

Abner Cleto Filho  
Anderson Bernardo de Almeida  
Rafael Henrique da Silva Correia  
Vitor Talaia de Oliveira

**DOCUMENTAÇÃOzinha DA ENTREGA  
INTERMEDIÁRIA**  
**“Aplicativo para gerência/compartilhamento de  
contas da mesa”**

**Sorocaba, SP**  
**29 de Setembro de 2016**

Abner Cleto Filho  
Anderson Bernardo de Almeida  
Rafael Henrique da Silva Correia  
Vitor Talaia de Oliveira

**DOCUMENTAÇÃOzinha DA ENTREGA  
INTERMEDIÁRIA**  
**“Aplicativo para gerência/compartilhamento de contas da  
mesa”**

Documentação referente à primeira fase do projeto “Aplicativo para gerência/compartilhamento de contas da mesa”, desenvolvido pelo Grupo XXX, apresentado para a disciplina de “Tópicos em Interface Humano-computador”, ministrada pela Prof.<sup>a</sup> Dr.<sup>a</sup> Luciana Martinez Zaina.

Universidade Federal de São Carlos – UFSCar  
Centro de Ciências em Gestão e Tecnologia – CCGT  
Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação – PPGCC-So

Sorocaba, SP  
29 de Setembro de 2016

# Resumo

Escrever o resumo aqui.

**Palavras-chaves:** Palavra1. Palavra2. Palavra3.

# Abstract

Write the abstract here.

**Key-words:** Word1. Word2. Word3.

# Lista de ilustrações

Figura 1 – Aplicativo A . . . . .	13
-----------------------------------	----

## Lista de tabelas

# Lista de abreviaturas e siglas

ABNT	Associação Brasileira de Normas Técnicas
abnTeX	ABsurdas Normas para TeX

# Lista de símbolos

$\Gamma$	Letra grega Gama
$\Lambda$	Lambda
$\zeta$	Letra grega minúscula zeta
$\in$	Pertence



# Sumário

	<b>Introdução</b>	<b>9</b>
<b>1</b>	<b>ESCOPO</b>	<b>10</b>
<b>1.1</b>	<b>Propósito</b>	<b>10</b>
<b>2</b>	<b>SISTEMAS SEMELHANTES</b>	<b>11</b>
<b>2.1</b>	<b>Aplicativo “PassaRégua”</b>	<b>11</b>
<b>3</b>	<b>SEGUNDA CONTRIBUIÇÃO</b>	<b>12</b>
<b>4</b>	<b>CAPÍTULO DE TESTES</b>	<b>13</b>
<b>4.1</b>	<b>Citações</b>	<b>13</b>
<b>4.2</b>	<b>Figuras</b>	<b>13</b>
<b>4.3</b>	<b>Expressões matemáticas</b>	<b>14</b>
	<b>Conclusão</b>	<b>15</b>
	<b>Referências</b>	<b>16</b>
	<b>APÊNDICE A – TÍTULO</b>	<b>17</b>
	<b>APÊNDICE A – TÍTULO</b>	<b>18</b>

# Introdução

Com a popularização dos dispositivos móveis hoje parte integrante da vida de grande parte da população, o mercado de tecnologia teve grande foco no desenvolvimento de aplicativos que pudessem auxiliar em atividades recorrentes das pessoas, tornando processos anteriormente manuais, automatizados; visando sempre a agilidade, segurança e conforto ao usuário. Neste contexto, diversas aplicações surgiram e dentre elas os aplicativos de gerenciamento de contas tem se tornado um grande atrativo para o público, seja um aplicativo voltado para um gerenciamento de longo ou curto prazo, tais aplicativos visam eliminar a necessidade de papéis e/ou informações guardadas e processadas pelo nosso cérebro. Entretanto, assim como outros aplicativos, muitas questões podem ser esquecidas ou tratadas com irresponsabilidade durante a construção da aplicação, dentre elas as questões relacionadas à própria Interação Humano-Computador (IHC), assunto altamente debatido e analisado na atual era da informação. É neste cenário que o presente documento visa analisar dois aplicativos com a finalidade de gerência/compartilhamento de contas da mesa comumente usado entre amigos que saem em grupo a fim de fazer um “happy hour”. Ao final desta análise propomos uma nova aplicação que vise suprir as necessidades encontradas nos aplicativos analisados, sendo os dados coletados a partir de um grupo de usuários conforme descrito neste documento.

