



# **PROPOSAMENAK**

ST Enpresa

## Aurkibidea

PROPOSAMENAK.....	3
<b>Interfaze Garapena.....</b>	<b>3</b>
<b>Multimedia programazioa eta gailu mugikorak .....</b>	<b>3</b>
<b>Enpresa-kudeaketako sistemak .....</b>	<b>3</b>
<b>Datu-atzipena .....</b>	<b>3</b>
<b>Zerbitzu eta prozesuen programazioa.....</b>	<b>4</b>
<b>Enpresa ekimen sortzailea .....</b>	<b>4</b>

# PROPOSAMENAK

## Interfaze Garapena

- Web Orri txukun eta erabiltzeko erraz bat egingo dugu (ASP .net MVC erabiliz), honen barruan OOP erabiliko ditugu, behar diren klaseak kodifikatuz. Kodigo aldetik txukuna eta azalduta (dokumentazio teknikoarekin).
- Orrian zehar usagarritasuna ahalbidetzen dituen ezaugarriak egongo dira eta errorerik ez egoteko probak egingo ditugu.
- Ondoren, REST API-tik informazioa kudeatuko dugu.
- Jokoko datuak bistaratu ahal izateko aukera izango dugu.

## Multimedia programazioa eta gailu mugikorak

- Android Studio erabiliz, joko bat sortuko dugu galdetegi estilora, langileentzat. Jokoko datuak lokalki SQLite erabiliz gordeko dira, baina, datuak aktualizatzeko aukera izango du ERP barruan (internet izanda).

## Enpresa-kudeaketako sistemak

- ERP barruan gure modulu bat sortuko dugu, lehen azaldutako jokoko datuak bistaratu ahal izateko.
- Modulu horrek hainbat parametro izango ditu.
- Python, xml... Erabiliz egingo dugu.

## Datu-atzipena

- Datu baseko konexio egokiak egingo ditugu, segurtasun aldetik onak izanda.
- noSQL bat erabiliz (oraindik ez dakigu zein), datuak kudeatu.

## **Zerbitzu eta prozesuen programazioa**

- Hainbat pertsonak erabili ahal izateko, joko barruan hariak egongo dira, jokalaria bakoitza beraren hari barruan ibiliko da.

## **Enpresa ekimen sortzailea**

- Enpresaren egunerokoari so eginez bere kontabilitatea aztertuko duzue, altxortegi plana eta balantzea aurkeztuko dituzue.