

PLATAFORMA ANITZEKO APLIKAZIOEN GARAPENA

2PAAG3

ERRONKAN PARTE HARTZEN DUTEN MODULUAK

0486. Datu-atzipena

0488. Interfazeen garapena

0489. Multimedia-programazioa eta gailu mugikorrak

0490. Zerbitzu eta prozesuen programazioa

0491. Enpresa-kudeaketako sistemak

Iraupena: 5 aste

Antolaketa: 2 pertsonako taldeak

1 Erronka

Oinarrizko sistema informatikoa ezarri

Azalpen laburra

Ikasturte osoan landuko den erronka: Itxurazko enpresa bateri kudeaketarako sistema ezartzeko zerbitzu informatikoa emango zaio.

Lehenengo fasea: enpresa kudeaketarako oinarrizko sistema ezarri eta mobilarentzako aplikazio bat garatu.

Erronka

Hasiera data: 2023ko URRIAK 16

Iraupena guztira: 5 ASTE, 2023ko AZAROAK 17

Moduluak eta orduak:

0486. Datu-atzipena, astean 6 ordu

0488. Interfazeen garapena, astean 7 ordu

0489. Multimedia-programazioa eta gailu mugikorrak, astean 5 ordu

0490. Zerbitzu eta prozesuen programazioa, astean 4 ordu

0491. Enpresa-kudeaketako sistemak, astean 5 ordu

Erronka honetan, itxurazko enpresan enpresa-kudeaketarako sistema bat ezarri nahi da, behar den oinarritzko azpiegiturarekin. Ondoren, mugikorreko aplikazio bat egin behar da enpresako komertzialak erabiltzeko. Aplikazio honen bidez, bezeroen eta hornitzaileen zerrendak kontsultatzea egongo da. Halaber, beharrezkoa da prozesu bat sortzea ERPa nabigatzailean ireki ahal izateko.

Odoorekin enpresa baten oinarritzko infraestruktura sortuko da. (Enpresa komertzial bat izango da, produktuak erosi eta saldu egiten dituen, produkzioan sartu gabe) Erosketak, salmentak, inbentarioa, fakturak, kontabilitatea moduluak erabiliko dituen gutxienez. Produktua erosi, biltegian jaso, saldu eta biltegitik atera prozesua kudeatu beharko du gutxienez.

Enpresako arduradunak salmenten eboluzioa kontrolatu nahi du baina ez da oso trebea tresna informatikoekin. Ez da ondo moldatzen Odoo-k ematen dituen aukera guztiak kudeatzen, beraz, oinarritzko agente koadroa garatzea proposatu zaio. Berak behar dituen datuak bakarrik bistaratuko dituena.

Beste alde batetik, aukera emango zaio sistemako datuen inportazio eta esportazioak gauzatzeko horretara zuzendutako Java mahaigaineko aplikazio baten bidez.

Ondoren, komertzialentzako app bat egingo da bezeroen eta hornitzaileen informazioa pantailaratzeko.

Sistema guztia martxan jarri ahal izateko prozesu ezberdinak martxan jarriko dituen programa bat garatuko da.

Helburuak / Ikasketa emaitzak (OKDarekin erlazionatutakoak)

TEKNIKOAK

MULTIMEDIA PROGRAMAZIOA ETA GAILU MUGIKORRAK

1. Gailu mugikorretarako garapen-teknologiak aplikatzen ditu, haien ezaugarriak eta gaitasunak ebaluatuz.
2. Gailu mugikorretarako aplikazioak garatzen ditu, teknologia eta liburutegi espezifikoak aztertuz eta erabiliz.

ENPRESA-KUDEAKETAKO SISTEMAK

1. ERP-CRM sistemak eta hauen ezaugarriak ezagutzen ditu.
2. Odoo ERP-CRM sistema instalatu eta konfiguratu du.
3. ODOO sistemaren Postgresql datu basetik aginte koadrorako beharrezko datuak modu egokian hartu, aukeratu eta justifikatu ditu.

ZERBITZU ETA PROZESUEN PROGRAMAZIOA

1. Hainbat prozesuz osatutako aplikazioak garatzen ditu, eta programazio paraleloko printzipioak ezagutzen eta aplikatzen ditu.

INTERFAZE GARAPENA

1. Pantailak diseinatu ditu, grafikoak nahiz beste osagaiak erabiliz eta sortutako osagaiak pertsonalizatuz.
2. OOP erabili du, behar diren klaseak kodifikatuz.
3. Ebentoak atzeman eta funtzionaltasun osoa bermatu du.
4. Figma erabilita pantailaren diseinua sortu du.
5. Android Studioko pantailan XML-a egokitu du.
6. Gutxienez, ikusizko osagai bat sortu du, grafiko bat bistaratzen duena eta beste aplikazio baten erabiltzeko prest dagoena.
7. Web orriaren dokumentazio teknikoa egin du.

8. Aplikazioa banaketarako prestatu du.

DATU-ATZIPENA

1. Fitxategietan biltegitratutako informazioa kudeatzen duten aplikazioak garatzea, horien aplikazio-eremua identifikatuz eta berariazko klaseak erabiliz.
 - a) Fitxategiak eta direktorioak kudeatzeko klaseak erabili ditu.
 - d) Testu fitxategi batean biltegitratutako informazioa kudeatzeko (CRUD) klaseak erabili ditu.
 - g) Salbuespenak aurreikusi eta kudeatu ditu.
 - h) Garatutako aplikazioak probatu eta dokumentatu ditu.
2. Datu-base erlazonaletan biltegitratutako informazioa kudeatzen duten aplikazioak garatzen ditu, konexio-mekanismoak identifikatuz eta erabiliz.
 - c) Aplikazioan konektore egokia erabili du.
 - d) Konexioa egin du.
 - g) Kontsulten emaitza biltegitratzera zuzendutako objektuak definitu ditu.
 - h) Kontsultak egiten dituzten aplikazioak garatu ditu.
 - i) Objektuak ezabatu ditu, haien funtzioa amaitutakoan.
 - j) Transakzioak kudeatu ditu.

ZEHARKAKOAK

1. Inplikazioa
2. Talde lana
3. Ahozko komunikazioa