



Aluno: Anderson Felipe Felix da Silva

Matrícula: 202401185711

Campus: Boa Viagem II, Recife – PE

Documentação do Projeto Flutter - Trabalho Prático DTG2812 – Desenvolvimento de Aplicativos Móveis com Flutter

1. Introdução

Este documento descreve o desenvolvimento do aplicativo Flutter criado para o trabalho prático da disciplina. O projeto apresenta conceitos fundamentais de widgets, layout, organização de assets e integração com GitHub.

2. Estrutura do Projeto

O aplicativo foi construído seguindo os princípios básicos do Flutter:

- Uso de **MaterialApp** e **Scaffold**
- Construção de layout com **Column**, **Row**, **ListView**
- Criação de seções reutilizáveis
- Inclusão de imagens em **assets**
- Organização de texto, botões e títulos
- Responsividade por meio de **ListView**

3. Seções Implementadas

3.1 Seção de Imagem

Uma imagem localizada em `*assets/images/lake.jpg*` é exibida no topo da interface utilizando:

...

```
Image.asset(  
  'assets/images/lake.jpg',  
  width: 600,  
  height: 240,  
  fit: BoxFit.cover,  
);
```

...

3.2 Seção de Título

Foi construída com Row, coluna de textos e ícone de favorito.

3.3 Seção de Botões

Os botões CALL, ROUTE e SHARE foram criados com um método auxiliar ``_buildButtonColumn()``.

3.4 Seção de Texto

Inclui um bloco de texto descritivo com `softWrap` habilitado.

3.5 Organização Final em ListView

A ListView permite rolagem em dispositivos pequenos.

4. Publicação no GitHub

O projeto foi versionado com Git e enviado ao repositório:

https://github.com/anderfelipe1/trabalho_pratico_flutter

5. Conclusão

O aplicativo demonstra todos os fundamentos essenciais de criação de layouts no Flutter, incluindo imagens, tipografia, botões, responsividade e organização visual.