



Aurkibidea

PROPOSAMENAK	3
Interfaze Garapena	3
. Multimedia programazioa eta gailu mugikorrak	
Enpresa-kudeaketako sistemak	3
Datu-atzipena	3
Zerbitzu eta prozesuen programazioa	4
Enpresa ekimen sortzailea	4



PROPOSAMENAK

Interfaze Garapena

- Web Orri txukun eta erabiltzeko erraz bat egingo dugu (ASP .net MVC erabiliz), honen barruan OOP erabiliko ditugu, behar diren klaseak kodifikatuz. Kodigo aldetik txukuna eta azalduta (dokumentazio teknikoarekin).
- Orrian zehar usagarritasuna ahalbidetzen dituen ezaugarriak egongo dira eta errorerik ez egoteko probak egingo ditugu.
- Ondoren, REST API-tik informazioa kudeatuko dugu.
- Jokoko datuak bistaratu ahal izateko aukera izango dugu.

Multimedia programazioa eta gailu mugikorrak

 Android Studio erabiliz, joko bat sortuko dugu galdetegi estilora, langileentzat. Jokoko datuak lokalki SQLite erabiliz gordeko dira, baina, datuak aktualizatzeko aukera izango du ERP barruan (internet izanda).

Enpresa-kudeaketako sistemak

- ERP barruan gure modulu bat sortuko dugu, lehen azaldutako jokoko datuak bistaratu ahal izateko.
- Modulu horrek hainbat parametro izango ditu.
- Python, xml... Erabiliz egingo dugu.

Datu-atzipena

- Datu baseko konexio egokiak egingo ditugu, segurtasun aldetik onak izanda.
- noSQL bat erabiliz (oraindik ez dakigu zein), datuak kudeatu.



Zerbitzu eta prozesuen programazioa

• Hainbat pertsonak erabili ahal izateko, joko barruan hariak egongo dira, jokalari bakoitza beraren hari barruan ibiliko da.

Enpresa ekimen sortzailea

- Konbalidatuta 🥹
- Enpresaren egunerokoari so eginez bere kontabilitatea aztertuko duzue, altxortegi plana eta balantzea aurkeztuko dituzue.