi git pada computer Anda, lakukan langkah berikut ini:

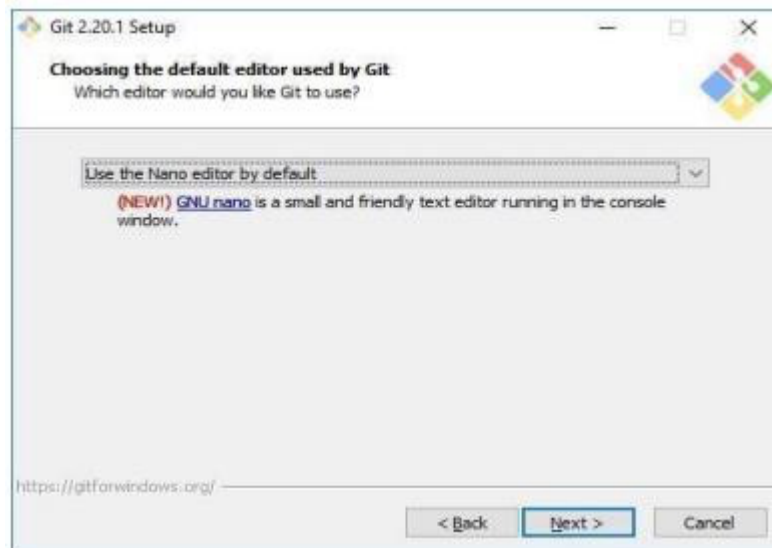
1. Buka link berikut ini untuk mengunduh Git. <https://git-scm.com/download/win>
2. Klik dua kali pada file yang sudah diunduh.
3. Maka akan muncul informasi lisensi Git, klik next untuk melanjutkan.



- Pada bagian ini, Anda dapat memilih komponen apa saja yang akan dipasang, jika sudah klik next untuk melanjutkan



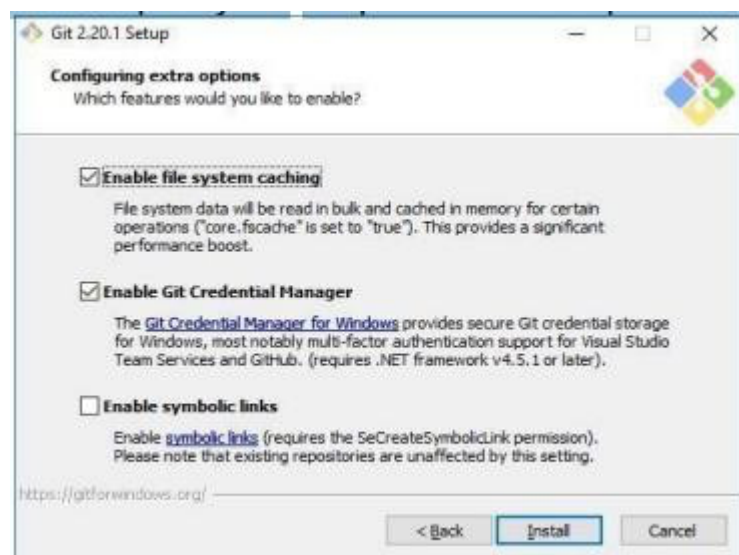
- Pilih editor yang akan digunakan secara default oleh Git. Gunakan Nano jika ingin editor yang lebih simpel untuk digunakan, atau Vim jika memang Anda menguasainya.



- Pilih opsi ketiga agar Command Prompt dapat mengenali Git dan beberapa perintah UNIX lainnya



- Untuk selanjutnya, gunakan opsi default sampai Anda berada pada tahap install. Lalu klik install.



- Pastikan Git sudah terinstall dengan melakukan perintah `git --version` pada command prompt
- Lakukan konfigurasi awal dengan melakukan perintah

```
git config --global user.name "Nama Anda" git config --global user.email  
email.and@contoh.com
```

```
lovinpeace — -bash — 80x24
Last login: Thu Sep 19 21:00:04 on console

The default interactive shell is now zsh.
To update your account to use zsh, please run `chsh -s /bin/zsh`.
For more details, please visit https://support.apple.com/kb/HT208050.
LOVINPEACE-MAC:~ lovinpeace$ git --version
git version 2.15.0
LOVINPEACE-MAC:~ lovinpeace$
```

II. Instalasi JDK

JDK (Java Development Kit) merupakan perangkat yang digunakan untuk melakukan proses kompilasi dari kode java ke bytecode yang dapat dimengerti dan dapat dijalankan oleh JRE (Java Runtime Environment). Berikut merupakan tata cara dalam melakukan instalasi JDK:

