

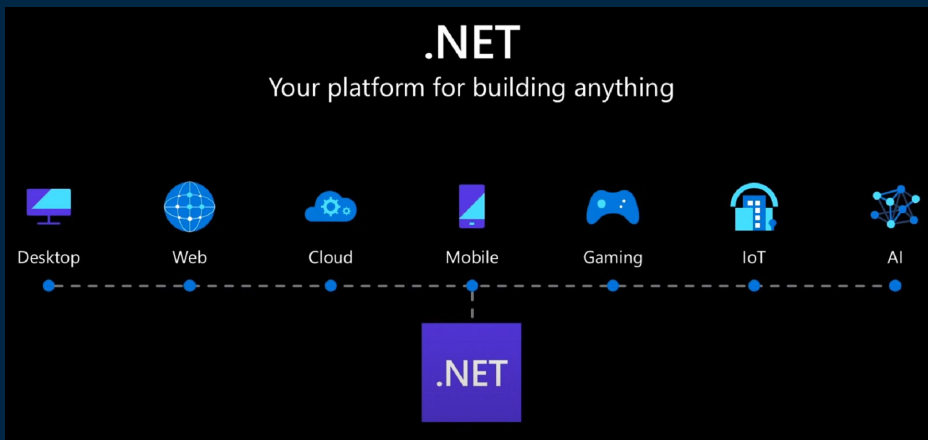
# .NET Entity Framework VS NHibernate

---

Palo Litauszki  
Andrej Urbanek  
Lívia Cigániková  
Adam Trebichalský

# .NET

- Release 2016,
- Bezplatný, open-source a manažovaný softvér,
- Operačné systémy: Windows, Linux a macOS,
- Nástupca .NET Framework (release: 2002),
- Umožňuje vytvárať rôzne typy aplikácií.
- Skladá sa z:
  - .NET Framework (Windows od r. 2002)
  - Mono / Xamarin (Linux od r. 2004)
  - .NET Core (Windows, Linux, MacOS od r. 2016)



# Objektovo-relačné mapovanie

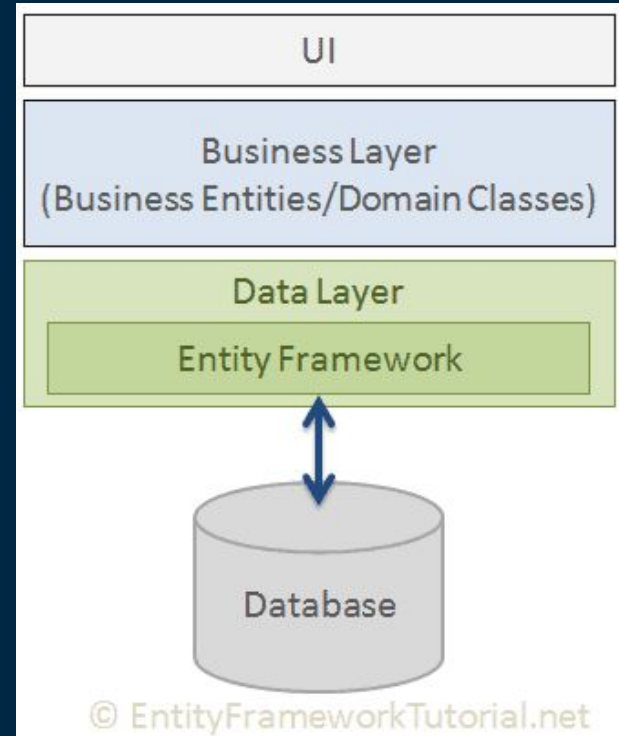
- Mapovanie objektov na riadky v relačných tabuľkách,
- Ľahší prístup k údajom,
- Aktualizovanie cez objektový model,
- Interagovanie s databázou programovacím jazykom namiesto SQL príkazov.

```
SELECT * FROM users WHERE email = 'test@test.com';
```

```
var orm = require('generic-orm-library');  
var user = orm("users").where({ email: 'test@test.com' });
```

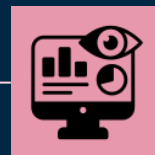
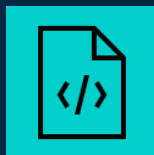
# .NET Entity Framework

- Lightweight, rozšíriteľný, open-source ORM
- Cross-platformový (Windows OS, Linux OS, MacOS)
- Mapuje entity na objekty špecifické pre ich konkrétnu doménu
- Súčasť ADO.NET
- “Object–relational impedance mismatch”
- Vyššia úroveň abstrakcie



