**Deep Ocean**

Olá {X}, você tem o sonho de descobrir o que há no fundo do mar, então o que está esperando? Vou te dá um ponta pé inicial, mas daqui em diante é com você.

[Você é lançado ao mar, dentro de um pequeno submarino, seu objetivo é encontrar recursos para que possa, no futuro, realizar seu sonho]

**• SUBMARINOS**

**Submarino base**

*Preço:* 0

*Pontos de vida:* 3

*Upgrades:* 1

*Drones:* 0

*Inventario:* 2

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 5

**Submarino #1 Esperança**

*Preço:* 500

*Pontos de vida:* 3

*Upgrades:* 2

*Drones:* 1

*Inventario:* 3

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 4

**Submarino #2 Atlas**

*Preço:* 1000

*Pontos de vida:* 5

*Upgrade:* 3

*Drones:* 2

*Inventario:* 2

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 2,5

**Submarino #3**

*Preço:* 5000

*Pontos de vida:* 5

*Upgrade:* 4

*Drones:* 2

*Inventario:* 5

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 2,5

**Submarino #4**

*Preço:* 9000

*Pontos de vida:* 15

*Slots de upgrade:* 4

*Drones:* 3

*Inventario:* 6

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 3

**Submarino #5 Náutilos**

*Preço:* 25000

*Pontos de vida:* 40+

*Upgrade:* 5

*Drones:* 5

*Inventario:* 6

*Capacidade:* 128

*Velocidade:* 1,5

**Submarino #6**

*Preço:* 100000

*Pontos de vida:* 50+

*Upgrade:* 6

*Drones:* 5

*Inventario:* 5

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 3,5

**Submarino #7 Tritão**

*Preço:* 1000000

*Pontos de vida:* 100++

*Upgrade:* 7

*Drones:* 6

*Inventario:* 8

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 3

**Submarino #8**

*Preço:* 99999999

*Pontos de vida:* 120+++

*Upgrade:* 8

*Drones:* 6 slots

*Inventario:* 10 slots

*Capacidade:* 64

*Velocidade:* 4

**• Upgrades**

**# Capsula salva vidas:** Quando seu submarino estiver perto de ser destruído, lança uma capsula salva vidas em direção a superfície.

*Preço:* 250

**# Lanterna:** Indispensável em níveis inferiores.

*Preço:*

*Alcance:*

**# Arpão:** Usado para atrasar ou eliminar criaturas.

*Preço:*

*Dano:* 1 > 2 > 5 >

*Velocidade:* 1 > 1 > 1 >

**# Motor extra:**

*Preço:* 50000 > 150000

*Velocidade:* 1 > 2

**# Barreira elétrica:**

*Preço:*

*Golpes protegidos:* 1 > 1

*Dano causado:* 0 > 1

#

**• PRIMEIRO NIVEL – Mar profundo observável.**

**• MONSTROS DA FASE**

**# Estrela do mar:** Criatura estática, que após alguém se aproximar, persegue o alvo.

*Vida:* 1

*Dano:* 1

*Velocidade:* 2

*Contagem por fase:* 25

**# Peixe espada:** Anda aleatoriamente, e quando colide contra alguém, persegue o alvo.

*Vida:* 1

*Dano:* 2

*Velocidade:* 3

*Contagem por fase:* 15

**# Água viva:** Anda aleatoriamente, e quando colide contra alguém, paralisa o alvo por 3 segundos. Acontece 1x a cada 5 segundos

*Vida:* 2 ~ +1 de regeneração por paralisia

*Dano:* 1

*Velocidade:* 1,5

*Contagem por fase:* 10

**# Tubarão:** Está sempre procurando confusão

*Vida:* 3

*Dano:* 2

*Velocidade:* 2,5

*Contagem por fase:* 10

**# Ostra:** Criatura estática, com uma baixa chance de abrir sua concha, revelando uma perola. Pode ser quebrada.

*Vida:* 10

*Dano:* 0

*Velocidade:* 0

*Contagem por fase:* 5

**• RECURSOS COLETAVÉIS**

# Perola:

# Algas:

# Lixo:

#

**• SEGUNDO NIVEL –**

**• TERCEIRO NIVEL – 20 mil léguas submarinas**

**• QUARTO NIVEL – Zona abissal**