1. Pastikan sudah melakukan Environment Variables

```
LOVINPEACE-MAC:~ lovinpeace$ /usr/libexec/java_home
/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-23.jdk/Contents/Home
LOVINPEACE-MAC:~ lovinpeace$
```

- Pastikan JDK sudah terinstall dengan melakukan perintah `git --version` pada command prompt

```
LOVINPEACE-MAC:~ lovinpeace$ java --version
openjdk 22.0.2 2024-07-16
OpenJDK Runtime Environment Homebrew (build 22.0.2)
OpenJDK 64-Bit Server VM Homebrew (build 22.0.2, mixed mode, sharing)
LOVINPEACE-MAC:~ lovinpeace$
```

III. Instalasi Flutter

- Pastikan sudah melakukan Environment Variables

```

lovinpeace@LOVINPEACE-MAC ~ % env
__CFBundleIdentifier=com.apple.Terminal
TMPDIR=/var/folders/w4/t6x1_b2j1dq4vf830303qd6w000gp/T/
XPC_FLAGS=0x0
TERM=xterm-256color
SSH_AUTH_SOCK=/private/tmp/com.apple.launchd.f2GKzuRKEG/Listeners
XPC_SERVICE_NAME=0
TERM_PROGRAM=Apple_Terminal
TERM_PROGRAM_VERSION=447.1
TERM_SESSION_ID=F421EFBA-3CC0-4CA5-A99F-36264FE77742
SHELL=/bin/zsh
HOME=/Users/lovinpeace
LOGNAME=lovinpeace
USER=lovinpeace

```

- Flutter Doctor

Flutter doctor merupakan perintah untuk mengecek kelengkapan framework flutter yang akan digunakan, seperti versi, Android SDK yang digunakan, iOS SDK yang digunakan (tersedia di MacOS), perangkat yang terhubung, dan lain-lain). Jalankan perintah berikut untuk membuka flutter doctor:

```
flutter doctor
```

```

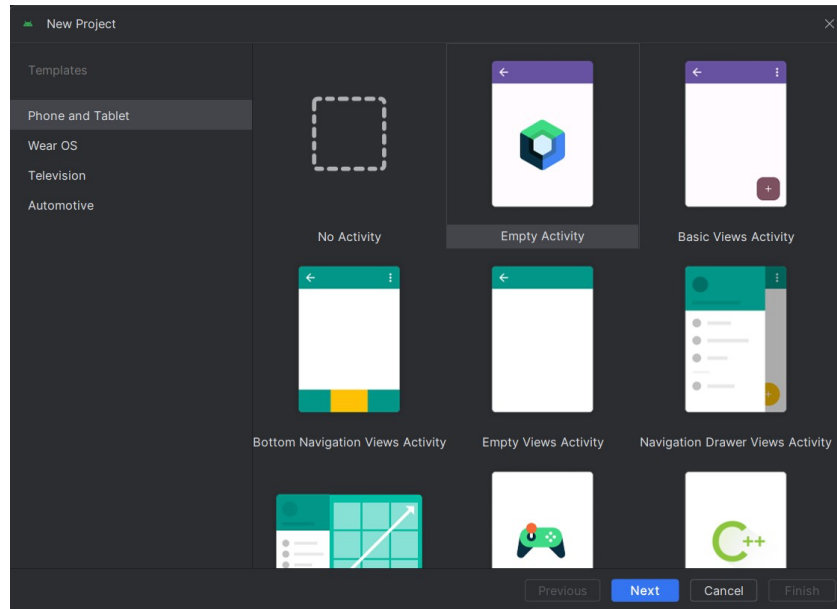
https://github.com/flutter/flutter/wiki/setting-up-environment#installation
[✓] Chrome - develop for the web
[✓] Android Studio (version 2024.1)
[✓] VS Code (version 1.92.2)
[✓] Connected device (2 available)
[!] Network resources
    ✗ A network error occurred while checking "https://maven.google.com/":
      Failed host lookup: 'maven.google.com'