# .NET Entity Framework - výhody

Poskytuje automaticky  
generovaný kód



Umožňuje vývojárom  
vizuálne navrhovať modely  
a mapovať databázu

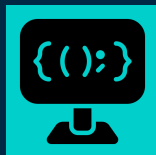
Umožňuje mapovanie  
viacerých koncepčných  
modelov do jednej schémy  
úložiska



Ľahké mapovanie business  
objektov (pomocou  
tabuliek a drag&drop)

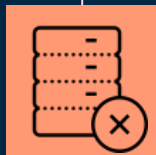
# .NET Entity Framework - nevýhody

Komplikovaná syntax



Logická schéma databázy  
nie je schopná využívať  
niektoré časti aplikácie

Nie je k dispozícii pre každý  
RDMS



# NHibernate

- Release 2003
- Open source objektovo-relačný mapovač pre .NET. framework
- Bol dostupný ešte pred prvým uvedením Entity Frameworku
- Časť Hibernate z Javy
- Umožňuje mapovať doménové objekty do tradičných databáz



NHIBERNATE

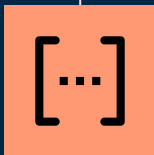
# NHibernate - výhody

Flexibilné a veľmi bohaté možnosti mapovania.



Podpora cacheovania druhej úrovne.

Podpora 6 druhov kolekcií (list, map, bag, set, array...)



NH podporuje primitive types a aj komponenty.



# NHibernate - nevýhody

Dlhší čas spustenia v  
dôsledku prípravy  
metadát.



Vysoký učiaca krivka bez  
predchádzajúcej  
skúsenosti.

Vysoké nároky na DB  
schému.



Vyžaduje sa určitá  
konfigurácia XML súborov.

# Vlastnosti Entity Framework a NHibernate

LINQ

01

- Zásadná súčasť frameworku - spôsob dopytovania do databázy
- Elegantný a rýchly prístup pre písanie queries nad objektami
- Súbor technológií založených na integrácii dotazovacích schopností priamo do jazyka C#

ENTITY  
SQL A  
HQL

02

- NHibernate aj EF definujú vlastné query jazyky, ktoré je možné použiť v situáciách, kedy LINQ alebo iné prístupy nestačia.
- Ide veľmi zjednodušene o dialekty jazyka SQL
- NHibernate - HQL - písanie zložitých queries, napríklad s kombináciami inner, outer a cross joinu
- EF - Entity SQ - možno použiť pre zložitejšie queries

# Vlastnosti Entity Framework a NHibernate

LAZY  
FETCHING

03

- V NHibernate výrazne konfigurovateľný, vrátane načítania jednotlivých stĺpcov
- V EF je možné ho zapnúť/vypnúť globálne na celý model

DB  
PODPORA

04

- NHibernate - MS SQL Server, Oracle, DB2, MySQL, SQLite, PostgreSQL a Firebird
- EF - MS SQL, iné vyžadujú dodatočné pripojenia na ich spracovanie.

# Vlastnosti Entity Framework a NHibernate

## ORM MAPOVANIE

05

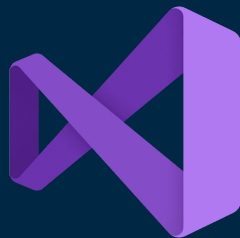
- Mapovanie pomocou XML
- Attribute mapping
- Mapovanie kódom
- Convention based mapping (Automapping)

## DOKUMENTÁCIA

06

- NHibernate - nepatrí medzi najrozsiahlejšie, chýba popis niektorých funkcionalít
- EF - kvalitná , s veľkým množstvom informácií a návodov

# Praktická časť



- Príprava
  - Visual Studio<sup>1</sup>, .NET<sup>2</sup>, Docker<sup>3</sup>
- Inštalácia (Windows, Visual Studio)
  - Vytvorenie a pripojenie projektu k databázovému serveru / súboru
  - Obnovenie verzií
  - Spustenie existujúcich riešení, následný troubleshooting
- Inštalácia (Linux Debian)
  - *sudo apt install dotnet*
  - Nové prostredie / link na hlavné .dll
  - Lokálna databáza v separátnom Docker kontajneri
- Testovanie
  - Rýchlosť komplikovaných queries, porovnanie štruktúry

```
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/sdk:6.0 AS build-env
WORKDIR /App

# Copy everything
COPY . ./
# Restore as distinct layers
RUN dotnet restore
# Build and publish a release
RUN dotnet publish -c Release -o out

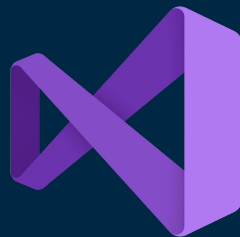
# Build runtime image
FROM mcr.microsoft.com/dotnet/aspnet:6.0
WORKDIR /App
COPY --from=build-env /App/out .
ENTRYPOINT ["dotnet", "DotNet.Docker.dll"]
```