# 1 Escopo

O escopo do projeto é delimitado pelos seguintes fatores:

## 1.1 Propósito

O aplicativo proposto tem a finalidade de proporcionar o gerenciamento e o compartilhamento da conta de uma mesa em um estabelecimento alimentício, onde pessoas que o visitem em grupo possam compartilhar a conta e gerenciá-las individualmente ou em grupo, podendo assim realizar o controle da divisão dos pedidos e dos gastos da mesa em tempo real, sendo as informações do aplicativo providenciadas pelos próprios usuários.

## 2 Sistemas Semelhantes

Vários aplicativos com a finalidade apresentada encontram-se disponíveis atualmente, dentre estes foram escolhidos os seguintes para ser realizada a análise de IHC, apresentada no próximo tópico.

### 2.1 Aplicativo “PassaRégua”

Disponível no seguinte endereço:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=passaregua.first.android>

Descrição: “O Aplicativo Passa Régua tem como objetivo permitir você dividir contas de maneira prática, consistente e com um visual semelhante ao famoso cupom fiscal que recebemos com o valor de nossa conta nos restaurantes e bares do Brasil. Em poucos toques você será capaz de dividir o valor total da sua conta com seu grupo de amigos podendo inserir ou remover a taxa de serviço geralmente cobrada em alguns lugares, além disso é possível separar na divisão aquelas pessoas que consomem bebidas ou itens caros que tornam injusto a divisão por igual. Tudo isso de forma fácil e rápida, tornando possível a divisão correta até mesmo para aqueles que bebem um pouquinho a mais.” (iOasys, GooglePlay)

### 3 Segunda contribuição

Coloque o texto aqui.

## 4 Capítulo de Testes

Este capítulo apresenta diversos testes em  $\text{\LaTeX}$ . Deverá ser removido ao final (Anderson).

### 4.1 Citações

Teste de Citação direta com mais de 3 linhas:

As citações diretas, no texto, com mais de três linhas, devem ser destacadas com recuo de 4 cm da margem esquerda, com letra menor que a do texto utilizado e sem as aspas. No caso de documentos datilografados, deve-se observar apenas o recuo (ABNT, 2002, 5.3).

Outras citações:

É amplamente sabido e divulgado que esta linha encontra-se neste local apenas para ocupar espaço (van GIGCH; PIPINO, 1986).

De forma análoga, Macedo (2005) diz que “Batatinha quando nasce se esparrama pelo chão, menininha quando dorme, põe a mão no coração”.

Note que em  $\text{\LaTeX}$ , as aspas iniciais e finais *no código* são diferentes, mas no texto compilado elas se apresentam como aspas inglesas.

### 4.2 Figuras

Figura 1: Aplicativo A



Fonte: Araujo (2012, p. 24)

## 4.3 Expressões matemáticas

Use o ambiente `equation` para escrever expressões matemáticas numeradas:

$$\forall x \in X, \quad \exists y \leq \epsilon \tag{4.1}$$

Escreva expressões matemáticas entre `$` e `$`, como em  $\lim_{x \rightarrow \infty} \exp(-x) = 0$ , para que fiquem na mesma linha.

# Conclusão

Coloque o texto aqui.



## Referências

ARAUJO, L. C. *Configuração: uma perspectiva de Arquitetura da Informação da Escola de Brasília*. 90 p. Dissertação (Mestrado) — Universidade de Brasília, Brasília, mar. 2012. Citado na página [13](#).

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. *NBR 10520: informação e documentação — apresentação de citações em documentos*. Rio de Janeiro, 2002. 7 p. Citado na página [13](#).

MACEDO, F. L. *Arquitetura da Informação: aspectos epistemológicos, científicos e práticos*. 105 p. Dissertação (Mestrado) — Universidade de Brasília, 2005. Citado na página [13](#).

van GIGCH, J. P.; PIPINO, L. L. In search for a paradigm for the discipline of information systems. *Future Computing Systems*, New York, NY, EUA, v. 1, n. 1, p. 71–97, 1986. Citado na página [13](#).

## APÊNDICE A – Título

Texto ou documento elaborado pelo autor, a fim de complementar sua dissertação/argumentação.

## ANEXO A – Título

Texto ou documento não elaborado pelo autor, que serve de fundamentação, comprovação e ilustração.