TUGAS PENDAHULUAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL IV ANTARMUKA PENGGUNA



Disusun Oleh:

Andera Singgih Pratama/2211104007

SE-06-01

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "Nama Tempat Wisata".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



```
import 'package:flutter/material.dart';
void main() {
  runApp(const MyApp());
class MyApp extends StatelessWidget {
  const MyApp({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Rekomendasi Wisata',
      theme: ThemeData(
        colorScheme: ColorScheme.fromSeed(
          seedColor: const Color.fromARGB(255, 97, 61, 176),
        ),
        useMaterial3: true,
      home: const MyHomePage(
        title: 'Rekomendasi Wisata',
    ); // Perbaiki: tambahkan kurung penutup di sini
class MyHomePage extends StatefulWidget {
  const MyHomePage({super.key, required this.title});
```

```
final String title;
 @override
 State<MyHomePage> createState() => _MyHomePageState();
class _MyHomePageState extends State<MyHomePage> {
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
        title: Text(widget.title),
        centerTitle: true,
      body: Center(
        child: Column(
         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
         children: <Widget>[
            const Text(
              "Pantai Indah Widarapayung",
              style: TextStyle(
                fontWeight: FontWeight.bold,
                fontSize: 25,
              ),
            ),
            Image.network(
              'https://disporapar.cilacapkab.go.id/wp-
content/uploads/2020/09/Samudera_mandiri_01-768x512.jpg', // Perbaiki:
              width: 300,
            ),
```

```
const Padding(
  padding: EdgeInsets.all(16.0),
  child: Text(
```

"Merupakan objek wisata pantai dengan luas sekitar 500 hektar terletak di Desa Widarapayung Kecamatan Binangun atau terletak ± 35 km arah timur dari Kota Cilacap. Kondisi pantainya sangat landai dengan dipagari pohon kelapa sehingga menjadikan pantai sejuk. Pantai ini terletak di Desa Widarapayung Kecamatan Binangun atau 35 km arah Timur dari kota Cilacap. Untuk menuju Pantai Widarapayung sangatlah mudah bisa menggunakan angkutan umum bus jurusan Cilacap — Gombong atau kendaraan pribadi karena letaknya di Jalan Lintas Selatan — Selatan. Fasilitas yang ada di Pantai Widarapayung: jalan yang beraspal, Shelter (tempat berteduh), Gardu Pandang, Kolam Renang, Tempat Parkir, Warung Makan, dan Kesenian Daerah. Di Pantai Indah widarapayung ini juga telah disiapkan tenaga keamanan penjaga pantai (Search & Rescue) demi terciptanya suasana aman bagi pengunjung.",

Sourcecode Screenshoot Output



Deskripsi Program

Aplikasi flutter diatas akan menjalankan MyApp, MyApp adalah stateless widget yang mengonfigurasi MaterialApp dengan Material 3, lalu widget MyHomePage adalah statefull widget yang berisi judul, lalu di Scaffold, ada AppBar dengan judul posisi ditengah, lalu body terdapat widget Center yang membuat konten berada di tengah secara vertical menggunakan Column, di sini ada sebuah teks "Baturaden", sebuah gambar, deskripsi wisata, dan tombol "Kunjungi Sekarang".