```

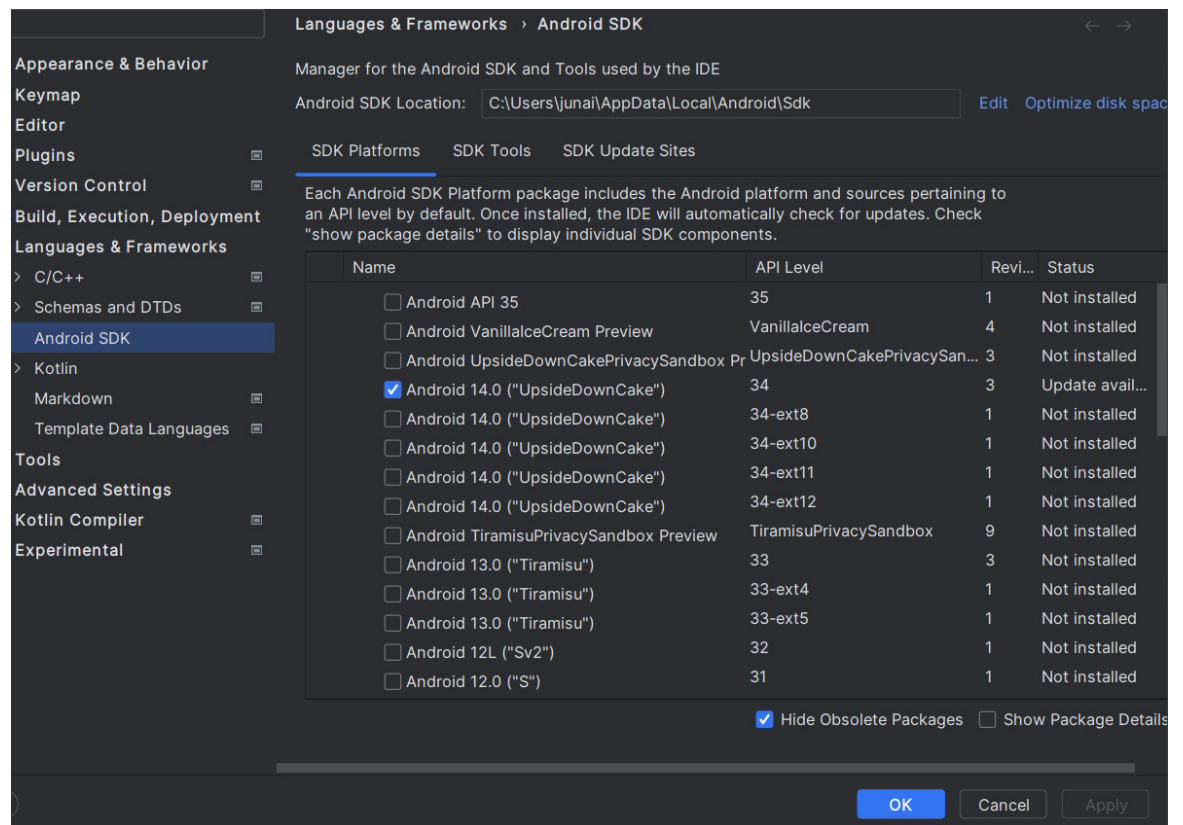
IV. Instalasi Andorid Studio

Android Studio merupakan IDE resmi dalam membangun aplikasi berbasis Android, proses instalasinya juga sederhana sehingga kita dapat dengan mudah membangun aplikasi menggunakan Android Studio.