<sup>1</sup> <https://visualstudio.microsoft.com/>, <sup>2</sup> <https://dotnet.microsoft.com/en-us/>, <sup>3</sup> <https://www.docker.com/>

# Návrh riešenia

- Dostupné riešenia
  - Porovnanie rýchlosti pre zložité queries - <https://github.com/dmcliver/NHibernateVsEf>
  - Použitie .NET atribút namiesto XML - <https://github.com/nhibernate/NHibernate.Mapping.Attributes>
  - Alternatíva ku ORM modelu EF - <https://github.com/codexguy/CodexMicroORM>
  - Porovnanie celkového výkonu <https://github.com/leotx/performance-test>

Z týchto riešení sme analyzovali časť ich implementácií a pre konkrétne porovnanie vo výsledkoch sme vybrali riešenie z <https://github.com/dmcliver/NHibernateVsEf>.



# Test výkonu

```
01 | SELECT
02 | [Project4].[C2] AS [C1],
03 | [Project4].[Name] AS [Name],
04 | [Project4].[C1] AS [C2]
05 | FROM ( SELECT
06 |     [GroupBy1].[A1] AS [C1],
07 |     [GroupBy1].[K1] AS [Name],
08 |     1 AS [C2]
09 | FROM ( SELECT
10 |     [Extent1].[Name] AS [K1],
11 |     COUNT(1) AS [A1]
12 | FROM [dbo].[Artist] AS [Extent1]
13 | INNER JOIN [dbo].[Track] AS [Extent2] ON EXISTS (SELECT
14 |     1 AS [C1]
15 | FROM ( SELECT 1 AS X ) AS [SingleRowTable1]
16 | LEFT OUTER JOIN (SELECT
17 |     [Extent3].[Id] AS [Id]
18 | FROM [dbo].[Artist] AS [Extent3]
19 | WHERE [Extent2].[ArtistId] = [Extent3].[Id] )
20 | AS [Project1] ON 1 = 1
21 | LEFT OUTER JOIN (SELECT
22 |     [Extent4].[Id] AS [Id]
23 | FROM [dbo].[Artist] AS [Extent4]
24 | WHERE [Extent2].[ArtistId] = [Extent4].[Id] )
25 | AS [Project2] ON 1 = 1
26 | WHERE [Extent1].[Id] = [Project1].[Id]
27 | )
28 | GROUP BY [Extent1].[Name]
29 | ) AS [GroupBy1]
30 | ) AS [Project4]
31 | ORDER BY [Project4].[C1] DESC
```

Obr. 7: Vzorový SELECT pre EF (vzor je upravený pre zachovanie jednoduchosti a prehľadnosti)

```
01 | SELECT TOP (1) a.Name as ArtistName, count(t.Id) as TrackCount
02 | FROM Track t
03 | INNER JOIN Artist a ON t.ArtistId = a.Id
04 | GROUP BY a.Name
05 | ORDER BY COUNT(t.Id) DESC
```

Obr. 8: Vzorový SELECT pre NHibernate

Číslo pokusu	Čas spustenia	NHibernate	EF
1	3ms	98	96
2	4.5ms	251	245
3	9ms	449	440

Tabuľka 2: Tabuľka pokusu pre SELECT z výpisov 7 a 8

\*Databáza bola naplnená vzorkami z <http://ocelma.net/MusicRecommendationDatasets/lastfm-1K.html>

# Zhodnotenie

## EF

- pomerne ľahko sa s ním pracuje
- vhodný pri použití MS SQL Server
- má menšiu krivku učenia
- lepší pre menšie projekty
- rýchlo sa vyvíja, väčšinu slabín je možné s určitým navýšením pracnosti úspešne riešiť

## NHibernate

- dlhú dobu používaný mnohými vývojármi
- vhodné v prípade inej DB než MS SQL Server
- veľké projekty, kde je zásadný výkon a škálovateľnosť



# Otázka na skúšku

Aké sú rôzne typy mapovania pre ORM?

