

Recorridos

28/02/2020

Guillermo Botet Ortega
Ander Millan

Visión general

Este proyecto trata de la creación de una aplicación, en el lenguaje Swift para registrar rutas geográficas que una persona desea recorrer.

Objetivos

1. Recorrer en un mapa el trazado de nuestra ruta a intervalos cortos de tiempo y marcados/controlados por el inicio y el final del usuario.
2. Recoger la duración de la ruta, como el recorrido y la duración en segundos de la misma.
3. Guardar un histórico de las rutas realizadas con la información almacenada.

Especificaciones

Solo hemos necesitado un pod para el trabajo

Realm

Este Pod nos ha aportado una base de datos **propia** donde se van a guardar las rutas que el histórico de rutas guarde.

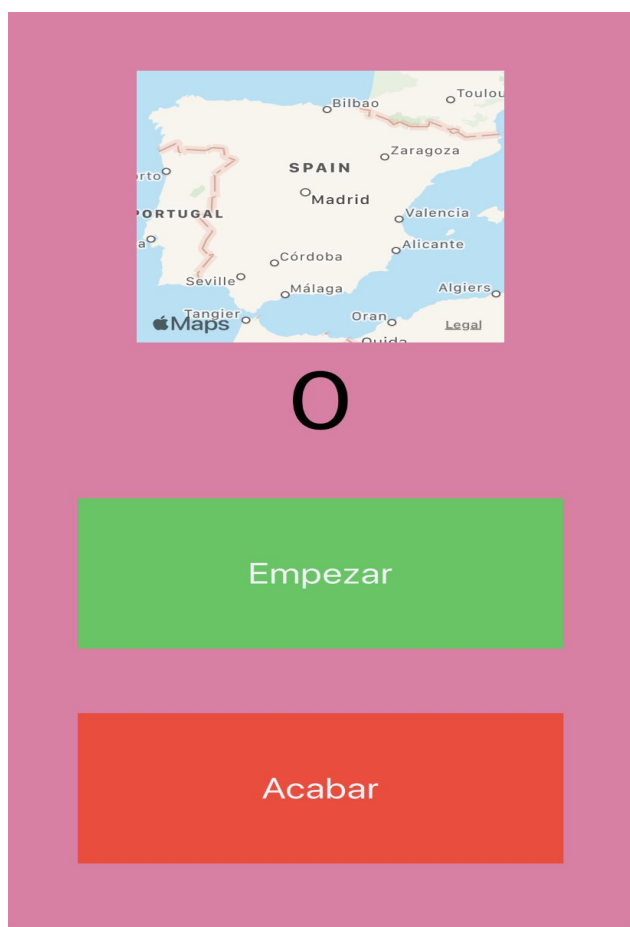
Hitos

I. La creación de rutas

En esta pantalla se inicia la ruta al momento que presionas “empezar” mientras un cronómetro te muestra la duración desde que se le ha dado al botón de empezar, hasta que se le da al botón acabar; durante ello el mapa muestra el recorrido constantemente.

Siempre se puede pausar la ruta para que el cronómetro deje de contar y se deje de guardar la ruta que andas haciendo

Al presionar el botón de acabar, se almacena en la base de datos de Realm y se reinicia la ruta de cero.



II. Historial de Rutas

En esta vista se almacenan las rutas realizadas históricamente, en las cuales se podrán seleccionar una de ellas para ver su información más detallada.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12