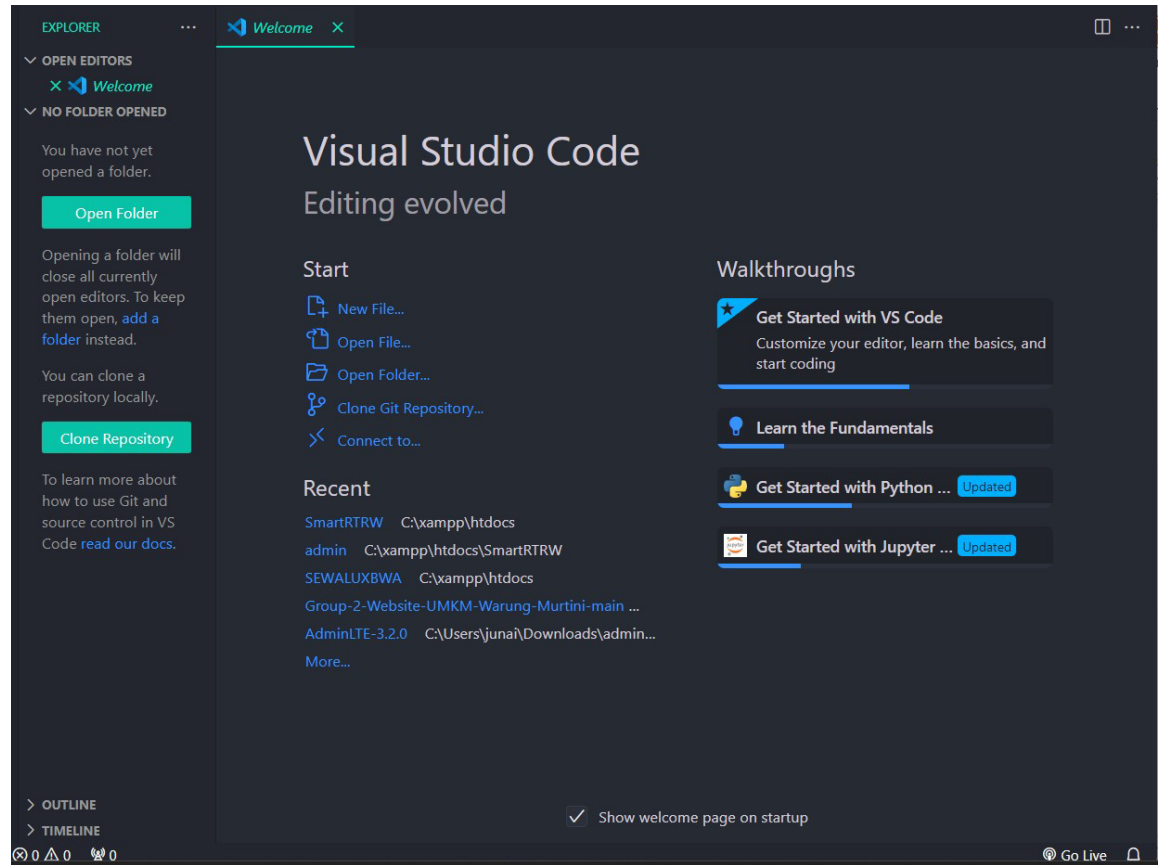
- Berikut merupakan tampilan awal pada aplikasi Android Studio setelah membuat proyek baru



V. SDK (Standart Development Kit) merupakan kumpulan dari beberapa alat, komponen, juga platform untuk mengembangkan aplikasi berbasis android. SDK wajib ada pada Android Studio



VI. Instalasi Visual Studio Code

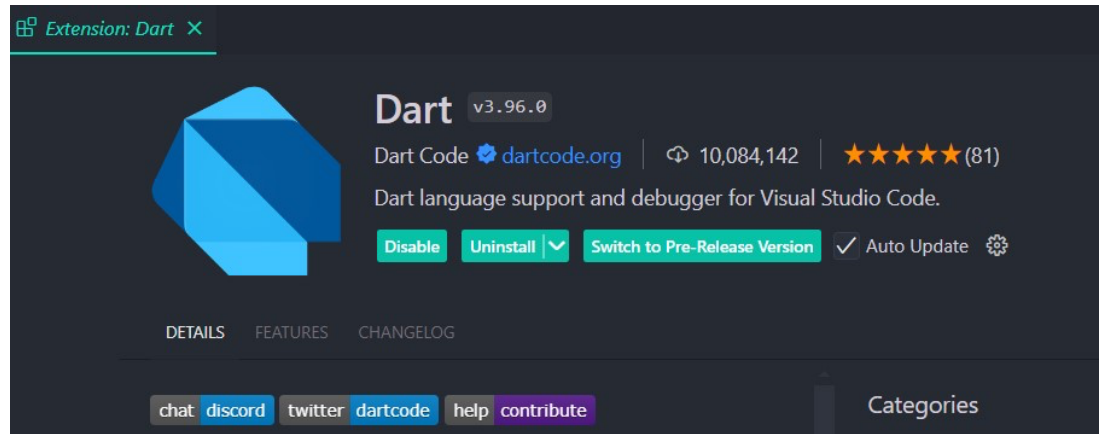


VII. Instalasi Extension Visual Studio Code

Sebelum menggunakan visual studio code, sangat diperlukan untuk menginstall extension yang nantinya sebagai pendukung ketika membuat aplikasi menggunakan Flutter. Berikut extension yang perlu diinstal:

1. Dart

Extension ini perlu diinstal karena untuk menjalankan Flutter, kita perlu menginstall Dart agar aplikasi yang dibuat bisa berjalan dan tidak terjadinya error.



2. Flutter

Extension ini sangat penting ketika ingin membuat aplikasi menggunakan Flutter di visual studio code.

