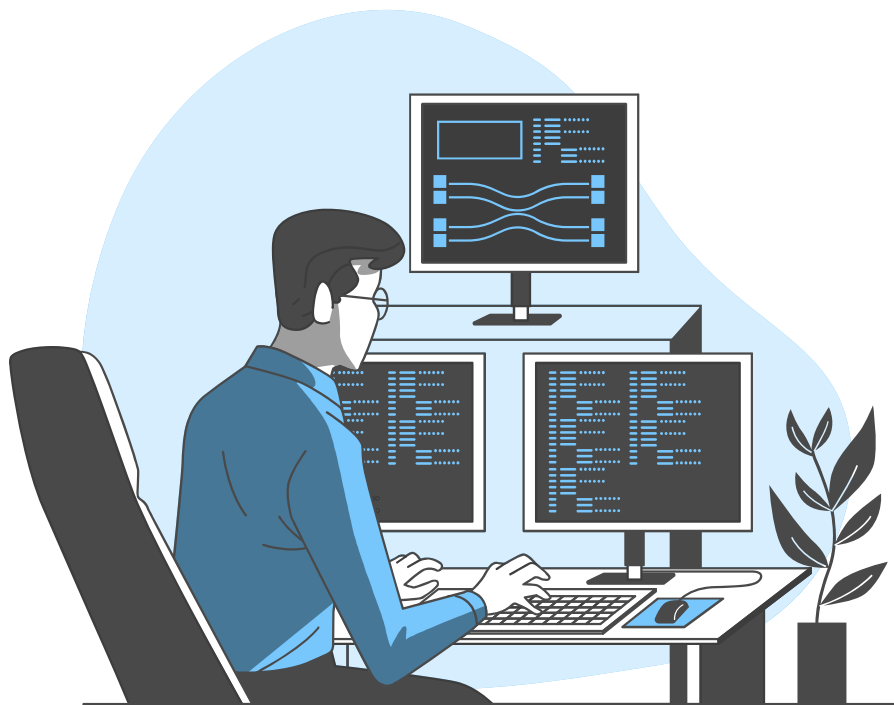
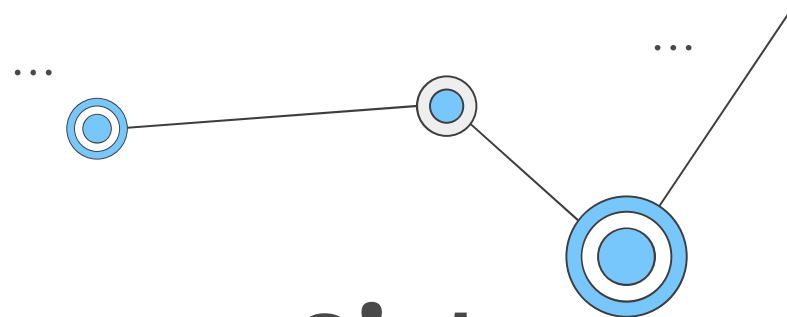


2.ERRONKA



Sistema informatikoaren eboluzioa



MODULOAK



DATU-ATZIPENA



INTERFAZEEN
GARAPENA



MULTIMEDIA PROGRAMAZIOA
ETA GAILU MUGIKORRAK



ZERBITZU ETA
PROZESUEN
PROGRAMAZIOA



ENPRESA KUDEAKETA
SISTEMAK

DESKRIBAPENA

Enpresako txapelketa

Enpresako langileen arteko harremanak sendotzeko asmoz, mugikorretarako jolas bat garatu nahi da.

Langile guztiek parte hartu ahal izango dute eta beharrezkoa izango da sailkapen bat izatea. Berau, ERPko modulo batetik eta web plataforma batetik ikusteko aukera egongo da.

BEHARRAK

01

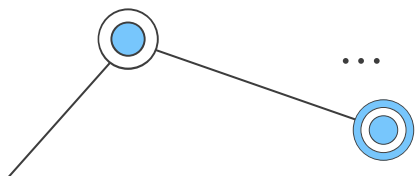
ERP

02

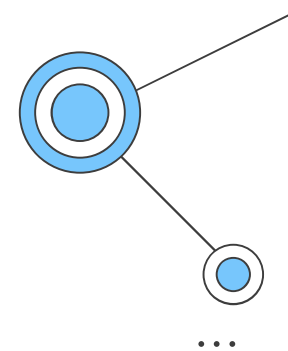
WEB PLATAFORMA

03

APP JOKOA



TALDEAK



01

UNAI
LANDER

02

ANDER
EBER

03

MARIO
MATEO

TALDEAK

Izena + Logoa

Enpresaren izena eta logoa

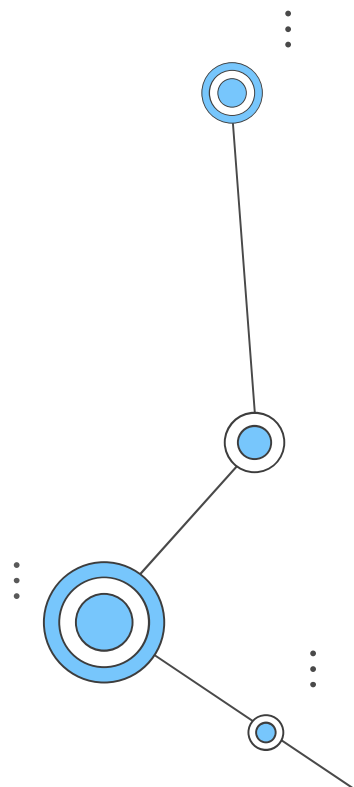
Lema

Zerk bereizten gaitu beste enpresekiko

Planifikazioa

Erronkaren planifikazioa + gauzatutakoa





Hasiera

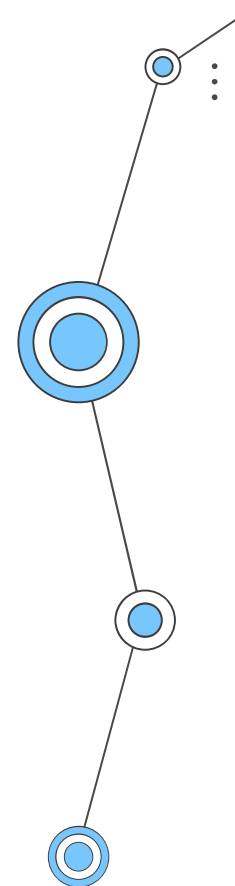
URTARRILAK 8

Entrega

OTSAILAK 9

Aurkezpena

OTSAILAK 9



01
...

Erronkaren
dokumentazioa

02
...

ERParen dokumentazioa

03
...

Web plataformaren
dokumentazioa

04
...

APParen dokumentazioa

AMAIERAKO ENTREGA



AURKEZPENA



01

Aurkezpena

...

02

Defentsako galderak

...

03

Autoebaluazio galdetegia

...

04

Koebaluazio galdetegia

...



ZALANTZARIK?

