

Aplikacja Tasker



Krzysztof Krawczyk

K52

Spis treści

1. Wprowadzenie
2. Konfiguracja
3. Design
4. Funkcjonalności
5. Kod źródłowy

Wprowadzenie

W natłoku codziennych obowiązków, łatwo zapomnieć o rzeczach, które trzeba jeszcze zrobić. Dzięki naszej stronie internetowej z łatwością będziesz mógł zaplanować swój dzień. Korzystając z Tasker nie zapomnimy już o rzeczach, które mamy jeszcze do zrobienia. W Tasker będziesz mógł zrobić swoją własną checkliste, która z pewnością przypadnie Ci do gustu. Aplikacja będzie darmowa dla wszystkich, a jej prostota i wygoda w obsłudze sprawia, że nawet największy technologiczny troglodyta poradzi sobie w jej obsłudze.

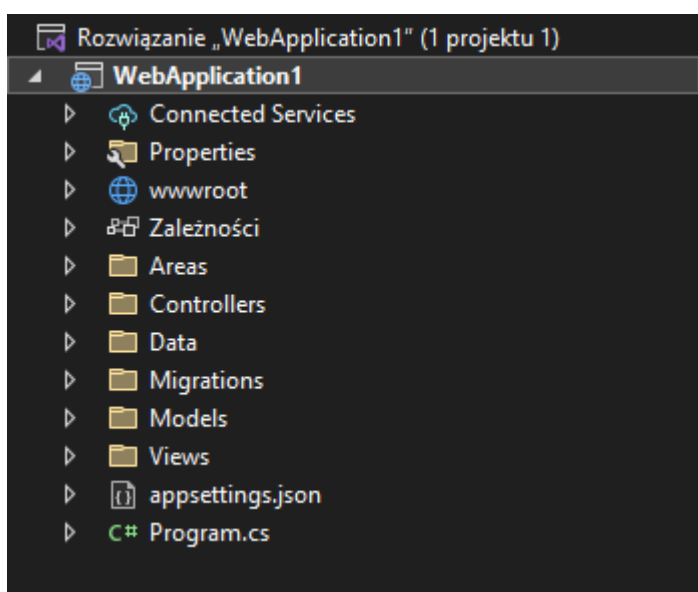
Aplikacja pozwala rozplanować sobie swoją listę obowiązków. W Tasker będzie możliwość rozpisania sobie listy obowiązków. Aplikacja pozwala na stworzenie nowej kilku oddzielnych list zadań a w niej będziemy mogli: dodawać swoje notatki, edytować swoje notatki, usuwać swoje notatki, przeglądać utworzone notatki a także je przeglądać.

Konfiguracja

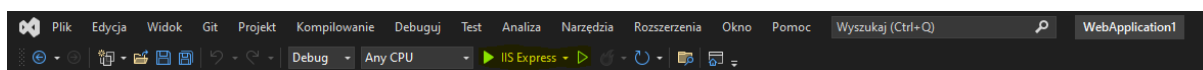
1. Konfiguracja projektu

Aby poprawnie odpalić projekt na maszynie lokalnej, należy pobrać repozytorium z GitHub: <https://github.com/Swaggin/apka-todo>.

Następnym krokiem jest otwarcie projektu z wykorzystaniem programu Visual Studio 2022. Powinniśmy otrzymać następujący schemat plików:



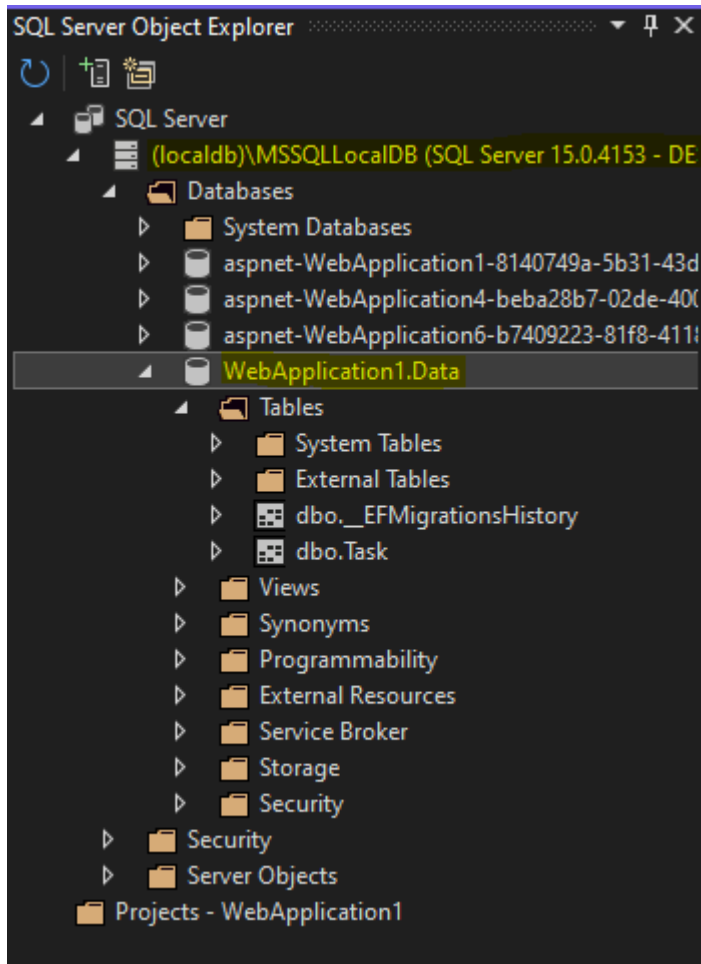
Aby móc podejrzeć stronę lokalnie, należy wybrać opcję IIS Express na pasku akcji:



Projekt powinien się odpalić bez żadnych problemów. Najważniejszymi katalogami tego projektu są kolejno: **Controllers** (odpowiedzialne za działanie strony głównej oraz funkcjonowanie widoku związanego z dodawaniem, usuwaniem oraz edycją każdego taska), **Models** (odpowiedzialne za utworzenie modelu Taska oraz inicjacja kolumn w tabeli bazy danych) oraz **Views** (odpowiedzialne za wyświetlanie danych na odpowiednich widokach).

2. Konfiguracja bazy danych

Baza danych projektu powinna utworzyć się sama przy próbie odpalenia projektu. W zakładce SQL Server Object Explorer powinniśmy posiadać bazę:



Najważniejszą częścią bazy danych jest tabela **dbo.Task**, w której przechowywane są identyfikatory oraz treść każdego z tasków:

Name	Data Type	Allow Nulls	Default
Id	int	<input type="checkbox"/>	
Content	nvarchar(MAX)	<input type="checkbox"/>	

Design

Oprawa wizualna aplikacji jest przejrzysta oraz intuicyjna. Interfejs składa się z nagłówka oraz głównej sekcji strony.

Z poziomu nagłówka użytkownik ma możliwość przejścia do ustawień użytkownika oraz całkowitego wylogowania się z bieżącej sesji.

Główna sekcja strony zawiera grupy zadań w postaci kafelków, w skład których wchodzi m. in. opcja dodawania zadań oraz lista zadań, dzięki której użytkownik będzie mógł decydować o każdym elemencie z listy. Każdy element w liście posiada dwie akcje - edycja treści zadania oraz usunięcie.

Design z założenia zaprojektowany jest pod kątem mobile-first, natomiast jest w pełni obsługiwany na desktop. Domyślnie wyświetlany jest widok mobilny.

Wizualizacja wyglądu aplikacji

Lista

[Stwórz](#)

Zadanie	Zakończone	
Aaaa	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytuj Usuń

Zadanie

Treść zadania

Wynieść śmieci

ID użytkownika

a593f95a-a989-49a7-8bf5-8ef7864920ef

Zakończone ☐

Zapisz

[Powrót do listy](#)

Funkcjonalności

1. Podstawowe zasady działania aplikacji:

- Rejestracja użytkownika
- Logowanie
- Zarządzanie kontem
- Stworzenie listy zadań
- Edytowanie listy zadań
- Przeglądanie listy zadań
- Zaznaczenie wykonanego zadania

2. Diagram użycia:



Kod źródłowy

1. GitHub - repozytorium: <https://github.com/anderhil008/Programowanie-Zaw..git>